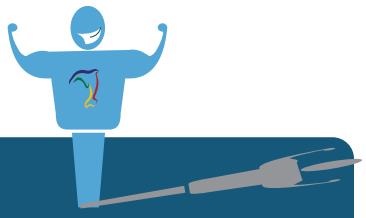
autentia

Avenida de Castilla,1 - Edificio Best Point - Oficina 21B
28830 San Fernando de Henares (Madrid)
tel./fax: +34 91 675 33 06
info@autentia.com - **www.autentia.com**

¿**Qué ofrece** Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**.
Ese apoyo que siempre quiso tener...

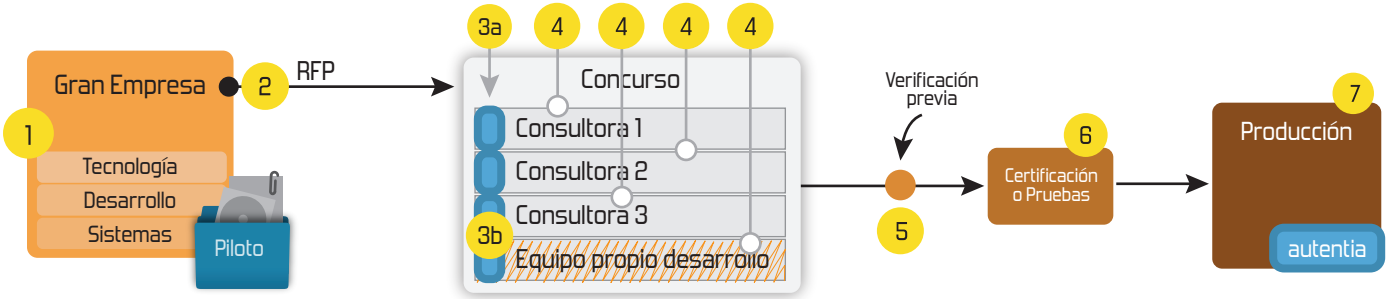
1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

1. Definición de frameworks corporativos.
2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
3. Soporte al arranque de proyectos.
4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
7. Identificación de problemas en producción.

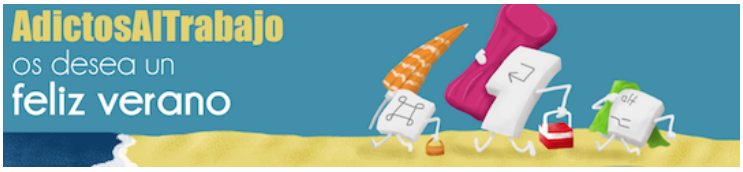


4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

- Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces, HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery
- Gestor portales (Liferay)
- Gestor de contenidos (Alfresco)
- Aplicaciones híbridas
- Control de autenticación y acceso (Spring Security)
- UDDI
- Web Services
- Rest Services
- Social SSO
- SSO (Cas)
- JPA-Hibernate, MyBatis
- Motor de búsqueda empresarial (Solr)
- ETL (Talend)
- Dirección de Proyectos Informáticos.
- Metodologías ágiles
- Patrones de diseño
- TDD
- Tareas programadas (Quartz)
- Gestor documental (Alfresco)
- Inversión de control (Spring)
- BPM (jBPM o Bonita)
- Generación de informes (JasperReport)
- ESB (Open ESB)

Compartimos nuestro conocimiento en:
www.adictosaltrabajo.com

Para más información visítenos en:
www.autentia.com



autentia
Soporte a desarrollo informático

Entra en Adictos a través de
E-mail
Contraseña
Entrar
Registrarme
Olvidé mi contraseña

Inicio Quiénes somos Formación Comparador de salarios Nuestros libros Más

» Estás en: Inicio Tutoriales Metodología ágiles. Catalizando el cambio en sector informático

Roberto Canales Mora

Creador y propietario de AdictosAlTrabajo.com**,** Director General de Autentia S.L.**, Ingeniero Técnico de Telecomunicaciones y Executive MBA por el Instituto de Empresa 2007.**

Twitter: Seguir a @rcanalesmora 1,743 seguidores

Autor de los Libros: Planifica tu éxito: de aprendiz a empresario y Informática profesional, las reglas no escritas para triunfar en la empresa

Puedes consultar mi CV y alguna de mis primeras aplicaciones (de los 90) aquí

Ver todos los tutoriales del autor

TE EXPLICAMOS FOREX
Descubre cómo funciona el Forex Pide tu PDF y formacion 1-1 gratis

Fecha de publicación del tutorial: 2014-07-23 Tutorial visitado 13 veces Descargar en PDF

Metodología ágiles. Catalizando el cambio en sector informático.

Índice de contenidos.

- Introducción
- Análisis de la problemática actual
- Metodologías ágiles como solución
- Conclusiones

Introducción

Llevo semanas pidiendo que me hagan muchos dibujos. Me han pedido que explique el porqué de ellos que parecen desconectados: ni mucho menos .. los uso para cursos y charlas que estoy dando de agilismo/emprendimiento. Los dibujos son buenos para explicar y propiciar el cambio.

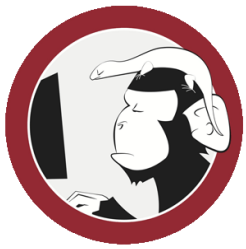
Serendipia está definida en Wikipedia como “descubrimiento o hallazgo afortunado e inesperado que se produce cuando se está buscando otra cosa distinta”. Eso es lo que creo que ha pasado con la metodología ágiles: buscando un mejor modelo de gestión, se está consiguiendo restaurar el valor del personal cualificado y una inversión del modelo de servicios (de algo degradado a algo mejor). Puede ser un espejismo porque se nos acerca solo la gente que busca ésto pero creo que es sintomático de un cambio mucho más grande.

Vamos por partes viendo un análisis de la situación actual, a tratar de modelar realidades evidentes pero mal entendidas y cómo las metodología ágiles están propiciando cambios.

Análisis de la problemática actual

Analizando el sector del desarrollo de software, en la mayoría de los casos se puede decir que es algo caótico. Como no es algo nuevo, os dejo este dibujo que creo que lo representa muy bien. Resumiendo, los ingenieros “que nos creemos muy inteligentes” no estamos siendo suficientemente “listos” para crear un buen sector y darle el valor que se merece.

Catálogo de servicios Autentia



Síguenos a través de:

Últimas Noticias

» Comentando el libro Start-up Nation, La historia del milagro económico de Israel, de Dan Senor & Salu Singer

» Screencasts de programación narrados en Español

» Sorteo de entradas para APIdays Mediterranea

» Concurso del Día de la Madre:

» Aprende gratis ReactiveCocoa

Histórico de noticias

Últimos Tutoriales

» ¿Qué es Go?

» Grabación y edición multicámara en Final Cut Pro X

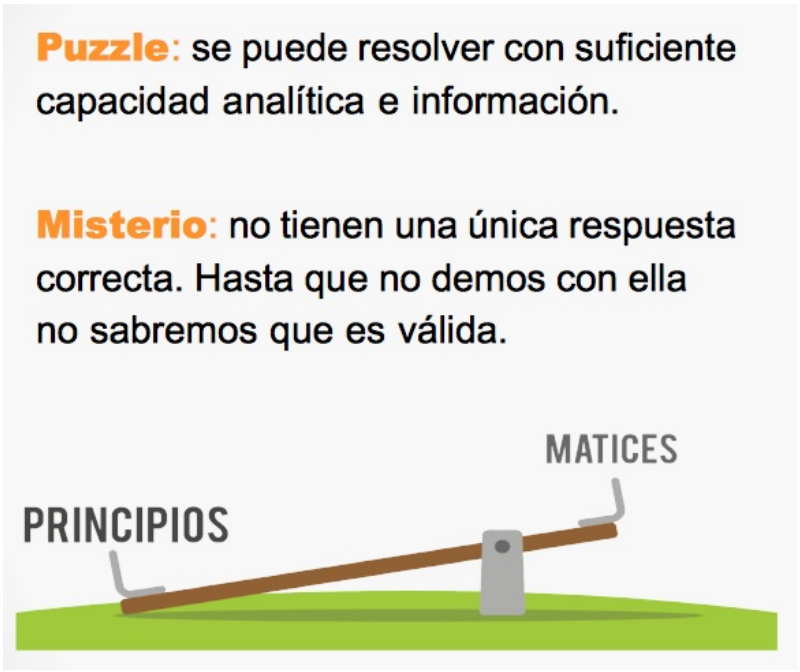
» GitLab: Crear y gestionar nuestro servidor propio de Git

» Configurando Notificaciones Push para desarrollos Android con Google Cloud Messaging.

» Crear servidor propio de

[Haga click en la imagen para verla a tamaño completo]

Uno de los primeros fallos que cometemos es que no entendemos que un producto de Software es algo que no se ha construido nunca antes. Además, cuando el usuario de negocio (que lo pide), lo empieza a ver funcionando, es cuando se da cuenta de si es lo que quería o no. Por lo tanto, hace una pre-concepción completa de lo que desea es imposible. En el libro The Leader's Guide to Radical Management http://www.adictosaltrabajo.com/tutoriales/tutoriales.php?pagina=radical_management habla de que hacer software es resolver un misterio… y no un puzzle. Ese matiz vale su peso en oro.



Esto tiene que invitar a la reflexión a quien contrata. Parece razonable, por tanto, que no es el camino seguir con la dinámica tradicional de sacar pliegos cerrados indefinidos, a las empresas más grandes “homologadas por compras”, de productos que nos entregarán en meses (con presión asimétrica durante el tiempo para el equipo), sin supervisar la ejecución (ni su calidad) y sin preocuparnos de obtener feedback temprano de los clientes. Parece evidente que cuando estos clientes/usuarios empiecen a ver la solución y probarla de verdad, se empezarán a ver desajustes en los momentos de mayor presión, es decir, al final del proyecto.

Adicionalmente, todos los defectos emergerán al mismo tiempo cercanos a la fecha de entrega. Mezclar cambios de funcionalidad (realmente redefinición), prisas y corrección de errores suele ser un coctel explosivo. Sobre todo provocan una frustración de todas las partes. No hay más que ver los datos sobre matriculaciones en carreras técnicas para ver la derivada (cayendo en un sector creciente).

Git en CentOS 6.5

Últimos Tutoriales del Autor

» Primeros pasos con Bonita BPM Community 6.2.6

» Manipulación de datos en MongoDB mediante Aggregation Pipeline.

» Agrupación de datos con MongoDB: uso de Group.

» Primeros pasos con Apache Cassandra

» Primeros pasos con MongoDB

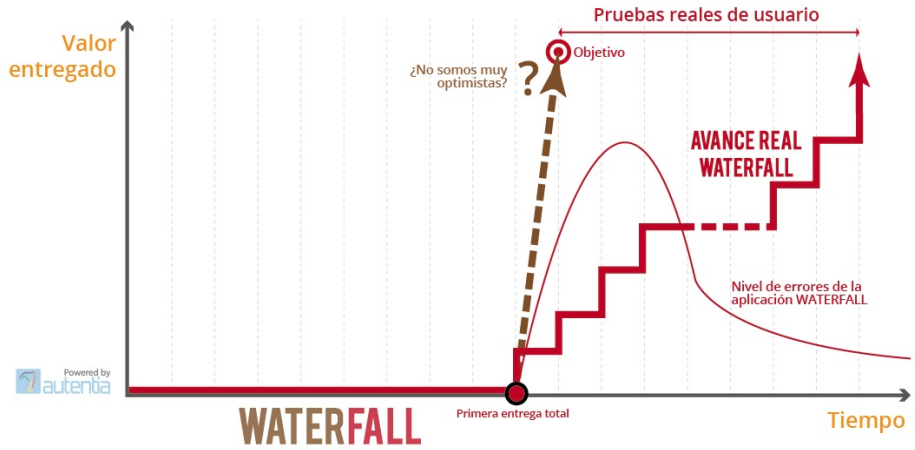
Búscanos en Facebook

Roberto Canales en Facebook

Me gusta

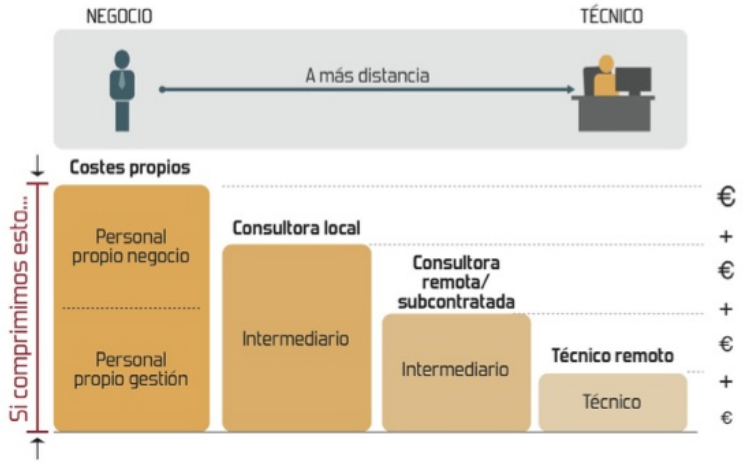
A 115 personas les gusta Roberto Canales en Facebook.

Plug-in social de Facebook



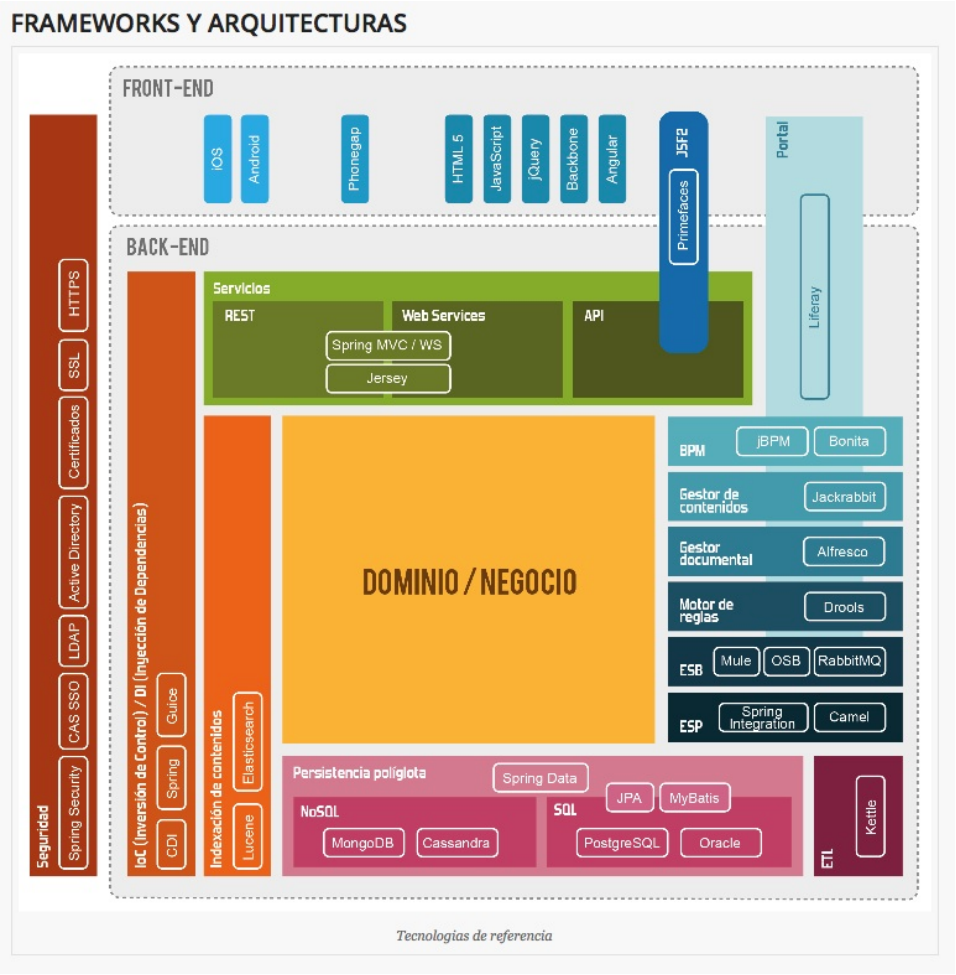
Con una alta presión, en un entorno poco disciplinado, la calidad se abandonará. Si encima ya no era buena de partida, peor.

También parece indiscutible que alguien tendrá que pagar ese sobre-coste. O el cliente, o el proveedor o aparentemente "nadie". Como en cualquier cadena, en eslabón más débil es el que antes se rompe. Ese eslabón suele ser el trabajador poco cualificado, que tiene miedo por perder su trabajo si no da todo su "compromiso", traducido en largas horas de trabajo no remuneradas. Aparte de inmoral es ilegal y me gustaría saber por qué no hay inspecciones de trabajo a las 19:30 en la mayoría de las oficinas de este país. ¿Cómo se puede explicar esos horarios en empresas con convenios de oficinas y despachos o consultoría?.



En este sector estamos todo el día hablando de modelos de gestión, como si el software se construyera sólo y no requiriera grandes expertos para diseñarlo. Como si se aprendiera en unos meses a programar cuando llevaría vidas enteras dominar todo en conocimiento que hace falta para construir software empresarial en un momento del tiempo. Son muchas personas con distintos conocimientos los que lo hacen posible. Nosotros no paramos de estudiar y el conocimiento nos supera (aprendizaje lineal sobre evolución exponencial). La pila base de tecnologías no para de crecer.

Periódicamente tratamos de hacer un mapa de referencia: ¿a cuantas personas conocéis que dominen un mapa similar? Obviamente no hace falta todo en una Start-Up pero os aseguro que cualquier organización grande lo tiene aún más variado. Y es solo para tecnología Java. Si le sumas los nuevos lenguajes que surgen (como Swift de Apple, u otros que van creciendo en adeptos como Scala o Groovy, etc.), nuevos paradigmas que vienen para quedarse (como BigData), etc. es agobiante.



[Haga click en la imagen para verla a tamaño completo]

Parece absurdo que restemos valor a los profesionales y tratemos de convencer a los clientes de que programar es un técnica auxiliar y que cualquiera puede hacerlo. Estúpido ya es decir que una profesión de conocimiento, que cambia imparablemente, es una commodity y que se puede llevar a un país en vía de desarrollo. SOLO UN TONTO RESTA VALOR AL CONOCIMIENTO EN UNA PROFESION DE CONOCIMIENTO.

Metodologías ágiles como solución

Pero desde hace poco, cuando se empieza a hablan cotidiánamente de las metodología ágiles, se intensifica unos conceptos de Lean: definir un producto mínimo viable, evitar el desperdicio, reducir el trabajo en curso e integrar la calidad en el desarrollo. Por tanto subyacen unos principios también de sentido común:

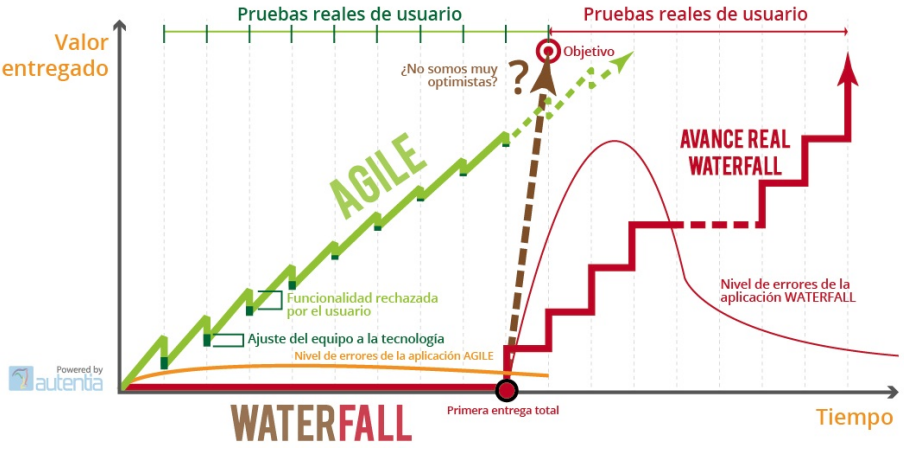
- Desperdicio es construir software que, aunque se ciña a un contrato, no hace lo que el usuario necesita.
- Desperdicio es construir mucho software sin que lo valide el usuario y ayude a redefinirlo en base a su necesidadad.
- Desperdicio es desarrollar grandes piezas de software que luego nadie puede mantener por su complejidad.
- Desperdicio es construir software que no se prueba automáticamente, por lo menos parcialmente.
- Desperdicio es construir software con una calidad ínfima, sabiendo que el 80% del coste de un proyecto es su mantenimiento en años.
- Desperdicio es dedicar miles de horas de personal poco motivado a mantener software del que se avergüenzan y que se sienten forzados a parchar constantemente por la presión de tiempo.

Entonces se empieza a hablar de medidas de aseguramiento de la calidad asociadas a construcción de software (ya no solo control de la calidad final): BDD, TDD, XP, patrones de diseño, patrones de refactorización, herramientas de medida cuantitativa comparable de calidad (como SONAR), integración continua, gestión de repositorios distribuidos, gestión de dependencias, etc. Estos son cimientos. Por mucha "gestión de proyectos" que hagamos.. con malos cimientos la casa se hunde o está llena de grietas. Parece mentira que muchos profesionales llevan años trabajando y estos conceptos siguen siendo "los conocidos no cercanos".

Si hay que proporcional software rápidamente, de calidad y enseñar resultados a corto plazo, con esta complejidad tecnológica, difícilmente asumibles por una sola persona, ya no vale cualquiera para construirlo. ¡Es que cualquiera no es capaz de construir software de calidad en ciclos cortos! Si además todo es transparente y cuantificable como proponen metodologías ágiles, como SCRUM, ya cualquiera no puede hacerlo.

Ya no es un negocio de rotación (horas baratas deslocalizadas) sino que se convierte en un negocio de profesionalidad y cercanía con el cliente.

Sabremos que, con métodos ágiles, aunque no lleguemos a todos los objetivos inicialmente definidos (misteriosos y posiblemente mal prioridades y con un desconocimiento tecnológico asociado) los que estamos presentando son los que el usuario necesita y han sido probados múltiples veces. La entrega de valor es más evidente. El riesgo es más bajo. Los problemas se ven antes.



[Haga click en la imagen para verla a tamaño completo]

Conclusiones

Las metodología ágiles tampoco son para todo, ni un milagro. Mucha gente no entiende que trabajar en ciclos cortos, sin más, no es trabajar con metodología ágiles. El equipo ágil se basa en el desarrollo continuo de las habilidades e interacciones entre el equipo. En la integración de la calidad en el proceso. En la entrega de valor continua. En la disciplina colectiva. No es trabajar como siempre en hitos más pequeños. Como todas las cosas, también tiene su curva de aprendizaje y sus problemas de implantación y adaptación en las organizaciones pero, por lo menos, permiten que tengamos una transparencia constante de la situación del proyecto. Pronto se podrá comprobar la capacidad del equipo de aportar valor, también pronto veremos si el cliente obtiene lo que busca y le ayudará a redefinirlo. Pronto se dará cuanta el cliente/usuario de su responsabilidad en el proyecto.

Creo que las metodología ágiles han constituido el principal catalizador en mucho tiempo para ayudar a mejorar el sector tecnológico en España. Hacen que se marquen tremendas diferencia entre las empresas que se dedican a vender horas

de gente poco cualificada y las empresas que son capaces de generar resultados de calidad a corto plazo. Además de que hacen que luzca el valor de los profesionales competentes se ha producido otro efecto importante, que la programadores salgan de su cueva y empiecen a participar en eventos públicos. Para que un sector se desarrollo hace falta que se creen en mayor número de conexiones, como las neuronas, entre sus participantes. Cuando critiques tu empresa o tu sector piensa que si estás trabajando en un entorno desfavorable y no sales al mundo, adquieres nuevos contactos y nuevos conocimientos (por tanto inquietudes) no vas a poder establecer ninguna presión sobre ese entorno para que cambie.

Por tanto, esto no es simplemente una moda o llamar a lo que "hemos hecho toda la vida" de otro modo. Es un cambio mucho más profundo, que ya venía haciendo falta. Nosotros vemos los cambios todos los días en grandes corporaciones y administraciones públicas donde muchas veces las barreras son más mentales que físicas.

A continuación puedes evaluarlo:

Regístrate para evaluarlo

Por favor, vota +1 o compártelo si te pareció interesante

Share | 0

Anímate y coméntanos lo que pienses sobre este **TUTORIAL:**

» Registrate y accede a esta y otras ventajas **«**

Esta obra está licenciada bajo licencia Creative Commons de Reconocimiento-No comercial-Sin obras derivadas 2.5

IMPULSA Impulsores Comunidad ¿Ayuda?

---- sin clicks

0 personas han traído clicks a esta página

powered by karmacracy

Copyright 2003-2014 © All Rights Reserved | Texto legal y condiciones de uso | Banners | Powered by Autentia | Contacto