

¿Qué ofrece Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**.
 Ese apoyo que siempre quiso tener...

1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

1. Definición de frameworks corporativos.
2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
3. Soporte al arranque de proyectos.
4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
7. Identificación de problemas en producción.



4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces,
 HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery

Gestor portales (Liferay)
 Gestor de contenidos (Alfresco)
 Aplicaciones híbridas

Tareas programadas (Quartz)
 Gestor documental (Alfresco)
 Inversión de control (Spring)

Control de autenticación y
 acceso (Spring Security)
 UDDI
 Web Services
 Rest Services
 Social SSO
 SSO (Cas)

JPA-Hibernate, MyBatis
 Motor de búsqueda empresarial (Solr)
 ETL (Talend)

Dirección de Proyectos Informáticos.
 Metodologías ágiles
 Patrones de diseño
 TDD

BPM (jBPM o Bonita)
 Generación de informes (JasperReport)
 ESB (Open ESB)

Cómo cambiar el tamaño de las fuentes en Xcode (el entorno de desarrollo para Mac e iPhone)

Creación: 04-02-2010

Índice de contenidos

- [1. Introducción](#)
- [2. Entorno](#)
- [3. Cambiando el tamaño de la fuente de los editores de ficheros](#)
- [4. Cambiar la fuente de la consola de depuración](#)
- [5. Cambiando el tamaño de la fuente de las listas](#)
- [6. Conclusiones](#)
- [7. Sobre el autor](#)

1. Introducción

Ahora que se está poniendo tan de moda el iPhone, cada vez más gente quiere desarrollando aplicaciones para este dispositivo. Xcode (<http://developer.apple.com/tools/xcode/>) es el entorno de desarrollo para Mac e iPhone (es como el Eclipse para Java ;)

Aunque iPhone es una plataforma propietaria (al contrario que pasa con Android), las herramientas de desarrollo nos las podemos descargar de forma gratuita simplemente registrándonos (eso si, si luego queremos publicar en el AppStore tendremos que pagar una pequeña cuota).

Al descargarnos Xcode podremos desarrollar tanto aplicaciones para el Mac como para el iPhone.

En este sencillo tutorial vamos a ver como cambiar el tamaño de la fuente para adaptarla un poco mejor a nuestras necesidades (en una pantalla de 1920x1200 hay cosas que a veces interesa hacerlas un poquito mas grandes para no dejarnos la vista trabajando/jugando ;)

2. Entorno

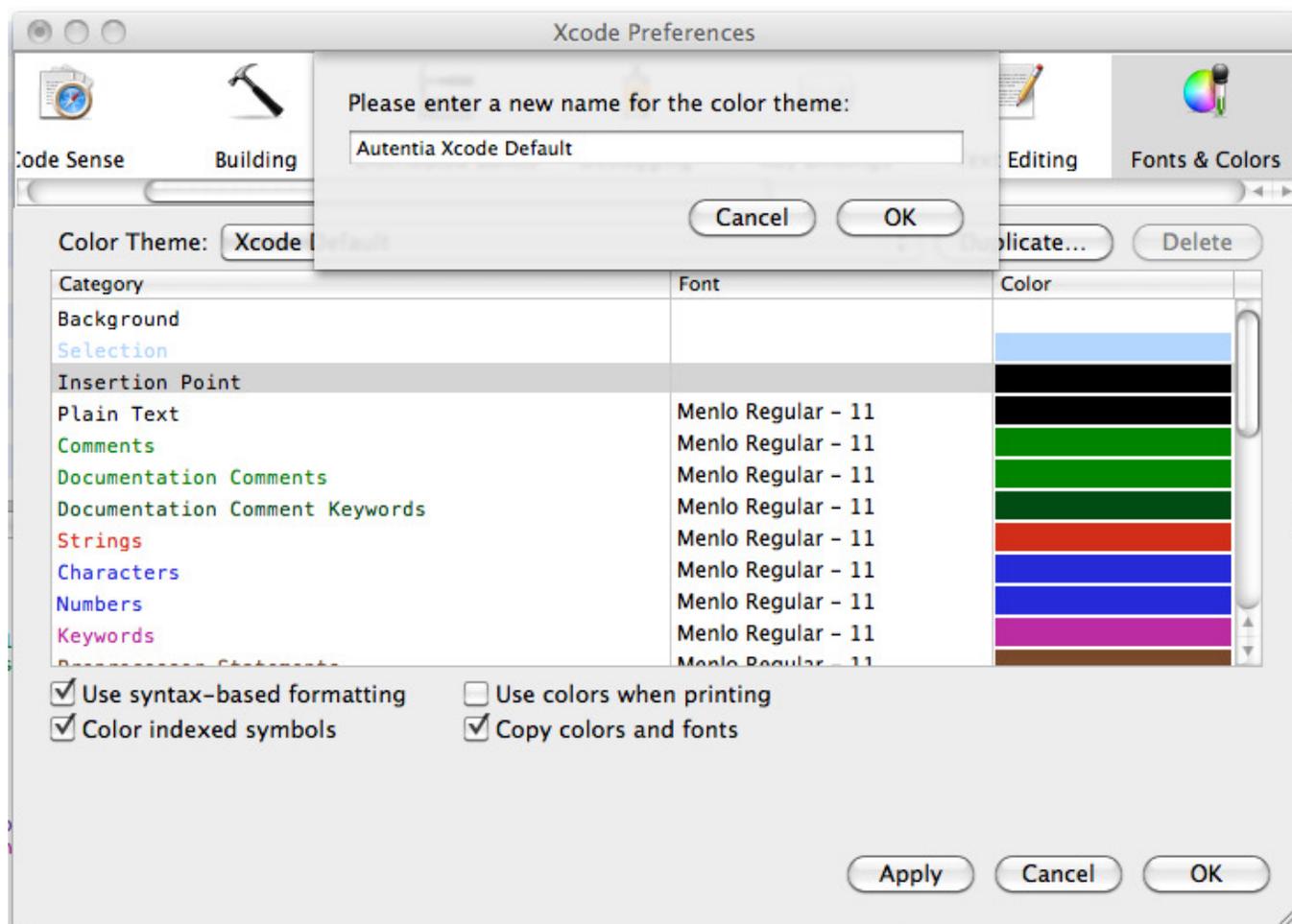
El tutorial está escrito usando el siguiente entorno:

- Hardware: Portátil MacBook Pro 17' (2.93 GHz Intel Core 2 Duo, 4GB DDR3 SDRAM, 128GB Solid State Drive).
- NVIDIA GeForce 9400M + 9600M GT with 512MB
- Sistema Operativo: Mac OS X Snow Leopard 10.6.2
- Xcode 3.2.1

3. Cambiando el tamaño de la fuente de los editores de ficheros

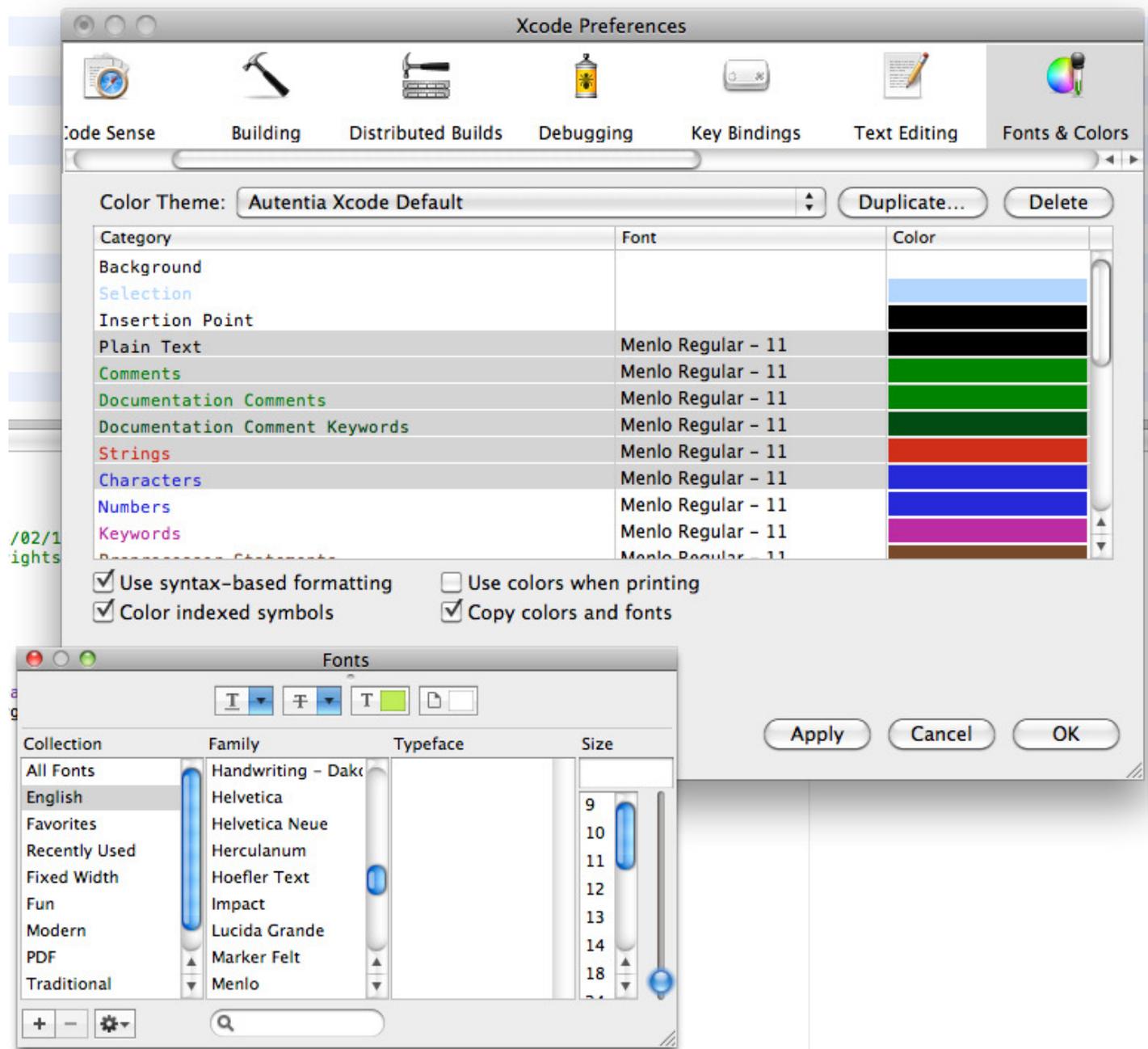
En este primer punto vamos a ver como cambiar el tamaño de la fuente de los editores donde abrimos los ficheros con los que trabajamos. Esta parte es fácil porque la podemos encontrar en las preferencias del propio Xcode. Así que basta con acceder a través del menú: *Xcode --> Preferences... --> Fonts & Colors*.

Veremos que por defecto está activo el tema *Xcode Default*. Lo primero que tenemos que hacer es duplicar el tema, y para ello basta con pulsar el botón *Duplicate...* y ponerle un nombre al nuevo tema, por ejemplo *Autentia Xcode Default*:



Vemos que en nuestro tema tenemos muchas fuentes como *Menlo Regular - 11*. Además en la lista de fuentes vemos que algunas (las últimas) están como en gris. Esto es porque dependen de las primeras, así que cambiando las primeras se cambiarán también estas últimas.

El dialogo nos permite seleccionar varias fuentes (lo típico con el sift o el cmd) de forma que no es necesario ir una por una. Una vez marcadas las fuentes que queremos cambiar, hacemos doble click y nos aparece el diálogo para cambiar las fuentes (para mi un valor de 14, en vez de 11, es perfecto):

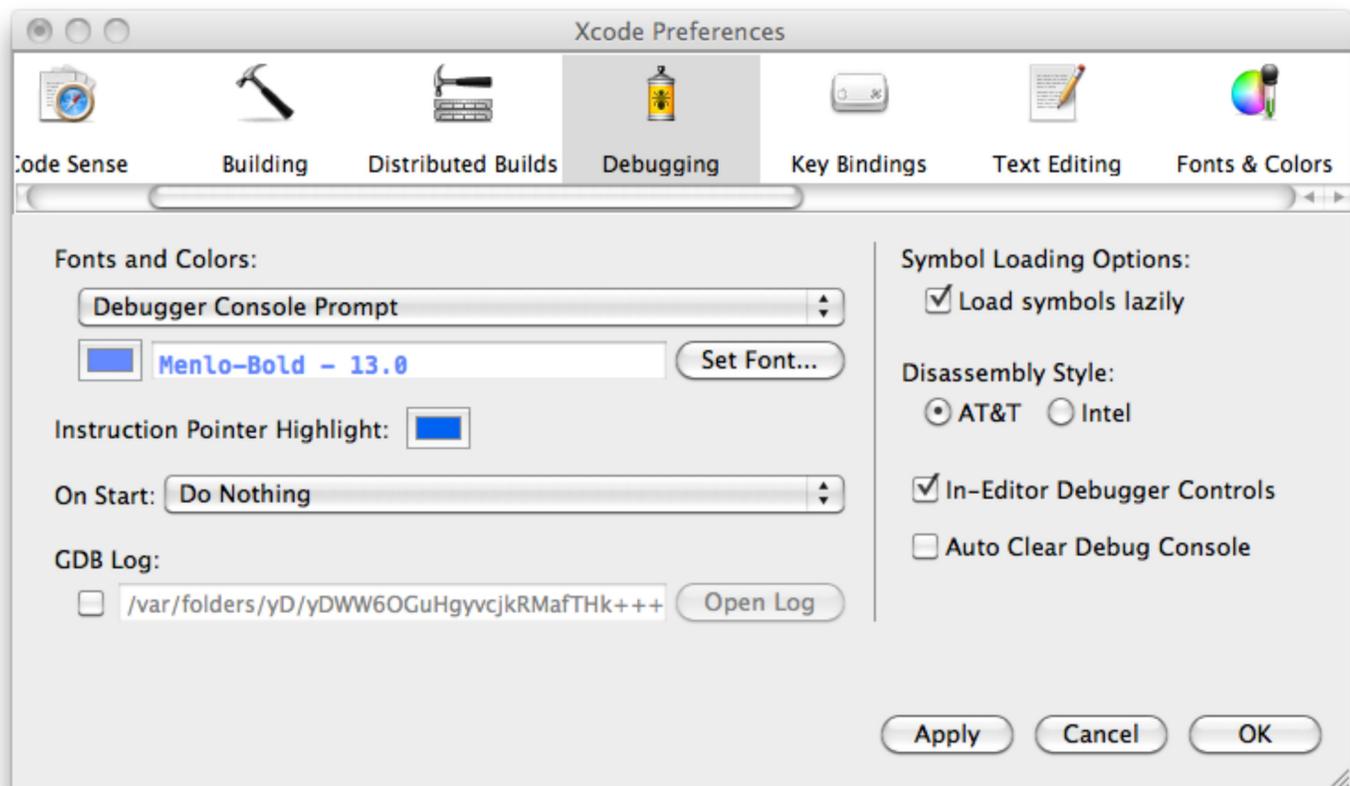


Una vez cambiada la fuente podemos dar a *Apply* y habremos terminado.

4. Cambiar la fuente de la consola de depuración

Para cambiar la fuente de la consola de depuración tenemos que ir a otra opción dentro de las preferencias. Lo podemos encontrar en: *Xcode --> Preferences... --> Debugging*.

Basta con cambiar el tipo y tamaño de fuente con la opción *Fonts and Colors*. En esta opción tenemos un desplegable, así que no tenemos más remedio que ir una por una si las queremos cambiar todas (para mi un valor de 13, en vez de 11, es perfecto):



5. Cambiando el tamaño de la fuente de las listas

Todavía hay cosas que pueden resultar demasiado pequeñas, como el listado de ficheros que tenemos en el árbol situado a la izquierda o el listado de ficheros que tenemos en la parte superior.

Para cambiar el tamaño de la fuente de estos listados no lo podemos hacer desde las preferencias del Xcode, tenemos que hacerlo en el modo “experto” desde la línea de comandos. Para ello nos abrimos un terminal y ejecutamos:

```
defaults write com.apple.Xcode PBXTableFont LucidaGrande
defaults write com.apple.Xcode PBXTableFontSize 13
```

Es muy importante fijar el tipo de fuente (Lucida Grande suele ser la típica fuente que se utiliza para los controles), además del tamaño, ya que si sólo fijamos el tamaño el cambio no tendrá ningún efecto.

Ahora tenemos que reiniciar el Xcode (salir y volver a entrar) para que el cambio tenga efecto.

Si luego queremos revertir el cambio basta con ejecutar:

```
defaults delete com.apple.Xcode PBXTableFont
defaults delete com.apple.Xcode PBXTableFontSize
```

(Hacemos un `delete` porque antes estos valores no existían, tomando el Xcode los valores por defecto impuestos en tiempo de compilación)

6. Conclusiones

El proceso no es muy intuitivo y todavía quedan cosas demasiado pequeñas (si alguien sabe como cambiarlas que me lo diga!!!), pero podemos ver como con un pequeño esfuerzo podemos mejorar nuestro entorno de trabajo. Estos es fundamental si pensamos que luego nos vamos a pasar todo el día viendo nuestra pantalla 8P

7. Sobre el autor

Alejandro Pérez García, Ingeniero en Informática (especialidad de Ingeniería del Software) y Certified ScrumMaster

Socio fundador de Autentia (Formación, Consultoría, Desarrollo de sistemas transaccionales)

<mailto:alejandropg@autentia.com>

Autentia Real Business Solutions S.L. - "Soporte a Desarrollo"

<http://www.autentia.com>