

# ¿Qué ofrece Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**.  
 Ese apoyo que siempre quiso tener...

## 1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



## 2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

## 3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

1. Definición de frameworks corporativos.
2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
3. Soporte al arranque de proyectos.
4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
7. Identificación de problemas en producción.



## 4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces,  
 HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery

Gestor portales (Liferay)  
 Gestor de contenidos (Alfresco)  
 Aplicaciones híbridas

Tareas programadas (Quartz)  
 Gestor documental (Alfresco)  
 Inversión de control (Spring)

Control de autenticación y  
 acceso (Spring Security)  
 UDDI  
 Web Services  
 Rest Services  
 Social SSO  
 SSO (Cas)

JPA-Hibernate, MyBatis  
 Motor de búsqueda empresarial (Solr)  
 ETL (Talend)

Dirección de Proyectos Informáticos.  
 Metodologías ágiles  
 Patrones de diseño  
 TDD

BPM (jBPM o Bonita)  
 Generación de informes (JasperReport)  
 ESB (Open ESB)



[Home](#) | [Quienes Somos](#) | [Empleo](#) | [Foros](#) | [Tutoriales](#) | [Servicios Gratuitos](#) | [Contacte](#)

**Tutorial desarrollado por: Isaac Gutierre Gómez.**

Isaac está actualmente trabajando como responsable de arquitectura de una importante empresa perteneciente a una gran entidad financiera. Ha liderado varios proyectos de aplicaciones para Internet, así como proyectos de telecomunicaciones y de IT para distintas industrias.

Contacta en: [isaac@adictosaltrabajo.com](mailto:isaac@adictosaltrabajo.com)

Descargar este documento en formato PDF [proyect.pdf](#)

**UML 2.0 Modeling Tools**

Cost-Effective, Easy Data Modeling. Trial  
Download UModel UML Software!  
[www.Altova.com/UModel](http://www.Altova.com/UModel)

**Iniciar Negocio**

Hasta 6.000€ sin dar explicaciones Fácil, sin  
papeleos, ni comisiones  
[www.mediatis.es](http://www.mediatis.es)

**Iniciar negocio**

Nuevos contactos profesionales para sus  
negocios. Prueba gratis.  
[www.openBC.com](http://www.openBC.com)

Anuncios Goooooogle

Anunciarse en este sitio

## Microsoft Project

Antes de empezar a utilizar Microsoft Project, creo conviene tener en cuenta las siguientes condiciones iniciales antes de abordar cualquier proyecto.

- ¿Cuántas personas se requerirá para hacer el proyecto?
- ¿El presupuesto es muy ajustado?
- ¿Hay tareas que dependen de la realización de otras?
- ¿Hay tareas que se pueden hacer en paralelo?
- ¿Con qué restricciones nos podemos encontrar para la realización del proyecto?
- Hay que identificar costes, fechas límites, qué personas son las que aprobarán el proyecto.
- Y por supuesto el objetivo

Microsoft project tiene como objetivo facilitar la gestión de proyectos. Suponemos que ya se tienen nociones sobre la gestión de proyectos.

Con este tutorial pretendo que el lector aprenda a crear un plan, realizar el seguimiento del proyecto, como cerrar el proyecto y comunicar los resultados.

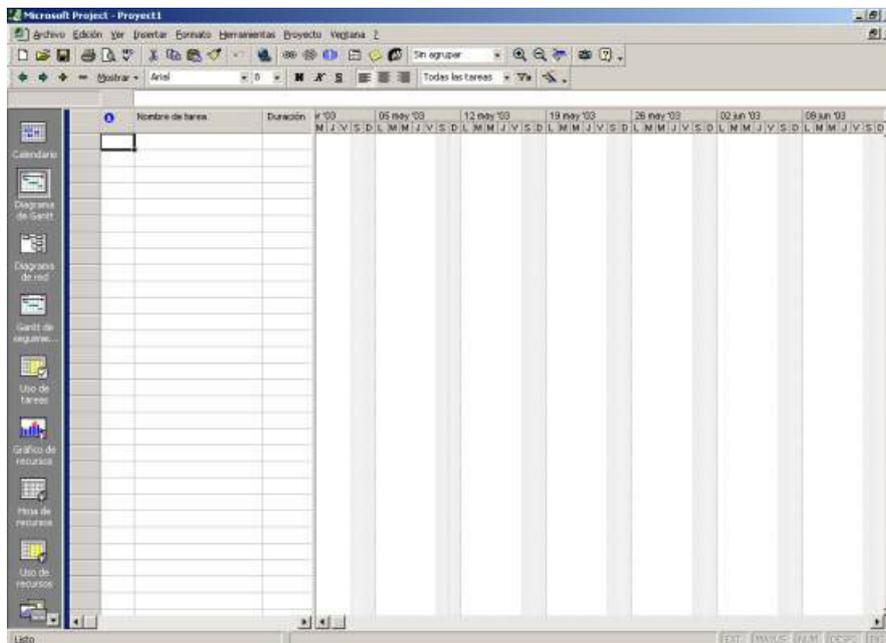
## Fases del Proyecto

### Iniciar el Proyecto

En esta fase se deben definir los objetivos del proyecto, es decir, que todos los implicados en el mismo tengan claro lo que se espera de él. También en esta fase se deben de aprobar los recursos necesarios, cuando estarán disponibles estos recursos para poder empezar, si el proyecto va a depender del trabajo de otras personas o de los resultados de otros departamentos, también aquí se estimará la duración de las tareas, fecha límite, los factores de riesgo, fases de la que constará el proyecto, hitos de cada fase del proyecto, tareas necesarias para completar cada fase del proyecto, y un plan de adecuación (de emergencia) de cambios si diera el caso, para que cada participante supiera que tiene que hacer en caso de un cambio en las prioridades o de tareas y por supuesto no podemos olvidarnos del presupuesto y de los costos del proyecto.

Una vez que ya tenemos claro el objetivo del proyecto, las distintas fases del proyecto y los hitos empezamos a utilizar Microsoft Project.

Creemos un proyecto nuevo, para ello nos vamos al menú **"Archivo -> Nuevo"** y obtenemos una pantalla como la siguiente:



Nos vamos al menú "**Proyecto -> Información del proyecto**" y obtenemos la siguiente pantalla:

Aquí podremos seleccionar la fecha de comienzo del proyecto, la fecha de fin y como vamos a programar la gestión de nuestro proyecto y que calendario vamos a utilizar. Ahora es recomendable poner información a nuestro proyecto, que posteriormente pudiéramos necesitar.

Por defecto nos viene un calendario estándar con el que trabajar, pero si necesitamos cambiar este calendario, qué días son laborales, modificar el estado de las vacaciones, etc.. podemos modificarle desde la vista "Diagrama de Gantt", en el menú "**Herramientas -> Cambiar calendario laboral...**", obtenemos la siguiente pantalla:

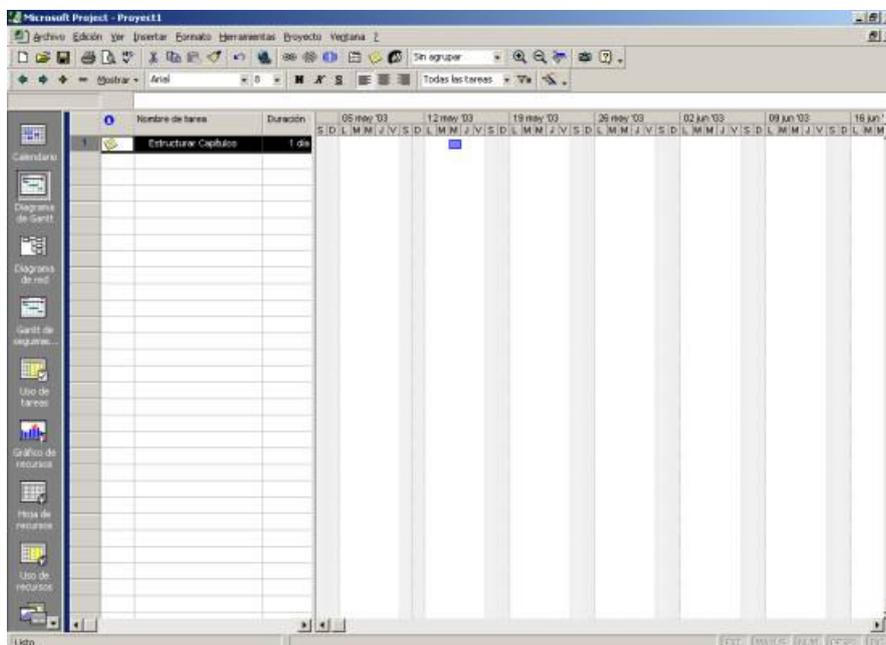


Hasta aquí ya hemos configurado el proyecto, ahora necesitamos introducir las tareas necesarias y sus duraciones para completar el proyecto y que cumpla con el objetivo establecido.

## Creación de una tarea

Para la creación de una tarea y su duración debemos seguir los siguientes pasos:

- Debemos situarnos en la vista "Diagrama de Gantt".
- En el campo nombre de tarea, escribimos el nombre de tarea y pulsamos la tecla TAB.
- Estamos en el campo duración, pues escribimos lo que va a durar la tarea, meses, semanas, días, minutos, etc.. y pulsamos la tecla Enter
- Si queremos explicar con más detalle lo que hace la tarea podemos insertar una nota, nos situamos sobre la tarea y pulsamos el botón "Notas de Tareas", y escribimos la información en el cuadro de notas.



Si queremos crear un **hito**, tarea que se utiliza para definir eventos en el transcurso del proyecto, como puede ser la finalización de alguna de las fases del proyecto, escribimos la tarea y en el campo duración escribimos **0d**.

Las tareas pueden ser dependientes unas de otras, para crear una tarea dependiente, seleccionamos las tareas que queremos que sean dependiente y su son subyacentes con teniendo la tecla **MAYUS** seleccionamos las tareas y pulsamos sobre el botón "**Vincular Tareas**", y si las tareas no son adyacentes pues utilizamos la tecla **CTRL**. Para seleccionarlas.

Y luego si pulsamos doble clic sobre la flecha nos aparece esta pantalla para mostrar el orden.



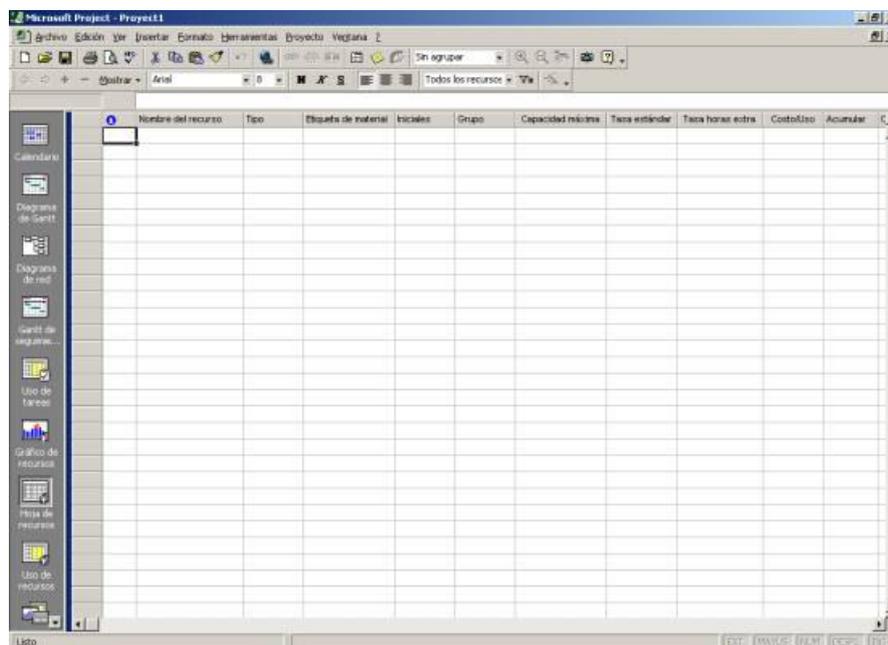
## Asignación de recursos y costes

Se suele asignar recursos a las tareas para llevar el seguimiento de la cantidad de trabajo realizado por personas y equipamiento asignados (salas, ordenadores, etc.) a tareas o controlar los materiales utilizados, y para llevar un control de los costes de los recursos.

Existen dos tipos de recursos: **Trabajo** (personas o equipamiento), **Material** (que se consume durante el proyecto).

Para crear una lista de recursos vamos al menú **"Ver -> Hoja de recursos"**.

En el menú ver escogemos Tabla y hacemos clic en Entrada.



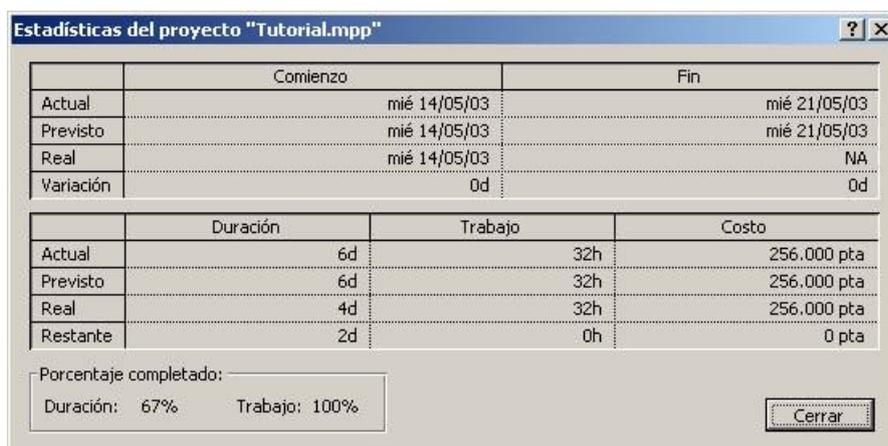
En el campo nombre del recurso vamos escribiendo los nombres de los recursos que vamos a tener.

Escogemos el Tipo (Trabajo, Material).

Si queremos asignar grupos de usuarios, debajo del campo Grupo, asignamos el recurso a un grupo.

En los siguientes campos podemos asignar los costes a los recursos, que serán los que darán el coste al proyecto.

Para ver el coste total del proyecto nos vamos al menú **"Proyecto -> Información del proyecto..."** y pulsamos el botón **Estadísticas**.



[Sobre elAutor...](#)

Si desea contratar formación, consultoría o desarrollo de piezas a medida puede contactar con

**J2EE, EJBs, Struts...**

[Autentia S.L.](#) Somos expertos en:  
**J2EE, C++, OOP, UML, Vignette, Creatividad ..**  
 y muchas otras cosas

## Nuevo servicio de notificaciones

Si deseas que te enviemos un correo electrónico cuando introduzcamos nuevos tutoriales, inserta tu dirección de correo en el siguiente formulario.

Subscribirse a Novedades	
<b>e-mail</b>	<input type="text"/>
	<input type="button" value="Enviar"/>

## Otros Tutoriales Recomendados ([También ver todos](#))

### Nombre Corto

[Herramientas Gratuitas UML](#)

[Introducción al UML](#)

[Gestión de contenidos y errores comunes](#)

[Schemas XML. Introducción esquemas XML](#)

[Problemas al planificar un proyecto](#)

[Patrones de GRASP](#)

### Descripción

Os mostramos como obtener algunas herramientas gratuitas UML, ArgoUML y Poseidon.

Este es el primer artículo sobre el diseño de proyectos orientados a objeto con UML, donde se describe los primeros diagramas a utilizar

Os explicamos en que consiste la gestión de contenidos y cuales son los errores cometidos por multitud de empresas a la hora de abordar su implantación

Los esquemas XML (schemas XML) son una evolución natural de las DTDs. Os mostramos como empezar con esta tecnología.

En este tutorial/artículo os presentamos una plantilla modelo (básica) para un proyecto software (orientado a aplicaciones Web/Java OOP) y os comentamos por qué es tan difícil cumplir con un plan de proyecto informático

Os presentamos una introducción a los patrones de asignación de responsabilidades y su relación con el proceso unificado.

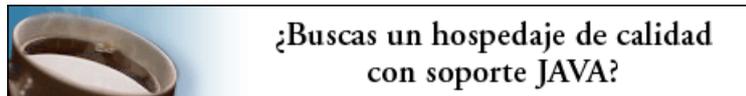
Nota: Los tutoriales mostrados en este Web tienen como objetivo la difusión del conocimiento.

Los contenidos y comentarios de los tutoriales son responsabilidad de sus respectivos autores.

En algún caso se puede hacer referencia a marcas o nombres cuya propiedad y derechos es de sus respectivos dueños. Si algún afectado desea que incorporemos alguna reseña específica, no tiene más que solicitarlo.

Si alguien encuentra algún problema con la información publicada en este Web, rogamos que informe al administrador [rcanales@adictosaltrabajo.com](mailto:rcanales@adictosaltrabajo.com) para su resolución.

[Patrocinados por enredados.com .... Hosting en Castellano con soporte Java/J2EE](#)



[www.adictosaltrabajo.com](http://www.adictosaltrabajo.com) Optimizado 800X600