

¿Qué ofrece Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**.
 Ese apoyo que siempre quiso tener...

1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

1. Definición de frameworks corporativos.
2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
3. Soporte al arranque de proyectos.
4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
7. Identificación de problemas en producción.



4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces,
 HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery

Gestor portales (Liferay)
 Gestor de contenidos (Alfresco)
 Aplicaciones híbridas

Tareas programadas (Quartz)
 Gestor documental (Alfresco)
 Inversión de control (Spring)

Control de autenticación y
 acceso (Spring Security)
 UDDI
 Web Services
 Rest Services
 Social SSO
 SSO (Cas)

JPA-Hibernate, MyBatis
 Motor de búsqueda empresarial (Solr)
 ETL (Talend)

Dirección de Proyectos Informáticos.
 Metodologías ágiles
 Patrones de diseño
 TDD

BPM (jBPM o Bonita)
 Generación de informes (JasperReport)
 ESB (Open ESB)

NUEVO ¿Quieres saber cuánto ganas en relación al mercado? pincha aquí...

Ver cursos que ofrece Autentia

Descargar comics en PDF y alta resolución



[NUEVO!] 2008-06-22

2008-06-09

2008-05-26

2008-05-19

Estamos escribiendo un libro sobre la profesión informática y estas viñetas formarán parte de él. Puedes opinar en la sección [comic](#).

Tutorial desarrollado por



Iván García Puebla

Consultor tecnológico de desarrollo de proyectos informáticos.

Ingeniero Técnico en Informática de Gestión por la Universidad de Valladolid.

Puedes encontrarme en [Autentia](#)

Somos expertos en Java/J2EE

Catálogo de servicios de Autentia

Descargar (6,2 MB)

Descargar en versión comic (17 MB)

AdictosAlTrabajo.com es el Web de difusión de conocimiento de Autentia.



Catálogo de cursos

Descargar este documento en formato PDF: [releaseSourceForgeNet.pdf](#)

Fecha de creación del tutorial: 2008-07-05

Publicar una nueva release en SourceForge.net mediante SFTP, WebDav o rsync sobre SSH

1. [Publicar una nueva release en SourceForge.net mediante SFTP, WebDav o rsync sobre SSH](#)
 1. [Introducción](#)
 2. [Pasos para publicar una nueva release](#)
 3. [Upload de archivos mediante página Web](#)
 4. [Upload de archivos mediante SFTP](#)
 5. [Upload de archivos mediante WebDav](#)
 6. [Upload de archivos mediante rsync sobre SSH](#)
 7. [Conclusión](#)

Introducción

Este tutorial es una actualización del de [Roberto: Publicación de una nueva release en SourceForge.Net](#) debido a que [SourceForge](#) ha refinado el procedimiento para publicar nuevas versiones. En concreto, ahora:

1. ya no existe un directorio común para que todos los usuarios de SourceForge suban los ficheros que componen sus releases y cada cual escoja el suyo para su respectivo proyecto, confiando en la buena fe de los usuarios para que respetan los de los demás.
2. los ficheros pueden subirse a SourceForge de las siguientes maneras:
 - o a través de una página web de SourceForge destinada a tal efecto
 - o utilizando el protocolo [SFTP](#)
 - o [WebDav](#)
 - o [rsync](#) sobre [SSH](#)
3. ya no se permiten conexiones anónimas (consecuencia del punto 2)

Veamos la secuencia habitual de la publicación de los ficheros de una release de [TNTConcept](#) tal como Roberto nos enseña, adaptándolo a los nuevos cambios. Al final de este tutorial veremos, no obstante, cómo llevar a cabo la etapa de upload de ficheros de las tres nuevas maneras posibles.

Pasos para publicar una nueva release

Ponemos como ejemplo la publicación de la [release 0.12.6 de TNTConcept](#) tanto para [Tomcat 6](#) como para [JBoss 4.2.2.GA](#).

En primer lugar iniciamos la sesión en SourceForge y accedemos al proyecto TNTConcept:, que estará disponible entre aquellos a los que pertenecemos:

Catálogo de servicios Autentia (PDF 6,2MB)



En formato comic...



Web
www.adictosaltrabajo.com
Buscar

Últimos tutoriales

2008-07-05
[Publicar una nueva release en SourceForge.net mediante SFTP, WebDav o rsync sobre SSH](#)

2008-07-04
[Certificados de Servidor con Keytool y OpenSSL para IE7](#)

2008-07-03
[Activar Single Sign On en JBoss](#)

2008-06-30
[Scripts SQL Reentrantes](#)

2008-06-27
[UML con Rational Visual Modeler V7.0](#)

2008-06-27
[Resumen del Reglamento de Desarrollo de la LOPD \(RDLOPD\) de 21 de Diciembre de 2007 para el Responsable de Ficheros](#)

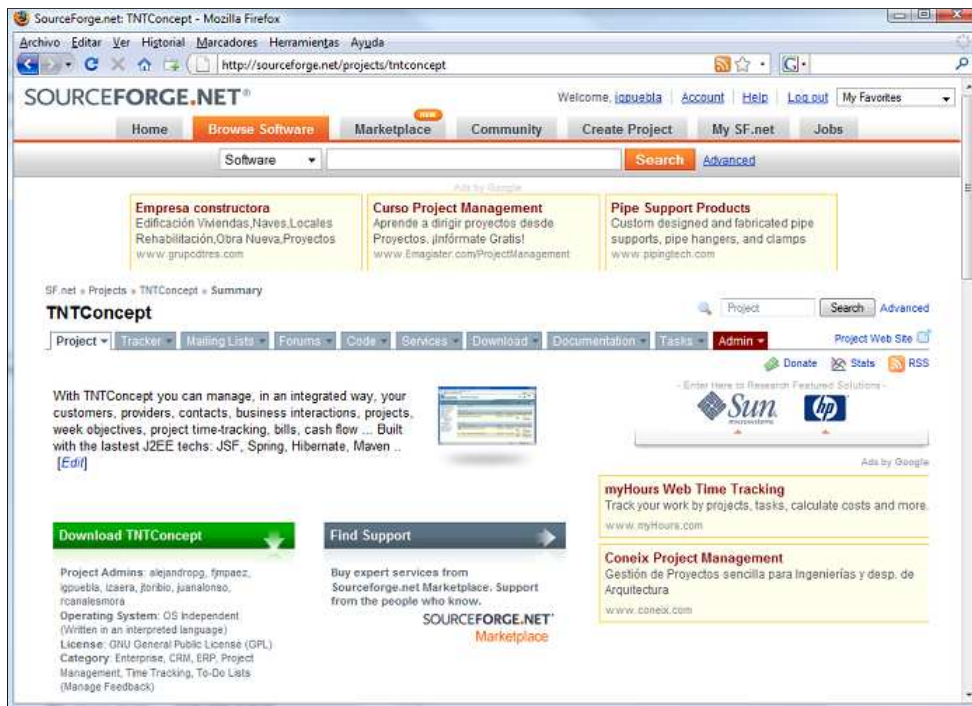
2008-06-26
[Nuevo Eclipse 3.4, code name: Ganymede](#)

2008-06-17
[Cómo configurar xorg para conseguir gestionar dos monitores en un portátil con GNU/Linux Debian y gráfica Nvidia](#)

2008-06-14
[Hibernate Validator, y como definir las validaciones sobre los objetos de negocio](#)

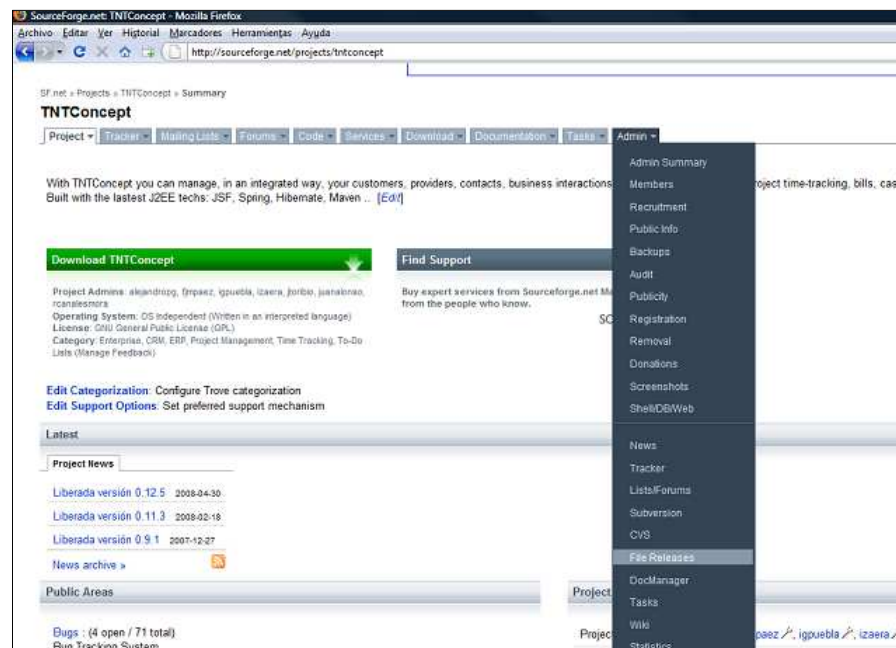
2008-06-13
[Toda la potencia de un buscador como Google en tu base de datos, gracias a Hibernate Search](#)

Últimas ofertas de



Página del proyecto de TNTConcept en SourceForge.net

Accedemos al menú Admin | File Releases (sólo si tenemos asignado el rol de administrador del proyecto):



Seleccionar una nueva File Release desde el menu Admin

Pulsamos en el enlace [Add Release]. Véase que हमें editamos releases anteriores si utilizamos [Edit Releases].

empleo

2008-07-04
T. Información - Analista / Programador - MADRID.

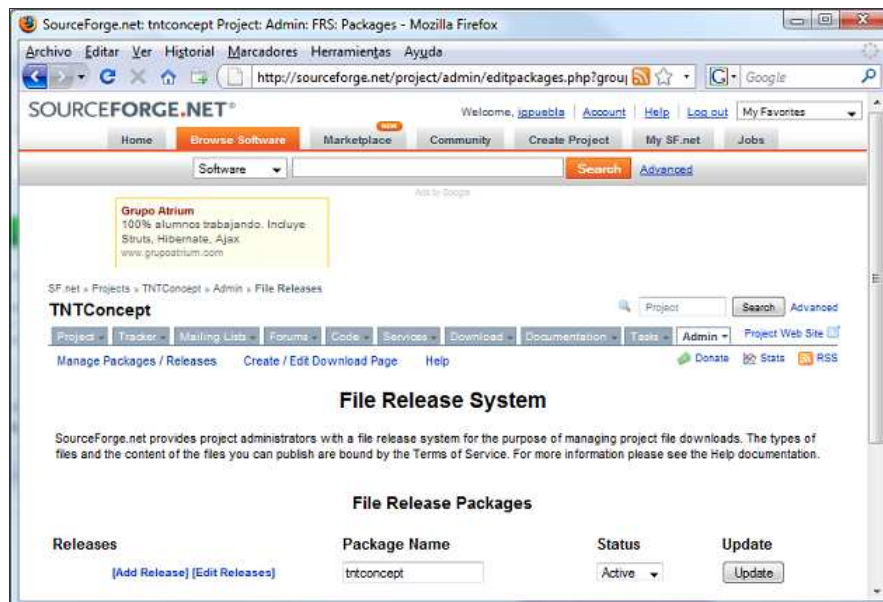
2008-06-26
Comercial - Ventas - BARCELONA.

2008-06-26
T. Información - Jefe de Proyecto - BARCELONA.

2008-06-24
Banca - Especialista en Riesgos - MADRID.

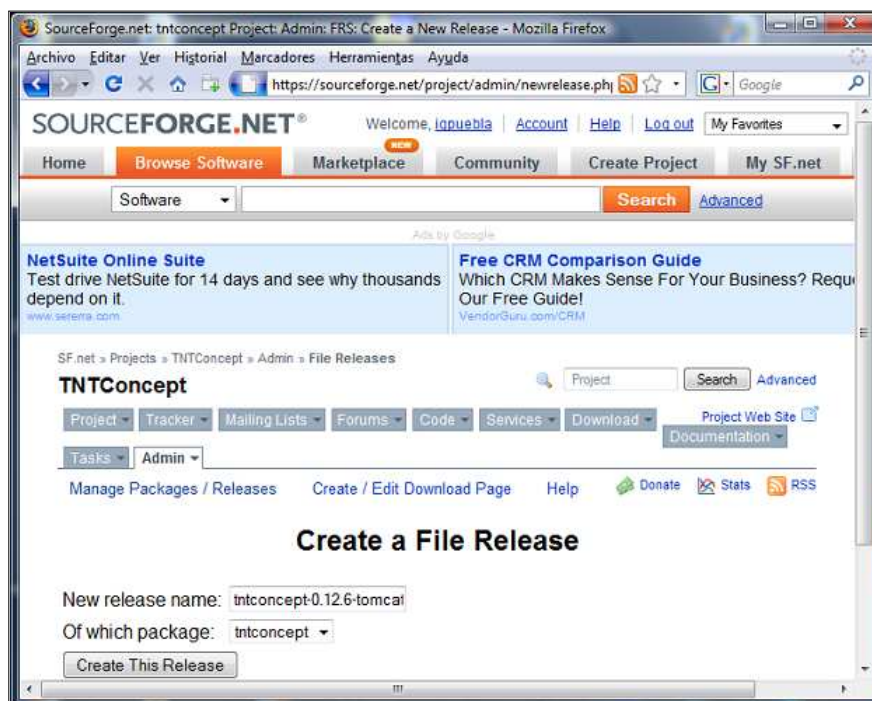
2008-06-24
T. Información - Becario - MADRID.

Anuncios Google



Menu Add Release para el paquete TNTConcept del proyecto en sourceforge.net

Introducimos un nombre para la nueva versión y lo asociamos al paquete del proyecto TNTConcept. Guardamos los cambios pulsando en el botón Create This Release:

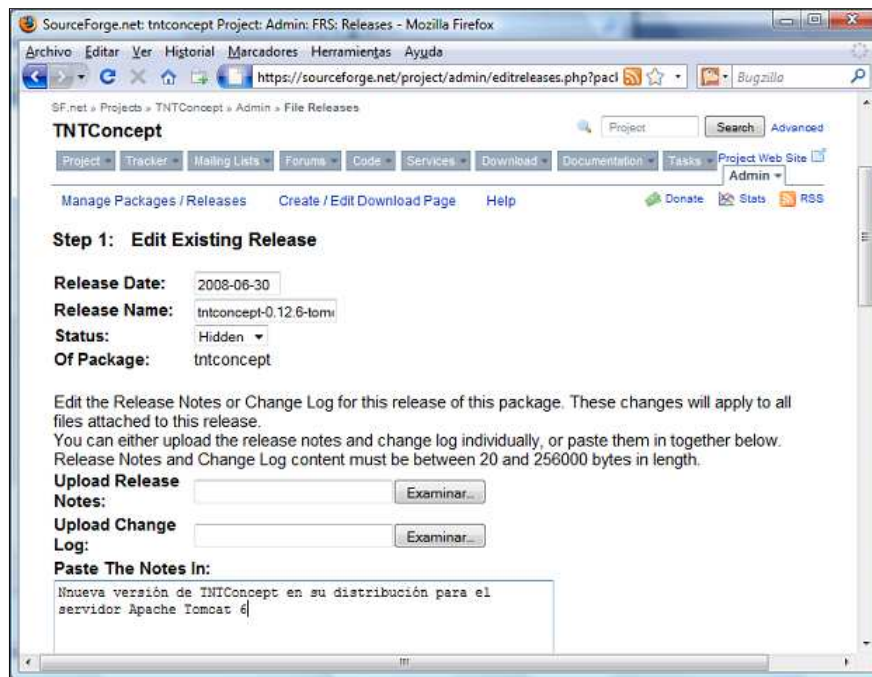


Nombramos la nueva release de TNTConcept

El la acción anterior nos llevará a una página donde configuraremos la nueva versión: fecha de la misma, nombre, estado, paquete asociado, anuncio, changelog (historial de cambios), ficheros que componen la release, etc.

La configuración de la release se compone de 4 pasos. El primero sirve para introducir la información de cambios asociada al proyecto y establecer su estado. Ponemos el Status a Hidden para que el proyecto no esté accesible públicamente mientras lo editemos. Liberaremos la release de manera pública al final.

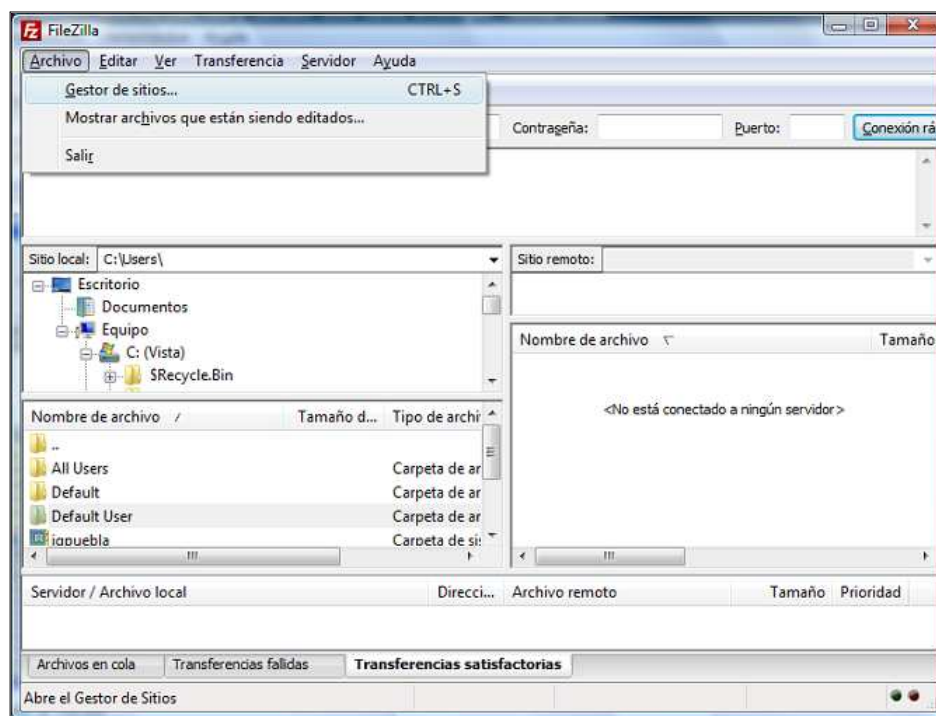
Una vez modificados los datos del paso 1: "Step 1 Edit Existing Release", pulsamos sobre el botón Submit/Refresh asociado al mismo.



Estableceremos el estado oculto (hidden) de la release mientras la editamos.

Para poder utilizar la sección del paso 2: "Step 2 Add Files To This Release", debemos subir los ficheros a SourceForge. En este punto muestro cómo hacerlo por SFTP. En este mismo tutorial y tras esta sección explico cómo hacerlo por otros medios.

Utilizamos un cliente de SFTP, por ejemplo FileZilla (de libre distribución, con sus fuentes y todo, bajo licencia GNU/GPL y para varias plataformas). Configuramos la conexión a los servidores de SourceForge.net accediendo al menú Archivo | Gestor de sitios...

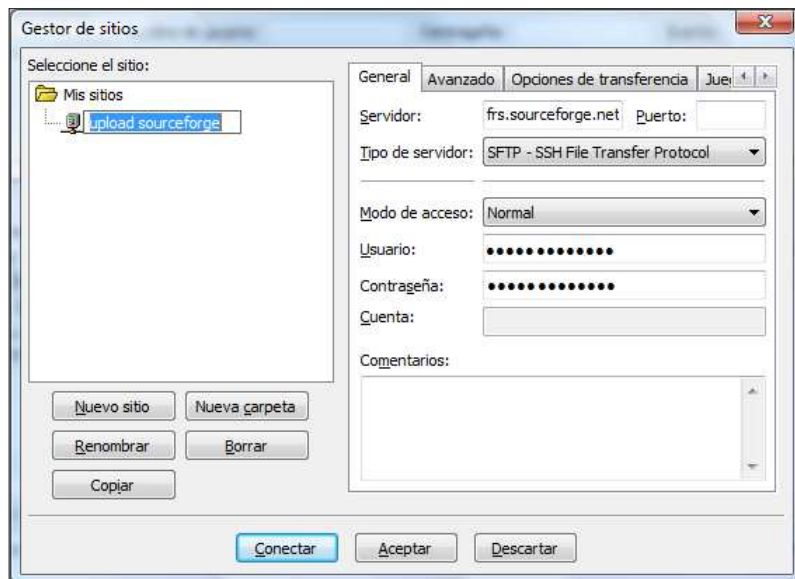


Utilizamos FileZilla como gestor de SFTP para subir nuestra release

Creamos un Nuevo Sitio, lo nombramos como "upload sourceforge" (por ejemplo) e introducimos los datos:

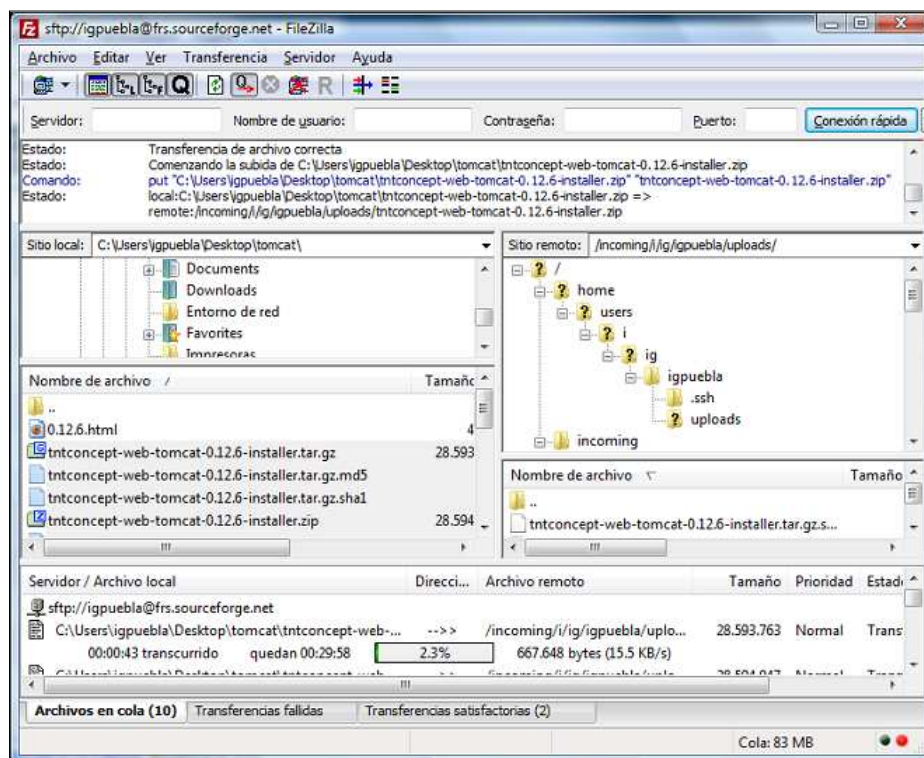
- servidor: frs.sourceforge.net
- puerto: 22. No es necesario ponerlo puesto que es el puerto por defecto de SFTP
- tipo de servidor: SFTP - SSH File Transfer Protocol
- modo de acceso: Normal.
- usuario: nuestro id de sourceforge
- contraseña: la de turno

y pulsamos sobre Conectar.



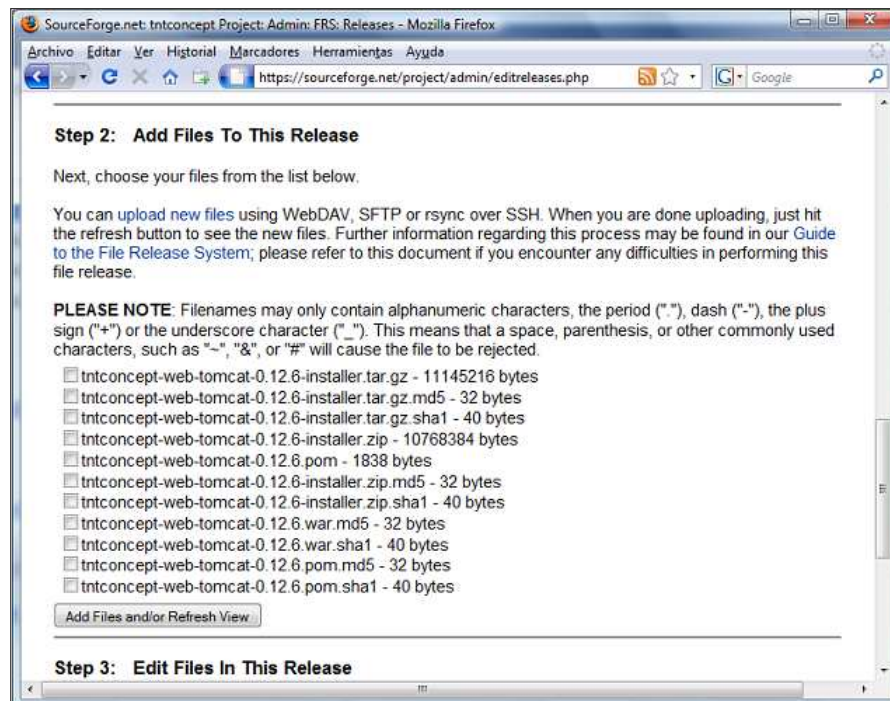
Nueva localización SFTP: frs.sourceforge.net para el upload de los ficheros de la release

Un acceso correcto nos situará en nuestra HOME dentro del filesystem del servidor. Tendremos una carpeta llamada uploads que es simplemente un enlace simbólico a un espacio privado dentro también del sistema de ficheros, como se aprecia en la imagen. Hasta hace unos meses, la carpeta para subir los ficheros era única y común para todos los usuarios de proyectos de SourceForge, y era /incoming. Ahí aparecían ficheros de otros usuarios que estaban publicando releases en esos mismos momentos. Era un planteamiento muy poco elaborado por parte de SourceForge. Ahora /incoming se ha estructurado en un árbol de carpetas privadas por cada usuario.



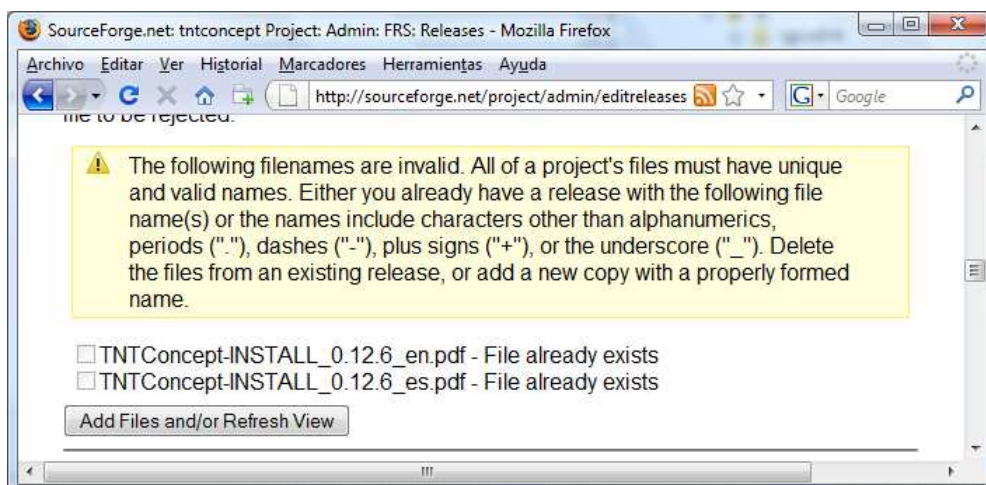
Subimos los ficheros a la carpeta upload de nuestro espacio en sourceforge

Los ficheros subidos (o en proceso) al directorio uploads aparecen en la página de edición del proyecto. Si no aparecen, debemos pulsar en el botón Add Files and/or Refresh View de la sección Step 2.



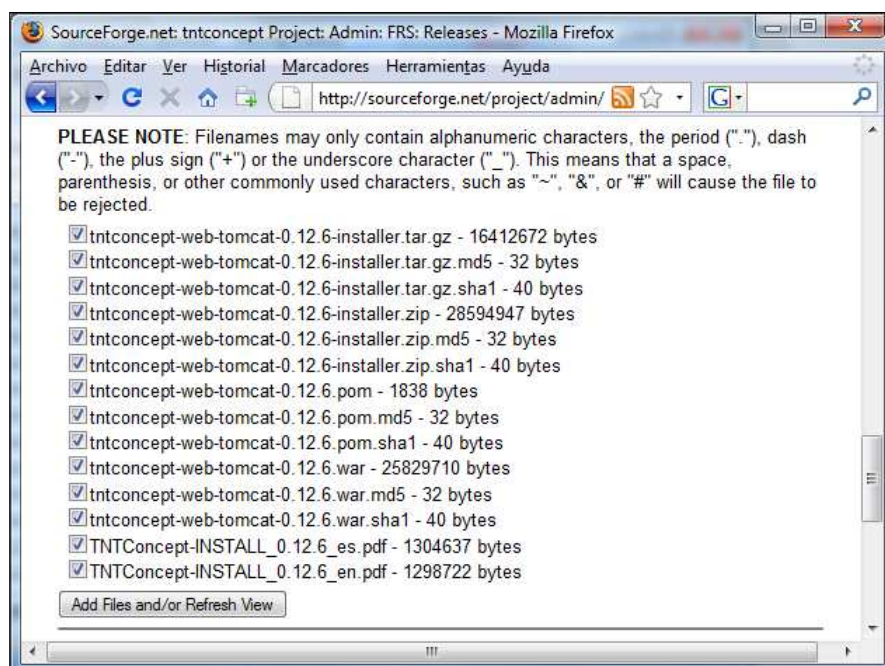
Ficheros subidos temporalmente a la carpeta upload en sourceforge.net

Si subimos un fichero con un nombre repetido de cualquiera de las releases existentes del mismo proyecto, SourceForge nos avisará. Los borraremos de nuestra cuenta y los subiremos con un nombre no repetido:



SourceForge no permite nombres de ficheros repetidos en cualquier release de un mismo proyecto

Cuando la transferencia de ficheros haya finalizado, los seleccionamos desde la página de edición de SourceForge y pulsamos sobre botón Add Files and/or Refresh View.



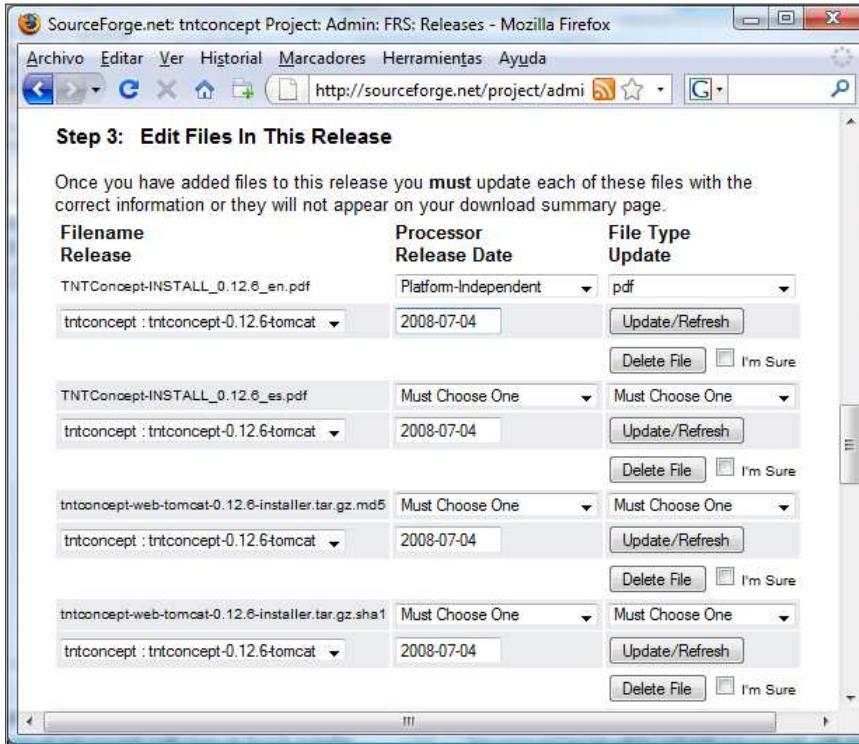
De los ficheros subidos por SFTP a upload, seleccionamos los que queremos publicar

Los ficheros añadidos al proyecto los tendremos disponibles en la tercera parte de la página de edición de la release: "Step 3: Edit Files In This Release". Uno por uno tenemos que seguir la secuencia:

1. Seleccionar un tipo de Processor
2. Seleccionar un tipo de File Type
3. Seleccionar una release (por defecto se ofrece la que se está editando)
4. Seleccionar una Release Date (por defecto, la fecha actual)
5. Pulsar sobre el botón Update/Refresh

Esperemos que algún día el equipo de desarrolladores de SourceForge actualice el formulario permitiendo hacer un envío global de todos las modificaciones...

Nota: llegados a este punto, los ficheros de nuestro espacio de upload serán purgados de manera automática por SourceForge.



Editar la información de cada fichero que compone la release

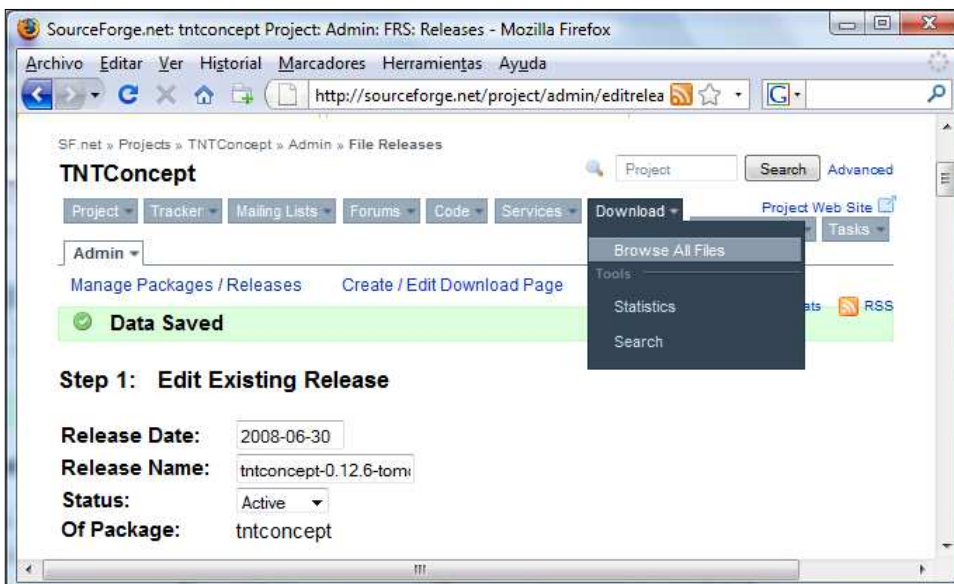
Una vez que hemos añadido descripciones a todos los ficheros de la release, volvemos al paso 1 y publicamos la release, estableciendo el Status a Active y pulsando sobre su botón de Submit/Refresh

Step 1: Edit Existing Release

Release Date: 2008-06-30
Release Name: tntconcept-0.12.6-tomcat
Status: Active
Of Package: tntconcept

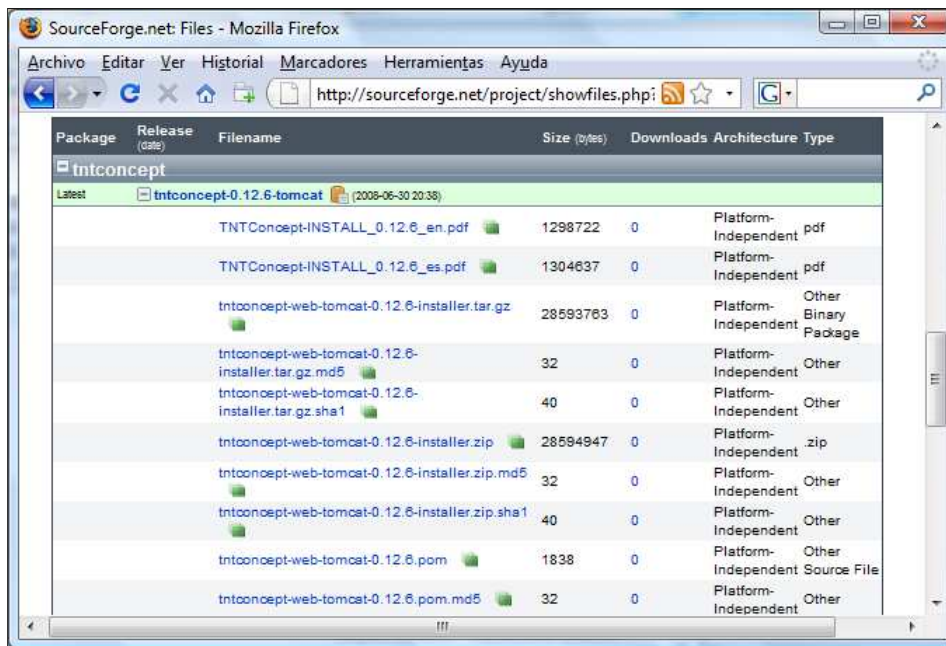
Hacemos pública la nueva release

Comprobamos que la release está correctamente publicada accediendo al área de descargas del proyecto. Por ejemplo desde la pestaña Download | Browse All Files:



Accedemos a la sección de descargas de TNTConcept

Efectivamente, nuestra release de TNTConcept está compartida con todo el mundo.

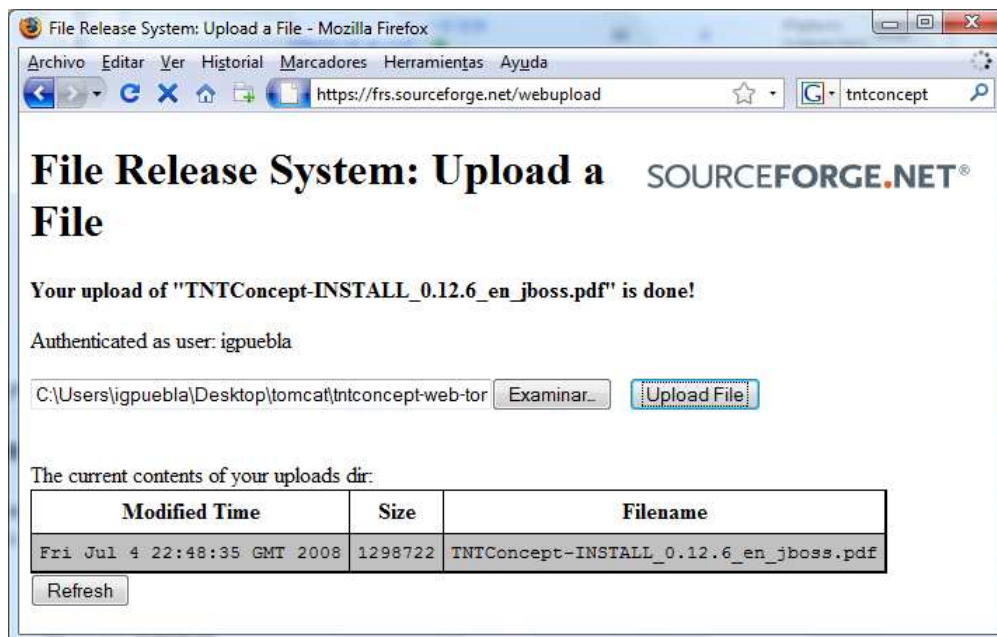


Lista publica de los ficheros de la release

iTe invitamos a probar TNTConcept! Tienes toda la información sobre esta herramienta de gestión de PYMES y autónomos en <http://tntconcept.sourceforge.net>

Upload de archivos mediante página Web

Posiblemente sea la manera más sencilla para no iniciados. Se trata de acceder a la URL: <https://frs.sourceforge.net/webupload>, identificarse, y utilizar el formulario de upload.



Upload de ficheros de la release mediante pagina web de sourceforge

Este método tiene sus limitaciones: no se garantiza que funcione correctamente con ficheros de tamaño superior a 20 MB, ni se puede reanudar la transferencia de descargas fallidas por ejemplo.

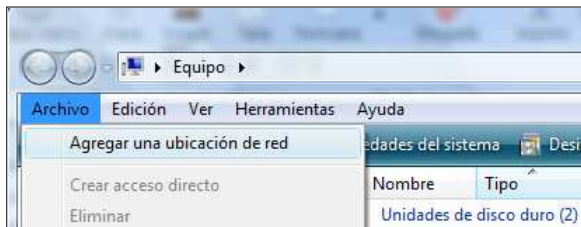
Upload de archivos mediante SFTP

Queda explicado en la sección [Pasos para publicar una nueva release](#)

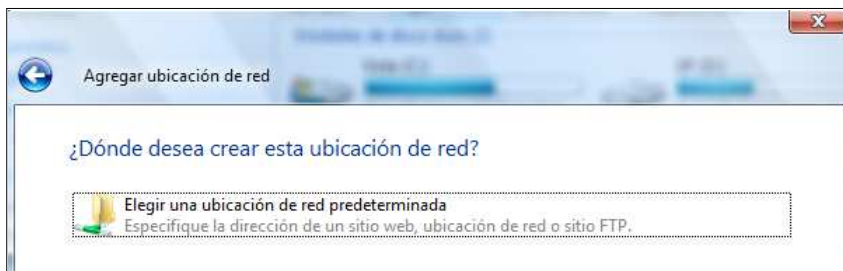
Upload de archivos mediante WebDav

Podemos utilizar un cliente de WebDav o podemos montar nuestra carpeta personal de SourceForge como una unidad en nuestro sistema operativo. En el caso de Windows Vista, con el que estoy elaborando este tutorial, los pasos a seguir son:

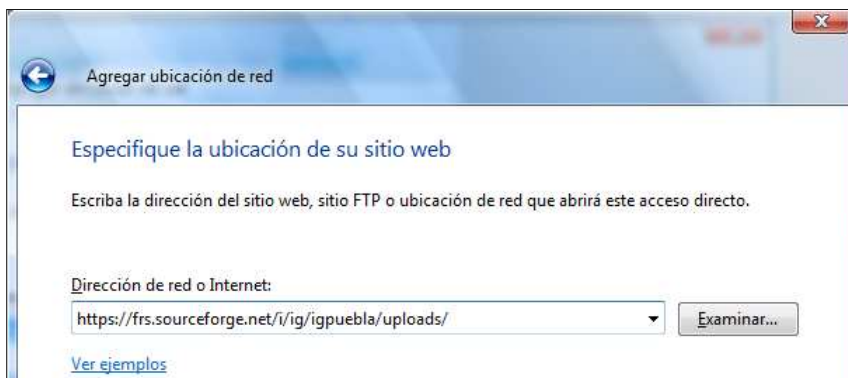
1. Abrir Equipo (Mi PC en versiones previas de Windows)
2. Pulsamos en el menú Archivo | Agregar una ubicación de red



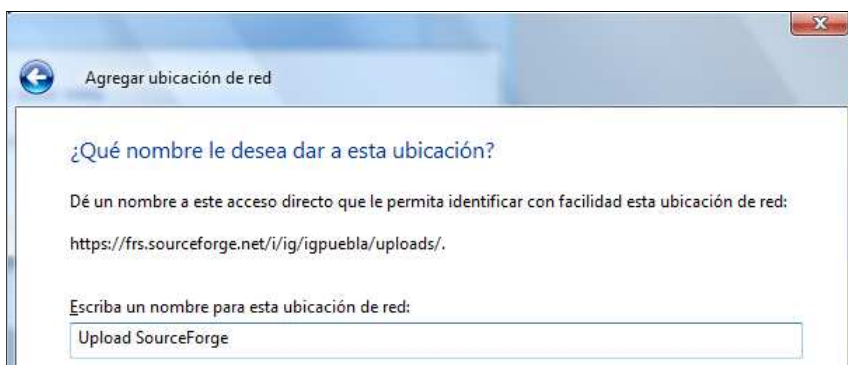
3. Seguir los pasos del asistente. Seleccionamos "Elegir una ubicación de red predeterminada":



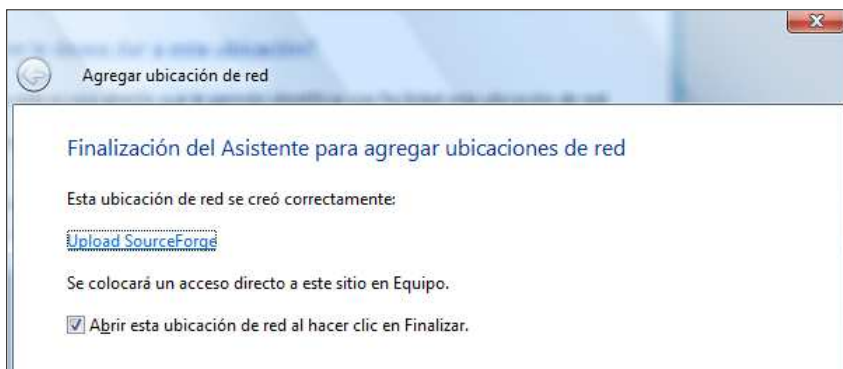
4. Introducimos la URL: `https://frs.sourceforge.net/U/US/USUARIO/uploads/` donde "U" es la primera letra de nuestro nombre de usuario de SourceForge; "US" son las dos primeras, y "USUARIO" es el nombre completo.



5. Tras un tiempo de espera y una validación con nuestro usuario, el asistente nos pedirá dar un nombre a la nueva ubicación de red:



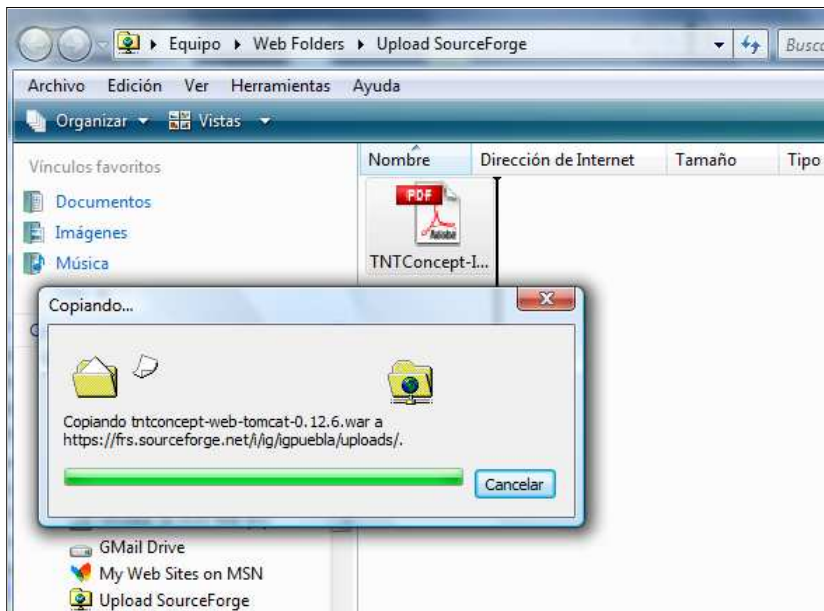
6. Tras ello, finalizamos correctamente el asistente:



7. En la ventana de Equipo (Mi PC en versiones previas de Windows) tendremos disponible la ubicación de red como un nuevo medio de almacenamiento. Lo podremos utilizar *prácticamente* como cualquier otra carpeta del sistema operativo: abrir, cerrar, copiar elementos, borrarlos, etc.:



8. Lo abrimos haciendo doble click (posiblemente nos tendremos que validar) y copiamos en la carpeta nuestros ficheros de la release:



Esta alternativa para transferir los ficheros resulta muy cómoda cuando se publican releases con frecuencia de los proyectos en que participe el usuario.

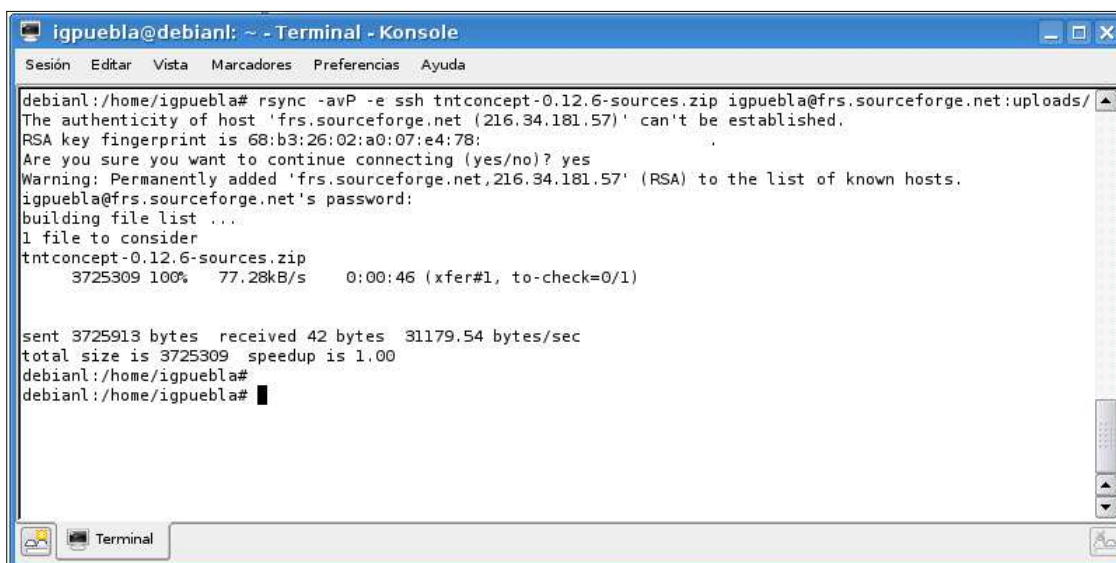
Upload de archivos mediante rsync sobre SSH

Otra alternativa es utilizar rsync sobre SSH. Los usuarios de Linux, Unix, Mac o derivados pueden utilizar el comando rsync. Los usuarios de Windows no lo tienen tan fácil, y dejo unos enlaces a recursos web que pueden ser de utilidad:

- The rsync Tool in Windows: http://www.rsync.net/resources/howto/windows_rsync.html
- Usar CygWin, como sugiere la [wiki](#) de SourceForge.net

En este caso mostraré un ejemplo desde Linux. El comando ejecutado es:

- `rsync -avP -e ssh tntconcept-0.12.6-sources.zip igpuebla@frs.sourceforge.net:uploads/`



(La key fingerprint ha sido truncada en la imagen).

De esta manera hemos subido un archivo a SourceForge.

Conclusión

SourceForge es un repositorio de proyectos y/o código ampliamente utilizado por la comunidad informática para la publicación de sus desarrollos. Si bien es un recurso sin coste y ofrece un conjunto muy amplio de funcionalidades, su uso en algunas ocasiones puede ser lento y pesado. Pero centrándonos en la parte positiva de todo ello, hay que destacar el esfuerzo de [Sourceforge, Inc.](#) por mejorarlo dando

soporte a nuevas funcionalidades.

- Puedes opinar sobre este tutorial [haciendo clic aquí](#).
- Puedes firmar en nuestro libro de visitas [haciendo clic aquí](#).
- Puedes asociarte al grupo AdictosAlTrabajo en XING [haciendo clic aquí](#).
- Añadir a favoritos Technorati. 



Esta obra está licenciada bajo [Licencia Creative Commons de Reconocimiento-No comercial-Sin obras derivadas 2.5](#)

Recuerda

Autentia te regala la mayoría del conocimiento aquí compartido ([Ver todos los tutoriales](#)).
Somos expertos en: J2EE, Struts, JSF, C++, OOP, UML, UP, Patrones de diseño ... y muchas otras cosas.

¿Nos vas a tener en cuenta cuando necesites consultoría o formación en tu empresa?, ¿Vas a ser tan generoso con nosotros como lo tratamos de ser con vosotros?

Somos pocos, somos buenos, estamos motivados y nos gusta lo que hacemos ...

Autentia = Soporte a Desarrollo & Formación.

info@autentia.com

J2EE, EJBs, Struts...

Servicio de notificaciones:

Si deseas que te enviemos un correo electrónico cuando introduzcamos nuevos tutoriales.

Formulario de subscripción a novedades:

E-mail

Tutoriales recomendados

Nombre	Resumen	Fecha	Visitas	pdf
WebDav con IIS	En este tutorial podemos aprender como gestionar los contenidos de nuestro servidor Web sin necesidad de utilizar FTP.	2003-06-15	7603	pdf
Manejo de FTP con FileZilla	En este tutorial os enseñamos cómo utilizar de forma sencilla FTP con la herramienta FileZilla	2006-05-04	12894	pdf
Publicación de una nueva release en SourceForge.Net	En este tutorial vamos a compartir como se hace una nueva release (entrega) dentro del sistema de gestión de proyectos de software libre www.sourceforge.net , aprovechando el lanzamiento de la segunda Beta de TNTConcept	2007-04-27	1091	pdf
Recordar primeros pasos por Linux	En este tutorial recordamos, de un modo visual, los primeros comandos en Linux sobre una emulación Qemu.	2005-11-09	10469	pdf
Creación de Un Web básico	Como como construir nuestras primeras páginas HTML	2003-05-28	14544	pdf
Acceso seguro a CVS a través de SSH	Os mostramos como securizar los accesos a CVS a través de SSH, utilizando herramientas gratuitas	2003-07-14	11777	pdf
Compartir impresoras y ficheros con Linux	Cesar Crespo Martín y Alejandro Perez García nos enseñan como realizar la compartición de impresoras y ficheros con Linux, CUPS y SAMBA con clientes Windows.	2003-12-27	34509	pdf
Subir el contenido de una carpeta por ftp mediante un script de Ant	Con este pequeño tutorial se pretende enseñar como poder subir todo el contenido de una carpeta por ftp, usando un script Ant.	2006-11-15	4130	pdf
Creación de un proyecto en SourceForge.net	Este tutorial nos muestra cómo darnos de alta y tener nuestra propia página de proyectos en SourceForge	2008-02-28	872	pdf
Backup Manager: Herramienta de Backup en sistema linux	En este tutorial se explica el funcionamiento de Backup Manager, una herramienta muy completa y sencilla para la realización de copias de seguridad de sistema de ficheros locales y remotos, bases de datos, etc...	2007-03-12	3592	pdf

Nota:

Los tutoriales mostrados en este Web tienen como objetivo la difusión del conocimiento. Los contenidos y comentarios de los tutoriales son responsabilidad de sus respectivos autores. En algún caso se puede hacer referencia a marcas o nombres cuya propiedad y derechos es de sus respectivos dueños. Si algún afectado desea que incorporemos alguna reseña específica, no tiene más que solicitarlo. Si alguien encuentra algún problema con la información publicada en este Web, rogamos que informe al administrador rcanales@adictosaltrabajo.com para su resolución.