Avenida de Castilla,1 - Edificio Best Point - Oficina 21B 28830 San Fernando de Henares (Madrid) tel./fax: +34 91 675 33 06

info@autentia.com - www.autentia.com

# **dué ofrece** Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**. Ese apoyo que siempre quiso tener...

1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



# 2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

# 3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

- 1. Definición de frameworks corporativos.
- 2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
- 3. Soporte al arranque de proyectos.
- 4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
- 5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
- 6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
- 7. Identificación de problemas en producción.



# 4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces, HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery

Gestor portales (Liferay) Gestor de contenidos (Alfresco) Aplicaciones híbridas Control de autenticación y acceso (Spring Security) UDDI Web Services Rest Services Social SSO SSO (Cas) JPA-Hibernate, MyBatis Motor de búsqueda empresarial (Solr) ETL (Talend)

Dirección de Proyectos Informáticos. Metodologías ágiles Patrones de diseño TDD

Tareas programadas (Quartz) Gestor documental (Alfresco) Inversión de control (Spring)

BPM (jBPM o Bonita) Generación de informes (JasperReport) ESB (Open ESB) Inicio Quienes somos Tutoriales Formación Comparador de salarios Comic Charlas Más

## **Ultimas Noticias**

- » Accesibilidad en entornos Web
- » Liberada TNTConcept 0.16.1
- » Cuarta charla Autentia + Agile Spain: Introducción a Scrum

» Historia de la Informática. Capítulo 40 -

1953

- » iAdictos Renovado!
- » Una historia de guerra Ágil: SCRUM Y XP DESDE LAS TRINCHERAS, Cómo

hacemos Scrum

- » Comentarios sobre Wikinomics de Don **Tapscott** 
  - » Gestión de Repositorios Maven
- » Valoración de tutoriales
- » Empezamos nueva aventura: Un libro
- » Un nuevo miembro de www.adictosaltrabajo.com

### +Noticias Destacadas

- » Liberada TNTConcept 0.16.1
- » Cuarta charla Autentia + Agile Spain: Introducción a Scrum
- » Nueva sección de libros y El modelo Google ...
- » Comparador de sueldos en la profesión Informática
  - » Empezamos nueva aventura: Un libro
- » Si se pregunta ¿Qué ofrece este Web? » Grupo XING
- » +7,5 Millones de visualizaciones de nuestros Tutoriales
  - » Liberada TNTConcept 0.13.2

# +Comentarios Cómic

#### +Enlaces

# Tutorial desarrollado por



#### Alejandro Pérez García

Aleiandro es socio fundador de Autentia y nuestro experto en J2EE, Linux y optimización de aplicaciones

#### Ingeniero en Informática

Si te gusta lo que ves, puedes contratarle para impartir **cursos presenciales** en tu empresa o para ayudarte en proyectos (Madrid). Puedes encontrarme en Autentia

# Catálogo de servicios de Autentia

Descargar (6,2 MB)

Descargar en versión comic (17 MB)

AdictosAlTrabajo.com es el Web de difusión de conocimiento de Autentia.



Catálogo de cursos

Descargar este documento en formato PDF: eclipseUmI2.pdf

Fecha de creación del tutorial: 2009-04-13

# Cómo hacer UML con Eclipse y el plugin UML2

# Índice de contenidos

- 1. Introducción
- 2. Entorno
- 3. Instalación del plugin UML2
- 4. Creando un diagrama de clases5. Creando un diagrama de casos de uso
- 6. Conclusiones7. Sobre el autor

### 1. Introducción

En este tutorial vamos a ver como podemos hacer modelos de UML con el plugin de Eclipse UML2.

Si bien este plugin está más pensado como base para herramientas de modelado más potentes, si que nos puede servir para hacer nuestros pinitos dentro del mundo del UML.

### 2. Entorno

El tutorial está escrito usando el siguiente entorno:

- Hardware: Portátil Asus G1 (Core 2 Duo a 2.1 GHz, 2048 MB RAM, 120 GB HD).
- Nvidia GEFORCE GO 7700
- Sistema Operativo: GNU / Linux, Debian (unstable), Kernel 2.6.28, KDE 3.5
- Eclipse 3.4 Ganymede

# 3. Instalación del plugin UML2

Dentro del Eclipse nos iremos a Help --> Software Updates... --> Available Software. En esta pestaña en el buscador escribiremos uml2, y seleccionaremos las opciones que se muestran en la siguiente imagen:

## Catálogo de servicios Autentia (PDF 6,2MB)



En formato comic...



www.adictosaltrabajo.com

Buscar

# **Últimos tutoriales**

Registro de Web Services con Apache jUDDI. Configuración y ejemplo

2009-04-13 Cómo hacer UML con Eclipse y el plugin UML2

2009-04-09

Spring WS: Servicios Web a través del correo electrónico

2009-04-02

Creación de cursos con Moodle

2009-03-31

Integrar Liferay Portal 5.2.1 con Pentaho BI 2.0.0 sobre MySQL

2009-03-31 Spring WS: Construcción de Clientes de Servicios Web con Spring

2009-03-30

Administración de sitios Moodle

2009-03-29

Empaquetamiento de aplicaciones de escritorio (standalone) con Maven

Primeros pasos con Moodle

2009-03-26

Introducción a JSF Java

2009-03-25 A1 Website Analyzer

2009-03-24

Cómo ver el correo de Gmail sin conexión a Internet

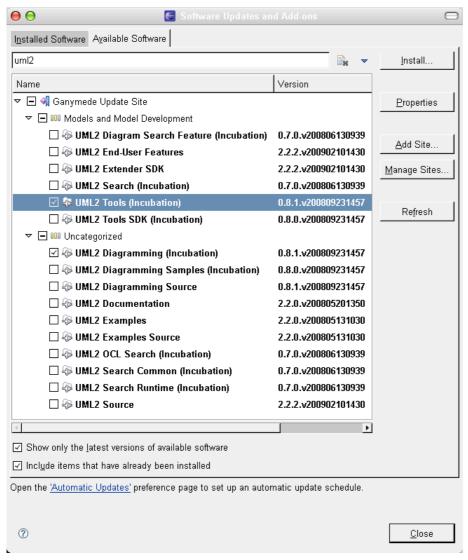
2009-03-20

JasperReports Maven Plugin

2009-03-16

Creación de contenidos SCORM: eXe

2009-03-15

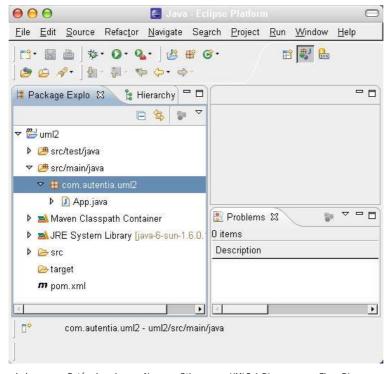


Le daremos al botón *Install...* y seguiremos el proceso.

Una vez se reinicia el Eclipse, ya estamos listos para trabajar con UML2.

## 4. Creando un diagrama de clases

Sobre un proyecto cualquiera, podemos elegir una carpeta o paquete:

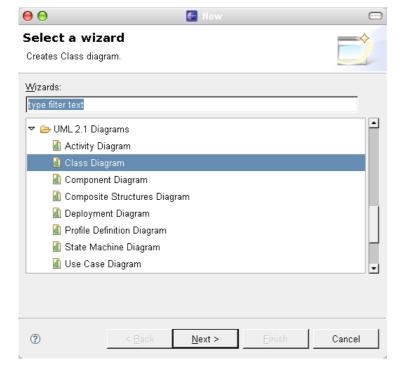


Sobre el elemento seleccionado hacemos: Botón derecho --> New --> Other... --> UML2.1 Diagrams --> Class Diagram

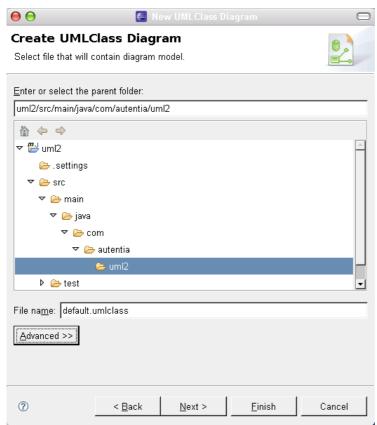
Web con Spring 2009-03-13 Instalación Alfresco (Labs) 2009-02-26 Maven JXR Plugin: publica el código fuente en el site 2009-03-15 Generación de XML Schema (XSD) y DTD a partir de documentos XML 2009-03-04 Persistencia con Spring 2009-02-26 Vistas materializadas 2009-02-03 Instalación de MySQL 5.1 en Windows 2009-03-03 Instalación de Java Virtual Machine 2009-03-03 Primeros Pasos con Liferay 5.2.1 2009-02-27 Edicion de video MPEG2 2009-02-26 Introducción teórica a XPath 2009-02-26 Integración Selenium / Maven 2 / Surefire / Cargo / Tomcat 6 2009-02-24 Selenium Remote Control Integración de Groovy, JRuby y BeanShell con Spring 2 2009-02-18 Instalación de Pentaho BI Suite Community Edition 1.7.0 2009-02-18 Replicar Web PHP en máquina local 2009-02-16 Selenium Core : El motor de Selenium. 2009-02-16 Integración de JasperReports con PHP 2009-02-09 EJB 3.0 y pruebas unitarias con Maven, JUnit 4 y Embedded JBoss sobre Java 6 2009-02-09 Web Service Security 2009-02-09 Manual Avanzado de Firebuq 2009-01-29 Ejemplo con Mockito

Uso de Mock objects en pruebas

Spring WS: Creación de Servicios



Damos a Next >



Aquí nos esta preguntando el nombre del fichero donde se guardará el diagrama (el "dibujo"). Le ponemos el nombre que queramos y damos a Next

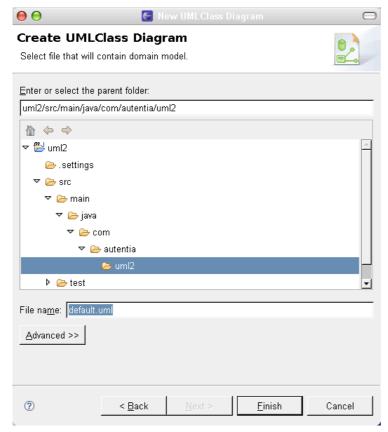
con Mockito 2009-01-29 StrutsTestCase2009-01-28 Eventos en Hibernate (parte III) 2009-01-28 Eventos en Hibernate (parte II) 2009-01-27 Eventos en Hibernate (parte I) 2009-01-25 Aprendiendo XMLSchema a través de ejemplos 2009-01-20 Pruebas Software con Junit 4 y Eclipse 2009-01-19 Executor : Un programa para ejecutarlos a todos. 2009-01-18 Soap Monitor: Monitorización de mensajes SOAP en Axis2 2009-01-16 Restaurar una Base de Datos en SQL Server o como cambiar el propietario de los objetos de la base de datos 2009-01-14 Solución a NoClassDefFoundError: SWTResourceUtil 2009-01-14 Desarrollo de aplicaciones Web con Struts 1 2009-01-07 Log4J: Cómo crear un log que trabaje hacia una Base de Datos. 2009-01-05 Introducción a Google Chart API **Últimas ofertas de** empleo 2009-03-26 Comercial - Ventas - ALMERIA. 2009-03-12 Comercial - Ventas - VALENCIA. 2009-03-12

Comercial - Ventas - SEVILLA.

2009-02-21 Otras - Estética/Peluquería -MADRID.

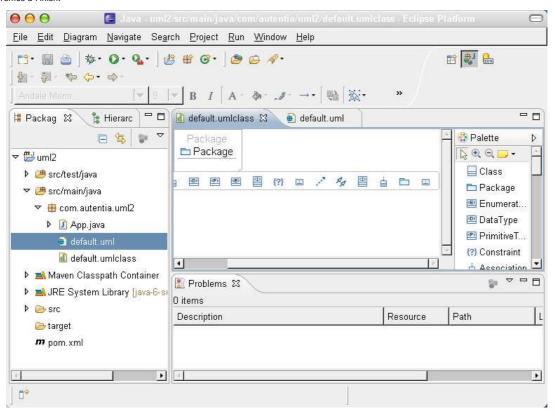
2009-02-13 T. Información - Otros no catalogados - MADRID.

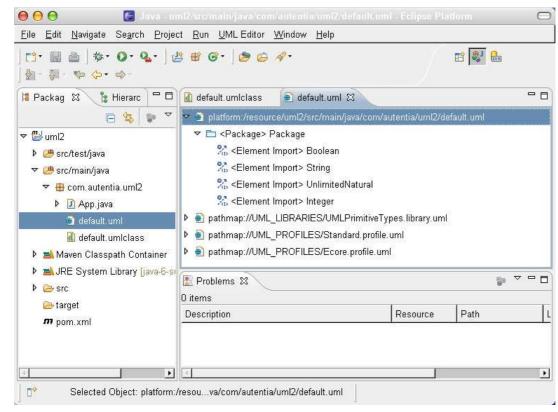
Anuncios Google



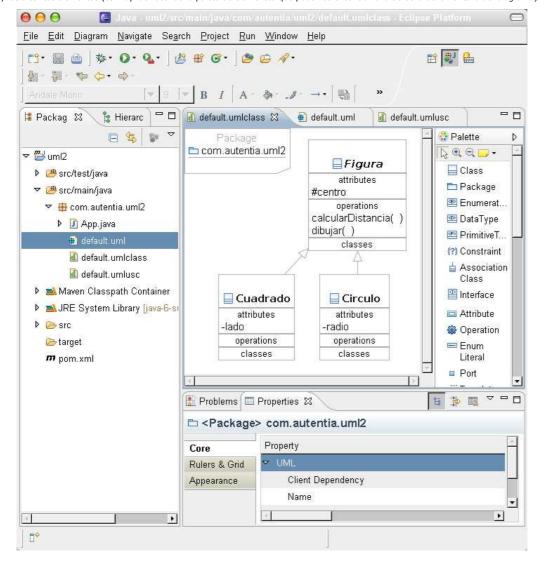
Aunque esta pantalla parece la misma que la anterior, no lo es. En esta pantalla le tenemos que decir el nombre del modelo (en la pantalla anterior le dimos nombre al diagrama, que no es más que una vista parcial, una foto, del modelo).

Le daremos a Finish.



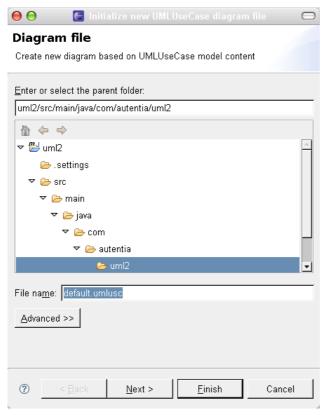


Como podemos ver por las dos imágenes anteriores, ya tenemos creado nuestro modelo y nuestro diagrama. Ahora ya podemos empezar a pintar las clases y los distintos elementos (es muy fácil usando la paleta de elementos que podemos encontrar a la derecha de la ventana del diagrama):



# 5. Creando un diagrama de casos de uso

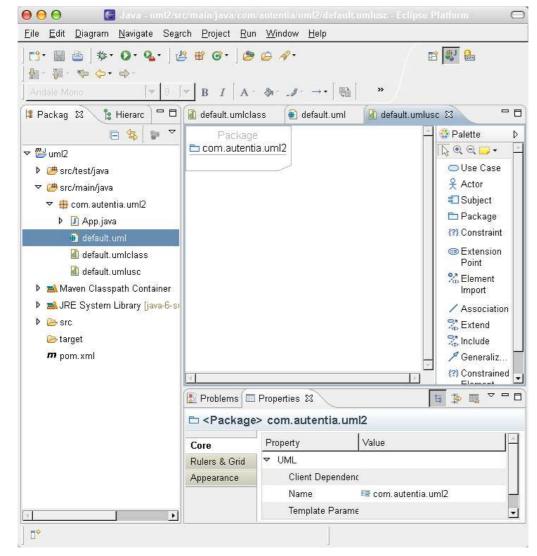
Ahora que ya tenemos creado nuestro fichero con el modelo de nuestro sistema, vamos a crear, para este mismo modelo, un diagrama de casos de uso. Para ello, sobre el fichero .uml (el fichero que contiene el modelo) hacemos: Botón derecho --> Initialize Use Case Diagram



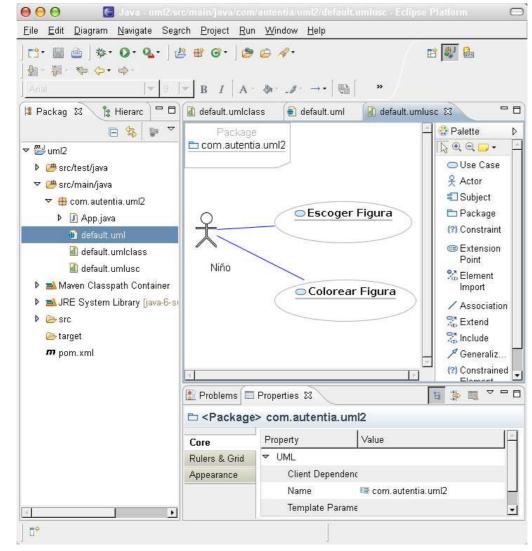
Igual que antes, le damos un nombre al diagrama de casos de uso, y pulsamos Next >



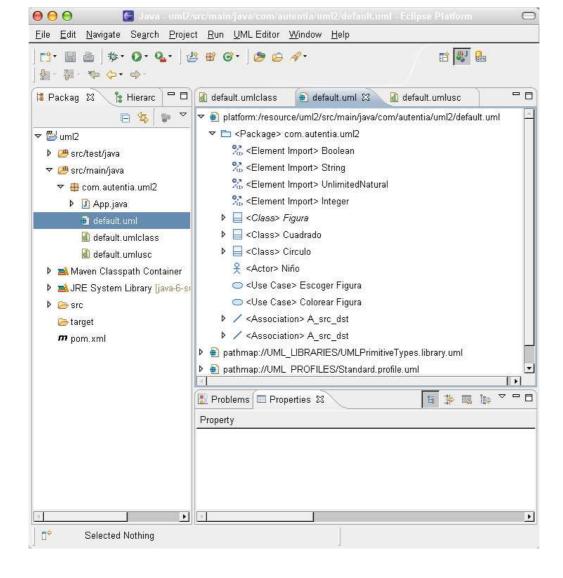
En esta pantalla nos pregunta si queremos incluir en el diagrama algún elemento que ya tengamos en nuestro modelo. Vamos a crear el diagrama vacío, así que podemos pulsar *Finish* directamente.



Tenemos el diagrama en blanco. Podemos pintar nuestros actores y nuestros casos de uso (al igual que antes podemos usar la paleta que encontramos a la derecha):



Si abrimos el fichero default.uml (el fichero donde estamos guardando el modelo), veremos que ahora contiene las clases que habíamos creado antes, y los actores y casos de uso que hemos creado ahora. Recordar que el modelo recoge todos los elementos de nuestro sistema, mientras que los diagramas son simplemente vistas parciales de este modelo.



# 6. Conclusiones

Vemos que es bastante sencillo trabajar con el plugin UML2, pero tenemos algunas deficiencias que nos pueden hacer decantarnos por otro tipo de herramientas para trabajos profesionales:

- No soporta todos los tipos de diagramas. Por ejemplo, actualmente no podemos hacer diagramas de secuencia, los cuales son bastante
  interesantes para ver como interactúan los distintos elementos del sistema. Están trabajando en ello, pero todavía tendremos que esperar un
  poco para tenerlos disponibles.
- La generación de código a partir de nuestro modelo no es trivial. Es decir, podemos llegar a generar código usando el plugin EMF (Eclipse Modeling Framework), pero no es tan fácil como: botón derecho --> generar código...

Por lo tanto podemos decir que UML2 esta bien para aprender o hacer algunos diagramas sencillos, pero no sería la mejor opción para trabajar, sobre todo si queremos llevar el UML hasta las fases de diseño e implementación. Para estos casos sería necesario que buscáramos una herramienta que mantenga sincronizando el modelo con el código, como puede ser el Borland Together o el Omondo.

# 7. Sobre el autor

Alejandro Pérez García, Ingeniero en Informática (especialidad de Ingeniería del Software)

Socio fundador de Autentia (Formación, Consultoría, Desarrollo de sistemas transaccionales)

mail to: a lejandropg@autentia.com

Autentia Real Business Solutions S.L. - "Soporte a Desarrollo"

http://www.autentia.com



Anímate y coméntanos lo que pienses sobre este tutorial							
Puedes opinar o comentar cualquier sugerencia que quieras comunicarnos sobre este tutorial; con tu ayuda, podemos ofrecerte un mejor servicio.							
Nombre:	E-Mail:						
Comentario:							
Enviar comentario	Texto Legal y condiciones de uso						

- Puedes inscribirte en nuestro servicio de notificaciones haciendo clic aquí.
- Puedes firmar en nuestro libro de visitas haciendo clic aquí.
- Puedes asociarte al grupo AdictosAlTrabajo en XING haciendo clic aquí.
- Añadir a favoritos Technorati. Technorati Favorites



©

METIGIIN RESENTED

Esta obra está licenciada bajo licencia Creative Commons de Reconocimiento-No comercial-Sin obras derivadas 2.5

# Recuerda

Autentia te regala la mayoría del conocimiento aquí compartido (Ver todos los tutoriales). Somos expertos en: J2EE, Struts, JSF, C++, OOP, UML, UP, Patrones de diseño ... y muchas otras cosas.

¿Nos vas a tener en cuenta cuando necesites consultoría o formación en tu empresa?, ¿Vas a ser tan generoso con nosotros como lo tratamos de ser con vosotros?

Somos pocos, somos buenos, estamos motivados y nos gusta lo que hacemos ...

Autentia = Soporte a Desarrollo & Formación.

info@autentia.com



Tutoriales recomendados								
Nombre	Resumen	Fecha	Visitas	Valoración	Votos	s Pdf		
Introducción a Eclipse 3.3 / Europa	En este tutorial se dará a conocer la nueva version de Eclipse, en la que se introducen nuevas funcionalidades, soporte para Java 6.	2007-07-04	8099	Muy bueno	1	×		
Nuevo Eclipse 3.4, code name: Ganymede	Álex ha probado la nueva versión de Eclipse 3.4 (Ganymede) liberada ayer mismo como GA. Conoce las novedades y mejoras en este tutorial.	2008-06-26	5746	Muy bueno	5	D		
Primeros pasos por el mundo Java/Eclipse (en Vista)	En esta ocasión Roberto nos enseña de una manera sencilla como empezar a usar el entorno de desarrollo Eclipse para realizar nuestros proyectos Java.	2008-11-03	2703	Muy bueno	18	×		
BOUML, una herramienta CASE de UML gratuita	En este tutorial se va a hablar de BOUML, una herramienta CASE gratuita que parece una muy buena alternativa a ArgoUML	2007-07-13	16440	Bueno	21	×		
UML 2.0 con Borland Together CE	Os mostramos como instalar la versión CE de Borland Together que ya introduce novedades de la especificación UML 2.0. Tambien compartimos pensamientos sobre como afrontar correctamente un análisis de un sistema o una reingeniería de su documentación.	2005-03-05	22233	Bueno	4	Þ		
Pruebas Software con Junit 4 y Eclipse	Junit se trata de un framework muy conocido en el mundo de los desarrolladores que con este tutorial intentamos acercar a quienes empiezan en este mundillo	2009-01-20	1550	Regular	16	×		
Modelado UML con Visual Paradigm	Os mostramos como instalar y utilizar la versión gratuita de Visual Paradigm for UML. Cabe destacar que pemite extraer elementos de diseño desde textos de análisis.	2004-02-02	25316	Regular	11	×		
Eclipse Subversive y librerías de acceso a Subversion	En este tutorial vamos a ver como podemos configurar el Subversive del Eclipse para usar las librerías nativas proporcionadas por Subversion para evitar todos estos problemas	2007-06-04	4956	-	-	×		
UML con Rational Visual Modeler V7.0	En este tutorial os mostramos los primeros pasos con IBM Rational Visual Modeler V7.0, así como a organizar un proyecto y utilizar opciones avanzadas como crear clases desde patrón	2008-06-27	3165	-	-	×		
Introducción a UMLet	En muchos de los proyectos, el UML se utiliza únicamente a efectos documentales y, por la falta de tiempo raramente se mantienen. En este tutorial vamos a probar una opción llamada UMLet, que os ayudara a crear diagramas UML	2008-09-30	1468	-	-	Þ		

# Nota:

Los tutoriales mostrados en este Web tienen como objetivo la difusión del conocimiento. Los contenidos y comentarios de los tutoriales son responsabilidad de sus respectivos autores. En algún caso se puede hacer referencia a marcas o nombres cuya propiedad y derechos es de sus respectivos dueños. Si algún afectado desea que incorporemos alguna reseña específica, no tiene más que solicitarlo. Si alguien encuentra algún problema con la información publicada en este Web, rogamos que informe al administrador rcanales@adictosaltrabajo.com para su resolución.