

¿Qué ofrece Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**.
 Ese apoyo que siempre quiso tener...

1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

1. Definición de frameworks corporativos.
2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
3. Soporte al arranque de proyectos.
4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
7. Identificación de problemas en producción.



4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces,
 HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery

Gestor portales (Liferay)
 Gestor de contenidos (Alfresco)
 Aplicaciones híbridas

Tareas programadas (Quartz)
 Gestor documental (Alfresco)
 Inversión de control (Spring)

Control de autenticación y
 acceso (Spring Security)
 UDDI
 Web Services
 Rest Services
 Social SSO
 SSO (Cas)

JPA-Hibernate, MyBatis
 Motor de búsqueda empresarial (Solr)
 ETL (Talend)

Dirección de Proyectos Informáticos.
 Metodologías ágiles
 Patrones de diseño
 TDD

BPM (jBPM o Bonita)
 Generación de informes (JasperReport)
 ESB (Open ESB)



E-mail:
Contraseña:

[Deseo registrarme](#)
[He olvidado mis datos de acceso](#)
[Charlas](#) [Más](#)

- [Inicio](#)
- [Quiénes somos](#)
- [Tutoriales](#)
- [Formación](#)
- [Comparador de salarios](#)
- [Nuestro libro](#)

Estás en:
[Inicio](#) [Tutoriales](#) Creación de un componente en JSF2.

[Catálogo de servicios](#)
[Autentia](#)

Últimas Noticias

- [Pirineos on Tour](#)
- [VII Autentia Cycling Day](#)
- [Autentia patrocina la charla sobre Java SE 7 en Madrid](#)
- [Alfresco Day 2011](#)
- [XVII Charla Autentia - Grails - Vídeos y Material](#)

 [Histórico de NOTICIAS](#)

Últimos Tutoriales

- [Uso de las anotaciones @Embeddable, @Embedded, @AttributeOverrides, @AssociationOverrides](#)
- [Instalación y uso del plugin de comentarios de Facebook en nuestra Web](#)
- [10 Nuevas Características de Maven 3](#)



DESARROLLADO POR:

 César López de Felipe Abad

Consultor tecnológico de desarrollo de proyectos informáticos.

Puedes encontrarme en [Autentia](#): Ofrecemos servicios de soporte a desarrollo, factoría y formación

Somos expertos en Java/JEE

-  [iiiCORRE!!! iiDeja el ordenador!!](#)
-  [Monitorizando estado de servidores JEE con Nagios y JMX4Perl](#)

Últimos Tutoriales del Autor

-  [Inyección de una lista de servicios en Spring](#)
-  [Introducción a Spring Security 3.1](#)
-  [Crear un juego en 2d con Unity3d](#)
-  [Creando un juego para iPhone con GameSalad](#)
-  [Crear un juego con Cocos2D para iPhone/iPad en Xcode](#)

Fecha de publicación del tutorial: 2011-08-30



Share |

[Regístrate para votar](#)

Creación de un componente en JSF2.

0. Índice de contenidos.

- [1. Introducción.](#)
- [2. Entorno.](#)
- [3. Creación de la clase java, el taglib y la vista.](#)
- [4. Añadir un parámetro al componente..](#)
- [5. Referencias.](#)
- [6. Conclusiones.](#)

1. Introducción

Ya vimos hace un tiempo en un tutorial de Alejandro <http://www.adictosaltrabajo.com/tutoriales/tutoriales.php?pagina=jsfComponent> como crear un componente en JSF. Aunque ahora mismo existen muchas librerías de componentes, en ocasiones podrían no ofrecernos el componente que necesitamos y podríamos tener la necesidad de crearlo nosotros.

En este tutorial crearemos un componente personalizado con JSF 2 que básicamente realizará las funciones de un `h:outputLabel`. Primero crearemos las clases de java, el taglib y la vista y luego le añadiremos el parámetro al componente.

2. Entorno.

El tutorial está escrito usando el siguiente entorno:

- Hardware: MacBookPro8,2 (2 GHz Intel Core i7, 4GB DDR3 SDRAM).
- AMD Radeon HD 6490M 256MB.
- Sistema Operativo: Mac OS X Snow Leopard 10.6.7.
- Eclipse Helios

3. Creación de la clase java, el taglib y la vista

Para este ejemplo todo lo que necesitaremos será una clase de java para nuestro componente, que tendrá la funcionalidad. Y un archivo xml que será el descriptor de la librería de tags.

No tenemos necesidad de crear una clase `Renderer` para nuestro componente. En el ejemplo el código que se encargará de renderizar estará dentro de la clase de java.

El código de la clase java sería el siguiente:

Síguenos a través de:



Últimas ofertas de empleo

- 2011-07-06  [Otras Sin catalogar - LUGO.](#)
- 2011-06-20  [Comercial - Ventas - SEVILLA.](#)
- 2011-05-24  [Contabilidad - Especialista Contable - BARCELONA.](#)
- 2011-05-14  [Comercial - Ventas - TARRAGONA.](#)
- 2011-04-13  [Comercial - Ventas - VALENCIA.](#)

```

01 package com.autentia.jsf.showcase.component;
02
03 import java.io.IOException;
04
05 import javax.faces.component.FacesComponent;
06 import javax.faces.component.UIComponentBase;
07 import javax.faces.context.FacesContext;
08 import javax.faces.context.ResponseWriter;
09
10 @FacesComponent(value = "HtmlCustomComponent")
11 public class HtmlCustomComponent extends UIComponentBase {
12
13     @Override
14     public String getFamily() {
15         return null;
16     }
17
18     @Override
19     public void encodeAll(FacesContext context) throws IOException {
20         final ResponseWriter writer = context.getResponseWriter();
21         writer.startElement("div", this);
22         writer.writeAttribute("style", "color : red", null);
23         writer.writeText("Hola adictosaltrabajo, hoy es: " + new
java.util.Date(), null);
24         writer.endElement("div");
25     }
26
27 }

```

El nombre de la clase empieza por Html por convención, ya que el componente esta hecho para visualizarse en html por defecto. En el método encodeAll tenemos el código para que el componente se visualice en el cliente. La creación del html se realiza con un ResponseWriter que podemos recoger del contexto. Esta clase tiene varios métodos para escribir lenguaje de marcado entre ellos los que estamos utilizando aquí.

El método getFamily() devuelve la categoría general a la que pertenece el componente. Esto se utiliza para combinarlo con el rendererType para elegir un Renderer apropiado. En nuestro caso al no crear una familia de componentes ni de renderers podemos devolver null.

Y por último la anotación @FacesComponent, que sería una alternativa a escribir el siguiente código en el faces-config.xml:

```

1 <component>
2   <component-type>HtmlCustomComponent</component-type>
3 </component-
class>com.autentia.jsf.showcase.component.HtmlCustomComponent</component-class>
</component>

```

Lo que hacemos con esto es registrar el componente para que en tiempo de ejecución se pueda construir.

Por último vamos a crear una tag library de Facelet para poder utilizar el componente en una vista.

```

01 <?xml version='1.0' encoding='UTF-8'?>
02 <facelet-taglib xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/javaee"
03   xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
04   xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/javaee http://java.sun.com
/xml/ns/javaee/web-facelettaglibrary_2_0.xsd"
05   version="2.0">
06   <namespace>http://autentia.com/tutoriales</namespace>
07   <tag>
08     <tag-name>customComponent</tag-name>
09     <component>
10       <component-type>HtmlCustomComponent</component-type>
11     </component>
12   </tag>
13 </facelet-taglib>

```

Colocamos el taglib en WEB-INF/classes/META-INF/ para que la aplicación sea capaz de encontrarlo en tiempo de ejecución. Para que sea capaz de encontrarlo, el archivo debe acabar en .taglib.xml, en nuestro caso, custom.taglib.xml

Para usar el componente basta con crear un.xhtml:

```

01 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
02   "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
03 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
04   xmlns:h="http://java.sun.com/jsf/html"
05   xmlns:aut="http://autentia.com/tutoriales">
06
07 <h:head>
08   <title>Componente personalizado JSF 2.</title>
09 </h:head>
10
11 <h:body>
12   <aut:customComponent />
13 </h:body>
14 </html>

```

La URI del taglib debe ser la misma que hemos puesto en nuestro fichero xml, y como nuestro componente no necesita ningún atributo, con poner <aut:customComponent /> nos bastaría.

4. Añadir un parámetro al componente.

Una vez que ya tenemos nuestro componente creado, podría ser interesante que tuviera un parámetro de entrada para poder recibir el texto que queremos visualizar.

Cualquier atributo que se añada en la vista es accesible en nuestra clase java a través del mapa que devuelve `getAttributes()`. Vamos a añadir un atributo `custommsg` en nuestro `.xhtml` y cambiaremos el método `encodeAll()` para que escriba lo que haya en ese atributo.

```

01 ...
02 @Override
03     public void encodeAll(FacesContext context) throws IOException {
04         final ResponseWriter writer = context.getResponseWriter();
05         writer.startElement("div", this);
06         writer.writeAttribute("style", "color : red", null);
07         final String message = (String) this.getAttributes().get("custommsg");
08         if (null == message) {
09             writer.writeText("Hola adictosaltrabajo, hoy es: "
10                 + new java.util.Date(), null);
11         } else {
12             writer.writeText(message, null);
13         }
14         writer.endElement("div");
15     }
16 ...

```

Ahora podemos utilizar `<aut:customComponent custommsg="Mensaje pasado como parametro en el xhtml" />` y veremos este mensaje en el navegador.

Facelets soporta automáticamente EL, así que si escribimos como atributo `<aut:customComponent custommsg="#{param.msg}" />`. Con esto podríamos pasar el parámetro `msg` en la URL y se visualizaría en la página. Por ejemplo si accedemos a la url añadiéndole:
`?msg=Hola%20desde%20la%20url` veremos "Hola desde la url" en nuestro navegador.

5. Referencias.

- <http://jsfcompref.appspot.com/>

6. Conclusiones.

Con este tutorial hemos podido ver lo básico para crear un componente en JSF 2. Algo que puede resultarnos útil si tenemos la necesidad de usar un componente que no existe en una librería de componentes.

Espero que os haya resultado útil. Cualquier duda, comentario o sugerencia podéis hacerla a continuación.

Un saludo.

César López.

Anímate y coméntanos lo que pienses sobre este **TUTORIAL**:

Puedes opinar o comentar cualquier sugerencia que quieras comunicarnos sobre este tutorial; con tu ayuda, podemos ofrecerte un mejor servicio.

Enviar comentario

(Sólo para usuarios registrados)

» **Regístrate** y accede a esta y otras ventajas «

COMENTARIOS



Esta obra está licenciada bajo [licencia Creative Commons de Reconocimiento-No comercial-Sin obras derivadas 2.5](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.5/)

Copyright 2003-2011 © All Rights Reserved | [Texto Completo](#) | [condiciones de uso](#) | [Banners](#) | [Powered by Autentia](#) |

