

¿Qué ofrece Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**.
 Ese apoyo que siempre quiso tener...

1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

1. Definición de frameworks corporativos.
2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
3. Soporte al arranque de proyectos.
4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
7. Identificación de problemas en producción.



4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces,
 HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery

Gestor portales (Liferay)
 Gestor de contenidos (Alfresco)
 Aplicaciones híbridas

Tareas programadas (Quartz)
 Gestor documental (Alfresco)
 Inversión de control (Spring)

Control de autenticación y
 acceso (Spring Security)
 UDDI
 Web Services
 Rest Services
 Social SSO
 SSO (Cas)

JPA-Hibernate, MyBatis
 Motor de búsqueda empresarial (Solr)
 ETL (Talend)

Dirección de Proyectos Informáticos.
 Metodologías ágiles
 Patrones de diseño
 TDD

BPM (jBPM o Bonita)
 Generación de informes (JasperReport)
 ESB (Open ESB)

	Hosting Patrocinado por enREDados.com 
---	--

[Home](#) | [Quienes Somos](#) | [Empleo](#) | [Foros](#) | [Tutoriales](#) | [Servicios Gratuitos](#) | [Contacte](#)

	<p style="text-align: center;">Tutorial desarrollado por: Roberto Canales Mora 2003-2004.</p> <p>Si te gusta lo que ves, puedes contratarme para impartir cursos presenciales en tu empresa o para ayudarte en proyectos (Madrid).</p> <p>Estamos creando las bases de la empresa en la que seguro te gustaría trabajar ... ayudanos a hacerla crecer ... presentándonos a tus jefes</p> <p>Contacta: rcanales@autentia.com.</p>	
---	--	---

Descargar este documento en formato PDF [ordenriesgos.pdf](#)



Mecanismos sencillos para Gestionar Proyectos

Una realidad inevitable en el mundo del desarrollo de software (y supongo que en bastantes más profesiones) es que los técnicos (desarrolladores), sin darse apenas cuenta, pasan a desempeñar labores de gestión y dirección sobre sus compañeros.

Cuando pasa esto, inicialmente se comenten siempre los mismos errores:

- Tratar de competir en conocimientos con el equipo técnico asignado.
- Atender más a lo que hago que a los que el grupo tiene que hacer.
- Preocuparse más por los requerimientos técnicos que por los funcionales.
- Centrarse en continuar perfeccionando el perfil técnico descuidando otras disciplinas.
- Negarse a si mismos la necesidad de realizar labores de gestión y supervisión.
- Reportar a los responsables con excesivo nivel de detalle para demostrar nuestra capacidad de trabajo
- ... y muchas cosas más.

¿Que nos falta por aprender? Muchas cosas: Gestión de costes, riesgos, plazos, adquisiciones, técnicas de valoración, negociación, motivación, evaluación, control, y un largo etcétera....

En poco tiempo, seguro que el día a día nos supera. Es muy probable que no nos hayan preparado para esto y que tengamos que aprender a base de golpes... Es más, es posible que no seamos ni conscientes de ello.

Creo que una de las principales cosas que hay que hacer es asumir que tenemos deficiencias formativas y limitaciones y posteriormente, tratar de empezar por cosas sencillas. Esto no se aprende en un día.....

Como hay que hacer tantas cosas, es muy probable que lo primero que debemos aprender es a ser disciplinados, a optimizar el tiempo y ayudarnos de sencillas técnicas y herramientas que nos permitan acumular conocimiento y no repetir trabajo innecesariamente.

Normalmente en nuestro PC tengamos instalado software ofimático al cual no hayamos prestado excesiva atención.... pronto nos daremos cuenta de que el Word, Excel y Access valen para más cosas de lo que pensábamos (y más si sabemos combinarlos). Siguiendo nuestro propio consejo empezaremos por algo sencillo.

Uso básico de Microsoft Access

Access es una base de datos sencilla e intuitiva que nos puede ayudar desde el primer momento a estructurar los datos.

Propongamos un escenario

Imaginar que comenzamos un proyecto.... seguramente cometeremos bastantes errores. Un modo de minimizar estos errores, a medio plazo, puede consistir en realizar un estudio preliminar de riesgos. Cuando analizamos los riesgos de un proyecto, podemos encontrar problemas y planificar posibles soluciones.... sino, encontraremos sorpresas.

- Los problemas planificados se pueden solucionar (o advertir con antelación a nuestros responsables de la posibilidad de no tener la capacidad de encontrar solución).
- Las sorpresas desconciertan (a nosotros y nuestros jefes) y nos invitan a que perdamos el control (y credibilidad), complicando aún más la situación.

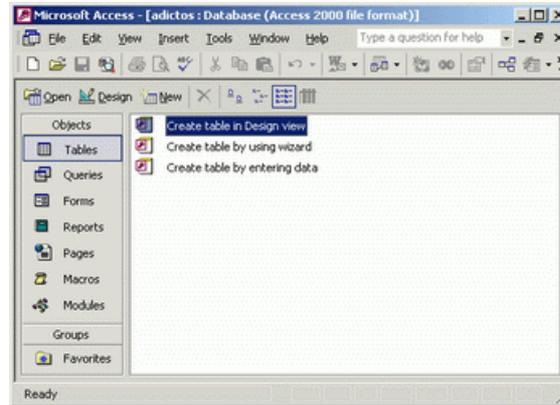
Posiblemente, sea aconsejable preguntar a compañeros, leer algún libro y construir un cuestionario para asegurarnos que al menos nos hacemos las preguntas mínimas, a lo largo del ciclo de vida del proyecto.

Es más, seguro que cuando le preguntes a dos personas distintas sobre como anticiparse a un riesgo, te propondrán distintas soluciones. Esta información puede ser interesante organizarla y estructurarla (es más, saldría un buen libro).

Vamos a ver como podríamos empezar a manipular la información con Microsoft Access (la información estructurada se puede transformar en conocimiento).

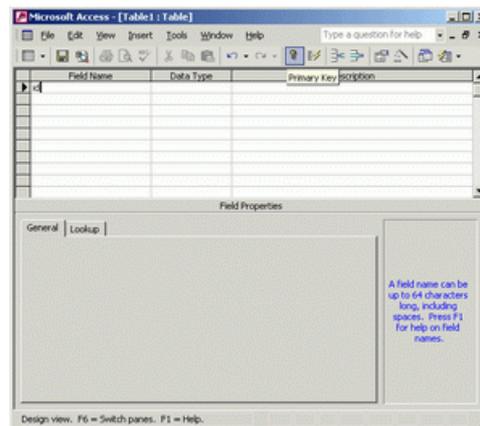
Creación de una base de datos

Al abrir Access podemos crear una nueva base de datos en blanco

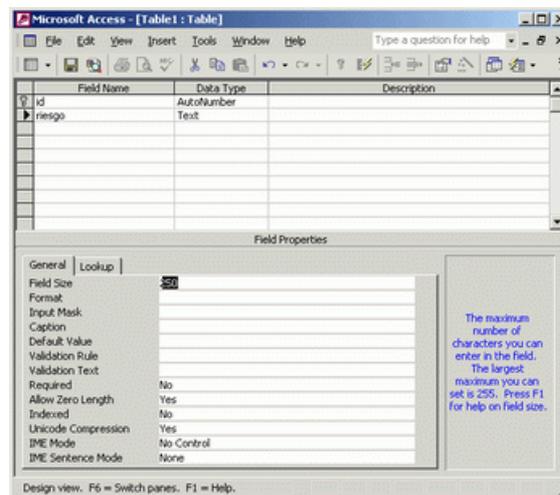


Si pinchamos la opción marcada, crearemos una tabla diseñando su estructura (vista de diseño).

Normalmente crearemos un campo clave que identifique a todos los elementos de la tabla de un modo único (clave primaria). Podemos empezar llamándolo **ID** (y seleccionar el tipo **auto-numérico** para que se incremente automáticamente a medida que añadimos elementos) y pinchando el botón marcado (Primary key o clave primaria)

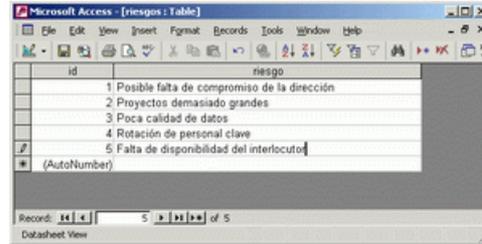


Nuestra tabla va a almacenar riesgos como campos textuales (250 caracteres)



Si guardamos el trabajo, nos preguntará por el nombre de la tabla: Le llamaremos **riesgos**.

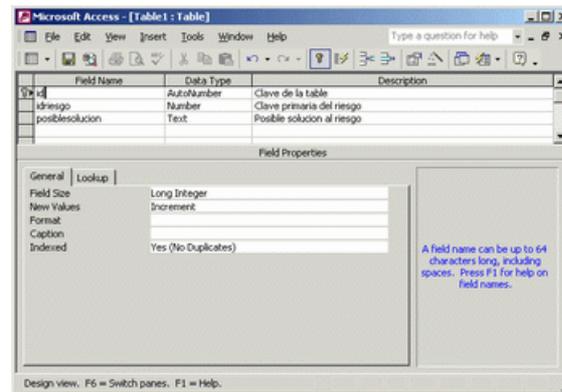
Si luego pinchamos sobre ella, podemos introducir los elementos deseados (es conveniente navegar un poco por Internet y encontraremos muchos enlaces con riesgos típicos)



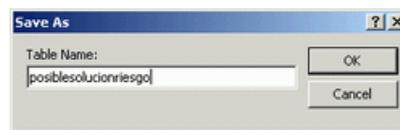
Para cada riesgo, se nos pueden ocurrir distintas soluciones.

Vamos a crear una tabla, que llamaremos **PosiblesSolucionesRiesgo** que relacionaremos con los riesgos. Un riesgo puede tener varias soluciones.

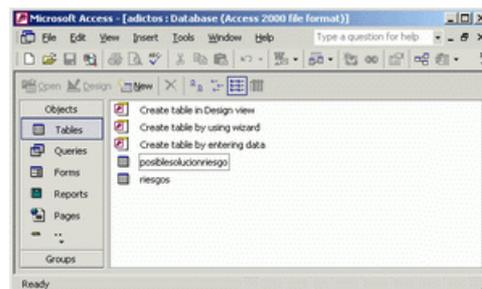
Parece que tenga sentido que todos los elementos de la tabla tengan una clave primaria (**id**) para identificarlos de un modo inequívoco. Del mismo modo, también parece sensato que cada solución haga referencia al riesgo asociado (**idriesgo** de tipo numérico). Necesitaremos, al menos, un campo de texto para especificar la posible solución. La tabla quedaría tal y como la podemos ver



Y al grabar le damos nombre (no olvidar decir que el campo ID es clave)



Ya vemos que tenemos dos tablas



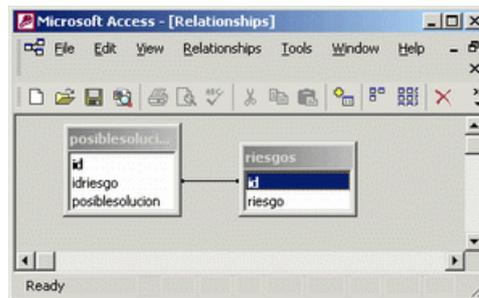
Relacionar tablas

Si pinchamos el botón derecho sobre el área en blanco, podemos seleccionar la opción de relaciones (relationships si lo tenemos en Inglés).

Nos aparece una ventana donde seleccionar las tablas a relacionar. Pinchamos una a una las dos creadas y damos al botón Add (añadir al diagrama)



Y nos aparecerán las tablas desconectadas en un diagrama. Simplemente pinchando en el campo **idriesgo** de la primera tabla y soltando sobre el campo **id** de la tabla **riesgos**, estableceremos una relación entre ambas tablas.

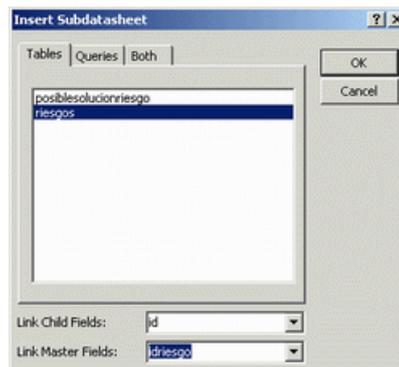


A medida que vallamos rellenando las tablas, nos daremos cuenta de que tenemos cada vez una información muy valiosa y, además, explotable desde muchas perspectivas distintas.

Por ejemplo, si seleccionamos una tabla cualquiera, veremos que tenemos un botón (+) al principio de la pantalla que nos da acceso a los elementos relacionados

id	idriesgo	posiblesolucion
1	1	Formalizar el proyecto con la firma del equipo director
+ Posible falta de compromiso de la dirección		
2	1	Convocar con mayor periodicidad el proyecto para forzar un posi
(AutoNumber)	0	

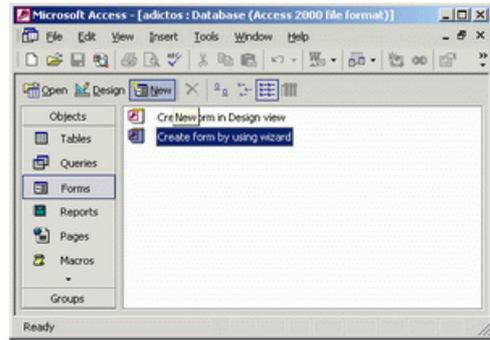
Si los datos que vemos no son los que deseamos, podemos seleccionar la tabla adecuada (Menú Insertar)



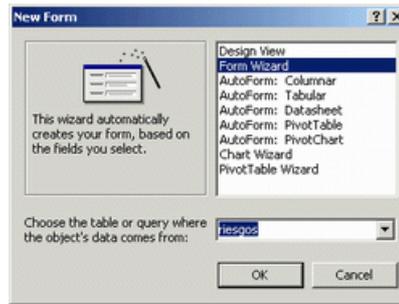
Construir formularios multi-tabla

Es también relativamente sencillo construir formularios para recoger los datos (incluso en múltiples tablas a la vez). Vamos a crear un formulario que nos permita dar de alta un riesgo y sus posibles soluciones de una sola vez.

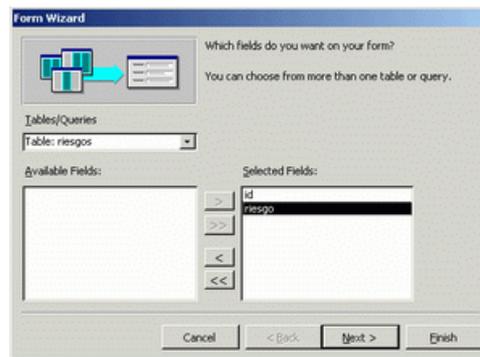
Cambiamos de menú y creamos un nuevo formulario



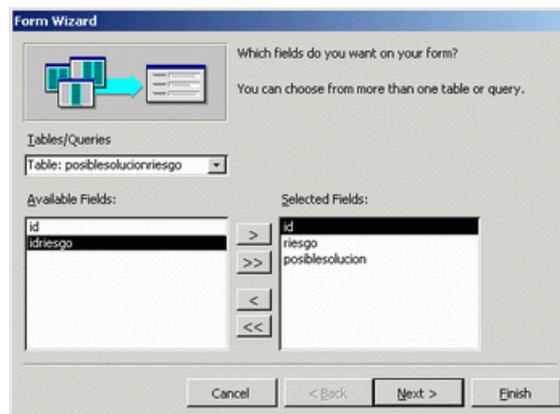
Elegimos crearlos utilizando un asistente y seleccionamos la tabla base.



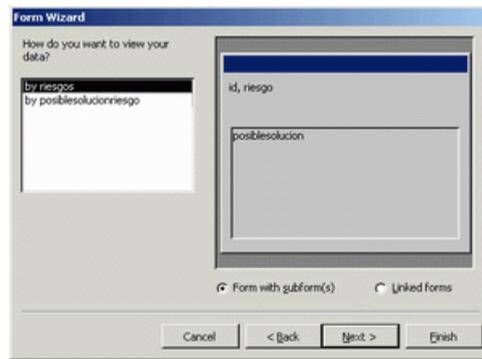
Elegimos los campos de la primera tabla



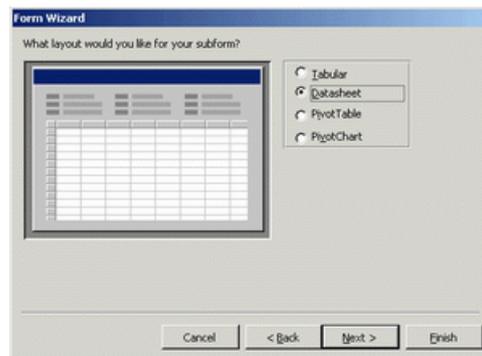
Y podemos seleccionar otras tablas y sus campos



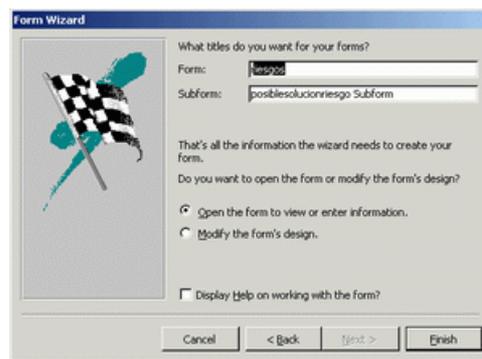
Como existe una relación entre tablas, nos propone como representar la información



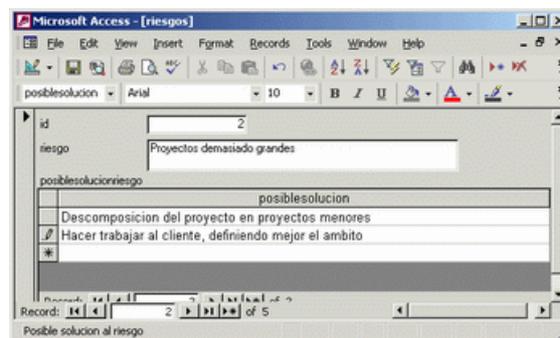
Elegimos es estilo



Le asignamos un nombre



Y ya tenemos un formulario multi-tabla.



Esto es solamente un ejemplo pero se puede hacer mucho más y de un modo sencillo:

- Construir informes
- Crear formularios Web
- Definir reglas y formulas complejas
- Automatizar labores con macros
- Formatear la salida integrándonos con Word
- Y muchas cosas más ...

Conclusiones

Muchas veces podemos pensar que para solucionar nuestros problemas, necesitamos nuevas herramientas. Probablemente nos podríamos apañar con las herramientas que tenemos, conociéndolas un poquito mejor.

Es más importante tener claro donde queremos llegar (por lo que tenemos que saber donde estamos, que es bastante difícil) y tener una buena disciplina diaria para tratar de conseguirlo.....

Si desea contratar formación, consultoría o desarrollo de piezas a medida puede contactar con



Somos expertos en:
J2EE, C++, OOP, UML, Vignette, Creatividad ..
y muchas otras cosas

Nuevo servicio de notificaciones

Si deseas que te enviemos un correo electrónico cuando introduzcamos nuevos tutoriales, inserta tu dirección de correo en el siguiente formulario.

Subscribirse a Novedades	
e-mail	<input type="text"/>
	<input type="button" value="Enviar"/>

Otros Tutoriales Recomendados ([También ver todos](#))

Nombre Corto	Descripción
Construcción ficheros HLP usando HTML	Os mostramos como montar un fichero HLP a partir de un árbol estático de HTML con la herramienta HTMLtoHLP
Test con JUnit	Cuando se hacen desarrollo profesionales, no basta con hacer los programas, hay que asegurarse de que van a funcionar. Una de las técnicas más seguras es crear aplicaciones que incluyan el código para autoprobarse. Os mostramos como usar JUnit
Gestión de proyectos con project	En este tutorial os enseñaremos crear un plan, realizar el seguimiento del proyecto, como cerrar el proyecto y comunicar los resultados
Modelado UML con Visual Paradigm	Os mostramos como instalar y utilizar la versión gratuita de Visual Paradigm for UML. Cabe destacar que permite extraer elementos de diseño desde textos de análisis.
Organización de ideas con MindManager	En este tutorial podeis aprender como instalar y dar los primeros pasos con MindManager, un sencillo y potente producto que os permitirá poner en orden las ideas.
Patrones de GRASP	Os presentamos una introducción a los patrones de asignación de responsabilidades y su relación con el proceso unificado.
Aplicación de Patrones de Diseño en Java	En este tutorial os mostramos como las técnicas avanzadas de diseño (como patrones de diseño) contribuyen a la construcción de aplicaciones profesionales en Java.
Problemas al planificar un proyecto	En este tutorial/artículo os presentamos una plantilla modelo (básica) para un proyecto software (orientado a aplicaciones Web/Java OOP) y os comentamos por qué es tan difícil cumplir con un plan de proyecto informático
Organizador de Ideas Gratuito: FreeMind	En este tutorial os mostramos como utilizar un organizador gratuito de ideas, llamado freemind. Con esta herramienta podemos avanzar rápidamente a la hora de hacer presentaciones, escribir un libro, preparar un CV u otras tareas de nuestra vida cotidiana.
Introducción al UML	Este es el primer artículo sobre el diseño de proyectos orientados a objeto con UML, donde se describe los primeros diagramas a utilizar

[Patrocinados por enredados.com Hosting en Castellano con soporte Java/J2EE](#)

