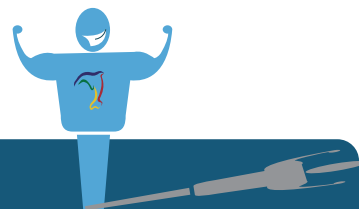


¿Qué ofrece Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**.
Ese apoyo que siempre quiso tener...

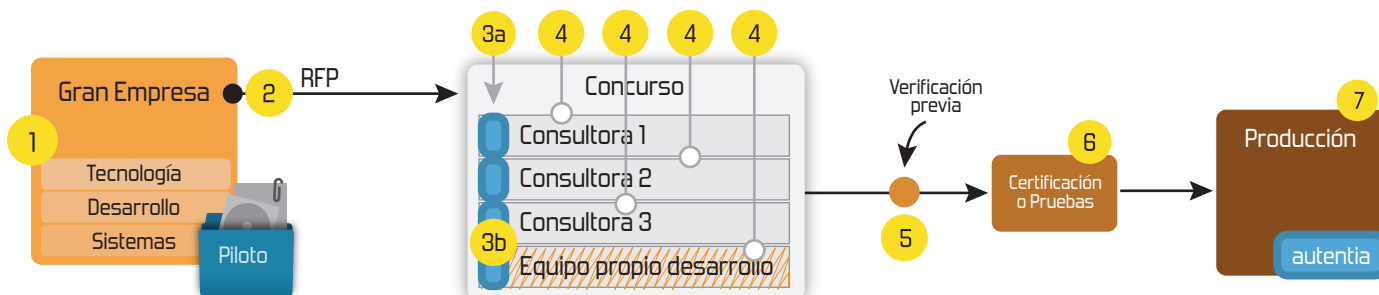
1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

1. Definición de frameworks corporativos.
2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
3. Soporte al arranque de proyectos.
4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
7. Identificación de problemas en producción.



4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces,
HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery

Gestor portales (Liferay)
Gestor de contenidos (Alfresco)
Aplicaciones híbridas

Tareas programadas (Quartz)
Gestor documental (Alfresco)
Inversión de control (Spring)

Control de autenticación y
acceso (Spring Security)
UDDI
Web Services
Rest Services
Social SSO
SSO (Cas)

JPA-Hibernate, MyBatis
Motor de búsqueda empresarial (Solr)
ETL (Talend)

Dirección de Proyectos Informáticos.
Metodologías ágiles
Patrones de diseño
TDD

BPM (jBPM o Bonita)
Generación de informes (JasperReport)
ESB (Open ESB)

	Hosting Patrocinado por enREDados.com 
Home Quienes Somos Empleo Foros Tutoriales Servicios Gratuitos Contacte	

	Tutorial desarrollado por: @ Roberto Canales Mora 2003-2005. Si te gusta lo que ves, puedes contratarme para impartir cursos presenciales en tu empresa o para ayudarte en proyectos (Madrid). Estamos creando las bases de la empresa en la que seguro te gustaría trabajar ... ayudanos a hacerla crecer ... presentándonos a tus jefes Contacta: rcanales@autentia.com.	
---	---	---

Una vez escuche esta frase:

Cuando todo esta bajo control, es que no vamos suficientemente deprisa

La mayoría de las veces construimos estos tutoriales al mismo tiempo que recordamos como hacer cosas o probamos nuevas tecnologías, poniendo más celo en el contenido que en la forma (cosa que veo que perturba a muchos de los lectores por lo que os pido disculpas). Es cuestión de criterios aunque trataremos de mejorar.

Espero que seáis comprensivos y generosos ayudando a encontrar las erratas, faltas de ortografía, enlaces rotos u otros posibles errores en estas páginas. Escribidme siempre que encontréis algun error y pronto ya no habrá y os estaremos francamente agradecidos. Este es tu Web colabora libremente ...

[Roberto Canales](#)

Descargar este documento en formato PDF [reingenieria.pdf](#)

Soluciones Web para Linux

Typo3, openCMS, desarrollo PHP, Java/JSP/Portlets.

Ciclos Formativos de F.P.

Centro Europeo de Estudios Profesionales

Desarrollos informáticos

Aplicaciones web - sql - java
 Freelance experto j2ee etc.

Expertos en Outsourcing

Aplicaciones informáticas,
 Servicios profesionales.

Anuncios Goooooogle

Reingeniería de Procesos con UML 2.0

Son muchas las compañías que al cabo del año me piden ayuda para saber como documentar correctamente sus aplicaciones software. Algunas poseen guías de usuario (otras ni eso) y documentación de muy bajo nivel (comentarios de los programas).

Lo que obviamente falta es un nivel intermedio de documentación que ayude a los analistas de negocio (lo que antes se llamaba orgánicos o funcionales [porque ahora parece que todo el mundo hace de todo]) a identificar el impacto de un cambio y a transmitir de un modo adecuado las instrucciones a los equipos técnicos (¿os suena?). Lo que hace falta es saber modelar los sistemas.

Muchos me contactan porque han leído que el UML es la solución a sus problemas (y encuentra en www.adictosaltrabajo.com tutoriales sobre el tema)... no nos engañemos. UML solamente es una notación para representar diagramas. Podría valernos igual otra representación tradicional (aunque UML proporciona obviamente sus ventajas sobre todo en nuevas tecnologías). Lo que realmente hace falta es una metodología de trabajo para que todo el mundo, desde un principio, genere una documentación escasa y útil. También hace falta que, cuando las aplicaciones estén construidas, se establezcan unos procedimientos sencillos para que, a medida que se van produciendo mejoras, se vaya generando o completando la documentación deficiente.

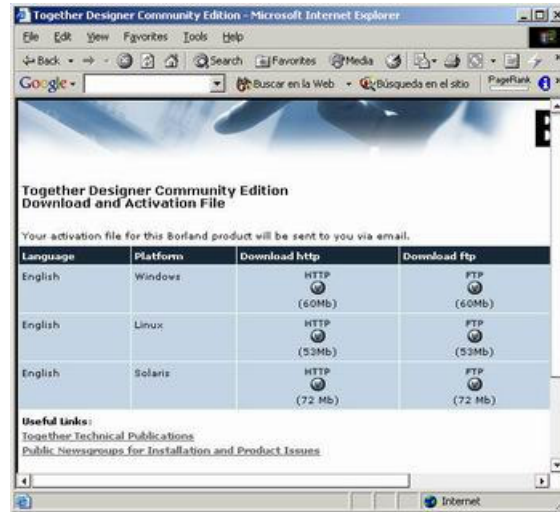
Realizar un buen análisis o reingeniería requiere de técnica. Lo que habitualmente les pasa a los analista, es que si les das una semana o dos para hacer un análisis, el resultado varía muy poco. Se produce una parálisis del análisis porque no se tiene un procedimiento estructurado que haga predecible la labor. No te creas que no te pasa lo mismo cuando subcontratas servicios, acumulado a otros problemas: desconocimiento del negocio, tecnificación de los problemas, falta de roles definidos, tendencia a construir código demasiado pronto (sobre todo en proyectos de nuevas tecnologías)

En mis cursos comento, para sorpresa de mucha gente (y siempre se puede no estar de acuerdo) que la mayoría de los diagramas UML, que nos ayudan a descubrir la aplicación y a obtener requisitos de nuestro clientes, se pueden descartar (por la incapacidad e inconveniencia de mantener una documentación demasiado grande). Bueno, esto es una guerra compleja en la que seguro muchos responsables de desarrollo estáis metidos ...

UML con Borland Together CE

Hoy vamos a ver como herramientas profesionales como Borland Together versión CE (Versión Comunitaria y de descarga gratuita) puede ayudarnos a modelar nuestros sistemas. Together es una de las mejores opciones del mercado, sino la mejor (según mi opinión) aunque para conseguir toda su potencia, obviamente, hay que pagar.

Vamos a Web de Borland http://www.borland.com/products/downloads/download_together.html y elegimos la versión. Vamos a omitir algunos pasos porque ya los hicimos en otros tutoriales ([registro y descarga](#))



El sistema nos envía un fichero con el fichero de licencia



Instalamos como todos los productos OK,OK,OK



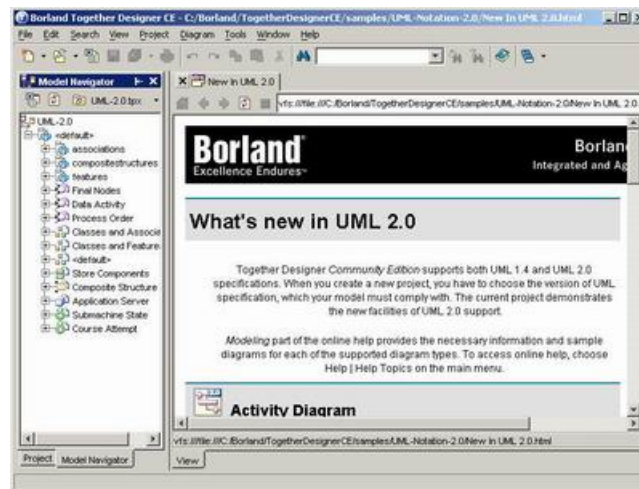
Elegimos el directorio destino



A mi me gusta crear los iconos en el escritorio (aunque luego los reorganizo)

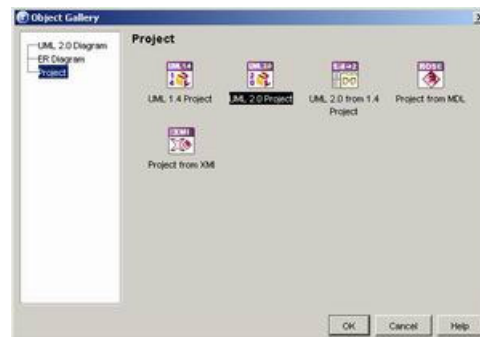


El aspecto es impecable. Podemos ver en la primera pantalla una introducción a las novedades de UML 2.0. La especificación todavía no es oficial (Marzo 2005) por lo que podrá sufrir algún cambio. Las empresas de herramientas, como participan en estas especificaciones, siempre están un paso por delante del resto de los mortales (cosa a agradecer)



Una de las cuestiones a tener en cuenta en la futura especificación del UML 2.0 es que ya no hay 9 tipos de diagrama sino 13 ([saber más](#)). Actualmente con la versión de la herramienta no tenemos cobertura de todos (hay que adquirir otras versiones de pago)

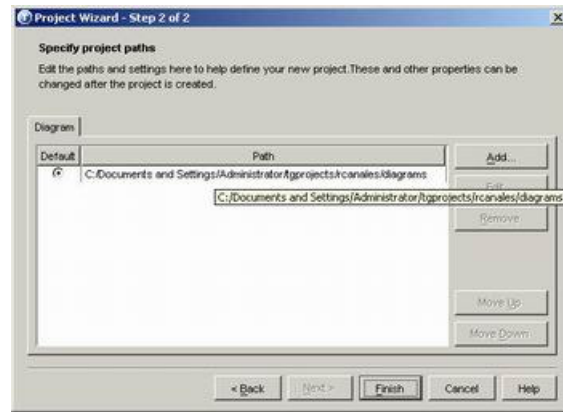
Vamos a crear un proyecto y ver el aspecto. Seleccionamos un proyecto UML 2.0.



Elegimos en nombre ...

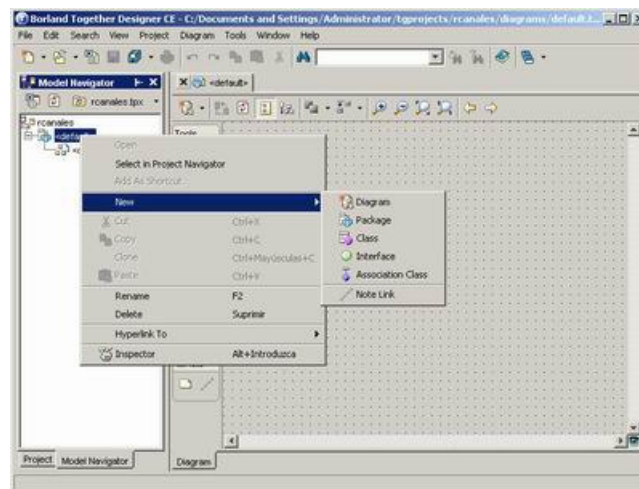


y algunos parámetros básicos



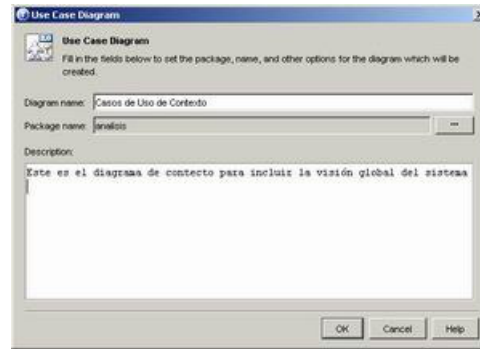
Y ya estamos funcionando.

Podemos, antes de empezar, crear algún paquete para que no se nos desorganice el proyecto.

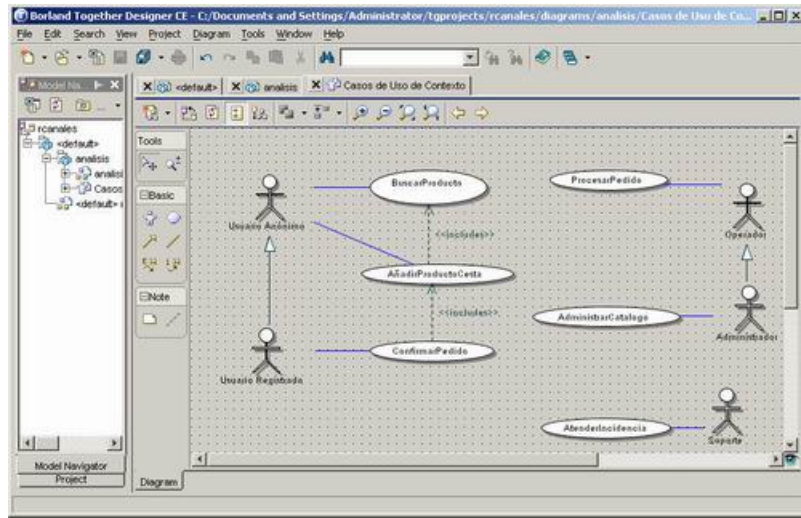


Diagramas de casos de uso

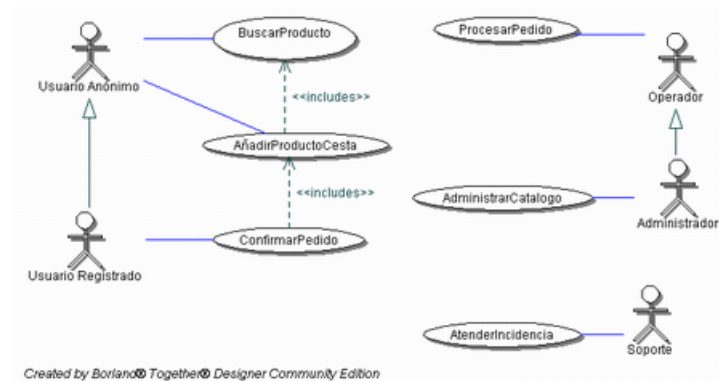
Creamos un nuevo diagrama de casos de uso de contexto. Este sería el primer paso para una reingeniería de una aplicación (mapear el mapa de procesos con los actores que intervienen). **Nota: Como regla de oro en UML, limitar (pongamos a 30), a priori, la cantidad de elementos es un diagrama para obligarnos a hacer muchos complementarios (lo digo por aberraciones que encontramos por Internet con 2000 bolitas en un solo diagrama)**



Y vemos que la dinámica es similar a otras herramientas (para eso están las especificaciones)

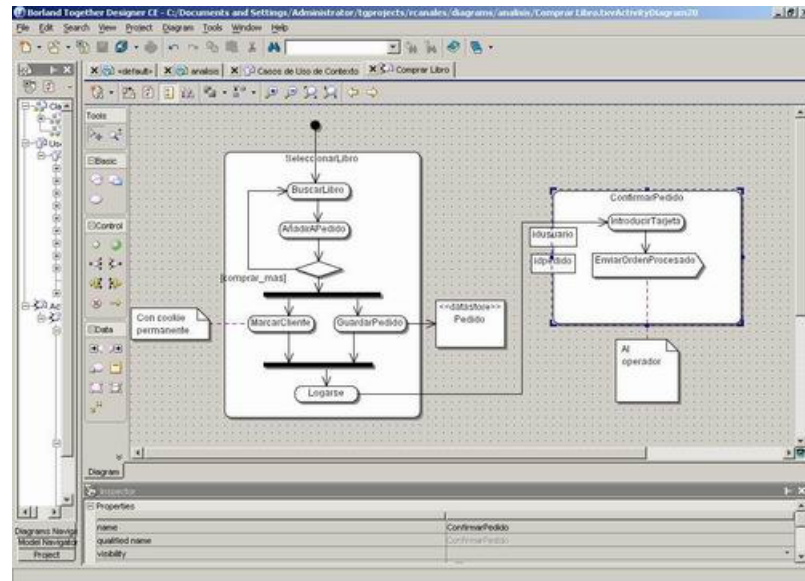


Nos permite generar imágenes directamente a partir de los esquemas (cosa que otras herramientas CE no permiten) aunque nos pone abajo una nota (poco molesta). Ya que nos proporcionan la herramienta, tampoco está mal que se sepa de donde se sacó el diagrama UML (creo que es la mejor publicidad).



Diagramas de actividad UML 2.0

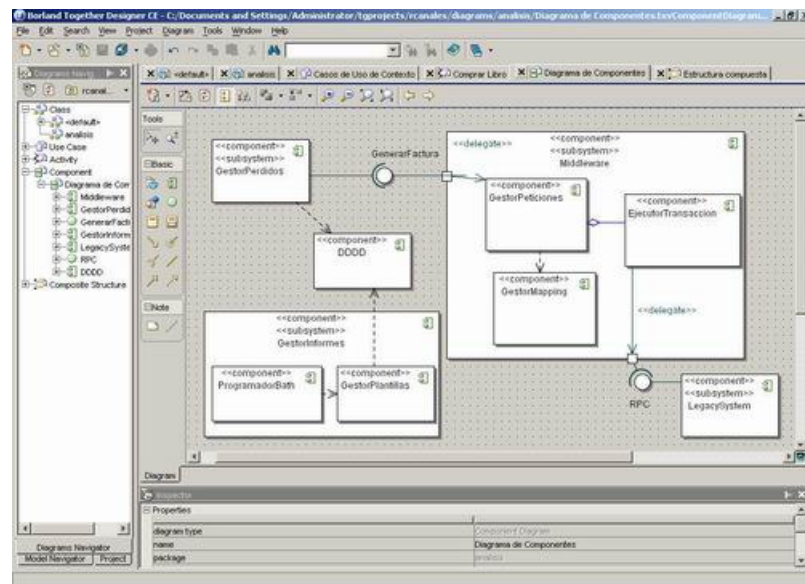
Los diagramas de actividad son los que más cambios han tenido en UML 2.0. Se definen nuevos artilugios que antes sustituíamos por notas (aunque sigo opinando que para grupos que empiezan con UML es preferible usar los mecanismos básicos y abusar de notas, para no obviar información)



Pintar las cajas es fácil. Lo realmente difícil es saber que pintar (que requiere práctica) ¿Donde esta el fallo en el diagrama anterior? jejeje

Diagramas de componentes UML 2.0

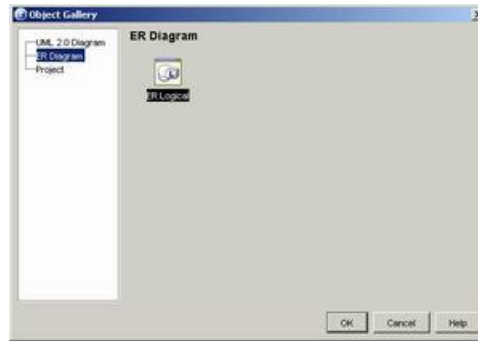
También los diagramas de componentes han evolucionado en UML 2.0. No olvidemos que lo importante de un componente es el interfaz que implementa de tal modo que, posteriormente, podamos sustituir el componente por otro que implemente el mismo interfaz. En UML 2.0 disponemos de nuevos artilugios para ello.



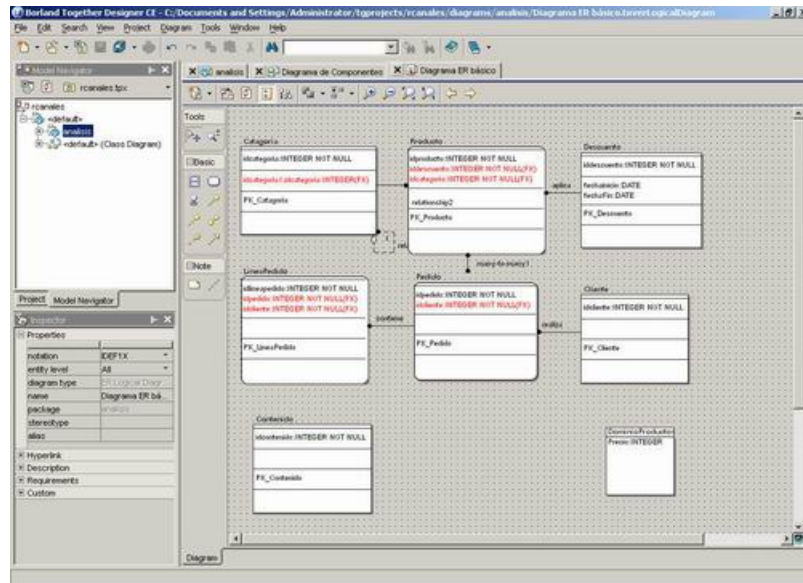
Diagramas Entidad-Relación

Otra cosa que sorprende habitualmente a mis alumnos en los cursos de UML es que les recomiendo **no** representar el modelo de dominio con diagramas de clases sino utilizar diagramas entidad relación (esto es realmente un poco de trampa pero práctico ...).

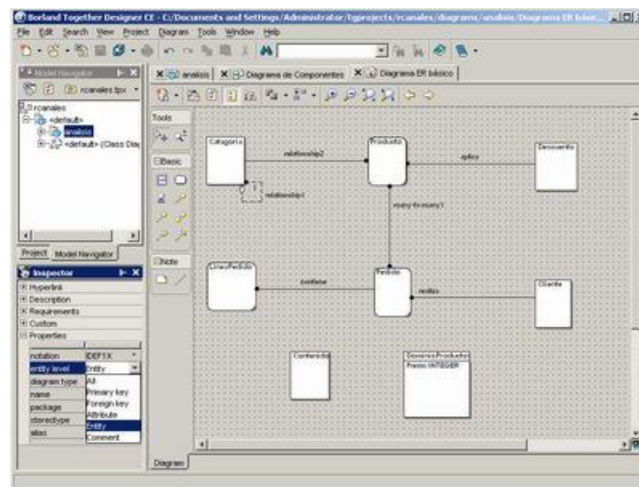
Together nos da soporte para este tipo de diagramas Entidad-Relación (por lo que me da esperanzas de no estar demasiado desencaminado)



Nos podría quedar inicialmente un diagrama tal que así (faltando muchos elementos que iremos descubriendo en análisis):



Podemos trabajar con distintos niveles de precisión



Conclusiones

Con UML 2.0 nos va a cambiar el modo de utilizar los diagramas tradicionales. Preparaos para lo que viene.....

<http://www.omg.org/docs/ptc/03-08-02.pdf>

Muchas veces tendemos a pensar que las herramientas solucionarán nuestros problemas. Las herramientas son solo el soporte y debemos basarnos en un habito en el trabajo. Sin método y disciplina, la cosa no mejorará.

Otra cosa que podrá ser absurda es contratar a 5 consultores, 4 meses, para documentar nuestros procesos. El día que acaben (el día que acabe el contrato porque es un trabajo sin fin) ya estará desactualizado, ya que el negocio se mueve....

Os invito a que me contactéis (rcanales@adictosaltrabajo.com) si queréis solucionar el problema (o a cualquier otro centro de formación experimentado [que no solo se dediquen a formar con personal junior]), ya que el único modo de resolverlo es a través de la formación personalizada y la implantación de buenos hábitos y técnicas sobre:

- Dirección moderna de proyectos informáticas
- Estimación rápida de proyectos
- Gestión eficaz del tiempo
- Motivación de equipos
- Análisis y diseño orientado a objeto
- UML y modelado de datos
- Técnicas avanzadas de diseño (patrones)

No hay soluciones milagrosas y como para todo en esta vida requiere:

- Tener claro el problema a resolver (y descomponerlo en fases)
- Una estrategia bien definida (para eliminar las excusas de los que temen al cambio)
- Tiempo y paciencia (no es fácil implantar un método)
- Constancia
- Y un poquito de suerte

Si desea contratar formación, consultoría o desarrollo de piezas a medida puede contactar con

Creatividad Internet

Somos expertos en:
J2EE, C++, OOP, UML, Vignette, Creatividad ..
y muchas otras cosas

Nuevo servicio de notificaciones

Si deseas que te enviemos un correo electrónico cuando introduzcamos nuevos tutoriales, inserta tu dirección de correo en el siguiente formulario.

Subscribirse a Novedades	
e-mail	
	Enviar

Otros Tutoriales Recomendados ([También ver todos](#))

Nombre Corto

Descripción

[Lectores de RSS](#)

Os mostramos como instalar y utilizar un lector de RSS (sindicación simple) gratuito, llamado FeedReader, que nos permiten agregar titulares y noticias de nuestros Webs favoritos

[Construcción ficheros HLP usando HTML](#)

Os mostramos como montar un fichero HLP a partir de un árbol estático de HTML con la herramienta HTMLtoHLP

[Endogamia y estrategia tecnológica](#)

Este es otro atípico tutorial donde, a través de un cuento, os invitamos a realizar una reflexión sobre las decisiones estratégicas que muchas veces criticamos.

[Todo está en los libros](#)

Este es un atípico tutorial en nuestro Web donde, a través de la interpretación personal de obras de psicología y estrategia actuales, os invitamos a aprender a apreciar este tipo de libros, lo que seguro contribuirá a vuestra evolución profesional.

[Herramientas gratuitas de gestión de proyectos](#)

Os mostramos dos opciones de código abierto, construidas en Java, para ayudarlos en la organización de vuestro trabajo diario (Memoranda) y proyectos (GanttProject).

[Modelado de MySQL con herramientas gratuitas](#)

Os mostramos otra alternativa de modelado gráfico de MySQL.

[Planificación de proyectos XP](#)

En este tutorial veremos Xplanner, una herramienta de planificación y seguimiento de proyectos especialmente indicada para la metodología XP (eXtreme Programming).

[Organización de ideas con MindManager](#)

En este tutorial podeis aprender como instalar y dar los primeros pasos con MindManager, un sencillo y potente producto que os permitirá poner en orden las ideas.

[La visión estratégica de la Información de un Web](#)

Os planteamos como aprender a mirar desde otra perspectiva un Web y como, utilizando la información a nuestra disposición y herramientas sencillas con MS Excel, podemos obtener indicadores estratégicos que nos pueden ayudar a abrir la mente.

[CMMI. Modelo de Madurez Software](#)

Os introducimos a CMMI o Capability Maturity Model Integration. CMMI es un modelo de calidad exigido por el gobierno americano a sus proveedores para el desarrollo de Software. Su conocimiento es esencial para reducir costes de desarrollo.

[Patrocinados por enredados.com Hosting en Castellano con soporte Java/J2EE](#)



www.AdictosAlTrabajo.com Optimizado 800X600