

¿Qué ofrece Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**.
Ese apoyo que siempre quiso tener...

1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

1. Definición de frameworks corporativos.
2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
3. Soporte al arranque de proyectos.
4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
7. Identificación de problemas en producción.



4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces,
HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery

Gestor portales (Liferay)
Gestor de contenidos (Alfresco)
Aplicaciones híbridas

Tareas programadas (Quartz)
Gestor documental (Alfresco)
Inversión de control (Spring)

Control de autenticación y
acceso (Spring Security)
UDDI
Web Services
Rest Services
Social SSO
SSO (Cas)

JPA-Hibernate, MyBatis
Motor de búsqueda empresarial (Solr)
ETL (Talend)

Dirección de Proyectos Informáticos.
Metodologías ágiles
Patrones de diseño
TDD

BPM (jBPM o Bonita)
Generación de informes (JasperReport)
ESB (Open ESB)



E-mail

Contraseña

Entrar

Registrarme
Olvidé mi contraseña

Inicio

Quiénes somos

Formación

Comparador de salarios

Nuestros libros

Más



» Estás en: Inicio » Tutoriales » Utilización de OAuth2 con Github



Samuel Martín Gómez-Calcerrada

Consultor tecnológico de desarrollo de proyectos informáticos.

Ingeniero en Informática, especialidad en Ingeniería del Software.

Puedes encontrarme en [Autentia](#): Ofrecemos servicios de soporte a desarrollo, factoría y formación

Somos expertos en Java/J2EE

[Ver todos los tutoriales del autor](#)

Catálogo de servicios Autentia



Fecha de publicación del tutorial: 2015-01-22

Tutorial visitado 93 veces [Descargar en PDF](#)

Utilización de OAuth2 con GitHub

Índice de contenidos.

- 1. Introducción
- 2. Registro de nuestra aplicación con Github
- 3. Acceder a recursos de la aplicación
- 4. Conclusiones

1. Introducción

Hoy voy a contaros como utilizar OAuth2 para autenticar usuarios con sus cuentas de Github en nuestra aplicación.

Ya lo utilizan algunas webs como <https://coderwall.com/>

Su gran ventaja es que no obligais al usuario a tener que inventarse contraseñas para todas las webs que visita, si no que puede utilizar su cuenta, en este caso la de Github, para muchas otras webs.

No voy a meterme en lenguajes de programación ni código para no limitaros. Vamos a ver que pasos lógicos serán necesarios para el registro y login de usuarios.

2. Registro de nuestra aplicación con Github

Entramos en la url <https://github.com/settings/applications/new>



Síguenos a través de:



Últimas Noticias

» 2015: ¡Volvemos a la oficina!

» Curso JBoss de Red Hat

» Si eres el responsable o líder técnico, considérate desafortunado. No puedes culpar a nadie por ser gris

» Portales, gestores de contenidos documentales y desarrollos a medida

» Comentando el libro Start-up Nation, La historia del milagro económico de Israel, de Dan Senor & Salu Singer

[Histórico de noticias](#)

Últimos Tutoriales

» Introducción a Spring Social

» AngularJS y los tests unitarios

» Introducción a Typescript

» Tutorial Apple Watch

» Analizando WSO2 Business

Personal settings

Profile

Account settings

Emails

Notification center

Billing

SSH keys

Security

Applications

Repositories

Organizations

Applications / Register a new OAuth application

Application name

Something users will recognize and trust

Homepage URL

The full URL to your application homepage

Application description

Application description is optional

This is displayed to all potential users of your application

Authorization callback URL

Your application's callback URL. Read our [OAuth documentation](#) for more information

Register application

Rellenamos los datos teniendo en cuenta que:

- Application name es el nombre de nuestra aplicación.
- Homepage URL es la dirección basica de nuestra web.
- Authorization callback URL es la página a la que será redirigido por defecto el usuario una vez se autentique.

Podemos también arrastrar una imagen para que sea el logotipo de nuestra aplicación.

Si quereis probar la funcionalidad de vuestra aplicación en local la url debe ser <http://127.0.0.1/> como se muestra en la imagen.

Personal settings

Profile

Account settings

Emails

Notification center

Billing

SSH keys

Security

Applications

Repositories

Organizations

Applications / Register a new OAuth application

Application name

AppTutorial

Something users will recognize and trust

Homepage URL

http://127.0.0.1:8080/

The full URL to your application homepage

Application description

Descripción breve de nuestra aplicación

This is displayed to all potential users of your application

Authorization callback URL


http://127.0.0.1:8080/recurso

Your application's callback URL. Read our [OAuth documentation](#) for more information

Register application

Una vez que terminemos recibiremos el client ID que es la id única para nuestra aplicacion y una clave "client secret" que utilizaremos mas adelante.

Applications / AppTutorial

 samuelmartingc owns this application. [Transfer ownership.](#)

0 users

Client ID

06390fb74c0184bc95f7

Client Secret

783b62f1191086923669aba7e84447257705e45d

Revoke all user tokens

Reset client secret

3. Acceder a recursos de la aplicación

Cuando un cliente nos pida un recurso protegido en nuestra aplicación y no tenga acceso porque no esté identificado le redigiremos a https://github.com/login/oauth/authorize?client_id=..... incluyendo la id de nuestra aplicación.

Opcionalmente tambien podemos incluir los parametros redirect_uri para sobrescribir la url de callback que pusimos en el registro de la aplicación; un state, que será una cadena de texto aleatoria para prevenir vulnerabilidades de tipo cross-site-forgery y un scope para definir diferentes niveles de autenticación, y asignar permisos especificos para cada nivel.

Voy a comprobarlo con la url https://github.com/login/oauth/authorize?client_id=06390fb74c0184bc95f7

Últimos Tutoriales del Autor

» [\[S.O.L.I.D.\] Dependency inversion principle / Principio de inversión de dependencias](#)

» [\[S.O.L.I.D.\] Interface Segregation Principle / Principio de segregación de interfaz](#)


» [\[S.O.L.I.D.\] Liskov substitution](#)

» [\[S.O.L.I.D.\] Open-Closed Principle / Principio Abierto-Cerrado](#)


» [\[S.O.L.I.D.\] Single responsibility principle / Principio de Responsabilidad Única](#)

Authorize application

AppTutorial by @samuelmartingc would like permission to access your account



Review permissions

**Public data only**
Limited access to your public data ...

Authorize application

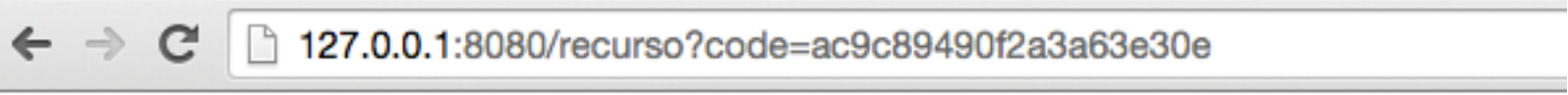
AppTutorial

Descripción breve de nuestra aplicación

[Visit application's website](#)

[Learn more about OAuth](#)

Al aceptar nos redirige a la página que pusimos en el registro de la aplicación `http://127.0.0.1:8080/recurso?code=ac9c89490f2a3a63e30e`

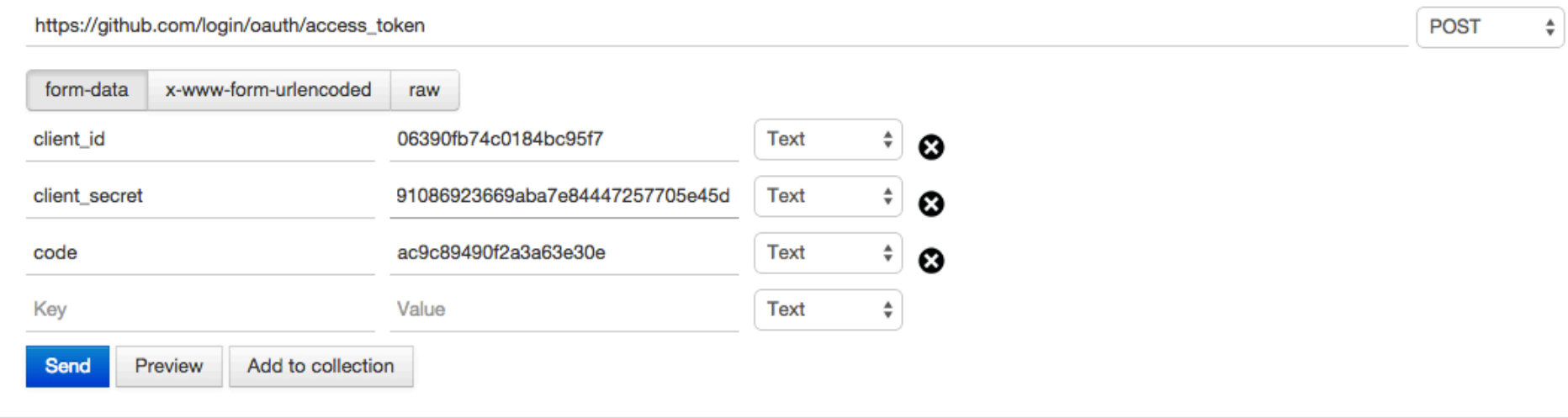


Hello World!

y recibimos un código por GET.

El code que acabamos de recibir es una clave temporal y lo utilizamos para hacer una petición POST a github `https://github.com/login/oauth/access_token` para que nos de un token de acceso para este usuario.

Vamos a hacer la llamada con la extension de Chrome Postman incluyendo los siguientes parametros, `client_id`, `client_secret`, `code` (que acabamos de recibir) y si hubieramos tenido un `state` tambien lo incluiríamos.



Pinchamos en SEND y recibimos el token de acceso, que nos servirá para identificar al usuario y además para extraer información útil sobre el, aunque no es información sensible, si no un resumen de la que tenemos pública.

En este caso ha sido `https://api.github.com/user?access_token=f6d498d267f715a127f1f3488d8c6378f0e801a8`



Entre otras cosas podemos obtener su foto, una id, su nick y su nombre. Con esto tendremos suficientes datos para almacenarlo en nuestra base de datos y poder mostrar su foto para mostrarle que está logueado correctamente.

```
{
  "login": "samuelmartingc",
  "id": 6535761,
  "avatar_url": "https://avatars.githubusercontent.com/u/6535761?v=3",
  "gravatar_id": "",
  "url": "https://api.github.com/users/samuelmartingc",
  "html_url": "https://github.com/samuelmartingc",
  "followers_url": "https://api.github.com/users/samuelmartingc/followers",
  "following_url": "https://api.github.com/users/samuelmartingc/following{/other_user}",
  "gists_url": "https://api.github.com/users/samuelmartingc/gists{/gist_id}",
  "starred_url": "https://api.github.com/users/samuelmartingc/starred{/owner}/{/repo}",
  "subscriptions_url": "https://api.github.com/users/samuelmartingc/subscriptions",
  "organizations_url": "https://api.github.com/users/samuelmartingc/orgs",
  "repos_url": "https://api.github.com/users/samuelmartingc/repos",
  "events_url": "https://api.github.com/users/samuelmartingc/events{/privacy}",
  "received_events_url": "https://api.github.com/users/samuelmartingc/received_events",
  "type": "User",
  "site_admin": false,
  "name": "Samuel Martin",
  "company": "",
  "blog": "",
  "location": "",
  "email": "",
  "hireable": false,
  "bio": null,
  "public_repos": 11,
  "public_gists": 0,
  "followers": 1,
  "following": 0,
  "created_at": "2014-01-29T15:04:25Z",
  "updated_at": "2014-12-24T10:49:22Z"
}
```

4. Conclusiones

Espero que os haya parecido interesante. Con este tutorial he intentado centrarme en explicaros los pasos lógicos a seguir para el caso concreto de Github para daros una idea general del proceso.

A continuación puedes evaluarlo:

[Regístrate para evaluarlo](#)



Por favor, vota +1 o compártelo si te pareció interesante

[+ Share](#) | [f](#) [t](#) [in](#) [✉](#) [★](#) [🗨](#) [g+1](#) [0](#)

Anímate y coméntanos lo que pienses sobre este **TUTORIAL**:

» **Regístrate** y accede a esta y otras ventajas «



Esta obra está licenciada bajo licencia [Creative Commons de Reconocimiento-No comercial-Sin obras derivadas 2.5](#)

PUSH THIS

Page Pushers

Community

Help?

no clicks

0 people brought clicks to this page

+

+

+

+

+

+

+

+

powered by [karmacracy](#)

