

¿Qué ofrece Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**.
 Ese apoyo que siempre quiso tener...

1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

1. Definición de frameworks corporativos.
2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
3. Soporte al arranque de proyectos.
4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
7. Identificación de problemas en producción.



4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces,
 HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery

Gestor portales (Liferay)
 Gestor de contenidos (Alfresco)
 Aplicaciones híbridas

Tareas programadas (Quartz)
 Gestor documental (Alfresco)
 Inversión de control (Spring)

Control de autenticación y
 acceso (Spring Security)
 UDDI
 Web Services
 Rest Services
 Social SSO
 SSO (Cas)

JPA-Hibernate, MyBatis
 Motor de búsqueda empresarial (Solr)
 ETL (Talend)

Dirección de Proyectos Informáticos.
 Metodologías ágiles
 Patrones de diseño
 TDD

BPM (jBPM o Bonita)
 Generación de informes (JasperReport)
 ESB (Open ESB)



Empieza el jaleo: publicamos el libro

INFORMÁTICA PROFESIONAL

LAS REGLAS NO ESCRITAS PARA TRIUNFAR EN LA EMPRESA

-¿Crees que la informática es sólo programar?
-¿Sabrías organizar eficientemente un equipo?
-¿Quién te resuelve las dudas sobre esta profesión?..... o te siembra más?

Hosting patrocinado por **enredados**



- [Inicio](#)
- [Quiénes somos](#)
- [Tutoriales](#)
- [Formación](#)
- [Comparador de salarios](#)
- [Comentar libro](#)
- [Charlas](#)
- [Más](#)

Estas en: [Inicio](#) [Tutoriales](#) Retrasar la carga de Javascript con jQuery.getScript().

Últimas Noticias

- » [VI Charla Autentia: Mapeos en Hibernate - Vídeos y Material](#)
- » [Competición Plasma Cars \(Autos Locos\)](#)
- » [Probando con Marick](#)
- » [Autentia estuvo en el Spring 2GX Day](#)
- » [No todo es trabajar...](#)
- » [Cambio de fecha charla Hibernate](#)
- » [iiiVuelven las Charlas de Autentia!!!](#)
- » [Nuestros tutoriales alcanzan la cifra de 10 millones de visitas!!!](#)

+Noticias Destacadas

- » [Competición Plasma Cars \(Autos Locos\)](#)
- » [Probando con Marick](#)
- » [Autentia estuvo en el Spring 2GX Day](#)
- » [iiiVuelven las Charlas de Autentia!!!](#)

+Comentarios Cómic

+Enlaces

Catálogo de servicios Autentia



Triptico (6,3 MB)



Cómic (7,4 MB)

Tutorial desarrollado por

Catálogo de servicios de Autentia



Jose Manuel Sánchez Suárez

Consultor tecnológico de desarrollo de proyectos informáticos.

Puedes encontrarme en [Autentia](#)

Somos expertos en Java/J2EE

[AdictosAlTrabajo.com](#) es el Web de difusión de conocimiento de Autentia.



[Catálogo de cursos](#)

[Descargar \(6,2 MB\)](#)

[Descargar en versión comic \(17 MB\)](#)

Descargar este documento en formato PDF: [deferLoadingOfJavaScriptWithjQuerygetScript.pdf](#)

Fecha de creación del tutorial: 2010-03-15

Retrasar la carga de Javascript con jQuery.getScript().

0. Índice de contenidos.

- [1. Introducción.](#)
- [2. Entorno.](#)
- [3. Una prueba de concepto.](#)
- [4. jQuery.getScript\(\).](#)
- [5. Usando el API de bibliotecas AJAX de Google.](#)
- [6. Referencias.](#)
- [7. Conclusiones.](#)

1. Introducción

Es habitual, si nuestro proyecto no está reñido con temas de accesibilidad, que si la vista está construida en base a (x)html, hagamos uso de funciones propias o de librerías javascript, para imprimir dinamismo a nuestras páginas, manipular el árbol DOM (en el que se traduce el (x)html en el navegador) en respuesta a eventos del usuario, modificar los estilos en el cliente, incluir componentes visuales "ricos",...

Los scripts son descargados, parseados y ejecutados antes de que el navegador comience la renderización de una página web. Aunque el script esté incluido en un fichero externo que se almacene en caché, el procesamiento de su contenido se bloquea hasta que el navegador carga el código del disco y lo ejecuta. Además, la mayoría de los navegadores, mientras procesan el javascript, bloquean el resto de descargas aunque se encuentren en ubicaciones distintas.

El resultado es que el procesamiento de javascript en el cliente influye en el tiempo de carga de la página y, la mayoría de las veces, no se requiere hacer uso de las funciones que incluye en la carga inicial. El recurso más usado es incluir las etiquetas de <script... en el pie del documento html, justo antes del body, con ello su carga no afecta a la del resto de la página.

En este tutorial vamos a analizar cómo realizar dicha carga, una vez que la página ha sido renderizada, de una manera más elegante, con el soporte de [jQuery](#).

Haciendo uso de las recomendaciones de Google, que podemos comprobar a través de la herramienta [Page Speed](#), si tu script no contiene más de 25 funciones, que no se usen en el onload de la página, no inviertas ningún esfuerzo en este sentido.

2. Entorno.

El tutorial está escrito usando el siguiente entorno:

- Hardware: Portátil MacBook Pro 17' (2.93 GHz Intel Core 2 Duo, 4GB DDR3 SDRAM).
- Sistema Operativo: Mac OS X Snow Leopard 10.6.1
- Mozilla Firefox 3.6.
- Firebug 1.5.2
- Page Speed 1.6

Acceso de usuarios registrados:

E-mail:

Contraseña:

[Deseo registrarme](#)

[He olvidado mis datos de acceso](#)

Registra tu empresa:

Descubre las ventajas de registrar tu empresa en [AdictosAlTrabajo...](#)

[Registrar mi empresa](#)

[Listado de empresas ya registradas](#)



Web

[www.adictosaltrabajo.com](#)

Últimos tutoriales

2010-03-15
[Retrasar la carga de Javascript con jQuery.getScript\(\).](#)

2010-03-15
[Optimización de páginas web con Page Speed.](#)

2010-03-09
[JSF 2 ya está aquí !!! The JSF Return, ahora más sencillo que nunca !!!](#)

2010-03-08
[Instalación de tus programas en tu iPhone.](#)

3. Una prueba de concepto.

Para comprobar que, efectivamente, se produce una mejora en el rendimiento, necesariamente tenemos que medir tiempos antes y después de la mejora. Para ello hemos preparado una página que requiere de la descarga de un script cuya generación desde el servidor se retarda deliberadamente 3 segundos.

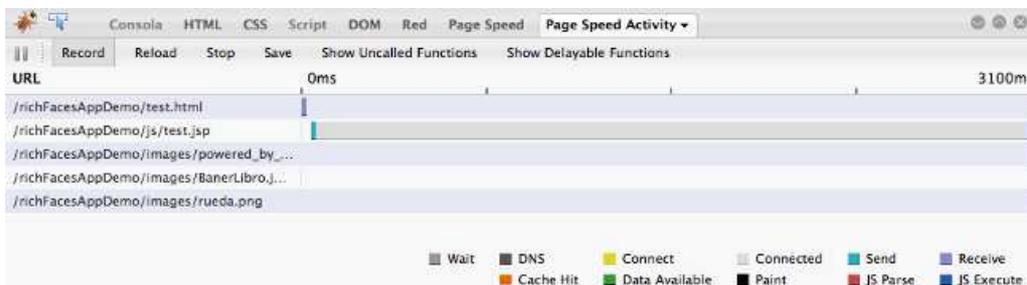
El código de la página test.jsp, que hace las veces de librería javascript, es el siguiente:

```
1 <%
2 Thread.sleep(3000);
3 %>
4 function log(msg){
5     alert(msg);
6 }
```

Y el código de la página html este otro:

```
01 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" 'http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
02 <html>
03 <head>
04 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
05 <script type="text/javascript" src="js/test.jsp"></script>
06 <title>getScript()</title>
07 </head>
08 <body onload="log('Load was performed');">
09 
10 
11 
12 </body>
13 </html>
```

Con la ayuda del visor de actividad de Page Speed y limpiando la cache del navegador, tomamos los tiempos:



Lo interesante es ver la línea de carga del script y como se produce un bloqueo del resto de descargas hasta su finalización. Más interesante es ver el punto en el que se produce el renderizado (Paint), en negro, puesto que no se produce hasta que el script no se descarga.

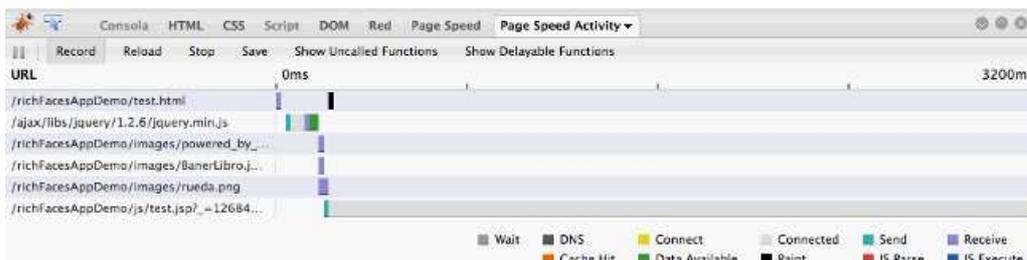
4. jQuery.getScript().

La idea es hacer uso de la función getScript() de jQuery que, a través de una petición Ajax, lleva a cabo la descarga del script en segundo plano sin afectar al rendimiento. Lo más interesante es la posibilidad de declarar un método de callback que será invocado cuando se produzca la descarga total del script.

El código de la página quedaría como sigue:

```
01 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" 'http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
02 <html>
03 <head>
04 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
05 <script src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.2.6/jquery.min.js" type="text/javascript"></script>
06 <script type="text/javascript">
07     $(document).ready(function() {
08         $.getScript('js/test.jsp', function() {
09             log('Load was performed.');
```

Y, tras limpiar la caché del navegador, si solicitamos la página de nuevo podemos observar que la secuencia de descarga es distinta:



El tiempo de carga es similar, si bien, mientras se produce la descarga del javascript el cliente ya está visualizando la página, ya se ha procedido a su renderizado, la secuencia Paint (en negro) no espera.

Pero... ¿ahora lo que necesitamos es la descarga de la librería de jQuery?. Efectivamente y sí, en el siguiente punto vamos a ver, también, como minimizar su espera.

2010-03-04
[Sacar Release de un proyecto con Maven](#)

2010-03-03
[Instalación de Subversion y Apache en Ubuntu](#)

2010-03-03
[Cómo instalar la JDK de SUN en Fedora Linux](#)

2010-03-02
[Creando un botón de compra de Paypal con datos cifrados](#)

2010-03-01
[Creación de un plugin de tipo hook en Liferay](#)

2010-03-01
[ScrumCards de Autentia en Android](#)

2010-02-25
[Creando la baraja de SCRUM de Autentia como aplicación para Android](#)

2010-02-25
[Instalar CentOS en Virtualbox con NetInstall](#)

2010-02-22
[Expresiones CRON](#)

2010-02-19
[Cómo utilizar el DataStore de Google App Engine con JDO](#)

2010-02-19
[Recursos Freeware](#)

2010-02-17
[Plugin de mejora de graficos para JMeter](#)

2010-02-17
[Cómo utilizar el datastore de Google App Engine con su API de nivel inferior](#)

2010-02-16
[Aprendiendo Objective-C desarrollando para nuestro Iphone 3GS](#)

2010-02-11
[Introducción a JCL.](#)

2010-02-09
[Creando la Baraja de SCRUM de Autentia como aplicación para el iPhone 3G.](#)

2010-02-08
[Cómo generar versiones imprimibles de páginas web](#)

2010-02-04
[Como cambiar el tamaño de las fuentes en Xcode \(el entorno de desarrollo para Mac e iPhone\)](#)

5. Usando el API de bibliotecas AJAX de Google.

Para mejorar la carga estamos incluyendo la librería de javascript jQuery que requiere, a su vez, una descarga puesto que es en la que nos apoyamos.

Lo primero es que usaremos la versión comprimida, con lo que la descarga será de solo de unos pocos bytes y, lo segundo, es que intentaremos usar la librería publicada en los servidores CDN de Google (Redes de distribución de contenidos), de modo que ahorramos ancho de banda y su carga es bastante más rápida que desde nuestro propio servidor puesto que usamos un acceso global de gran velocidad.

En el [API de bibliotecas AJAX de Google](#) están publicadas las últimas versiones de las librerías: jQuery, jQuery UI, Prototype, script.aculo.us, MooTools, Dojo, Yui de Yahoo, Ext Core,... y, además, se proporciona un cargador de librerías propio, como el que estamos analizando en este tutorial, pero de Google (google.load();) que permite recibir como parámetro la versión de las librerías que aloja que queremos cargar.

Haciendo uso o no del cargador de Google la idea es atractiva, sobre todo porque es el primer escalafón de servicios de [Google App Engine](#).

6. Referencias.

- <http://code.google.com/intl/es-ES/speed/page-speed/docs/payload.html#DeferLoadingJS>
- <http://code.google.com/intl/es-ES/apis/ajaxlibs/>

7. Conclusiones.

Espero que os haya resultado, al menos, interesante. Seguimos haciendo uso extensivo en nuestros desarrollos de jQuery, per se, y con el soporte de RichFaces.

Os animamos también a que nos contéis vuestras experiencias.

Un saludo.

Jose

jmsanchez@autentia.com

¿Qué te ha parecido el tutorial? Déjanos saber tu opinión y ivota!

Muy malo Malo Regular Bueno Muy bueno

(Sólo para usuarios registrados)

[» Regístrate y accede a esta y otras ventajas «](#)

Anímate y coméntanos lo que pienses sobre este tutorial

Puedes opinar o comentar cualquier sugerencia que quieras comunicarnos sobre este tutorial; con tu ayuda, podemos ofrecerte un mejor servicio.

(Sólo para usuarios registrados)

[» Regístrate y accede a esta y otras ventajas «](#)

Autor

Mensaje de usuario registrado

- Puedes inscribirte en nuestro servicio de notificaciones haciendo clic [aquí](#).
- Puedes firmar en nuestro libro de visitas haciendo clic [aquí](#).
- Puedes asociarte al grupo AdictosAlTrabajo en XING haciendo clic [aquí](#).
- Añadir a favoritos Technorati. 



Esta obra está licenciada bajo [licencia Creative Commons de Reconocimiento-No comercial-Sin obras derivadas 2.5](#)

2010-02-04
[Primeros pasos con Enterprise Architect y UML 2.x](#)

2010-02-04
[Creación de un componente JSF, basádonos en un plugin de jQuery, con el soporte de RichFaces.](#)

2009-02-03
[Sincronizando el Mail de Mac con Gmail, el correo de Google](#)

2010-02-03
[Integración de jQuery en RichFaces.](#)

2010-02-02
[AjaxSingle: el partialSubmit de RichFaces.](#)

2010-02-01
[Introducción a RichFaces.](#)

2010-01-29
[Transformación de mensajes en SOA con OpenESB](#)

2010-01-26
[JMeter. Uso de funciones.](#)

2010-01-18
[Autenticando los usuarios de Sonar contra un LDAP](#)

2010-01-18
[Introducción a jQuery UI.](#)

2010-01-18
[jQuery: cómo crear nuestros propios plugins.](#)

2010-01-18
[Cómo consumir un servicio web RESTful con el soporte de Ajax y JSON de jQuery.](#)

2010-01-18
[Introducción a jQuery.](#)

2010-01-17
[Introducción a Tapestry 5](#)

2010-01-14
[JMeter. Gestión de usuarios](#)

2010-01-14
[Patrón Visitor con commons-collections y sus Closures](#)

2010-01-12
[Creación de servicios web RestFul, con soporte a persistencia, en NetBeans.](#)

2010-01-11
[JMeter y JSF. Extracción del parámetro ViewState](#)

2010-01-07

Recuerda

Autentia te regala la mayoría del conocimiento aquí compartido ([Ver todos los tutoriales](#)). Somos expertos en: J2EE, Struts, JSF, C++, OOP, UML, UP, Patrones de diseño ... y muchas otras cosas.

¿Nos vas a tener en cuenta cuando necesites consultoría o formación en tu empresa?, ¿Vas a ser tan generoso con nosotros como lo tratamos de ser con vosotros?

Somos pocos, somos buenos, estamos motivados y nos gusta lo que hacemos ...

Autentia = Soporte a Desarrollo & Formación.

info@autentia.com

Gestión de contenidos

Tutoriales recomendados

| Nombre | Resumen | Fecha | Visitas | Valoración | Votos | Pdf |
|---|---|------------|---------|------------|-------|-----|
| Optimización de páginas web con Page Speed. | Page Speed es un plugin para Firefox, basado en Firebug, que analiza el rendimiento de una página web en base a un catálogo de buenas prácticas. El objetivo de Page Speed es realizar una serie de recomendaciones para mejorar el tiempo de carga de página | 2010-03-15 | 32 | - | - | |
| Retrasar la carga de Javascript con jQuery.getScript(). | En este tutorial vamos a analizar cómo realizar la carga del script, una vez que la página ha sido renderizada, de una manera más elegante, con el soporte de jQuery. | 2010-03-15 | 6 | - | - | |
| Instalación de tus programas en tu iPhone. | Una vez hemos desarrollado nuestros programas en xcode y probados en el simulador, debemos probarlo en el dispositivo real. Para ello hay todavía que seguir una serie de pasos. | 2010-03-08 | 312 | - | - | |
| ScrumCards de Autentia en Android | En este tutorial usaremos los dispositivos móviles de un modo eficiente. Para poder ser justos en la comparación de las dos principales tecnologías: iPhone y Android vamos a desarrollar la misma aplicación a la desarrollada sobre la baraja de Scrum | 2010-03-01 | 510 | - | - | |
| Creando la baraja de SCRUM de Autentia como aplicación para Android | En este tutorial veremos cómo montar el entorno para desarrollar con Android y cómo hacer una aplicación un poco más completa que un simple "Hola mundo" | 2010-02-25 | 768 | Bueno | 1 | |
| Primeros pasos con Enterprise Architect y UML 2.x | Introducción básica a la herramienta EnterpriseArchitec mediante el uso de diagramas UML 2 | 2010-02-04 | 1411 | Bueno | 1 | |
| JMeter. Uso de funciones. | En este tutorial tratamos el uso de las funciones más habituales de la herramienta JMeter. | 2010-01-26 | 1083 | Muy bueno | 1 | |
| Autenticando los usuarios de Sonar contra un LDAP | En este tutorial vamos a ver cómo podemos hacer que la autenticación de Sonar sea a través de un LDAP. | 2010-01-18 | 935 | - | - | |
| JMeter. Gestión de usuarios | En este tutorial tratamos la simulación de distintos usuarios, en la herramienta JMeter, mediante el archivo externo users.xml o mediante la función Counter. | 2010-01-14 | 1317 | - | - | |
| JMeter y JSF. Extracción del parámetro ViewState | En este tutorial ofrecemos una solución a la parametrización del atributo ViewState, de JSF (Java Server Faces), cuando ejecutamos scripts de pruebas de carga mediante la herramienta JMeter. | 2010-01-11 | 1159 | - | - | |

Nota:

Los tutoriales mostrados en este Web tienen como objetivo la difusión del conocimiento. Los contenidos y comentarios de los tutoriales son responsabilidad de sus respectivos autores. En algún caso se puede hacer referencia a marcas o nombres cuya propiedad y derechos es de sus respectivos dueños. Si algún afectado desea que incorporemos alguna reseña específica, no tiene más que solicitarlo. Si alguien encuentra algún problema con la información publicada en este Web, rogamos que informe al administrador rcanales@adictosaltrabajo.com para su resolución.

[Importar el correo de Microsoft Outlook al cliente de correo de Mac OS.](#)

2010-01-07
[Monitor de Hudson para Eclipse.](#)

2010-01-07
[Patrones de diseño de XML Schema](#)

2010-01-04
[Procesador Inteligente de Eventos \(IEP\) con OpenESB](#)

2010-01-04
[PHP Vs Java](#)

2009-12-29
[Tutorial de BPEL con OpenESB \(II\)](#)

2009-12-29
[Tutorial de BPEL con OpenESB \(I\)](#)

2009-12-28
[Pruebas funcionales de servicios web con soapUI](#)

2009-12-28
[SoapUI: jugando con web services](#)

2009-12-17
[¿Qué son el cloud computing y google app engine?](#)

Últimas ofertas de empleo

2009-07-31
[T. Información - Operador \(día / noche\) - BARCELONA.](#)

2009-06-25
[Atención a cliente - Call Center - BARCELONA.](#)

2009-06-19
[Otras - Ingeniería \(minas, puentes y puertos\) - VALENCIA.](#)

2009-06-17
[Comercial - Ventas - ALICANTE.](#)

2009-06-03
[Comercial - Ventas - VIZCAYA.](#)

Anuncios Google