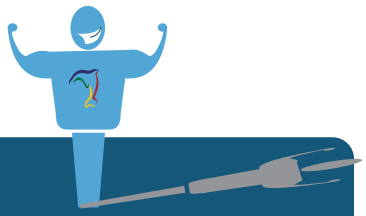
autentia

Avenida de Castilla,1 - Edificio Best Point - Oficina 21B
28830 San Fernando de Henares (Madrid)
tel./fax: +34 91 675 33 06
info@autentia.com - **www.autentia.com**

¿**Qué ofrece** Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**.
Ese apoyo que siempre quiso tener...

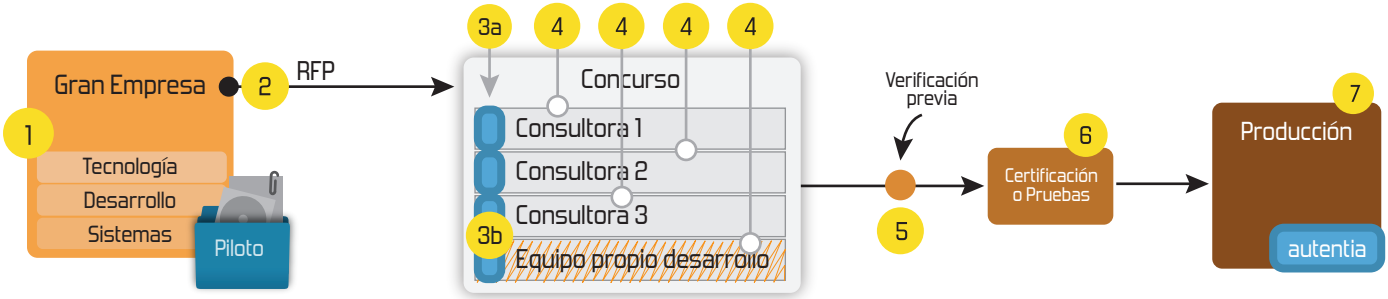
1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

1. Definición de frameworks corporativos.
2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
3. Soporte al arranque de proyectos.
4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
7. Identificación de problemas en producción.



4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

- Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces, HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery
- Gestor portales (Liferay)
- Gestor de contenidos (Alfresco)
- Aplicaciones híbridas
- Control de autenticación y acceso (Spring Security)
- UDDI
- Web Services
- Rest Services
- Social SSO
- SSO (Cas)
- JPA-Hibernate, MyBatis
- Motor de búsqueda empresarial (Solr)
- ETL (Talend)
- Dirección de Proyectos Informáticos.
- Metodologías ágiles
- Patrones de diseño
- TDD
- Tareas programadas (Quartz)
- Gestor documental (Alfresco)
- Inversión de control (Spring)
- BPM (jBPM o Bonita)
- Generación de informes (JasperReport)
- ESB (Open ESB)

Compartimos nuestro conocimiento en:
www.adictosaltrabajo.com

Para más información visítenos en:
www.autentia.com

NUEVO ¿Quieres saber cuánto ganas en relación al mercado? pincha aquí...

Ver cursos que ofrece Autentia

Descargar comics en PDF y alta resolución

[¡NUEVO!] 2008-12-01

2008-11-17

2008-09-01

2008-07-31

Estamos escribiendo un libro sobre la profesión informática y estas viñetas formarán parte de él. Puedes opinar en la seccion comic.

Tutorial desarrollado por

Rubén Gómez López

Consultor tecnológico de desarrollo de proyectos informáticos.

Ingeniero en Informática por la Universidad Autónoma de Madrid.

Puedes encontrarme en Autentia

Somos expertos en Java/J2EE

Catálogo de servicios de Autentia

Descargar (6,2 MB)

Descargar en versión comic (17 MB)

AdictosAlTrabajo.com es el Web de difusión de conocimiento de Autentia.

autentia real business solutions

Catálogo de cursos

Descargar este documento en formato PDF: javamail.pdf

Fecha de creación del tutorial: 2008-12-01

JavaMail: Envía e-mails desde tu proyecto Java

Introducción:

JavaMail se trata de una librería desarrollada por SUN encaminada al envío de correos electrónicos directamente desde tu aplicación Java. El uso de ésta librería es muy sencillo pero detallaremos paso a paso como realizar la instalación y uso de ella.

Instalación:

En primer lugar debemos realizar la descarga de la librería desde aquí.

La instalación de la librería para poder hacer uso de ella en nuestro proyecto se puede realizar de 2 maneras diferentes, o bien la importamos desde el entorno de desarrollo que estemos usando (en mi caso "Eclipse") o bien modificamos el CLASSPATH del sistema.

1.- Importación de la librería con Eclipse:

1.1.- Accedemos a las propiedades del proyecto (Boton derecho → propiedades)

1.2.- Seleccionamos en el arbol de la izquierda la opción "Java Build Path"y la pestaña "libraries".

1.3.- Entramos en la opción "Add external JARs", buscamos el archivo "mail.jar" que se incluye dentro del archivo que nos acabamos de bajar

2.- Importación de la librería en el CLASSPATH:

Abrimos una consola de comandos y tecleamos "set CLASSPATH=%CLASSPATH%;C:\javamail\mail.jar" (sustituyendo la ruta por la vuestra correspondiente).

Catálogo de servicios Autentia (PDF 6,2MB)

En formato comic...

Google

Web

www.adictosaltrabajo.com

Buscar

Últimos tutoriales

2008-12-01
JavaMail: Envía e-mails desde tu proyecto Java

2008-11-26
El cálculo de la liquidación por despido: el finiquito.

2008-11-24
Integración de Spring con el envío de emails

2008-11-17
Introducción a JTrac

2008-11-17
Cómo crear carruseles con detalle con jcarrusel y jtip

2008-11-08
JPivot, como crear otro UI para especificar las dimensiones del cubo OLAP

2008-11-05
Cómo crear ventanas modales con modalbox

2008-11-03
Primeros pasos por el mundo Java/Eclipse (en Vista)

2008-10-31
Planificación de tareas en Java mediante Quartz

2008-10-31
GrassGames eBook Reader:

Clases y métodos básicos usados:

- ***Clase Properties:*** Ésta clase es la encargada de almacenar las propiedades de la conexión que vamos a establecer con el servidor de correo Saliente SMTP.
    - *Método Put:* Mediante éste método asignaremos las propiedades que necesitamos, como son:
        - Servidor SMTP.
        - Valor booleano de habilitación TLS.
        - Puerto SMTP
        - E-mail emisor del mensaje
        - Usuario de acceso al servidor SMTP
        - Valor booleano de contraseña requerida.
    - *Método Get:* Obtención de los parámetros anteriores ya guardados.

- ***Clase Session:*** Será la clase encargada de manejar la sesión de usuario
    - *Método GetDefaultInstance:* e introduciremos la variable de la clase Properties que nos hemos creado anteriormente y ésta nos creará una sesión para dichas propiedades.
    - *Método GetTransport:* Indicaremos a éste método el protocolo de transporte a utilizar (en nuestro caso smtp).

- ***Clase MimeMessage:*** Aquí formaremos el mensaje que deseamos enviar.
    - *Constructor:* Se le introduce al constructor la sesión sobre la que vamos a enviar el mensaje
    - *Método SetFrom:* Recibe como parámetro la dirección del emisor del mensaje de tipo InternetAddress.
    - *Método AddRecipient:* Recibe 2 parámetros, por un lado el tipo de receptor que vamos a especificar descritos en la clase Message.RecipientType (TO,CC,BCC). Como segundo parámetro le pasaremos igual que en el método anterior, una variable de la clase InternetAddress con la dirección del receptor.
    - *Método SetSubject:* Introducimos el asunto del mensaje como único parámetro en forma de String.
    - *Método SetText:* De igual forma que en el método anterior, introducimos el texto del mensaje en forma de String.

- ***Clase Transport:*** Define los parámetros del protocolo de transporte. Para empezar, inicializaremos la variable obteniendo el tipo de protocolo de transporte de la clase session explicada anteriormente.
    - *Método Connect:* Se encarga de establecer la conexión con el servidor, introduciendo el nombre de usuario y contraseña (si es requerida).
    - *Método SendMessage:* Envía el mensaje que hemos creado anteriormente a los destinatarios especificados.
    - *Método Close:* Cierra la conexión.

Ejemplo básico:

leer PDF en pantalla cómodamente

Últimas ofertas de empleo

2008-11-27
Comercial - Ventas - ALICANTE.

2008-10-30
Comercial - Ventas - BARCELONA.

2008-10-30
T. Información - Analista / Programador - BARCELONA.

2008-10-27
T. Información - Analista / Programador - CIUDAD REAL.

2008-10-03
Marketing - Experto en Marketing - MADRID.

Anuncios Google

view plain print ?

```
01. package com.autentia.training.javamail;
02.
03. import java.util.Properties;
04. import javax.mail.Message;
05. import javax.mail.MessagingException;
06. import javax.mail.Session;
07. import javax.mail.Transport;
08. import javax.mail.internet.InternetAddress;
09. import javax.mail.internet.MimeMessage;
10.
11. public class EmailSenderService {
12.     private final Properties properties = new Properties();
13.
14.     private String password;
15.
16.     private Session session;
17.
18.     private void init() {
19.
20.         try {
21.             properties.put("mail.smtp.host", "mail.gmail.com");
22.             properties.put("mail.smtp.starttls.enable", "true");
23.             properties.put("mail.smtp.port",25);
24.             properties.put("mail.smtp.mail.sender","emisor@gmail.com");
25.             properties.put("mail.smtp.user", "usuario");
26.             properties.put("mail.smtp.auth", "true");
27.
28.         } catch (Exception e) {
29.             return;
30.         }
31.         session = Session.getDefaultInstance(properties);
32.     }
33.
34.     public void sendEmail(){
35.
36.         init();
37.         try{
38.             MimeMessage message = new MimeMessage(session);
39.             message.setFrom(new InternetAddress((String)properties.get("mail.smtp.mail.sender")
40.             message.addRecipient(Message.RecipientType.TO, new InternetAddress("receptor@gmail
41.             message.setSubject("Prueba");
42.             message.setText("Texto");
43.             Transport t = session.getTransport("smtp");
44.             t.connect((String)properties.get("mail.smtp.user"), "password");
45.             t.sendMessage(message, message.getAllRecipients());
46.             t.close();
47.         }catch (MessagingException me){
48.             return;
49.         }
50.
51.     }
52.
53. }
```

Rubén

Consultor Tecnológico

mailto:rgomez@autentia.com

- Puedes opinar sobre este tutorial haciendo clic aquí.
- Puedes firmar en nuestro libro de visitas haciendo clic aquí.
- Puedes asociarte al grupo AdictosAlTrabajo en XING haciendo clic aquí.
- Añadir a favoritos Technorati. ADD THIS BLOG TO MY Technorati FAVORITES

SOME RIGHTS RESERVED Esta obra está licenciada bajo licencia Creative Commons de Reconocimiento-No comercial-Sin obras derivadas 2.5

Recuerda

Autentia te regala la mayoría del conocimiento aquí compartido (Ver todos los tutoriales). Somos expertos en: J2EE, Struts, JSF, C++, OOP, UML, UP, Patrones de diseño ... y muchas otras cosas.

¿Nos vas a tener en cuenta cuando necesites consultoría o

formación en tu empresa?, ¿Vas a ser tan generoso con nosotros como lo tratamos de ser con vosotros?

Somos pocos, somos buenos, estamos motivados y nos gusta lo que hacemos ...

Autentia = Soporte a Desarrollo & Formación.

info@autentia.com

Creatividad Internet

Servicio de notificaciones:

Si deseas que te enviemos un correo electrónico cuando introduzcamos nuevos tutoriales.

Formulario de subcripción a novedades:

E-mail Aceptar

Tutoriales recomendados

Nombre	Resumen	Fecha	Visitas	pdf
Cómo Exportar email de KMail a otros clientes de correo electrónico como Mozilla Thunderbird o Microsoft Outlook	En este tutorial se describen los pasos para trasladar todos los mensajes de correo electrónico del cliente KMail a otro cliente como por ejemplo Thunderbird	2008-03-16	1309	pdf
Planificación de tareas en Java mediante Quartz	Introducción a Quartz, un excelente Framework para planificar tareas Java.	2008-10-31	915	pdf
Log4J, SMTPAppender: Envio de trazas de log por email	En este tutorial vamos a usar Log4J para reportar trazas de log por email.	2008-04-19	2355	pdf
Integración de Spring con el envío de emails	Nuestro compañero Jose, continuando con la saga de tutoriales de Spring, nos enseña en ésta ocasión la integración con un servicio de correo electrónico	2008-11-24	344	pdf
Mailings con ASP y ficheros	Ismael Caballero nos muestra una variación de su tutorial para enviar mailings con tecnología asp y ficheros (sin necesidad de base de datos)	2004-01-08	9761	pdf
Spring + Hibernate + Anotaciones = Desarrollo Rápido en Java	Alejandro Pérez nos enseña lo fácil y rápido que es desarrollar en Java usando Spring e Hibernate, y usando anotaciones	2008-05-14	7867	pdf
Primeros pasos por el mundo Java/Eclipse (en Vista)	En esta ocasión Roberto nos enseña de una manera sencilla como empezar a usar el entorno de desarrollo Eclipse para realizar nuestros proyectos Java.	2008-11-03	1045	pdf
Introducción a la gestión de contenidos en Java con Liferay	Liferay es un gestor de contenidos muy maduro que da soporte a múltiples tecnologías relacionadas con Java. Juan Alonso nos lo presenta en este tutorial	2008-09-25	1364	pdf
Mailings con asp y Base de Datos	Ismael Caballero describe el proceso de realización de un sistema para el envío de correos (mailings) de forma automática utilizando un sistema de base de datos (Microsoft SQL Server).	2004-01-08	11462	pdf
HtmlEmail. Envío de emails en HTML con imágenes embebidas	Ejemplo del uso del API commons email para enviar correos HTML con imagenes embebidas	2008-02-13	2469	pdf

Nota:

Los tutoriales mostrados en este Web tienen como objetivo la difusión del conocimiento. Los contenidos y comentarios de los tutoriales son responsabilidad de sus respectivos autores. En algún caso se puede hacer referencia a marcas o nombres cuya propiedad y derechos es de sus respectivos dueños. Si algún afectado desea que incorporemos alguna reseña específica, no tiene más que solicitarlo. Si alguien encuentra algún problema con la información publicada en este Web, rogamos que informe al administrador rcanales@adictosaltrabajo.com para su resolución.