

¿Qué ofrece Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**.
Ese apoyo que siempre quiso tener...

1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

1. Definición de frameworks corporativos.
2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
3. Soporte al arranque de proyectos.
4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
7. Identificación de problemas en producción.



4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces,
HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery

Gestor portales (Liferay)
Gestor de contenidos (Alfresco)
Aplicaciones híbridas

Tareas programadas (Quartz)
Gestor documental (Alfresco)
Inversión de control (Spring)

Control de autenticación y
acceso (Spring Security)
UDDI
Web Services
Rest Services
Social SSO
SSO (Cas)

JPA-Hibernate, MyBatis
Motor de búsqueda empresarial (Solr)
ETL (Talend)

Dirección de Proyectos Informáticos.
Metodologías ágiles
Patrones de diseño
TDD

BPM (jBPM o Bonita)
Generación de informes (JasperReport)
ESB (Open ESB)



[Home](#) | [Quienes Somos](#) | [Empleo](#) | [Foros](#) | [Tutoriales](#) | [Servicios Gratuitos](#) | [Contacte](#)

	<p>Tutorial desarrollado por: Roberto Canales Mora 2003-2005 Creador de AdictosAlTrabajo.com y Director General de Autentia S.L.</p> <p>Recuerda que me puedes contratar para echarle una mano:</p> <p>Desarrollo y arquitectura Java/J2EE Asesoramiento tecnológico Web Formación / consultoría integrados en tu proyecto</p> <p>No te cortes y contacta: 655 99 11 72 rcanales@autentia.com.</p>	
---	---	---

Descargar este documento en formato PDF [log4j.pdf](#)

[Curso Web J2EE](#)

Curso Avanzado en Desarrollo Web con J2EE

[CCS](#)

Centro de Cálculo de Sabadell 1ª empresa española de software

[Log4j Log Viewer Download](#) [Eniac S.A. desde 1985](#)

Free Trial, View and Search Log4j and Java logs, Install as WAR/EAR Software hardware y servicios para empresas y profesionales

Anuncios Goooooogle

Anunciarse en este sitio

Introducción a Log4j

Cuando construimos una aplicación Java, uno de los principales errores que se suelen cometer, es una mala gestión de logs.

Los programadores, llenamos los programas de **System.out.println()** por lo que posteriormente no se pueden eliminar o filtrar de un modo sencillo.

Una de las primeras recomendaciones que se debe seguir es centralizar todos los mensajes en una única función (declarada estática en una clase de utilidades).

Para estandarizar esta labor, se creó hace tiempo una API, llamado log4j (logs for java) donde disponemos de un mecanismo sencillo donde se especifica

- Fuente de datos: **Logger.getLogger(puntoentrada.class);**
- Donde y como mostrar los mensajes: **PropertyConfigurator.configure("log4j.properties");**
- El tipo y mensaje a mostrar: **logger.info("Fin de la aplicación.");**

Para obtener esta funcionalidad hay que:

- Descargarse log4j de <http://jakarta.apache.org>
- Poner en el classpath el paquete log4j-1.2.x.jar
- Incluir los paquetes en nuestro programa

La definición de la clase es tal que así:

```
package org.apache.log4j;

public class Logger {

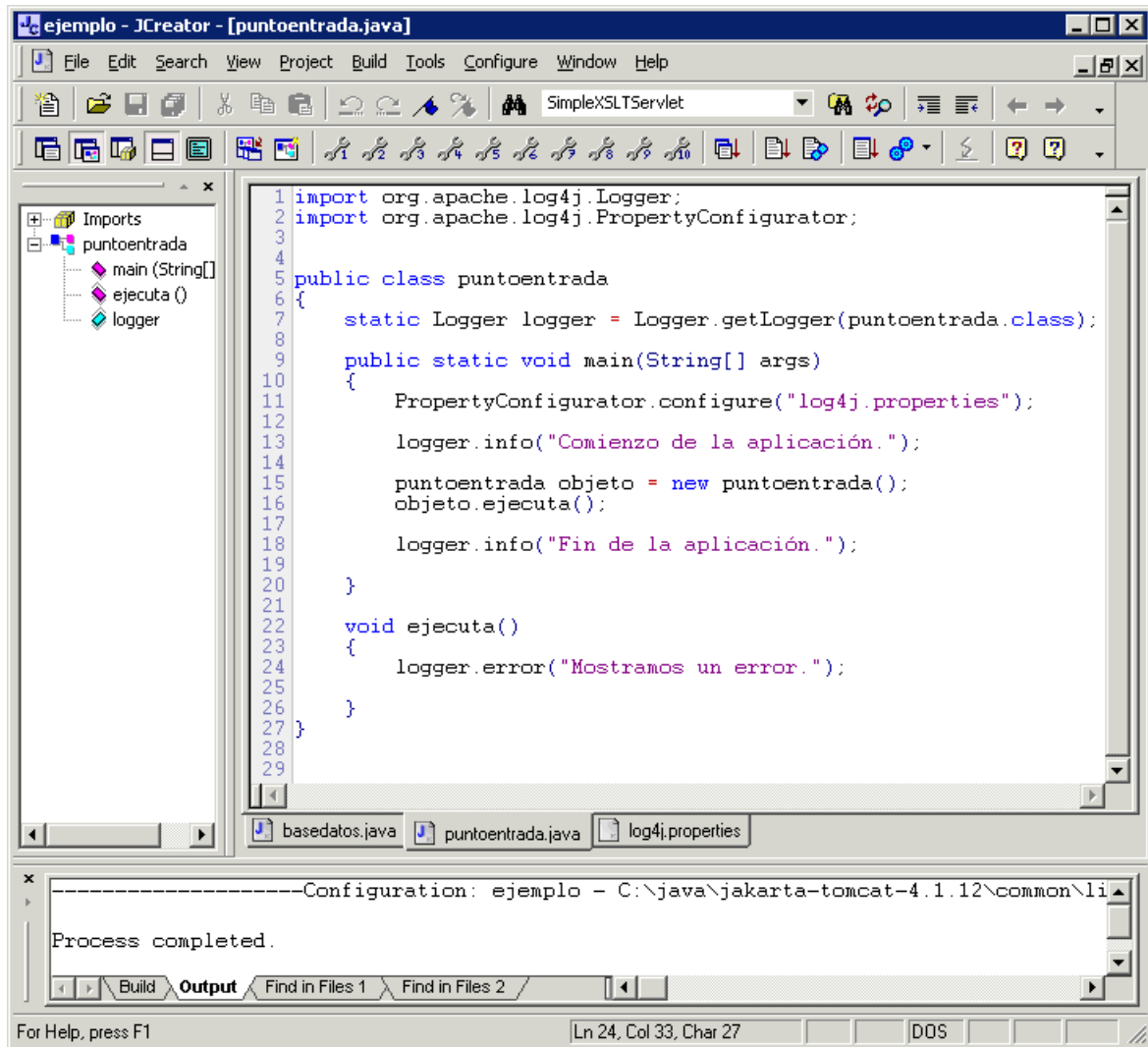
    // Creation & retrieval methods:
    public static Logger getRootLogger();
    public static Logger getLogger(String name);

    // printing methods:
    public void debug(Object message);
    public void info(Object message);
    public void warn(Object message);
    public void error(Object message);
    public void fatal(Object message);

    // generic printing method:
    public void log(Level l, Object message);
}
```

Los niveles de mensaje son DEBUG, INFO, WARN, ERROR y FATAL y tenemos un método para cada uno de ellos.

Lo demás, como se puede ver en el ejemplo, el uso es muy sencillo:



El fichero básico de configuración, indicando que queremos almacenar en un fichero los mensajes es:

```

log4j.rootCategory=ALL, Default
log4j.appender.Default=org.apache.log4j.FileAppender
log4j.appender.Default.file=server.log
log4j.appender.Default.layout=org.apache.log4j.xml.XMLLayout
log4j.appender.Default.append=false

```

El resultado es:

```

<log4j:event logger="puntoentrada" timestamp="1051974345322" level="INFO" thread="main">
<log4j:message><![CDATA[Comienzo de la aplicación.]]></log4j:message>
</log4j:event>

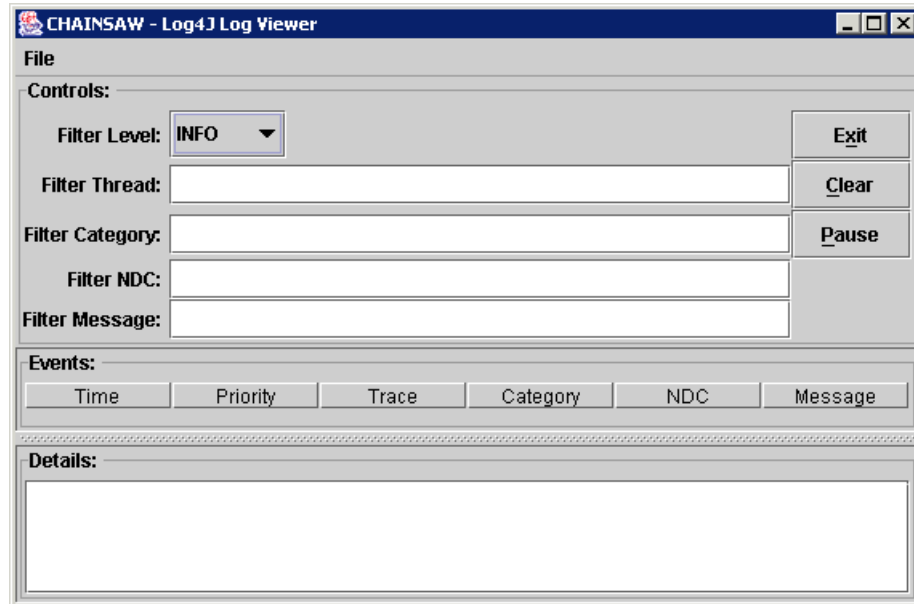
<log4j:event logger="puntoentrada" timestamp="1051974345362" level="ERROR" thread="main">
<log4j:message><![CDATA[Mostramos un error.]]></log4j:message>
</log4j:event>

<log4j:event logger="puntoentrada" timestamp="1051974345362" level="INFO" thread="main">
<log4j:message><![CDATA[Fin de la aplicación.]]></log4j:message>
</log4j:event>

```

Un buen punto de comienzo con log4j <http://jakarta.apache.org/log4j/docs/manual.html>

La ventaja de usar este sistema es que, simplemente cambiando el fichero de propiedades, podemos enviar los mensajes de log en vez de a un fichero, a una consola como **ChainSaw**



Para usar esta consola (que ya estará integrada en futuras versiones de log4j) hay que poner en el classpath su jar (**chainsaw-1.x.jar**) e invocar su comando de arranque:

java com.puppycrawl.tools.chainsaw.Main

El fichero de configuración para esto, tendría esta forma:

```
log4j.rootCategory=DEBUG, Default, Chainsaw

log4j.appender.Default=org.apache.log4j.FileAppender
log4j.appender.Default.file=../log/server.log
log4j.appender.Default.layout=org.apache.log4j.xml.XMLLayout
log4j.appender.Default.append=false

log4j.appender.Chainsaw=org.apache.log4j.net.SocketAppender
log4j.appender.Chainsaw.remoteHost=localhost
log4j.appender.Chainsaw.port=4445
log4j.appender.Chainsaw.locationInfo=true
```

[Sobre el Autor ..](#)

Si desea contratar formación, consultoría o desarrollo de piezas a medida puede contactar con

J2EE, EJBs, Struts...

[Autentia S.L.](#) Somos expertos en:
J2EE, C++, OOP, UML, Vignette, Creatividad ..
y muchas otras cosas

Nuevo servicio de notificaciones

Si deseas que te enviemos un correo electrónico cuando introduzcamos nuevos tutoriales, inserta tu dirección de correo en el siguiente formulario.

Subscribirse a Novedades	
e-mail	
	<input type="button" value="Enviar"/>

Otros Tutoriales Recomendados ([También ver todos](#))

Nombre Corto

[Desarrollo Gráfico Scripts Ant](#)

[Escritura log con Fichero UDP y JMS](#)

Descripción

Os mostramos como crear y ejecutar scripts Ant (para automatizar tareas en el mundo Java) con las herramientas gratuitas Antelope y NetBeans

Os mostramos ejemplos para cuantificar el coste de escritura de Logs por pantalla, fichero, UDP y JMS (describiendo como configurar el entorno)

[Repositorio CVS en Windows](#)

Os mostramos como montar un servidor para el control de versiones CVS en Windows así como acceder a él a través de WinCVS

[Test con JUnit](#)

Cuando se hacen desarrollo profesionales, no basta con hacer los programas, hay que asegurarse de que van a funcionar. Una de las técnicas más seguras es crear aplicaciones que incluyan el código para autoprobarse. Os mostramos como usar JUnit

[Introducción a ANT](#)

En el mundo Java, la compilación, verificación e instalación de aplicaciones se ha normalizado con este potente paquete llamado ANT.


Nota: Los tutoriales mostrados en este Web tienen como objetivo la difusión del conocimiento.

Los contenidos y comentarios de los tutoriales son responsabilidad de sus respectivos autores.

En algún caso se puede hacer referencia a marcas o nombres cuya propiedad y derechos es de sus respectivos dueños. Si algún afectado desea que incorporemos alguna reseña específica, no tiene más que solicitarlo.

Si alguien encuentra algún problema con la información publicada en este Web, rogamos que informe al administrador rcanales@adictosaltrabajo.com para su resolución.

[Patrocinados por enredados.com Hosting en Castellano con soporte Java/J2EE](#)

	¿Buscas un hospedaje de calidad por sólo 2€ al mes?
---	--

www.AdictosAlTrabajo.com Optimizado 800X600
