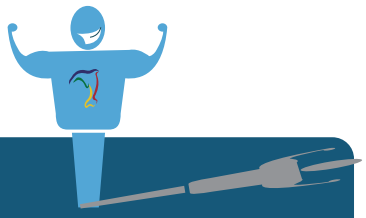
autentia

Avenida de Castilla,1 - Edificio Best Point - Oficina 21B
28830 San Fernando de Henares (Madrid)
tel./fax: +34 91 675 33 06
info@autentia.com - **www.autentia.com**

¿**Qué ofrece** Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**.
Ese apoyo que siempre quiso tener...

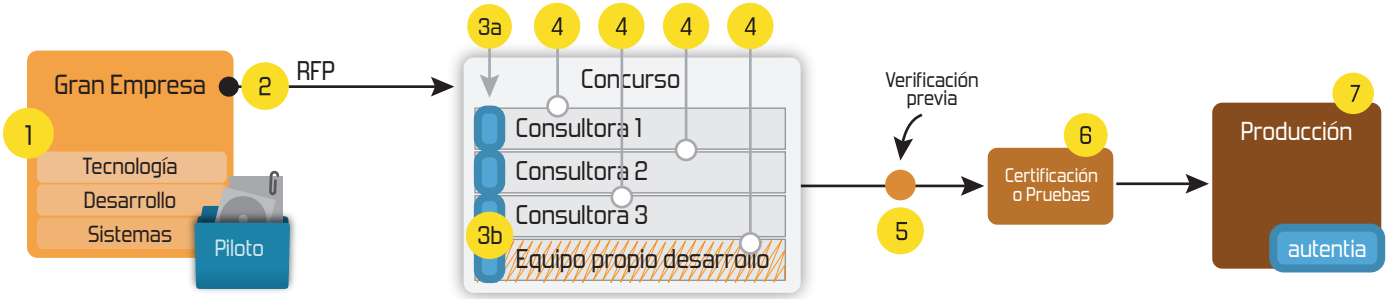
1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

1. Definición de frameworks corporativos.
2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
3. Soporte al arranque de proyectos.
4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
7. Identificación de problemas en producción.

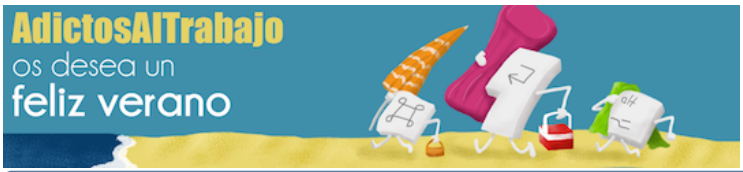


4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

- Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces, HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery
- Gestor portales (Liferay)
- Gestor de contenidos (Alfresco)
- Aplicaciones híbridas
- Control de autenticación y acceso (Spring Security)
- UDDI
- Web Services
- Rest Services
- Social SSO
- SSO (Cas)
- JPA-Hibernate, MyBatis
- Motor de búsqueda empresarial (Solr)
- ETL (Talend)
- Dirección de Proyectos Informáticos.
- Metodologías ágiles
- Patrones de diseño
- TDD
- Tareas programadas (Quartz)
- Gestor documental (Alfresco)
- Inversión de control (Spring)
- BPM (jBPM o Bonita)
- Generación de informes (JasperReport)
- ESB (Open ESB)

Compartimos nuestro conocimiento en:
www.adictosaltrabajo.com

Para más información visítenos en:
www.autentia.com



Entra en Adictos a través de
E-mail
Contraseña
Entrar
Registrarme
Olvidé mi contraseña

Inicio | Quiénes somos | Formación | Comparador de salarios | Nuestros libros | Más

» Estás en: Inicio » Tutoriales » Integración de SonarQube en Eclipse.

Jose Manuel Sánchez Suárez

Consultor tecnológico de desarrollo de proyectos informáticos.

Puedes encontrarme en Autentia: Ofrecemos servicios de soporte a desarrollo, factoría y formación

Somos expertos en Java/J2EE

Ver todos los tutoriales del autor

GET AHEAD WITH WSO2.
Learn About the Latest IT Trends to Make Your Business Profitable!

Fecha de publicación del tutorial: 2014-10-08

Tutorial visitado 20 veces Descargar en PDF

Integración de SonarQube en Eclipse.

0. Índice de contenidos.

- 1. Introducción.
- 2. Entorno.
- 3. Instalación.
- 4. Configuración.
- 5. Análisis.
- 6. Referencias.
- 7. Conclusiones.

1. Introducción

SonarQube, o sonar, es una herramienta de análisis de código que permite, recopilando información de varias métricas (líneas de código, complejidad ciclomática, copy/paste detector, cobertura de tests, violaciones de buenas prácticas - PMD, CheckStyle, FindBugs -,...) disponer de un cuadro de mando con toda la información disponible sobre la salud de nuestro proyecto en términos de potenciales problemas en un entorno de ejecución y de mantenibilidad, de hecho ahora el estado del proyecto se mide, como deuda técnica que es, en días que nos llevaría solucionarlos.

Sonar permite además realizar una análisis compartivo de las métricas en el tiempo, lo cual permite disponer de una línea de tiempo y comparar la salud del proyecto de un sprint a otro, hablando en términos de metodologías ágiles, iteraciones y entrega contínua.

Para establecer un nivel de calidad mínimo en nuestros proyectos podemos definir el cumplimiento de, al menos, un umbral de dichas métricas.

Lo normal es tener una instalación de sonar enganchada con el entorno de integración contínua, con jenkins, de modo tal que una build nocturna de nuestro código descargada del repositorio se analice, esto es, al menos una vez al día.

Pero... ¿y si quiero analizar mi código antes de que se suba al repositorio?, ¿me monto un sonar en local?.

El plugin de sonar para Eclipse surge para responder a esta necesidad, analizar el código en el propio entorno de desarrollo basándose en las reglas definidas en el servidor de sonar corporativo. Con ello, cubrimos la necesidad de anticiparnos a las violaciones antes de subir el código al repositorio y tener que revisarlas a posteriori.

2. Entorno.

El tutorial está escrito y la instalación realizada usando el siguiente entorno:

- Hardware: Portátil MacBook Pro 15' (2.3 GHz Intel Core i7, 16GB DDR3).
- Sistema Operativo: Mac OS Mavericks 10.9.4
- Eclipse Luna.
- SonarQube 4.3.2

3. Instalación.

La instalación es tan sencilla como buscar "SonarQube" en el "Eclipse Marketplace" directamente desde la opción de menú del propio Eclipse.

Catálogo de servicios Autentia

Síguenos a través de:

Últimas Noticias

» Curso JBoss de Red Hat

» Si eres el responsable o líder técnico, considérate desafortunado. No puedes culpar a nadie por ser gris

» Portales, gestores de contenidos documentales y desarrollos a medida

» Comentando el libro Start-up Nation, La historia del milagro económico de Israel, de Dan Senor & Salu Singer

» Screencasts de programación narrados en Español

Histórico de noticias

Últimos Tutoriales

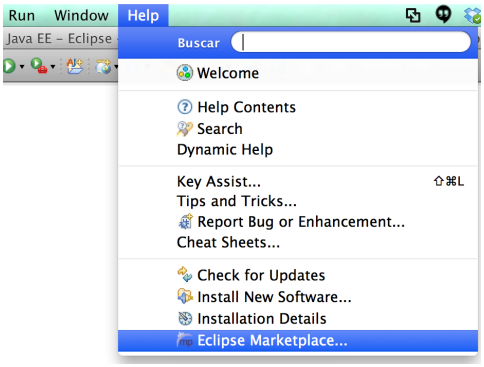
» Monitorización de Apache Tomcat con psi-probe.

» Trident, un compañero de viaje para tratar con Storm

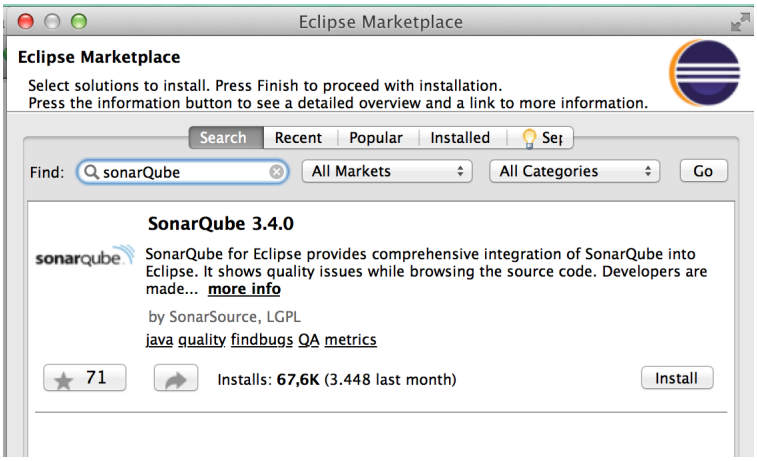
» Cómo se trabaja con un Croma y para qué sirve

» Creación de un módulo AMP de Alfresco con arquetipo Maven

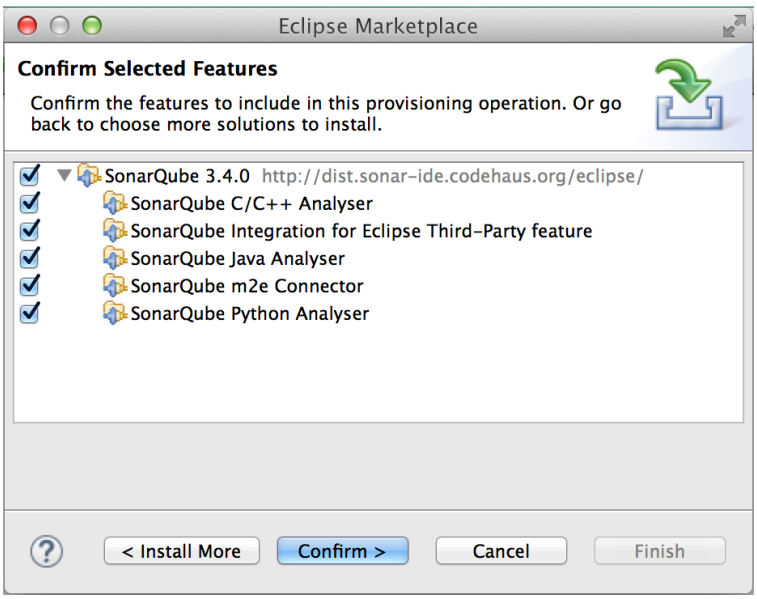
» Introducción a Apache Storm



Realizamos la búsqueda y seleccionamos "install"



Confirmamos los paquetes a instalar



Aceptamos la licencia

Últimos Tutoriales del Autor

» Monitorización de Apache Tomcat con psi-probe.

» Spring Ldap: gestión de transacciones y configuración de un pool de conexiones

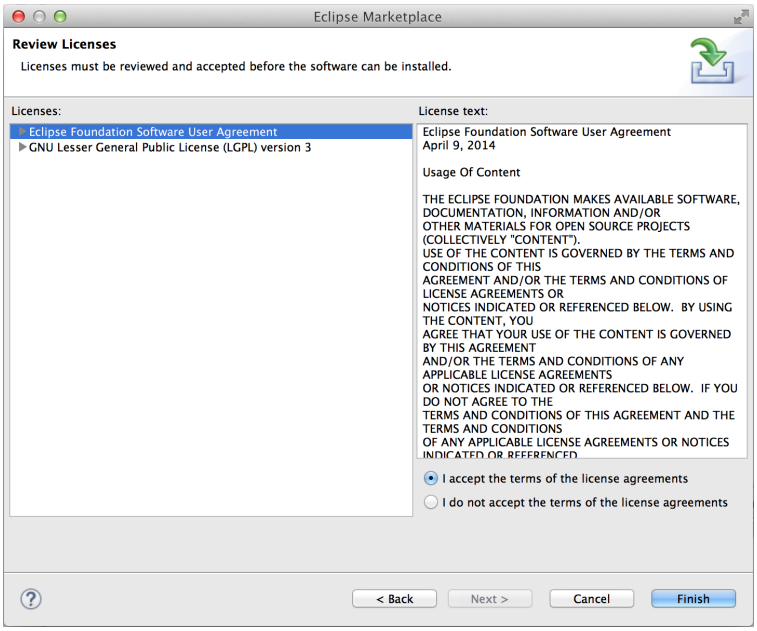
» Spring Ldap: operaciones básicas haciendo uso del soporte de plantillas

» Mi primera vista en ZK como desarrollador JSF (II).

» Mi primera vista en ZK como desarrollador JSF (I).

Categorías del Tutorial

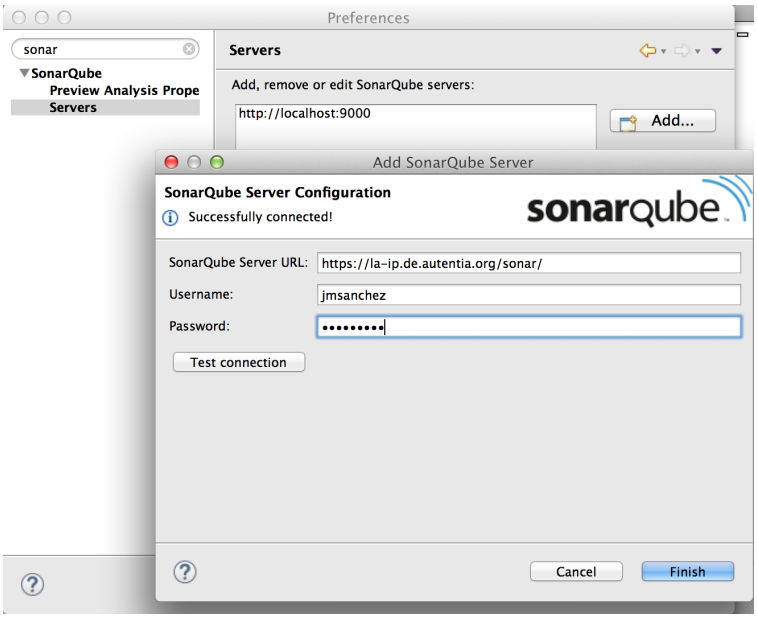
Herramientas



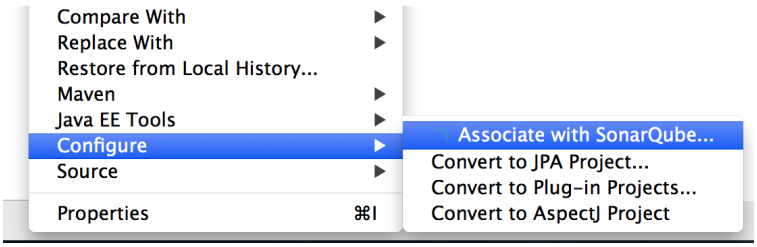
Cuando nos pida reiniciar confirmamos.

4. Configuración.

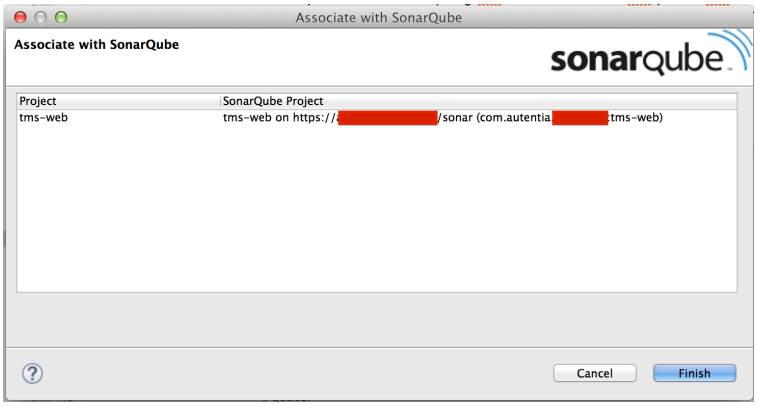
Para llevar a cabo la configuración buscamos sonarQube en las preferencias de Eclipse y asignamos la url de nuestro servidor de sonar corporativo, junto con las credenciales.



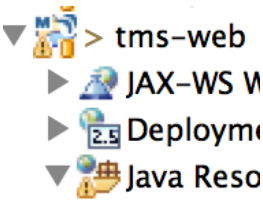
A partir de ese momento al importar un proyecto se importará con la característica de sonar y para poder analizarlo el proyecto debe existir como tal en nuestro sonar corporativo; para ello debemos asociarlo a un proyecto de sonar pulsando sobre la siguiente opción.



y buscando el nombre del proyecto con el que asociarlo.

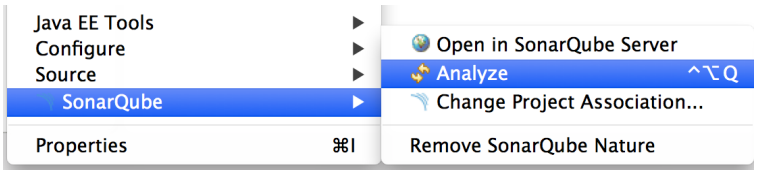


El proyecto aparecerá con el icono de sonar en la parte superior derecha.

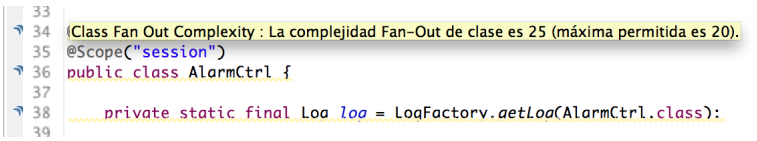


5. Análisis.

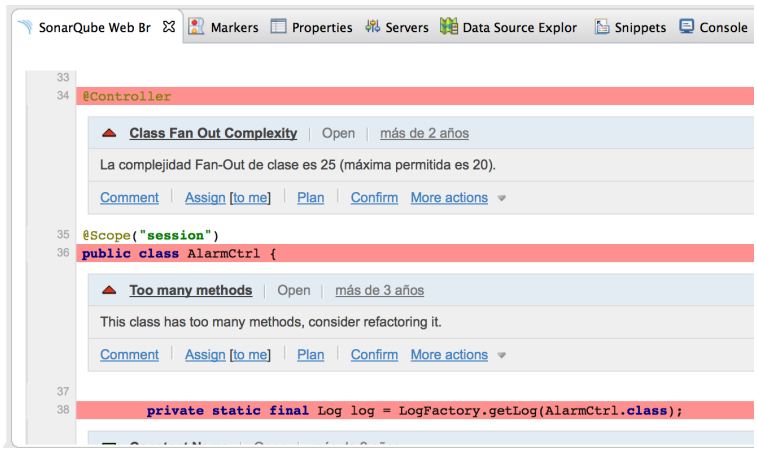
Para llevar a cabo el análisis del proyecto con las reglas de sonar basta con seleccionar la opción correspondiente del menú contextual del proyecto



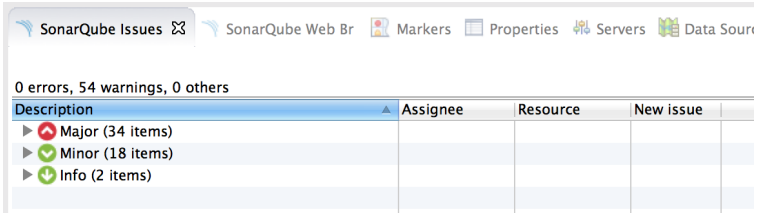
Tras el análisis, en cualquier clase se podrían ver alarmas como las siguientes:



Pulsando sobre la clase en la pestaña "SonarQube Web Browser" se puede acceder a la información en sonar de la clase seleccionada.



En la pestaña "SonarQube Issues" se pueden ver las violaciones con el nivel de criticidad en sonar de la clase seleccionada:



Si en vez de seleccionar una clase en concreto seleccionamos todos los proyectos, mostrará la información acumulada.

Pulsando sobre cada violación se puede acceder al detalle de la misma:

Desde el detalle de una violación se pueden realizar las mismas opciones que desde la interfaz web: comentarlas, asignarlas, resolver, marcar como falso positivo, confirmar,... todo en función del perfil del usuario en sonar.

6. Referencias.

- http://docs.codehaus.org/display/SONAR/Installing+SonarQube+in+Eclipse

7. Conclusiones.

Esto..., que nadie se ponga susceptible que también lo hay para IntelliJ... a disfrutarlo!

Un saludo.

Jose

jmsanchez@autentia.com

A continuación puedes evaluarlo:

Regístrate para evaluarlo

Por favor, vota +1 o compártelo si te pareció interesante

| Share

Anímate y coméntanos lo que pienses sobre este **TUTORIAL:**

» **Regístrate** y accede a esta y otras ventajas «

SOME RIGHTS RESERVED Esta obra está licenciada bajo licencia Creative Commons de Reconocimiento-No comercial-Sin obras derivadas 2.5

Copyright 2003-2014 © All Rights Reserved | Texto legal y condiciones de uso | Banners | Powered by Autentia | Contacto

W3C XHTML 1.0 W3C CSS XML RSS XML ATOM