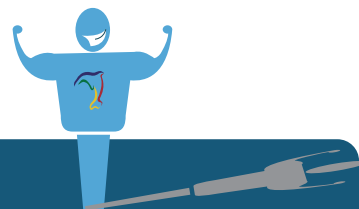


¿Qué ofrece Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**.
Ese apoyo que siempre quiso tener...

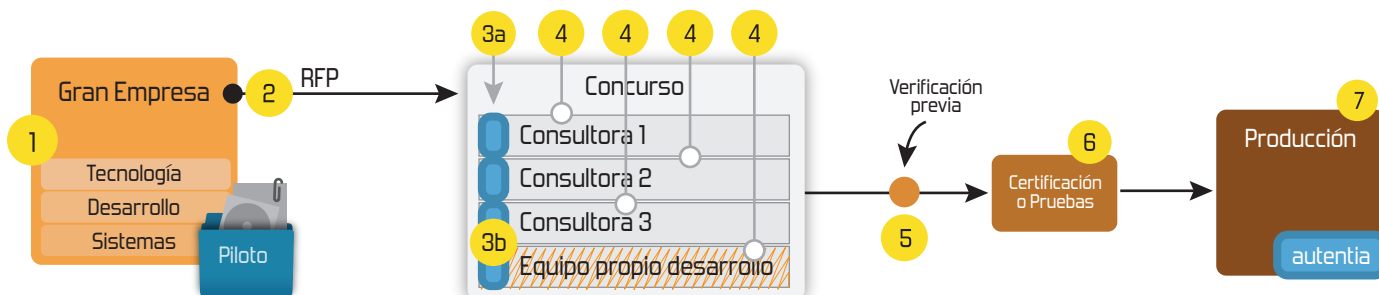
1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

1. Definición de frameworks corporativos.
2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
3. Soporte al arranque de proyectos.
4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
7. Identificación de problemas en producción.



4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces,
HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery

Gestor portales (Liferay)
Gestor de contenidos (Alfresco)
Aplicaciones híbridas

Tareas programadas (Quartz)
Gestor documental (Alfresco)
Inversión de control (Spring)

Control de autenticación y
acceso (Spring Security)
UDDI
Web Services
Rest Services
Social SSO
SSO (Cas)

JPA-Hibernate, MyBatis
Motor de búsqueda empresarial (Solr)
ETL (Talend)

Dirección de Proyectos Informáticos.
Metodologías ágiles
Patrones de diseño
TDD

BPM (jBPM o Bonita)
Generación de informes (JasperReport)
ESB (Open ESB)

AdictosAlTrabajo

Final de Terrakas
¡¡Ven al estreno!!
terrakas.com



Entra en Adictos a través de  

[Entrar](#)
[Deseo registrarme](#)
[Olvidé mi contraseña](#)


[Inicio](#) [Quiénes somos](#) [Formación](#) [Comparador de salarios](#) [Nuestros libros](#) [Más](#)

» Estás en: [Inicio](#) [Tutoriales](#) [Prototipado de pantallas con Pencil](#)



Borja Lázaro de Rafael

Consultor tecnológico de desarrollo de proyectos informáticos.

Ingeniero en Informática

Puedes encontrarme en [Autentia](#): Ofrecemos servicios de soporte a desarrollo, factoría y formación

Somos expertos en Java/J2EE

[Ver todos los tutoriales del autor](#)

Fecha de publicación del tutorial: 2013-05-06

Tutorial visitado 2 veces [Descargar en PDF](#)

Prototipado de pantallas con Pencil

0. Índice de contenidos.

- 1. Entorno
- 2. Introducción
- 3. Prototipando
- 4. Navegando
- 5. Conclusiones

1. Entorno

Este tutorial está escrito usando el siguiente entorno:

- Hardware: Portátil MacBook Pro 15' (2 GHz Intel Core i7, 8GB DDR3 SDRAM).
- Sistema Operativo: Mac OS X Lion 10.7.1
- Pencil 2.0.3

2. Introducción

Ya hemos comentado varias veces que el prototipado de pantallas nos sirve para hacernos una idea de cómo vamos a diseñarlas y al mismo tiempo poder enseñarle al cliente un boceto del resultado final sin necesidad de tener que hacer un gran esfuerzo en maquetaciones que puede que luego haya que tirar a la basura porque haya que realizar cambios sobre los diseños propuestos.

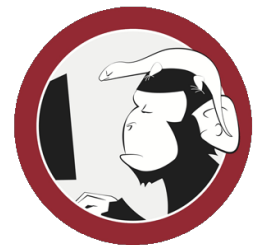
En los tutoriales [Primeros pasos con balsamiq mockups](#) y [Prototipado rápido de pantallas \(mocks\) con Google Drawings](#) os presentamos dos herramientas para poder hacer esto. Hoy os presentamos otra alternativa [Pencil](#).

3. Prototipando

Pues como hemos adelantado en la introducción, Pencil es una herramienta de prototipado de interfaces de usuario, pero no sólo eso, además es un proyecto Open Source disponible para las plataformas de desarrollo más comunes (Windows, Mac y Linux). Con esto os presentamos otra alternativa libre para hacer nuestros prototipos.

La descarga e instalación no tiene gran misterio, os descargáis el archivo para vuestra plataforma y seguís los pasos de instalación, en el caso de Mac es un archivo comprimido que una vez descomprimido ya está directamente el ".app" que lo normal es copiarlo en "/Applications". Una vez instalado lo ejecutamos y ya estamos listos para empezar a hacer nuestros prototipos.

Catálogo de servicios Autentia



Síguenos a través de:



Últimas Noticias

» [Atención, APLAZADO](#)
Estreno último capítulo de Terrakas

» [Vendedor: Soy inseguro, filtra o elige por mí: si quieres que te compre.](#)

» [Comentando el libro: El arte de pensar, de Rolf Dobelli](#)

» Ya está a la venta mi segundo libro: Planifica tu éxito, de aprendizaje a empresario

» Ya está disponible en eBook mi primer libro: [Informática Profesional](#)

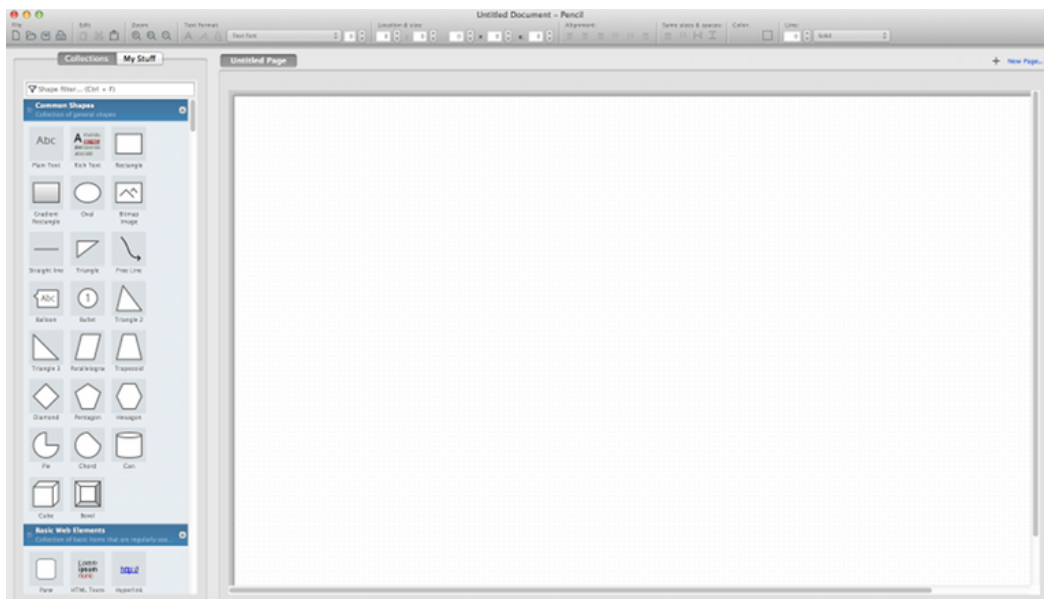
[Histórico de noticias](#)

Últimos Tutoriales

» [Como testear aplicaciones en Ember.js](#)

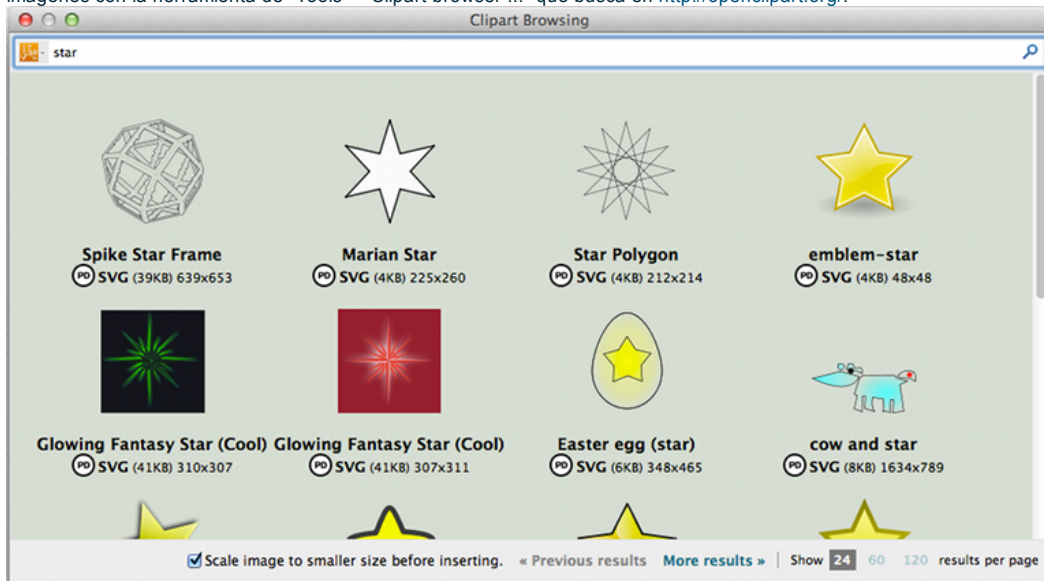
» [Internacionalizar una aplicación creada con Ember](#)

» [Control de la calidad, aseguramiento de la calidad](#)



A primera vista vemos la típica estructura de las herramientas de diseño de pantallas o de diagramas, con un amplio conjunto de colecciones de elementos donde podremos ir buscando aquellos elementos que nos vaya a ir haciendo falta. Si echamos un vistazo podemos ver que tenemos elementos con la apariencia específica de varios sistemas, como Windows o incluso para dispositivos móviles Android o iOS.

Además de los elementos que tenemos en las colecciones preinstaladas, también tenemos disponible un gran número de imágenes con la herramienta de "Tools -> Clipart browser ..." que busca en <http://openclipart.org/>.



También podemos crearnos nuestra propia colección con los elementos e imágenes que queramos. Por ejemplo, vamos a crearnos una colección de imágenes con el logo de Autentia y de Adictos al Trabajo. Seleccionamos el menú "Tools -> Developer tools -> Stencil Generator" para crearnos nuestra colección y donde incluiremos todas las imágenes que queramos, rellenamos los campos del asistente y finalmente salvamos el fichero ".zip" con la nueva colección.

y calidad total en el desarrollo de software

» Uso de Requirejs para modularizar una App creada con Emberjs

» Instalación de Redmine (Bitnami) e integración con Subversion.

Últimos Tutoriales del Autor

» Token con caducidad en Spring Security

» Gestión de eventos en el cliente con el soporte Ajax de PrimeFaces

» Usando el componente PickList de Primefaces

» Release Bugzilla Maven Plugin

» Enlazar Bugzilla con MavenChangesPlugin

Últimas ofertas de empleo

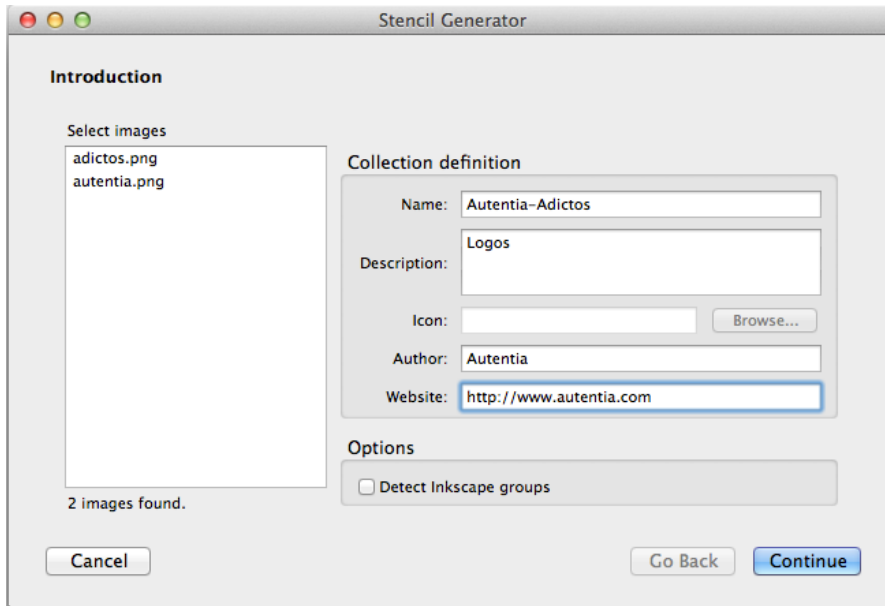
2011-09-08
Comercial - Ventas - MADRID.

2011-09-03
Comercial - Ventas - VALENCIA.

2011-08-19
Comercial - Compras - ALICANTE.

2011-07-12
Otras Sin catalogar - MADRID.

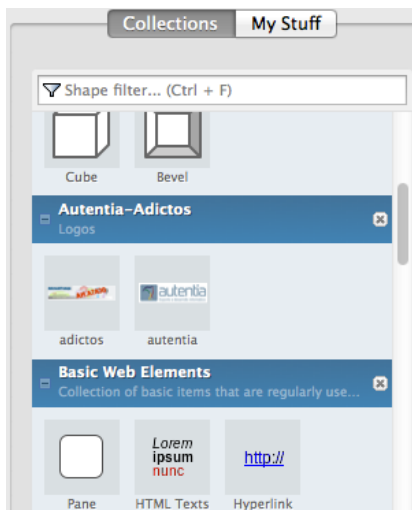
2011-07-06
Otras Sin catalogar - LUGO.



Una vez creada la colección lo siguiente que tendríamos que hacer es añadir la nueva colección en nuestro grupo de colecciones. Para hacer esto seleccionamos "Tools -> Install new collection ..." y seleccionamos el fichero ".zip" que hemos generado antes. Nos saldrá una alerta porque la colección no está firmada.

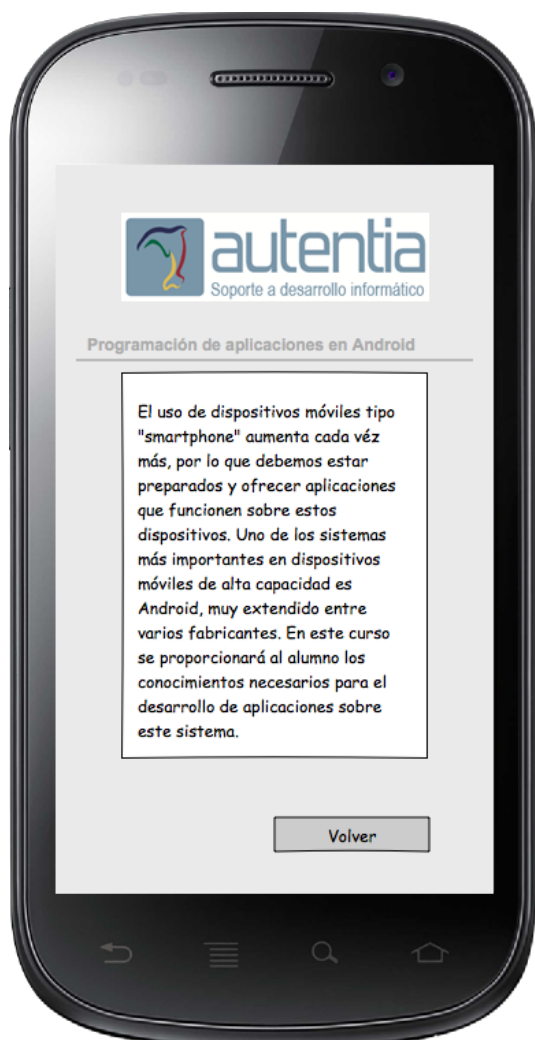


Aceptamos, y ya tenemos instalada nuestra colección justo con las otras.



Una vez ya hemos visto como crear nuestra propia colección, empezamos haciendo nuestra primera página web, en este ejemplo lo hacemos para dispositivos móviles. Como ejemplo pondremos una pantalla con un listado de cursos y al seleccionár uno de ellos se mostrará su descripción.





4. Navegando

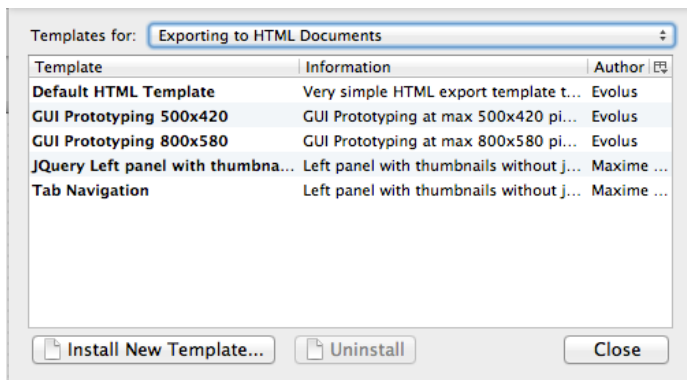
Como podéis ver, con el conjunto de elementos que tenemos disponibles resulta sencillo el hacer el prototipado de pantallas, pero algo que nos va a aportar valor añadido es poder dar un prototipado navegable en HTML a nuestros clientes con el que ellos puedan jugar y simular la navegación que va a hacer un usuario por la aplicación.

Para hacer esto, lo primero que tenemos que hacer es asignar este comportamiento de navegación. Elegimos uno de los elementos del listado y pulsando con el botón derecho nos aparece un menú donde seleccionaremos "Link to ..." y la página a la que queremos hacer la navegación, en nuestro caso "Link to ... -> detail".

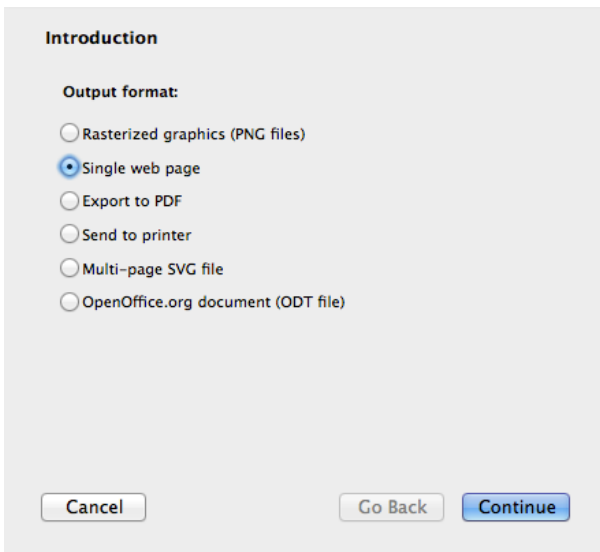


Haciendo esto sobre cada uno de los elementos de nuestra página que vayan a realizar una navegación simulamos el comportamiento de la misma. Ahora ya sólo nos falta exportarlo a HTML.

Por defecto Pencil nos viene con unas plantillas de exportación, pero podemos conseguir más en <https://code.google.com/p/evoluspencil/downloads/list?q=label:Template>. En este ejemplo usaremos la plantilla de exportación "GUIPrototypingSmall". Nos descargamos el fichero y una vez descargado volvemos a Pencil y en el menú "Tools -> Manage Export Template" nos sale el asistente con el que podremos importar el fichero descargado.



Finalmente para realizar la exportación, seleccionamos "Document -> Export Document ...", y en el asistente seleccionamos "Single web page"



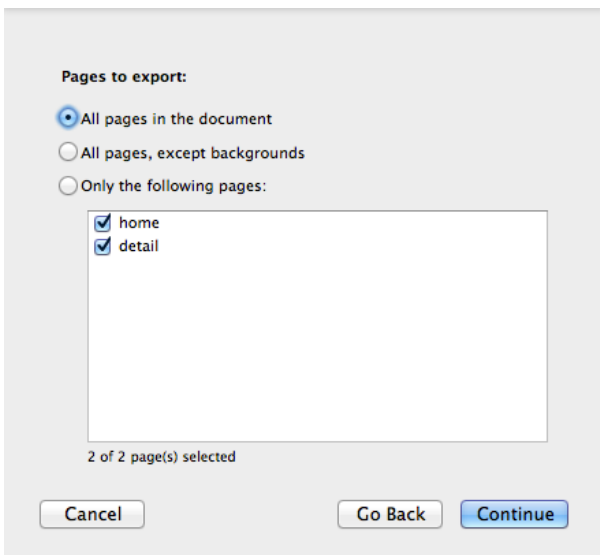
Introduction

Output format:

- ☐ Rasterized graphics (PNG files)
- ☒ Single web page
- ☐ Export to PDF
- ☐ Send to printer
- ☐ Multi-page SVG file
- ☐ OpenOffice.org document (ODT file)

Buttons: Cancel, Go Back, Continue

Marcamos las página que queremos incluir en la exportación,



Pages to export:

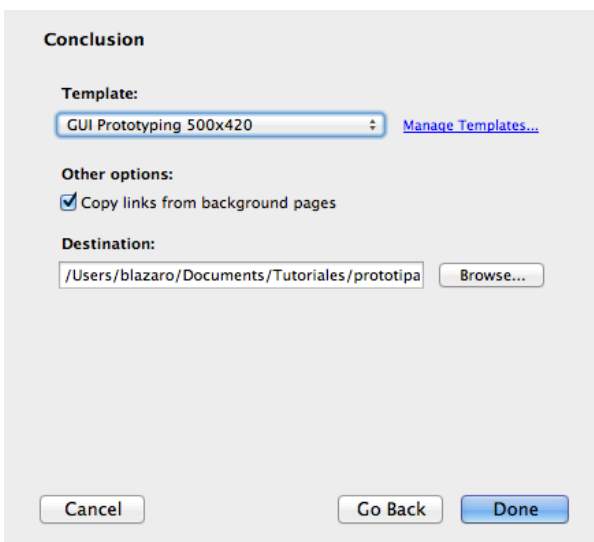
- ☒ All pages in the document
- ☐ All pages, except backgrounds
- ☐ Only the following pages:

- ☒ home
- ☒ detail

2 of 2 page(s) selected

Buttons: Cancel, Go Back, Continue

Y finalmente seleccionamos la plantilla de exportación que queremos y donde guardarla.



Conclusion

Template:

GUI Prototyping 500x420 [Manage Templates...](#)

Other options:

- ☒ Copy links from background pages

Destination:

/Users/blazaro/Documents/Tutoriales/prototipa [Browse...](#)

Buttons: Cancel, Go Back, Done

Esto nos habrá creado una página HTML y dos carpetas para las imágenes de las páginas y recursos. El resultado de la exportación lo podéis ver [aquí](#).

5. Conclusiones

Ya sabíamos que el uso de herramientas de prototipado nos son muy útiles sobre todo a la hora de crear bocetos de las pantallas de nuestras aplicaciones. Ahora os hemos mostrado una alternativa Open con la que podemos hacer todo este tipo de prototipado y que además nos incluye una exportación navegable, por lo que se convierte en algo muy útil en las fases iniciales de nuestros proyectos.