

# ¿Qué ofrece Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**.  
 Ese apoyo que siempre quiso tener...

## 1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



## 2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

## 3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

1. Definición de frameworks corporativos.
2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
3. Soporte al arranque de proyectos.
4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
7. Identificación de problemas en producción.



## 4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces,  
 HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery

Gestor portales (Liferay)  
 Gestor de contenidos (Alfresco)  
 Aplicaciones híbridas

Tareas programadas (Quartz)  
 Gestor documental (Alfresco)  
 Inversión de control (Spring)

Control de autenticación y  
 acceso (Spring Security)  
 UDDI  
 Web Services  
 Rest Services  
 Social SSO  
 SSO (Cas)

JPA-Hibernate, MyBatis  
 Motor de búsqueda empresarial (Solr)  
 ETL (Talend)

Dirección de Proyectos Informáticos.  
 Metodologías ágiles  
 Patrones de diseño  
 TDD

BPM (jBPM o Bonita)  
 Generación de informes (JasperReport)  
 ESB (Open ESB)

Como nota, las cuatro anotaciones pertenecen al paquete **javax.persistence**.

- **@Embeddable** : Con esta anotación, indicamos que la clase puede ser "integrable" dentro de una entidad.
- **@Embedded** : Con esta anotación, indicamos que el campo o la propiedad de una entidad es una instancia de una clase que puede ser integrable. Es decir, para que funcione, el campo que hayamos anotado como @Embedded, debe corresponderse con una clase que tenga la anotación @Embeddable.
- **@AttributeOverrides** : Con esta anotación, podemos sobrescribir o redefinir el mapeo de campos o propiedades de tipo básico. Esta anotación recibe un array de @AttributeOverride
  - **@AttributeOverride**: Con esta anotación, podemos redefinir el mapeo de tipos básicos. Su uso es @AttributeOverride(name="atributoDeLaClaseEmbebida", column = @Column(name="nombreColumnaEnLaTabla")),
- **@AssociationOverrides** : Con esta anotación, podemos sobrescribir o redefinir el mapeo de campos o propiedades complejos. Esta anotación recibe un array de @AssociationOverride
  - **@AssociationOverride**: Con esta anotación, podemos redefinir el mapeo de tipos básicos. Su uso es @AssociationOverride(name="atributoDeLaClaseEmbebida",joinColumns=@JoinColumn(name="columna\_id")), donde el primer parámetro es el nombre del atributo de la clase embebida que estamos redefiniendo, y el segundo parámetro es un @JoinColumn, en donde podemos especificar por que campo hacemos el join.

Últimos Tutoriales del Autor

 Como intentar averiguar el juego de caracteres de un archivo

 Como desarrollar un plugin para Eclipse

 Google Custom Search Api desde Android

 Instalación de nfs-3g para Mac OS X

 Consumir un servicio web Axis con Android

## 4. Ejemplos

Ahora que ya sabemos para que se usa cada anotación, vamos a ver unos ejemplos de como podemos usarlas. Los ejemplos buscan más una manera de mostrar el uso de las anotaciones de una forma práctica que mostrar un escenario completamente real.

Tenemos una clase Coche.java en donde vamos a incrustar dos atributos de la misma clase Asiento.java. La definición principal de las dos clases es:

```
view plain print ?
01. package com.adictosaltrabajo.tutoriales;
02.
03. import javax.persistence.Entity;
04. import javax.persistence.GeneratedValue;
05. import javax.persistence.Id;
06.
07. @Entity
08. public class Coche {
09.
10.     @Id
11.     @GeneratedValue
12.     private Integer id;
13.
14.     Motor motor;
15.
16.     public Coche() {
17.         // TODO Auto-generated constructor stub
18.     }
19.
20.     public Integer getId() {
21.         return id;
22.     }
23.
24.     public void setId(Integer id) {
25.         this.id = id;
26.     }
27.
28.     public Motor getMotor() {
29.         return motor;
30.     }
31.
32.     public void setMotor(Motor motor) {
33.         this.motor = motor;
34.     }
35. }
```

Síguenos a través de:



Últimas ofertas de empleo

2011-07-06  
 Otras Sin catalogar - LUGO.

2011-06-20  
 Comercial - Ventas - SEVILLA.

2011-05-24  
 Contabilidad - Especialista Contable - BARCELONA.

2011-05-14  
 Comercial - Ventas - TARRAGONA.

2011-04-13  
 Comercial - Ventas - VALENCIA.

```

view plain print ?
01. package com.adictosaltrabajo.tutoriales;
02.
03.
04. public class Asiento {
05.
06.     int pesoMaximoEnKg;
07.
08.     //Clase compleja
09.     Cinturon cinturon;
10.
11.     public Asiento() {
12.         // TODO Auto-generated constructor stub
13.     }
14.
15.     public int getPesoMaximoEnKg() {
16.         return pesoMaximoEnKg;
17.     }
18.
19.     public void setPesoMaximoEnKg(int pesoMaximoEnKg) {
20.         this.pesoMaximoEnKg = pesoMaximoEnKg;
21.     }
22.
23.     public Cinturon getCinturon() {
24.         return cinturon;
25.     }
26.
27.     public void setCinturon(Cinturon cinturon) {
28.         this.cinturon = cinturon;
29.     }
30. }

```

Si ahora queremos que las dos clases sean una única entidad, utilizamos las anotaciones que hemos comentado anteriormente: @Embeddable y @Embedded. NOTA: solo se muestra el código referente a los cambios realizados.

```

view plain print ?
01. @Entity
02. public class Coche {
03.
04.     @Id
05.     @GeneratedValue
06.     private Integer id;
07.
08.     Motor motor;
09.
10.     @Embedded //Anotamos para indicar que es una propiedad embebida
11.     Asiento asientoConductor;
12.
13.     public Coche() {
14.         // TODO Auto-generated constructor stub
15.     }
16.     .....
17. </pre>

```

```

view plain print ?
01. import javax.persistence.Embeddable;
02.
03. @Embeddable //Anotamos para indicar que es una clase que se puede
04. public class Asiento {
05.
06.     int pesoMaximoEnKg;
07.
08.     //Clase compleja
09.     Cinturon cinturon;
10.
11.     public Asiento() {
12.         .....

```

¿Que ocurre si ahora queremos meter otro asiento?

```

view plain print ?
01. @Embedded
02. Asiento asientoConductor;
03.
04. @Embedded
05. Asiento asientoCopiloto;
06.
07. public Coche() {
08.     .....

```

pues hibernate nos lanzará una excepción (org.hibernate.MappingException) indicando que hay columnas repetidas

Para solucionarlo, lo que tenemos que hacer es indicar a Hibernate como queremos realizar el mapeo de la clase usando las dos anotaciones que nos faltan por usar del tutorial ;), @AttributeOverrides y @AssociationOverrides

La clase Asiento.java, tiene dos atributos, "pesoMaximoEnKg" que es de tipo básico (int) y "cinturon" que pertenece a un tipo complejo Cinturon. Entonces hemos de indicar como mapear los dos atributos de forma que pertenezcan a columnas diferentes en la tabla de la baes de datos.

```

view plain print ?
01. @Embedded
02. @AttributeOverrides( {
03.     @AttributeOverride(name="pesoMaximoEnKg", column = @Column(name="pesoM
04. }
05. @AssociationOverrides({
06.     @AssociationOverride(name="cinturon", joinColumns=@JoinColumn(name="cint
07. })
08. Asiento asientoConductor;
09.
10. @Embedded
11. @AttributeOverrides( {
12.     @AttributeOverride(name="pesoMaximoEnKg", column = @Column(name="pesoM
13. }
14. @AssociationOverrides({
15.     @AssociationOverride(name="cinturon", joinColumns=@JoinColumn(name="cint
16. })
17. Asiento asientoCopiloto;
18.
19. public Coche() {
20.     // TODO Auto-generated constructor stub
21. }
22.     .....

```

## 5. Conclusiones

Hemos visto en el tutorial que sólo con el uso de anotaciones, somos capaces de incrustar clases dentro de entidades para que se comporten con una única identidad. Esto nos puede servir para agrupar varias clases con un contexto similar, para hacer más legible el código y para muchas cosas más.

Para cualquier comentario, duda o sugerencia, tenéis el formulario que aparece a continuación.

Un saludo.

Anímate y coméntanos lo que pienses sobre este **TUTORIAL**:

Puedes opinar o comentar cualquier sugerencia que quieras comunicarnos sobre este tutorial; con tu ayuda, podemos ofrecerte un mejor servicio.

Enviar comentario

(Sólo para usuarios registrados)

» **Regístrate** y accede a esta y otras ventajas «

## COMENTARIOS



Esta obra está licenciada bajo [licencia Creative Commons de Reconocimiento-No comercial-Sin obras derivadas 2.5](#)

Copyright 2003-2011 © All Rights Reserved | [Texto legal y condiciones de uso](#) | [Banners](#) | [Powered by Autentia](#) | [Contacto](#)

