

¿Qué ofrece Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**.
 Ese apoyo que siempre quiso tener...

1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

1. Definición de frameworks corporativos.
2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
3. Soporte al arranque de proyectos.
4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
7. Identificación de problemas en producción.



4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces,
 HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery

Gestor portales (Liferay)
 Gestor de contenidos (Alfresco)
 Aplicaciones híbridas

Tareas programadas (Quartz)
 Gestor documental (Alfresco)
 Inversión de control (Spring)

Control de autenticación y
 acceso (Spring Security)
 UDDI
 Web Services
 Rest Services
 Social SSO
 SSO (Cas)

JPA-Hibernate, MyBatis
 Motor de búsqueda empresarial (Solr)
 ETL (Talend)

Dirección de Proyectos Informáticos.
 Metodologías ágiles
 Patrones de diseño
 TDD

BPM (jBPM o Bonita)
 Generación de informes (JasperReport)
 ESB (Open ESB)

 Powered by 	Hosting Patrocinado por enREDados.com 
---	--

[Home](#) | [Quienes Somos](#) | [Empleo](#) | [Tutoriales](#) | [Contacte](#)



CoNcept

Lanzado

TNTConcept versión 0.6 (12/07/2007)

Desde [Autentia](#) ponemos a vuestra disposición el software que hemos construido (100% gratuito y sin restricciones funcionales) para nuestra gestión interna, llamado TNTConcept (auTeNTia).

Construida con las últimas tecnologías de desarrollo Java/J2EE (Spring, JSF, Acegi, Hibernate, Maven, Subversion, etc.) y disponible en licencia GPL, seguro que a muchos profesionales independientes y PYMES os ayudará a organizar mejor vuestra operativa.

Las cosas grandes empiezan siendo algo pequeño Saber más en: <http://tntconcept.sourceforge.net/>

	<p>Tutorial desarrollado por: Javier Antoniucci</p> <p>Puedes encontrarme en Autentia Somos expertos en Java/J2EE Contacta en: javier.antoniucci@autentia.com</p>	 <p>NUEVO CATÁLOGO DE SERVICIOS DE AUTENTIA (PDF 6,2MB)</p> <p>www.adictosaltrabajo.com es el Web de difusión de conocimiento de www.autentia.com</p>  <p>autentia real business solutions</p> <p>Catálogo de cursos</p>
---	---	--

Descargar este documento en formato PDF [crearTareaAnt.pdf](#)

[Firma en nuestro libro de Visitas <----->](#) [Asociarme al grupo AdictosAlTrabajo en eConozco](#)

SOFTENG

Desarrollo soluciones web y gestión Consultoría informática Barcelona.
www.softeng.es

Master Experto Java

100% alumnos se colocan. Incluye Struts, Hibernate, Ajax
www.grupoatrium.com

Java Reporting ReportMill

Great Java Report Tool - Free Eval! PDF, HTML, Excel, XML, Swing & more
www.reportmill.com

LVDS Owners Manual

3rd Edition Just Released Download Your Copy Today!
lvds.national.com

Anuncios Google

Fecha de creación del tutorial: 2007-07-23

Este tutorial tiene como objetivo explicar cómo crear una tarea nueva Ant y utilizarla en un script.Ov

Cómo Crear una Tarea Ant

Introducción

Seguramente todos hemos usado scripts de Ant para compilar, empaquetar, etc nuestros proyectos. Quizás también hemos incursionado en su utilización para la ejecución de tareas de mantenimiento. También podríamos haberlo utilizado para instalar software o actualizaciones. Pero en todos los casos hemos visto el potencial de una herramienta que cuenta con virtudes como ser multiplataforma, madura y con un extensísimo soporte.

¿Pero no está obsoleto? ¿No está reemplazado por Maven? No, decididamente no. Quizás uno de sus usos habituales, la construcción de software (make) si lo esté, pero de ninguna forma Maven es competente en el terreno de los scripts. Está totalmente especializado en el ciclo de construcción de software.

¿y tan potente es Ant? Si, en su terreno si, y lo que no tenga se añade como veremos a continuación.

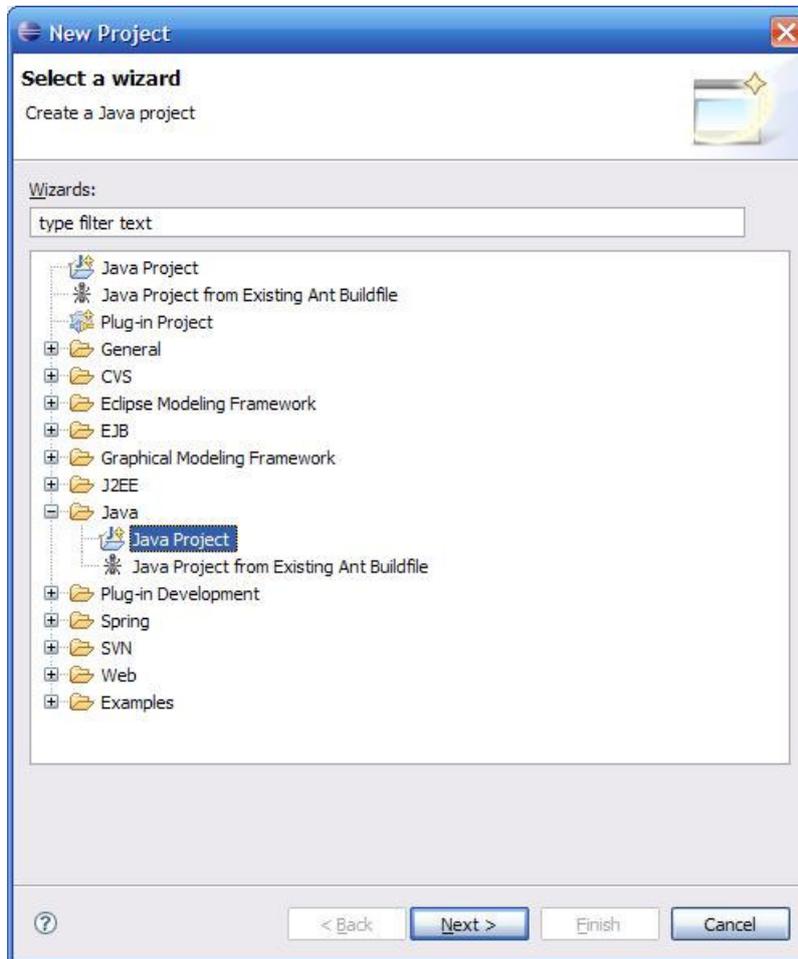
El objetivo de este tutorial es explicar cómo crear una tarea nueva Ant y utilizarla en un script. Dicho desarrollo consta de los siguientes pasos:

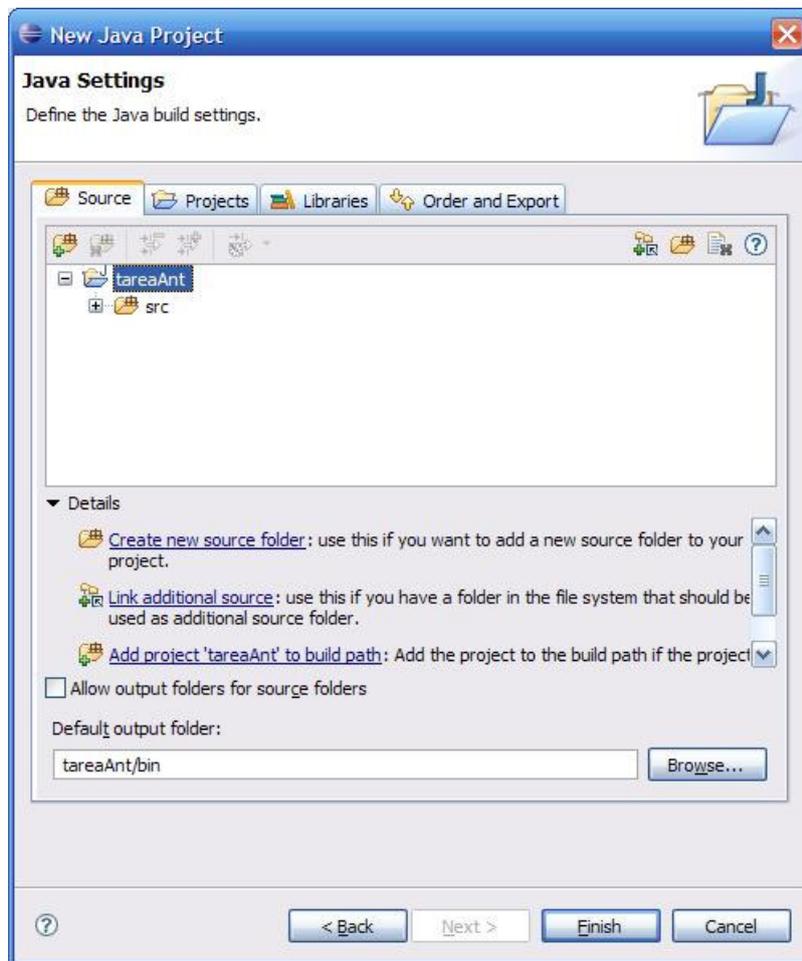
- Creación de la tarea
- Configuración
- Utilización

Obviamente, necesitaremos tener instalado el Ant y un entorno de desarrollo (en el tutorial se utilizará Ant 1,7 y Eclipse 3,2).

Creación de la tarea

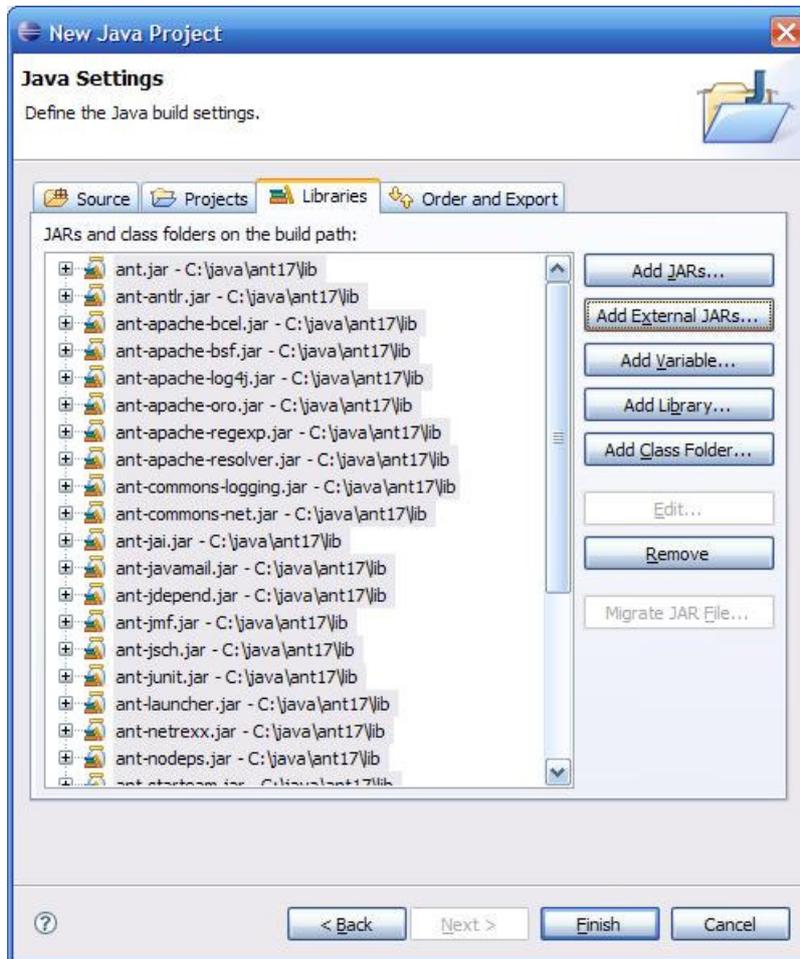
Comenzamos creando un proyecto Java:



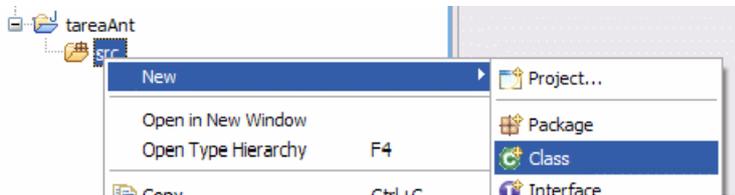


Creamos una carpeta "src" donde colocaremos los fuentes.

En la solapa de Libraries, pinchamos en "Add externals JARs" y seleccionamos todos los JARs de la carpeta "lib" del Ant.



Le damos a "Finish" y creamos una nueva clase:



Completando los siguientes datos:



Una vez creada la clase, la completamos como se muestra a continuación:

```
package com.autentia.tutoriales.crearTareaAnt;

import org.apache.tools.ant.BuildException;

import org.apache.tools.ant.Task;

public class NuevaTarea extends Task {

    private String mensaje;

    public void setMensaje(String m) {

        this.mensaje = m;

    }

    public void execute() throws BuildException {

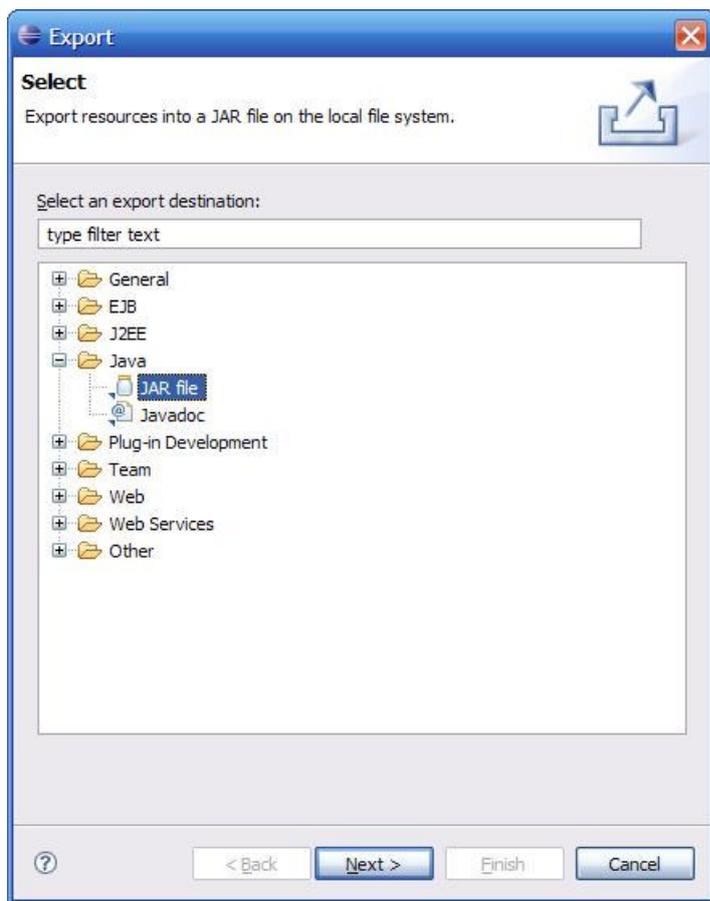
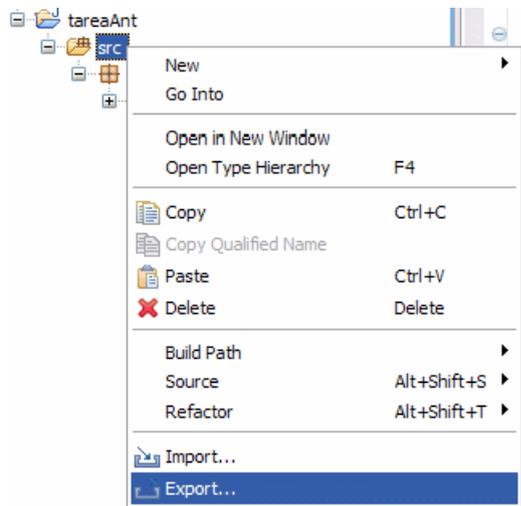
        log(mensaje);

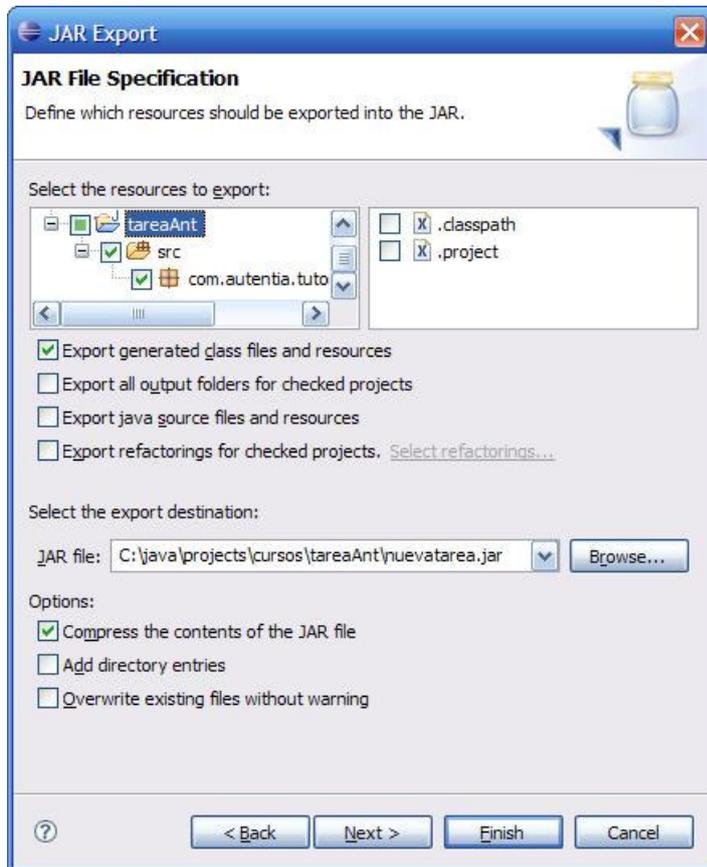
    }

}
```

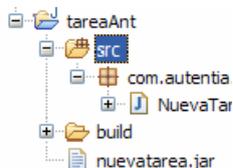
Listo! Ya tenemos una tarea muy simple: muestra un mensaje. Pero bueno, nos damos cuenta que el resto de la complejidad se la añadimos dentro del execute() y que los parámetros que necesite se añaden como sets.

Ahora vamos a empaquetarlo en un JAR:





Le damos a Finish y entonces vemos el nuevo JAR:



Ahora pasamos a la configuración de la tarea para su posterior utilización.

Configuración

Antes de configurar una tarea debemos comprender su ciclo de vida:

Cada tarea indicada en un fichero build sigue el siguiente ciclo de vida:

1. La tarea es instanciada invocando el constructor sin argumentos, cuando Ant parsea el fichero build.xml. Todas las tareas indicadas con taskdef son instanciadas, incluso si posteriormente no llegan a ser utilizadas.
2. La tarea obtiene referencias al proyecto al que pertenece y a su localización (posición dentro del fichero build) mediante los atributos project y location heredados de la clase Task.
3. Si el usuario indicó un atributo id en la instanciación de la tarea (en el fichero build), en el objeto proyecto se guarda (durante su interpretación) una referencia a esta tarea, mediante su método addReference(String, Object). Es posible obtener estas referencias mediante el método getReferences del objeto Project.
4. La tarea obtiene una referencia al objetivo al que pertenece mediante el atributo target heredado de la clase Task.
5. El método init es invocado en tiempo de parseo.
6. En tiempo de parseo, todos los elementos hijos de la tarea (en el fichero build, los elementos XML anidados) son creados mediante los métodos createNombreHijo o instanciados y añadidos a esta tarea mediante los métodos addNombreHijo.
7. En tiempo de ejecución,
 1. los métodos setNombreHijo son ejecutados para dar valor a los atributos de la tarea.
 2. el método addText es ejecutado, para recuperar el texto contenido en el interior del elemento XML que representa a la tarea.
 3. los atributos de los elementos hijos son establecidos mediante sus correspondientes métodos setNombreAtributo.
 4. El método execute es ejecutado al menos una vez.

Para configurar una tarea, utilizaremos la etiqueta TaskDef dentro del build.xml como se muestra a continuación (en el siguiente apartado se mostrará un build.xml completo).

```
<project ...>
```

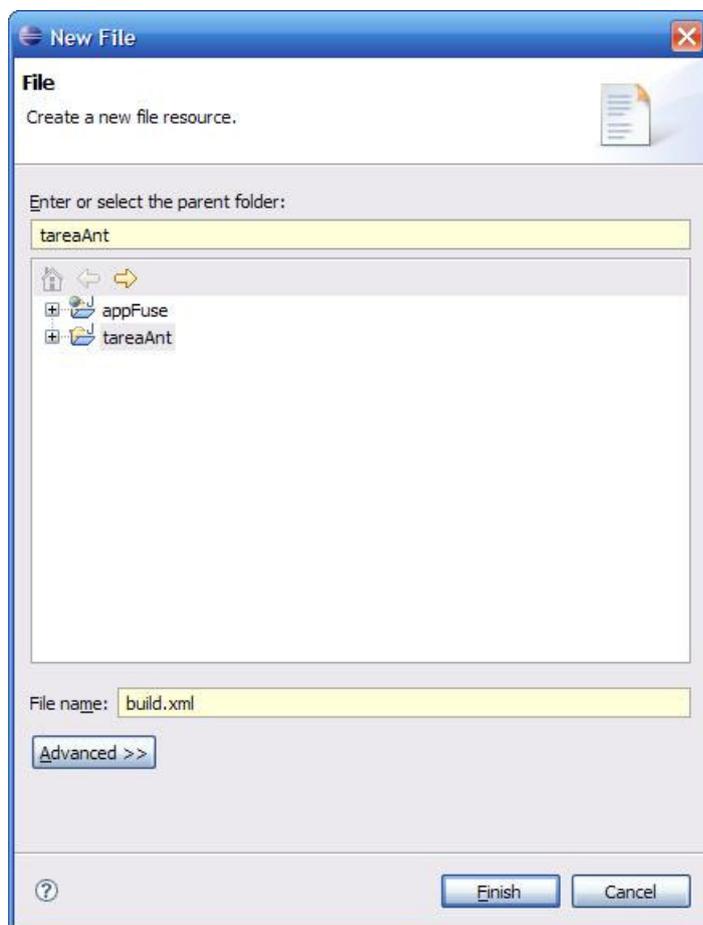
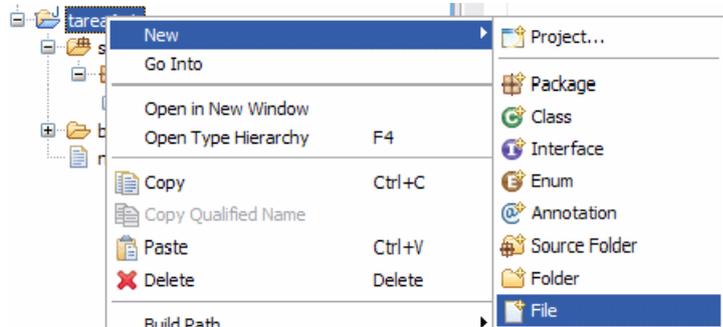
```

<taskdef name="NuevaTarea" classname="com.autentia.tutoriales.crearTareaAnt.NuevaTarea"/>
...
</project ...>

```

Utilización

Para hacer un ejemplo de la utilización, comenzaremos por crear un fichero build.xml:



Y le añadimos:

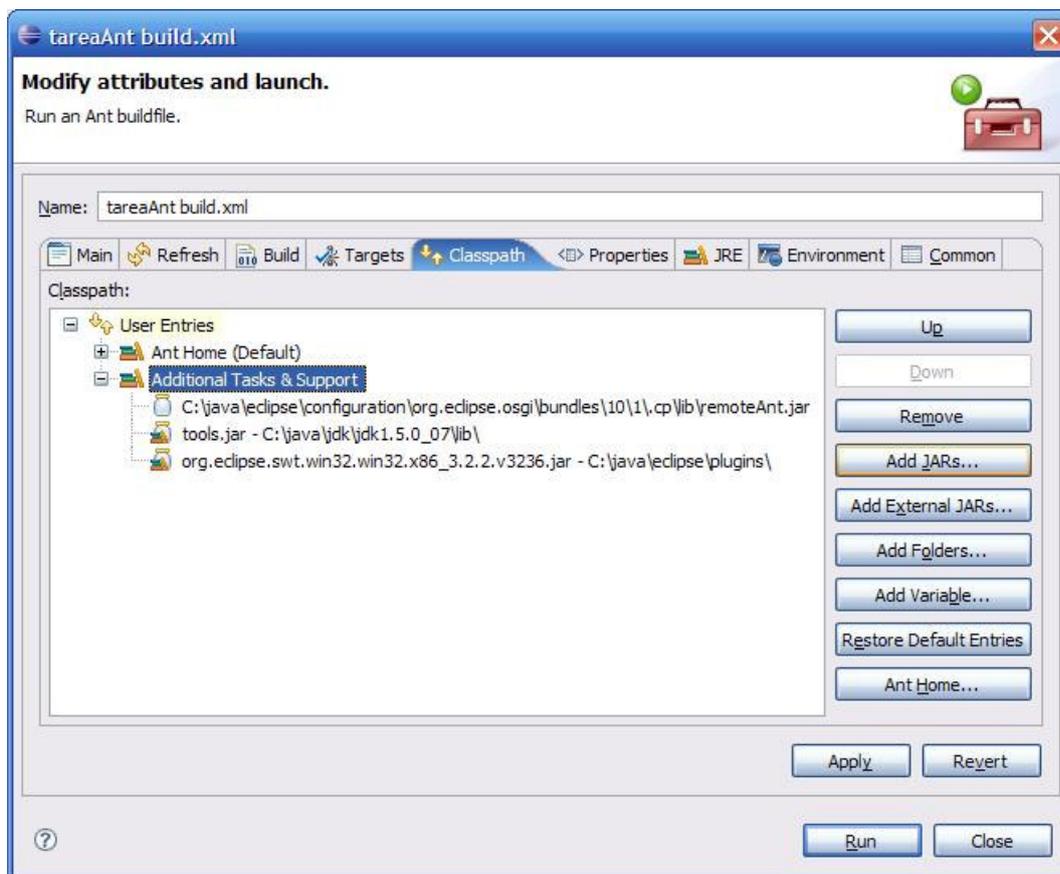
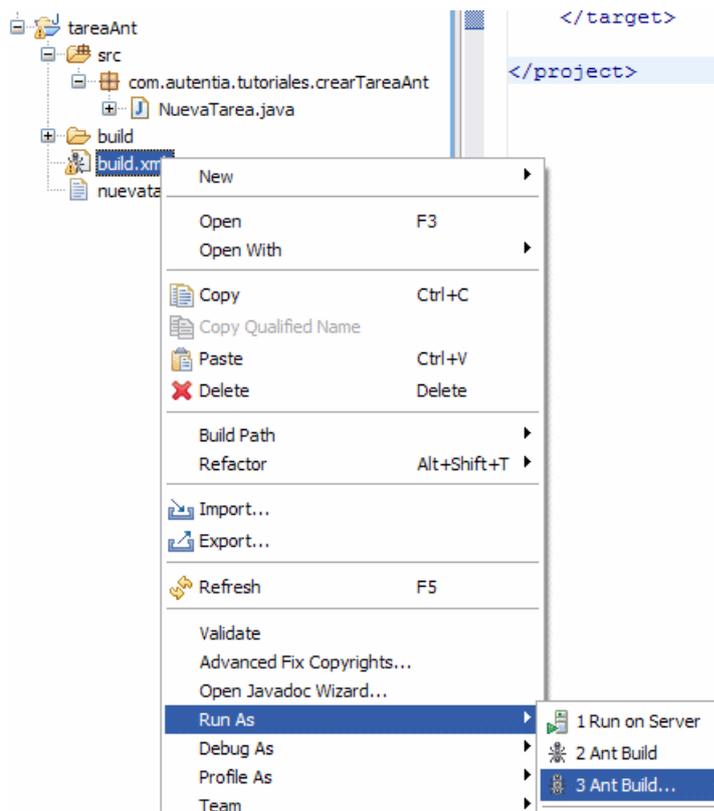
```

<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?>
<project name="variasveces" default="primerTarget">
<taskdef name="NuevaTarea" classname="com.autentia.tutoriales.crearTareaAnt.NuevaTarea"/>
<target name="primerTarget">
<NuevaTarea mensaje="Hola!"/>
</target>

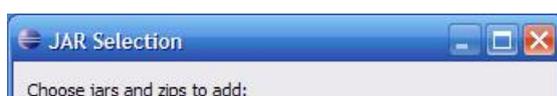
```

```
</project>
```

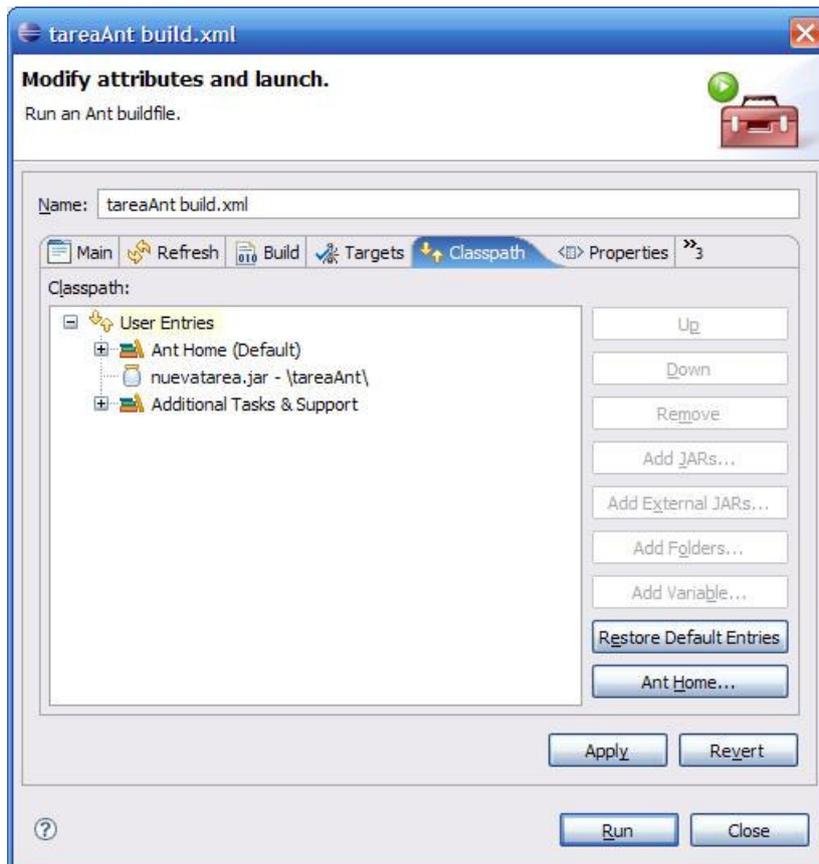
Ahora vamos a configurar su ejecución:



Pinchamos en "Add JARs"



Y entonces vemos que se ha añadido:



Ahora le damos a "Apply" y a "Run".

Veremos en la consola:

```

<terminated> tareaAnt build.xml [Ant Build] C:\Program Files\Java\jre1.5.0_10\bin\javaw.exe (19/
Buildfile: C:\java\projects\cursos\tareaAnt\build.xml
primerTarget:
[NuevaTarea] Hola!
BUILD SUCCESSFUL
Total time: 156 milliseconds

```

Consideraciones

Recordemos que Ant es un lenguaje de scripting y que las tareas son su unidad mínima de ejecución, con lo cual deberíamos diseñarlas para que sean reutilizables en otros contextos.

Crear una nueva tarea es algo trivial pero tratándose de una herramienta tan madura y con una comunidad tan grande es imprescindible buscar primero si lo que queremos hacer no está ya implementado. Si no lo está, podría ser nuestra oportunidad de hacer una contribución open source.

¿Dónde encuentro más info?

Writing Your Own Task <http://ant.apache.org/manual/develop.html>

Writing Ant Tasks <http://www.onjava.com/pub/a/onjava/2004/06/02/anttask.html>

Conclusiones

Hemos visto que la creación de una nueva tarea es un proceso sencillo. El diseño genérico y la documentación es clave para su reutilización en otros contextos. Nuestra tarea puede reutilizar otras ya existentes en el core o en otros proyectos, en particular los filesets.

En este tutorial hemos dado sólo los primeros pasos para poder desarrollar nuestras propias tareas de Ant, que sabrás ampliar y personalizar para adaptarlos a tus necesidades. Quedan muchos temas relativos a tareas con elementos anidados, tipos enumerados, tareas con body, integración con editores, etc.

En Autentia tenemos mucha experiencia en automatización de tareas del proceso de desarrollo software, generación de código, etc. No dudes en ponerte en contacto con nosotros.



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-No Derivative Works 2.5 License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.5/).
[Puedes opinar sobre este tutorial aquí](#)



Recuerda

que el personal de [Autentia](#) te regala la mayoría del conocimiento aquí compartido ([Ver todos los tutoriales](#))

¿Nos vas a tener en cuenta cuando necesites consultoría o formación en tu empresa?

¿Vas a ser tan generoso con nosotros como lo tratamos de ser con vosotros?

info@autentia.com

Somos pocos, somos buenos, estamos motivados y nos gusta lo que hacemos

Autentia = Soporte a Desarrollo & Formación

Formación en nuevas tecnologías

[Autentia S.L.](#) Somos expertos en:
J2EE, Struts, JSF, C++, OOP, UML, UP, Patrones de diseño ..
 y muchas otras cosas

Nuevo servicio de notificaciones

Si deseas que te enviemos un correo electrónico cuando introduzcamos nuevos tutoriales, inserta tu dirección de correo en el siguiente formulario.

Subscribirse a Novedades	
e-mail	<input type="text"/>
	<input type="button" value="Enviar"/>

Otros Tutoriales Recomendados ([También ver todos](#))

Nombre Corto	Descripción
Maven, nunca antes resultó tan fácil compilar, empaquetar, ...	En este tutorial aprenderemos el uso de esta herramienta que nos permite compilar, empaquetar, generar documentación, pasar los test, preparar las builds de nuestros proyectos
Desarrollo Gráfico Scripts Ant	Os mostramos como crear y ejecutar scripts Ant (para automatizar tareas en el mundo Java) con las herramientas gratuitas Antelope y NetBeans
Pruebas de integración con Maven	Este tutorial nos muestra un ejemplo para lanzar las pruebas de integración "engañando" a Maven para que no se lanzen en la fase de test teniendo únicamente un módulo para ambas
Crear el sitio web de documentación del proyecto con Maven Site	En este tutorial vamos a ver cómo crear los sitios web de documentación del proyecto con Apache Maven.
Desarrollo de Plugins para Maven	En este tutorial vamos a hacer un ejemplo práctico de construcción de un plugin para Maven (es la herramienta de gestión de la construcción).
Subir el contenido de una carpeta por ftp mediante un script de Ant	Con este pequeño tutorial se pretende enseñar como poder subir todo el contenido de una carpeta por ftp, usando un script Ant.
Introducción a ANT	En el mundo Java, la compilación, verificación e instalación de aplicaciones se ha normalizado con este potente paquete llamado ANT.

Nota: Los tutoriales mostrados en este Web tienen como objetivo la difusión del conocimiento.

Los contenidos y comentarios de los tutoriales son responsabilidad de sus respectivos autores.

En algún caso se puede hacer referencia a marcas o nombres cuya propiedad y derechos es de sus respectivos dueños. Si algún afectado desea que incorporemos alguna reseña específica, no tiene más que solicitarlo.

Si alguien encuentra algún problema con la información publicada en este Web, rogamos que informe al administrador rcanales@adictosaltrabajo.com para su resolución.

[Patrocinados por enredados.com](#) [Hosting en Castellano con soporte Java/J2EE](#)



**¿Buscas un hospedaje de calidad
por sólo 2 € al mes?**

www.AdictosAlTrabajo.com Optimizado 800X600