

¿Qué ofrece Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**.
Ese apoyo que siempre quiso tener...

1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

1. Definición de frameworks corporativos.
2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
3. Soporte al arranque de proyectos.
4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
7. Identificación de problemas en producción.



4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces,
HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery

Gestor portales (Liferay)
Gestor de contenidos (Alfresco)
Aplicaciones híbridas

Tareas programadas (Quartz)
Gestor documental (Alfresco)
Inversión de control (Spring)

Control de autenticación y
acceso (Spring Security)
UDDI
Web Services
Rest Services
Social SSO
SSO (Cas)

JPA-Hibernate, MyBatis
Motor de búsqueda empresarial (Solr)
ETL (Talend)

Dirección de Proyectos Informáticos.
Metodologías ágiles
Patrones de diseño
TDD

BPM (jBPM o Bonita)
Generación de informes (JasperReport)
ESB (Open ESB)

Estás en: [Inicio](#) [Tutoriales](#) Primeros pasos con github: subir un proyecto al repositorio.



DESARROLLADO POR:
 Jose Manuel Sánchez Suárez

Consultor tecnológico de desarrollo de proyectos informáticos.

Puedes encontrarme en [Autentia](#): Ofrecemos servicios de soporte a desarrollo, factoría y formación

Somos expertos en Java/J2EE

[Catálogo de servicios Autentia](#)



Fecha de publicación del tutorial: 2009-02-26



[Share](#) |

[Regístrate para votar](#)

Primeros pasos con github: subir un proyecto al repositorio.

0. Índice de contenidos.

- 1. Introducción.
- 2. Entorno.
- 3. Preparar el entorno de git.
- 4. Preparar el entorno de github.
- 5. Subir el proyecto.
- 6. Referencias.
- 7. Conclusiones.

1. Introducción

Github es un hosting para git, gratuito para proyectos opensource. Git es un sistema de control de versiones distribuido, para más info leed este [tutorial de Alejandro](#).

En este vamos a ver cómo configurarnos el entorno local para trabajar contra github y cómo realizar una primera subida de un proyecto al repositorio.

2. Entorno.

El tutorial está escrito usando el siguiente entorno:

- Hardware: Portátil MacBook Pro 17' (2.93 GHz Intel Core 2 Duo, 4GB DDR3 SDRAM).
- Sistema Operativo: Mac OS X Snow Leopard 10.6.7
- Git 1.7.4.4.

Últimas Noticias

XVI Charla Autentia - Refactoring y Clean Code - Cambio de fecha

XV Charla Autentia - web2py (y Google App Engine) - Vídeos y Material

XVI Charla Autentia - Refactoring y Clean Code

Preparando el sexto "Autentia Cycling Day"

XV Charla Autentia - web2py (y Google App Engine) - RECORDATORIO

[Histórico de NOTICIAS](#)

Últimos Tutoriales

[Desarrollo de aplicaciones mixtas \(web/nativa\) en Android](#)

[Habilitar autocompletado de etiquetas para JSF en un proyecto Eclipse](#)

3. Preparar el entorno de git

Lo primero, siguiendo el tutorial que os he comentado de Alejandro, es instalarnos en local git y configurarlo.

Para la instalación, en función del sistema operativo, tendremos que realizar más o menos operaciones, el objetivo no es compilar nosotros el código con lo que nos descargaremos una empaquetación del mismo lista para instalar, para Mac, de la siguiente ubicación: <http://git-scm.com/>

La instalación es simple, tras la misma comprobaremos la versión instalada ejecutando por línea de comandos:

```
1 | git --version
```

Lo siguiente es configurar el usuario, email y los decoradores de la salida por consola, para ello seguiremos los pasos aquí indicados [configuración de git](#).

Añadiremos a la configuración anterior la creación de un fichero de exclusiones. Es típico que, por sistema operativo, por el IDE o por el sistema de gestión del ciclo de vida del proyecto, se generen en el directorio de nuestra aplicación ficheros que no queremos que formen parte del repositorio. Para ello podemos tener una configuración local por proyecto o global para todos los proyectos.

Nosotros vamos a configurar un fichero de exclusiones particular por proyecto, de modo que cuando alguien se incorpore al equipo no tenga que configurar nada al respecto y no haya posibilidad de subidas al repositorio de ficheros de configuración locales.

Para ello crearemos un fichero **.gitignore** en el directorio raíz del proyecto con el siguiente contenido:

```
1 | # Ignores
2 | \.DS_Store
3 | \.classpath
4 | \.project
5 | \.settings
6 | \.metadata/
7 | Servers/
8 | target/
```

Son las exclusiones típicas si trabajamos en Mac, con Eclipse y Maven.

El resultado de todas estas configuraciones debería ser un fichero **.gitconfig** en nuestro directorio de usuario con el siguiente contenido:

```
1 | [user]
2 |     name = Jose Manuel Sánchez Suárez
3 |     email = jmsanchez@autentia.com
4 | [color]
5 |     status = auto
6 |     branch = auto
7 |     diff = auto
8 |     interactive = auto
```

4. Preparar el entorno de GitHub.

GitHub usa una clave ssh para establecer una conexión segura entre nosotros y el servidor de git. Si no disponemos de una debemos generarla y añadir la misma a nuestro perfil de GitHub.

Para generar una nueva clave, desde el terminal debemos ejecutar los siguientes comandos:

```
1 | ssh-keygen -t rsa -C "your_email@yourcompany.com"
```

Nos solicitará una ubicación para la clave, por defecto: `/Users/your_user_directory/.ssh/id_rsa` y una "frase de paso" como contraseña.


Al finalizar deberíamos tener algo como esto:


```
01 | Your identification has been saved in
02 | /Users/your_user_directory/.ssh/id_rsa.
03 | Your public key has been saved in
04 | /Users/your_user_directory/.ssh/id_rsa.pub.
05 | The key fingerprint is:
06 | 01:0f:f4:3b:ca:85:d6:17:a1:7d:f0:68:9d:f0:a2:db your_email@yourcompany.com
07 | The key's randomart image is:
08 | +---[ RSA 2048]-----+
09 | |      .+      +      |
10 | |      = o o .   |
11 | |      = * *    |
12 | |      o = +     |
13 | |      o S .     |
14 | |      o o =     |
15 | |      o . E     |
16 | +-----+-----+
17 |
```

Ahora dentro del sitio de GitHub en "Account Settings" > "SSH Public Keys" > "Add another public key", denemos añadir el contenido del fichero **id_rsa.pub** generado en `/Users/your_user_directory/.ssh/`

gestionado por Maven.


 Cómo usar el DNI electrónico


 Mybatis con Maven y Spring

 Creando un juego para iPhone con GameSalad


Últimos Tutoriales del Autor

 Habilitar autocompletado de etiquetas para JSF en un proyecto Eclipse gestionado por Maven.

 Listener del ciclo de vida de JSF, en JSF2 y con el soporte de FacesTrace (Primefaces)

 Log4J: Modificar el nivel de log en tiempo de ejecución con el soporte de Spring


 Pruebas de integración del envío de Email con el soporte de Spring.


 Selección múltiple de filas en un datatable con JSF: haciendo uso de librerías de componentes.

Síguenos a través de:





Últimas ofertas de empleo

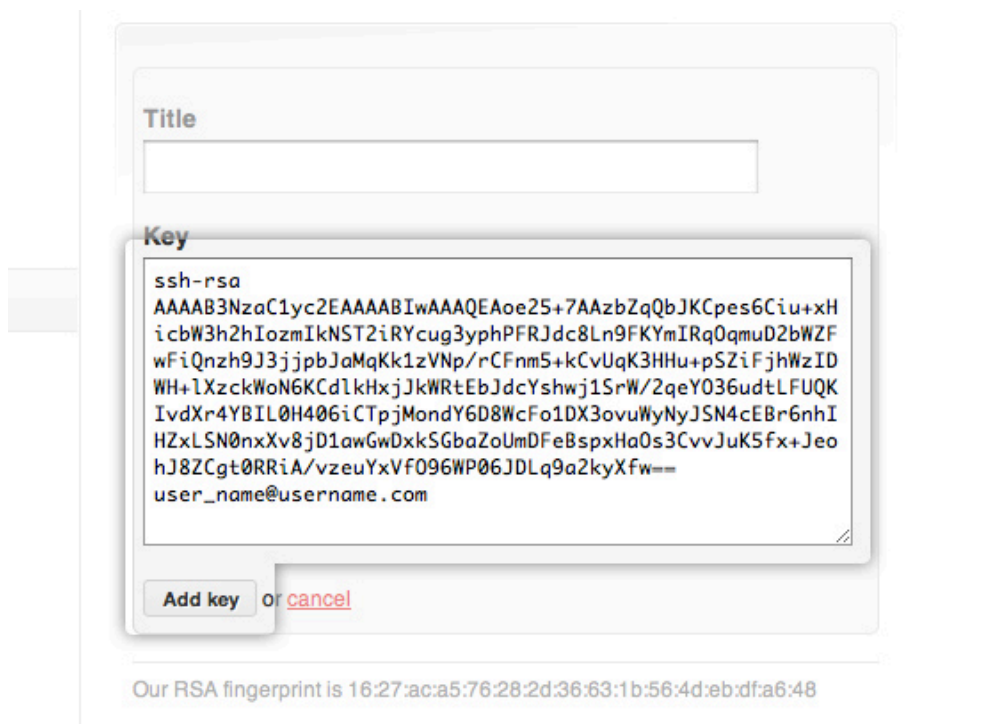
2011-03-02
 T. Información - Analista / Programador - MALAGA.

2011-02-24
 T. Información - Especialista CRM - MADRID.

2011-02-16
 Marketing - Experto en Marketing - CADIZ.

2011-02-08
 Comercial - Ventas - CADIZ.

2011-01-28
 Comercial - Ventas - SEVILLA.



Jose Manuel
Sánchez
sanchezsuares

@adictosaltrabaj |
<http://ow.ly/4FmGr> >
habilitar
autocompletado de
etiquetas para JSF en
un proyecto Eclipse
gestionado por
Maven.
3 days ago · reply · retweet ·
favorite

Vamos a tener que
jugar al #padel más a
menudo; estas
agujetas no son
normales...
4 days ago · reply · retweet ·
favorite

Los 10 ranamientos
<http://bit.ly/exj15T>
5 days ago · reply · retweet ·



Join the conversation

Para comprobar la configuración debemos ejecutar lo siguiente:

```
1 | ssh git@github.com
```

La salida debería ser algo como esto:

```
1 | The authenticity of host 'github.com (207.97.227.239)' can't be established.  
2 | RSA key fingerprint is 16:27:ac:a5:76:28:2d:36:63:1b:56:4d:eb:df:a6:48.  
3 | Are you sure you want to continue connecting (yes/no)?
```

Escribimos yes y pulsando intro tendremos la siguiente salida:

```
1 | PTY allocation request failed on channel 0  
2 | Hi username! You've successfully authenticated, but GitHub does not provide  
  | shell access.  
3 | Connection to github.com closed.
```

5. Subir el proyecto.

Una vez tenemos el entorno montado ya podemos realizar la subida del proyecto para compartirlo al resto del equipo.

Al tratarse de un proyecto nuevo lo primero es posicionarnos a nivel de la carpeta padre del proyecto (allí donde se encuentra, por ejemplo, el directorio .metadata) y ejecutar:

```
1 | git init
```

Con ello crearemos el repositorio de git, que no es más que el directorio .git en la misma ubicación (si tuviéramos que volver a crearlo basta con borrarlo).

A continuación, añadimos todos los fuentes al repositorio, aquí entrarán en juego las exclusiones, con el siguiente comando:

```
1 | git add *
```

Para revisar lo añadido al repositorio podemos ejecutar el siguiente comando:

```
1 | git status
```

Todo lo que devuelva el listado será lo que se suba con el proyecto.

Solo queda hacer un commit, asignar el repositorio remoto y hacer un push

```
1 | git commit -m 'Subo la estructura del proyecto al repositorio de GitHub'  
2 | git remote add origin git@github.com:my_company/my_project.git  
3 | git push -u origin master
```

Ahora en el site del proyecto en GitHub tendremos el push:

Subo la estructura del proyecto al repositorio de GitHub



jmsanchez (author)

1 day ago

Con ello ya tenemos el proyecto compartido.

6. Referencias.

- Git y cómo trabajar con un repositorio de código distribuido
- <http://help.github.com/git-ignore/>
- <http://help.github.com/mac-set-up-git/>

7. Conclusiones.

Ahora solo queda desarrollar las historias de usuario... ;).

Un saludo.

Jose

jmsanchez@autentia.com

Anímate y coméntanos lo que pienses sobre este **TUTORIAL**:

Puedes opinar o comentar cualquier sugerencia que quieras comunicarnos sobre este tutorial; con tu ayuda, podemos ofrecerte un mejor servicio.

Enviar comentario

(Sólo para usuarios registrados)

» **Registrate** y accede a esta y otras ventajas «

COMENTARIOS



Esta obra está licenciada bajo [licencia Creative Commons de Reconocimiento-No comercial-Sin obras derivadas 2.5](#)

Copyright 2003-2011 © All Rights Reserved | [Texto legal y condiciones de uso](#) | [Banners](#) | [Powered by Autentia](#) | [Contacto](#)

W3C XHTML 1.0

W3C CSS

XML RSS

XML ATOM