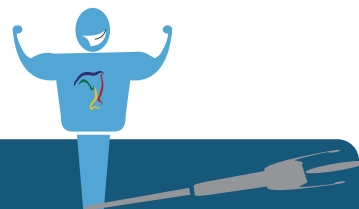


¿Qué ofrece Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**.
Ese apoyo que siempre quiso tener...

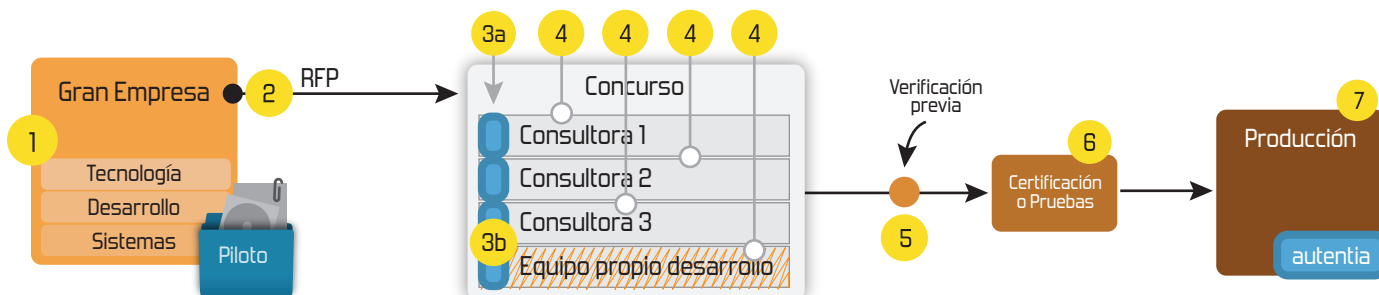
1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

1. Definición de frameworks corporativos.
2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
3. Soporte al arranque de proyectos.
4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
7. Identificación de problemas en producción.



4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces,
HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery

Gestor portales (Liferay)
Gestor de contenidos (Alfresco)
Aplicaciones híbridas

Tareas programadas (Quartz)
Gestor documental (Alfresco)
Inversión de control (Spring)

Control de autenticación y
acceso (Spring Security)
UDDI
Web Services
Rest Services
Social SSO
SSO (Cas)

JPA-Hibernate, MyBatis
Motor de búsqueda empresarial (Solr)
ETL (Talend)

Dirección de Proyectos Informáticos.
Metodologías ágiles
Patrones de diseño
TDD

BPM (jBPM o Bonita)
Generación de informes (JasperReport)
ESB (Open ESB)



[Inicio](#) [Quienes somos](#) [Tutoriales](#) [Formación](#) [Empleo](#) [Colabora](#) [Comunidad](#) [Libro de Visitas](#) [Comic](#)

NUEVO ¿Quieres saber cuánto ganas en relación al mercado? pincha [aquí...](#)

[Ver cursos que ofrece Autentia](#)

[Descargar comics en PDF y alta resolución](#)



[¡NUEVO!] 2008-04-07



2008-04-01



2008-03-25



2008-03-17

Estamos escribiendo un libro sobre la profesión informática y estas viñetas formarán parte de él. Puedes opinar en la seccion [comic](#).

Tutorial desarrollado por



Daniel Hernandez del Peso

Consultor tecnológico de desarrollo de proyectos informáticos. Constructor de Adictos Al Trabajo 2.0

Ingeniero en Informática

Puedes encontrarme en [Autentia](#)

Somos expertos en Java/J2EE

Catálogo de servicios de Autentia

[Descargar \(6,2 MB\)](#)

[Descargar en versión comic \(17 MB\)](#)

[AdictosAlTrabajo.com](#) es el Web de difusión de conocimiento de [Autentia](#).



[Catálogo de cursos](#)

Descargar este documento en formato PDF: [scormTrident.pdf](#)

Fecha de creación del tutorial: 2008-04-09

Trident IDE, una herramienta para generar contenidos SCORM

Introducción

En un [tutorial anterior](#) veíamos de manera teórica cómo debían crearse contenidos que se ajusten al estándar SCORM. Ahora vamos a ver un ejemplo práctico, usando una herramienta especialmente diseñada para esto: [Trident IDE, de Scormsoft](#)

Se trata de una herramienta de pago, con una licencia de evaluación de 31 días. Pasado este periodo, el precio de la licencia es de unos 350 \$.

Pero lo primero es lo primero... vamos a descargar el producto

Descarga del instalador

Puede descargarse la versión en este enlace: <http://www.scormsoft.com/download?trident=true>

En el momento de realizar este tutorial, la última versión disponible es la 2.0, y con ella vamos a hacer las pruebas

Cuando descargamos Trident, obtenemos un ejecutable... que tenemos que proceder a instalar

Catálogo de servicios Autentia (PDF 6,2MB)



[En formato comic...](#)



☐ Web

☒ www.adictosaltrabajo.com

Últimos tutoriales

2008-04-09
[Crear formularios con Google Docs](#)

2008-04-09
[Trident IDE, una herramienta para generar contenidos SCORM](#)

2008-04-08
[E-learning y SCORM @](#)

2008-04-08
[Comparativa de antivirus freeware y opensource](#)

2008-04-05
[JMX y monitorización de JBoss](#)

2008-04-05
[Jersey: la implemetación de RESTFull de Sun](#)

2008-04-05
[Metro: pila de webservices de Sun. Integración con Maven 2](#)

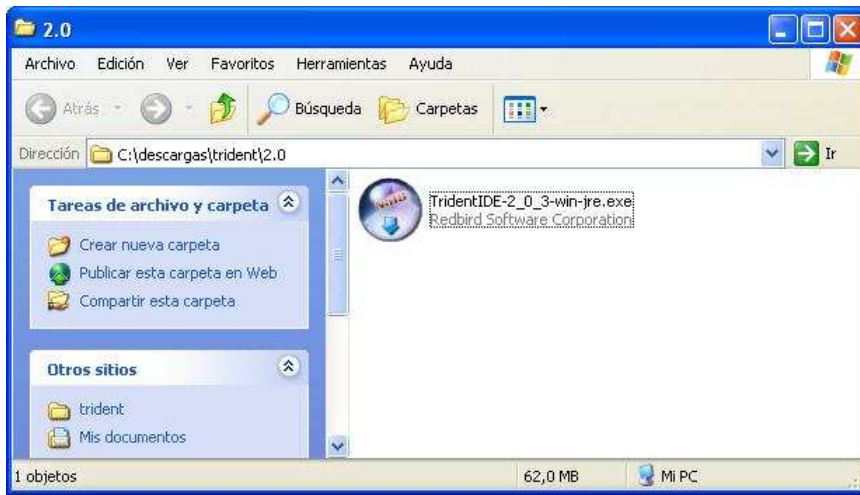
2008-04-05
[Metro: pila de webservices de Sun.](#)

2008-04-04
[Espectaculares efectos visuales en el escritorio de Linux, con Compiz Fusion](#)

2008-04-04
[Monitorización de Web Services con Glassfish Wsmonitor](#)

Últimas ofertas de empleo

2008-04-04
[Banca - Genérico - MADRID.](#)



2008-04-03
[Banca - Genérico - MADRID.](#)

2008-04-02
[T. Información - Analista / Programador - MADRID.](#)

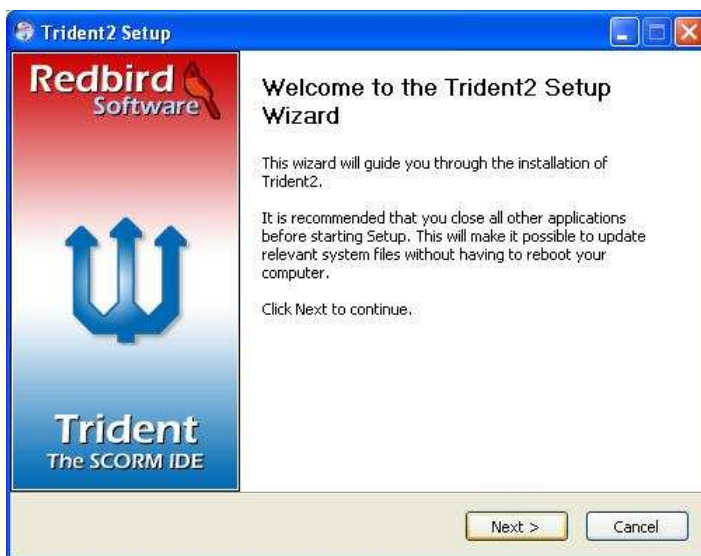
2008-04-02
[T. Información - Analista / Programador - MADRID.](#)

2008-03-29
[T. Información - Analista / Programador - MADRID.](#)

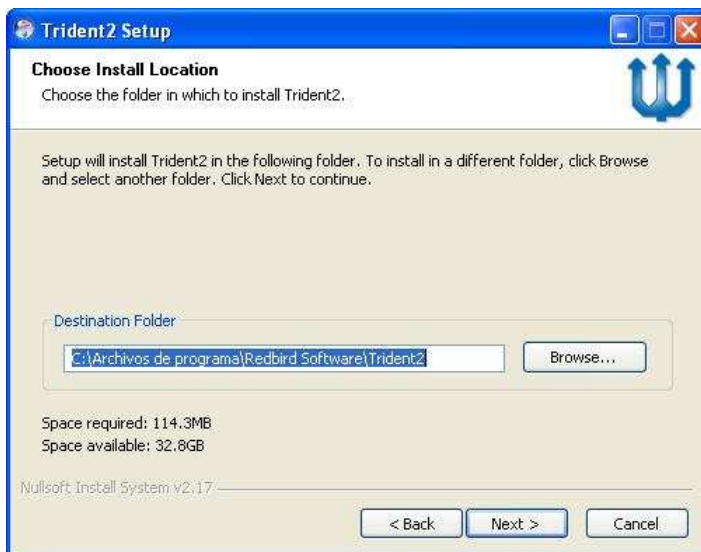
Anuncios Google

Instalar

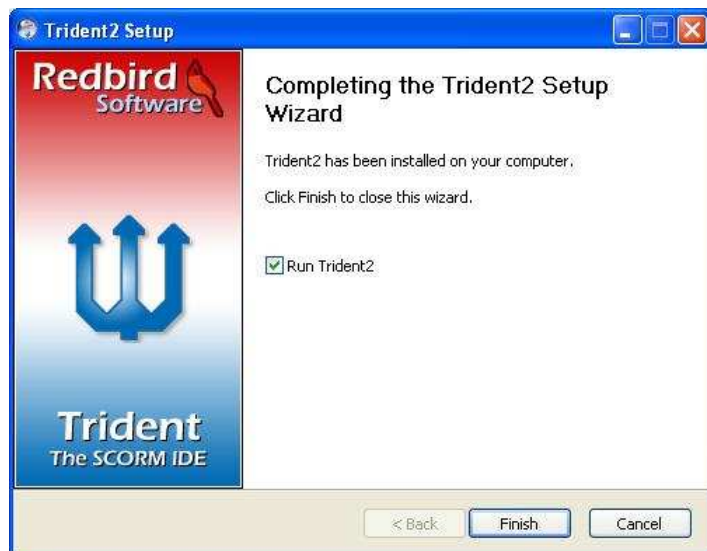
Ejecutamos el instalador que hemos bajado, comienza el proceso de instalación, que es un poco más de lo de siempre... Siguiendo, siguiente, siguiente, siguiente. Hasta que acabe de instalarse :-). (eso si, no olvidéis [leer bien la licencia](#)).



En el proceso de instalación se ofrecen las opciones típicas: seleccionar la ruta de instalación, el grupo de programas en el que incluirlo...

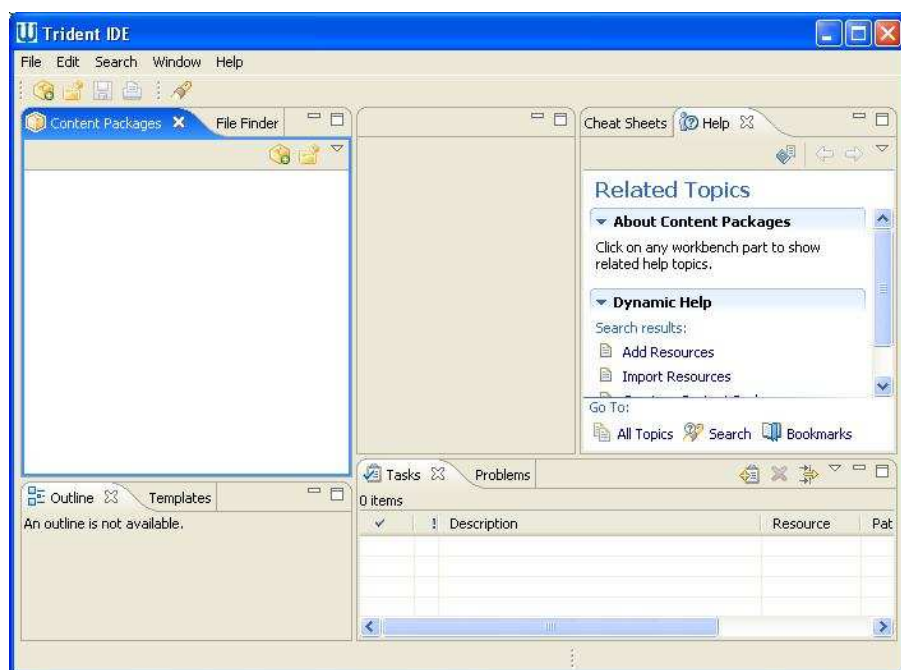


Una vez que ha finalizado el proceso, marcamos la casilla de "ejecutar Trident" ("run Trident2"), pulsamos finish y vamos al siguiente paso...



Arrancamos...

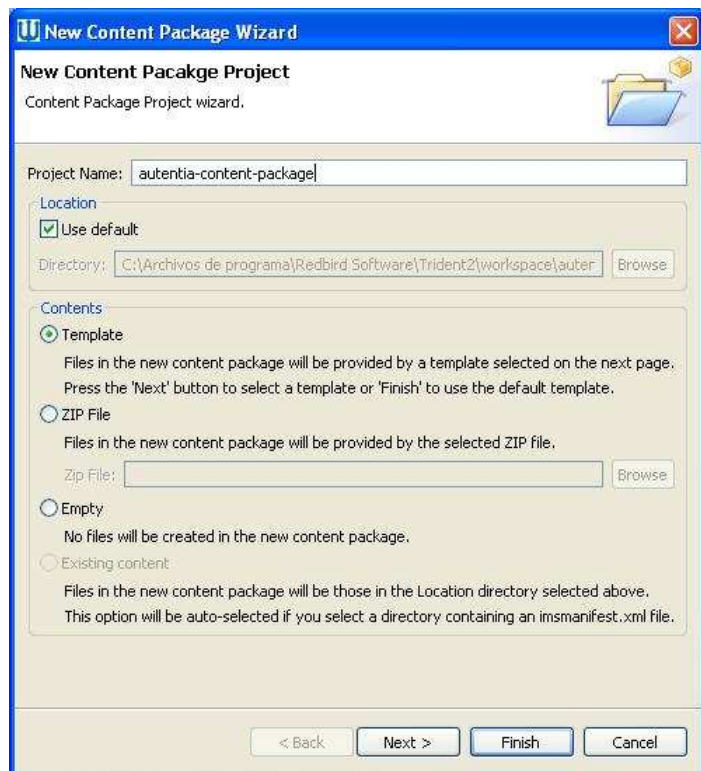
Este es el aspecto que presenta el IDE nada más arrancarlo:



Como podéis comprobar los que lo conozcáis, se trata en realidad de una adaptación de Eclipse... Vamos a probar a crear un nuevo contenido

Nuevo Content Package

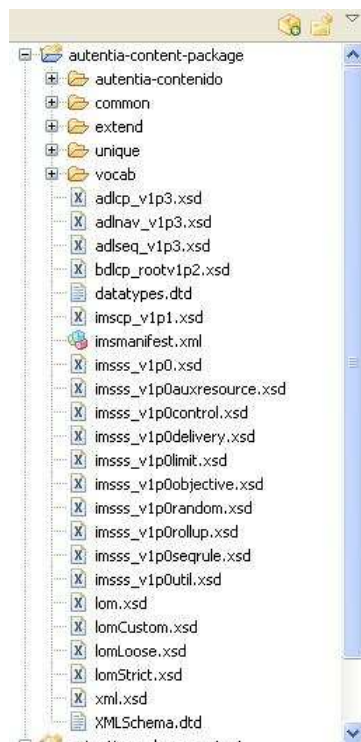
Para crear un nuevo "Content Package" vamos al menú superior y pinchamos en "File" y luego en "New Content Package Project" en el menú que se despliega.



Podríamos empezar a trabajar con un contenido vacío, pero vamos a usar una plantilla, que proporciona el imsmanifest creado y dispuesto para trabajar... finalizamos y estamos listos para empezar a trabajar

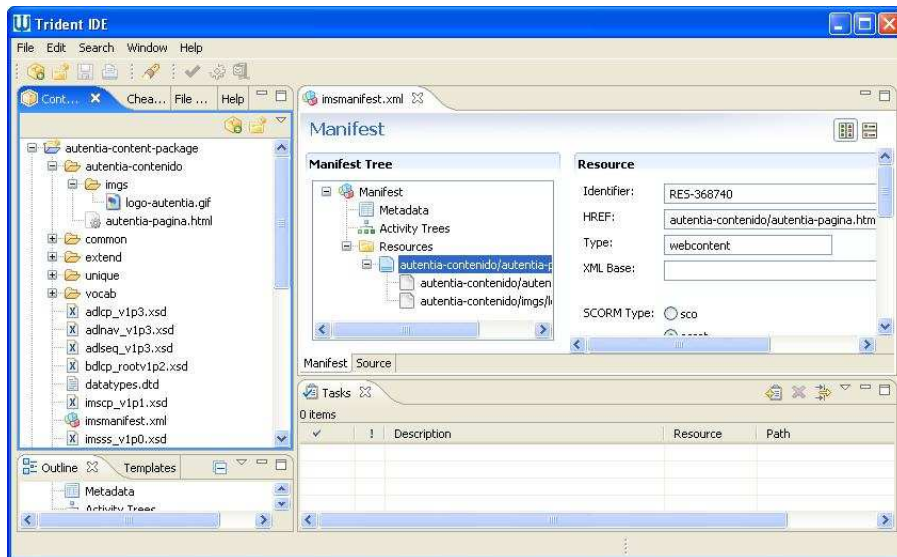
Como vemos, la plantilla nos genera el manifest, y un montón de XSD para validar todos los esquemas que puede necesitar nuestro paquete... una buena opción para aligerar el peso del contenido empaquetado es eliminar todas los XSD que nos ha creado la plantilla y que no necesitemos...

Vamos a crearnos una pequeña estructura, con una carpeta que contiene una página web, con una imagen y algo de texto en ella, y obtenemos lo siguiente:



Y ahora vamos a modificar el manifest para agregar los nuevos recursos (que acabamos de crear), usando el editor gráfico de imsmanifest...

Una vez que tenemos abierto el editor, arrastramos nuestro recurso principal, la página html, a la rama "Resources" que aparece en el árbol del manifest... y vemos que por arte de magia el manifest se rellena solo, coge las dependencias...



Creando un árbol de actividad

Ya hemos creado nuestro primer recurso, ahora vamos a dar un paso más. Vamos a crear una árbol de actividad en el content package. Para ello, primero vamos a crear otra carpeta de contenido, con una estructura similar (para poder crear un árbol de actividad más "serio")

Una vez creado el nuevo contenido, y agregado al manifest como recurso, volvemos al manifest, pinchamos con el botón derecho en "Activity Trees" y, en el menú que se despliega, en "Add Root Activity". Le damos un título, guardamos los cambios, y ya tenemos nuestra raíz del árbol creada...

Al crear la raíz del árbol de actividad, vemos que aparece debajo una actividad hija con nombre "(new)". Si seleccionamos esta actividad, aparece a la derecha un formulario para dar todos los datos de la actividad, que pasaremos a rellenar y luego guardaremos los cambios. Sólo vamos a rellenar el recurso asociado a la actividad, y el resto de opciones las dejaremos con el valor por defecto.



Repetimos la operación para asociar el otro recurso a otra actividad. Esta vez, tendremos que ir a la actividad padre (por ejemplo, la raíz del árbol, pero podría usarse la actividad hija), click derecho sobre ella, y seleccionar de nuevo "Add Activity". A partir de aquí, seguimos los mismos pasos que antes

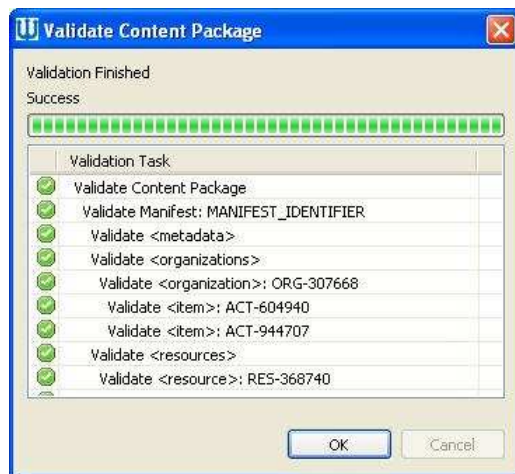
En este ejemplo, no vamos a seguir agregando componentes, pero se podrían agregar opciones de secuenciación a las actividades, o definir recursos de tipo SCO...

Cuando hayáis terminado de jugar con los contenidos, podéis ver cómo queda finalmente el manifest (el código XML, no el árbol desplegable), pinchando en la pestaña source que aparece debajo del editor gráfico



Validar y empaquetar

Una vez que tenemos el contenido acabado, falta asegurarse de que todo está correcto... para ello, trident proporciona un validador que comprueba los posibles fallos que se hayan cometido al crear los recursos, el manifest... Para validar los contenidos, hay que hacer click derecho sobre el content package y seleccionar la opción "Validate Content Package". Se abre una ventana como esta



Vemos que nuestro contenido está correcto... el siguiente paso es probar el contenido.

Para probar el contenido, Trident IDE contiene un navegador integrado que se puede lanzar haciendo click derecho sobre el content package y seleccionando "Launch Content Package"

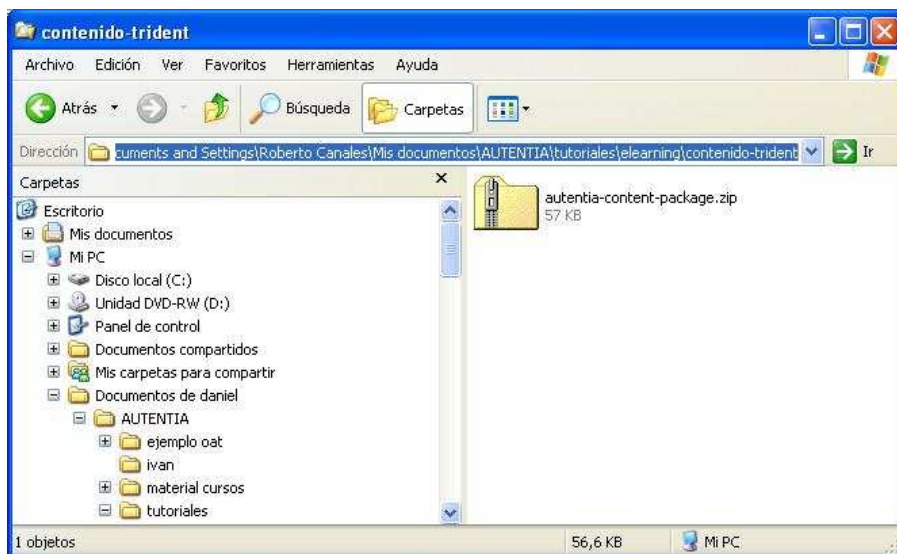


En este navegador podemos probar nuestros contenidos, jugar con el secuenciamiento etc. hasta que estemos satisfechos con el resultado.

Por cierto... Jugueteando con el contenido y el navegador, parece que hay un problema con el editor gráfico del manifest... Si intento modificar gráficamente la parte de la actividad sobre elementos de la interfaz que deben o no mostrarse, al guardar los cambios, realmente lo que está haciendo es borrarlo... (por lo menos es lo que me pasa a mí...). Podéis evitar este problema añadiendo las tags de XML a mano... por ejemplo, para ocultar el botón "previous" en una actividad, habría que agregar dentro del item que lo representa el siguiente fragmento de código:

```
view plain print ?
01. <adlnav:presentation>
02.   <adlnav:navigationInterface>
03.     <adlnav:hideLMSUI>previous</adlnav:hideLMSUI>
04.   </adlnav:navigationInterface>
05. </adlnav:presentation>
```

Bueno, ahora que hemos jugado y tenemos el contenido a nuestro gusto, vamos a empaquetar el contenido. La opción de empaquetar está debajo de la opción de lanzar el contenido, así que la localizamos, la pinchamos, y se nos pide que demos nombre y localización para el ZIP que se va a generar... Lo guardamos donde queramos y...



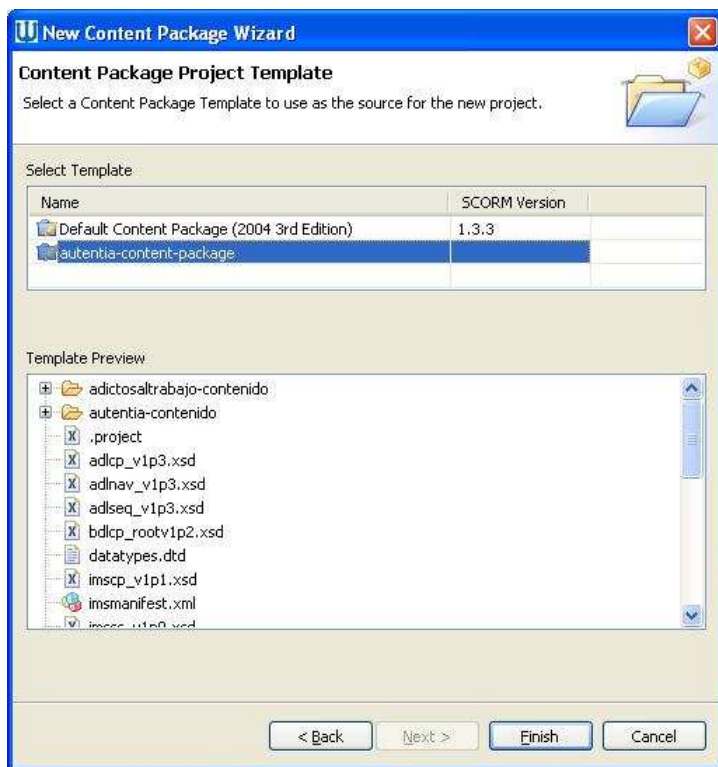
¡¡Ya tenemos nuestro contenido!! Ahora sólo hay que desplegarlo en una plataforma y ver como funciona, pero eso ya... es otra historia... que contaré en otro tutorial.

Crear nuevas plantillas

Ya hemos visto que podemos crear nuevos contenidos vacíos o a partir de una plantilla. Hemos visto también que la plantilla por defecto nos mete muchos XSD que posiblemente no vayamos a usar nunca. Para evitar esto, podremos crear nuestra propia plantilla con los elementos básicos e incluso con algún recurso creado que sepamos que va a ir en todos los contenidos que hagamos.

Conseguir esto es muy fácil, simplemente hay que crear la estructura que queramos que quede como plantilla y después pulsar sobre la raíz del contenido con el botón derecho. Esto nos despliega un menú en el que seleccionaremos la opción "Content Package Template".

Si a continuación creamos un nuevo contenido usando una plantilla, vemos que nuestra estructura marcada como plantilla aparece en la lista, con sus recursos y ficheros.



Conclusiones

La verdad es que mi primer acercamiento a Trident ha sido bastante satisfactorio, a pesar de pequeños fallos descubiertos... Para los que estén interesados en crear contenidos e-learning puede ser una muy buena herramienta... espero que os haya gustado

- Puedes opinar sobre este tutorial [haciendo clic aquí](#).
- Puedes firmar en nuestro libro de visitas [haciendo clic aquí](#).
- Puedes asociarte al grupo AdictosAlTrabajo en XING [haciendo clic aquí](#).
- Añadir a favoritos Technorati. [Add to Technorati Favorites](#)



SOME RIGHTS RESERVED Esta obra está licenciada bajo [licencia Creative Commons de Reconocimiento-No comercial-Sin obras derivadas 2.5](#)

Recuerda

Autentia te regala la mayoría del conocimiento aquí compartido ([Ver todos los tutoriales](#)). Somos expertos en: J2EE, Struts, JSF, C++, OOP, UML, UP, Patrones de diseño ... y muchas otras cosas.

¿Nos vas a tener en cuenta cuando necesites consultoría o formación en tu empresa?, ¿Vas a ser tan generoso con nosotros como lo tratamos de ser con vosotros?

Somos pocos, somos buenos, estamos motivados y nos gusta lo que hacemos ...

Autentia = Soporte a Desarrollo & Formación.

info@autentia.com

soluciones reales para su negocio

Servicio de notificaciones:

Si deseas que te enviemos un correo electrónico cuando introduzcamos nuevos tutoriales.

Formulario de subcripción a novedades:

E-mail

Tutoriales recomendados

Nombre	Resumen	Fecha	Visitas	pdf
Gestión documental	Este tutorial nos va a hablar sobre la gestión documental que podemos incluir dentro de nuestras aplicaciones	2007-05-23	2445	pdf
Fuentes de Documentación para OpenCms 7	OpenCms es un gestor de contenidos potente y altamente configurable, y este tutorial muestra una selección de documentación útil para su aprendizaje	2008-03-17	358	pdf
Documentar código Java con JavaDoc	Os mostramos como utilizar los comentarios y etiquetas de JavaDoc para documentar programas Java.	2003-07-13	14936	pdf
Bibliografía básica recomendada	Os comentamos algunos libros que creemos interesantes para aquellos que quieran avanzar (madurar ideas) en el mundo del desarrollo del Software, a todos los niveles.	2005-05-09	6552	pdf
Creación de documentos PDF en sitios web utilizando el componente AspPDF	En este tutorial se muestran las características generales del componente ASP-PDF que permite gestionar documentos PDF desde una aplicación web	2007-03-20	3756	pdf
E-learning y SCORM ®	Daniel Hernández nos ofrece en esta ocasión un interesante tutorial sobre e-learning y el estándar SCORM, una especificación para compartir contenidos	2008-04-08	143	pdf
Extracción de texto de documentos Office desde Java	En este tutorial vamos a ver como podemos extraer texto de los documentos de Office (DOC, XLS y PPT) desde Java	2007-05-22	5092	pdf
Organización de ideas con MindManager	En este tutorial podeis aprender como instalar y dar los primeros pasos con MindManager, un sencillo y potente producto que os permitirá poner en orden las ideas.	2004-09-29	25945	pdf

Nota:

Los tutoriales mostrados en este Web tienen como objetivo la difusión del conocimiento. Los contenidos y comentarios de los tutoriales son responsabilidad de sus respectivos autores. En algún caso se puede hacer referencia a marcas o nombres cuya propiedad y derechos es de sus respectivos dueños. Si algún afectado desea que incorporemos alguna reseña específica, no tiene más que solicitarlo. Si alguien encuentra algún problema con la información publicada en este Web, rogamos que informe al administrador rcanales@adictosaltrabajo.com para su resolución.