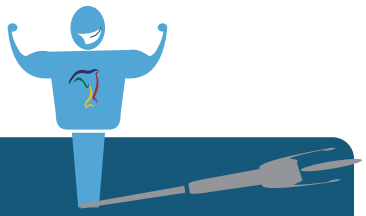
autentia

Avenida de Castilla,1 - Edificio Best Point - Oficina 21B
28830 San Fernando de Henares (Madrid)
tel./fax: +34 91 675 33 06
info@autentia.com - **www.autentia.com**

# ¿**Qué ofrece** Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**.
Ese apoyo que siempre quiso tener...

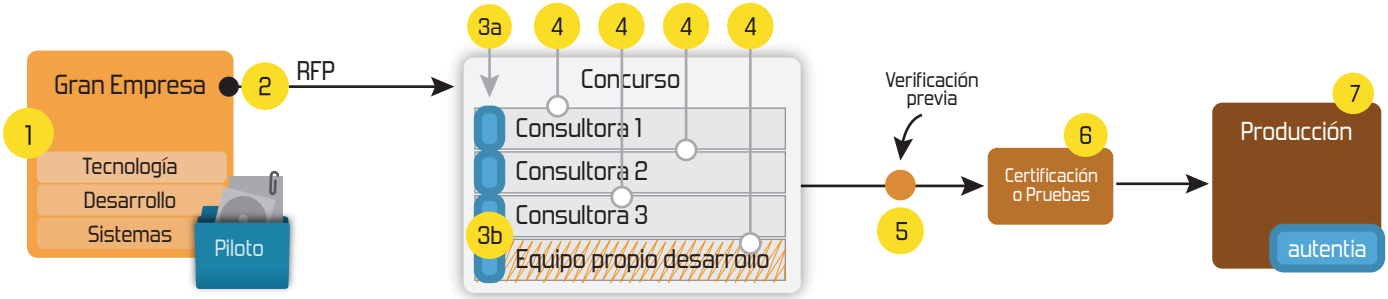
## 1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



## 2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

## 3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

1. Definición de frameworks corporativos.
2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
3. Soporte al arranque de proyectos.
4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
7. Identificación de problemas en producción.




## 4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

- Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces, HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery
- Gestor portales (Liferay)
- Gestor de contenidos (Alfresco)
- Aplicaciones híbridas
- Control de autenticación y acceso (Spring Security)
- UDDI
- Web Services
- Rest Services
- Social SSO
- SSO (Cas)
- JPA-Hibernate, MyBatis
- Motor de búsqueda empresarial (Solr)
- ETL (Talend)
- Dirección de Proyectos Informáticos.
- Metodologías ágiles
- Patrones de diseño
- TDD
- Tareas programadas (Quartz)
- Gestor documental (Alfresco)
- Inversión de control (Spring)
- BPM (jBPM o Bonita)
- Generación de informes (JasperReport)
- ESB (Open ESB)

Compartimos nuestro conocimiento en:
**www.adictosaltrabajo.com**

Para más información visítenos en:
**www.autentia.com**

adictos altrabajo

Hosting Patrocinado por enREDados.com

Home | Quienes Somos | Empleo | Foros | Tutoriales | Servicios Gratuitos | Contacte

**Tutorial desarrollado por:**
**Roberto Canales Mora 2003-2005**
**Creador de AdictosAlTrabajo.com y**

**Director General de Autentia S.L.**

**Recuerda que me puedes contratar para echarte una mano:**

Desarrollo y arquitectura Java/J2EE
Asesoramiento tecnológico Web
Formación / consultoría integrados en tu proyecto

No te cortes y contacta: 655 99 11 72rcanales@autentia.com.

autentia
real business solutions

Descargar este documento en formato PDF bsh.pdf

**Curso Web J2EE**
Curso Avanzado en Desarrollo Web con J2EE

**Master Java J2ee Oracle**
Prácticas laborales 100% aseguradas Nuevo temario de Struts. Trabaja ya

**Master Java Élite Madrid**
Master Java-J2ee-ejbs profesional. Prácticas en empresas. Becas. Exes.

**Unleash the power of ANT**
Build Java applications and Eliminate the need for XML scripts

Anuncios Goooooogle

Anunciarse en este sitio

# Bean Shell

Cuando construimos una aplicación profesional, es muy difícil prever todos los usos que nuestros usuarios querrán hacer de ella.

Los paquetes ofimáticos ya incluyen un montón de funcionalidades pero también permite al usuario final personalizar las herramienta, e incluso automatizar tareas, proporcionando a estos usuarios un lenguaje de Script.

Otra caso similar, que asociaremos de un modo inmediato, lo encontramos con las páginas HTML que podemos potenciar con el uso de lenguajes de Script, añadiendo efectos, validaciones personalizadas, etc.

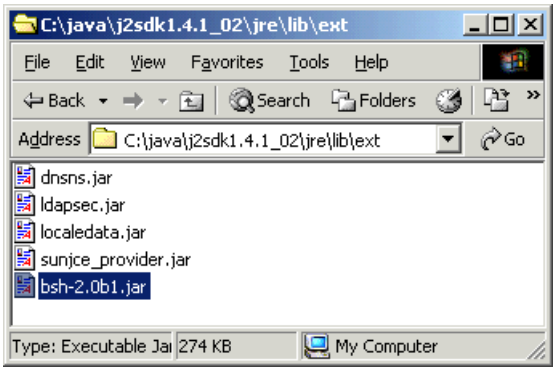
Vamos a ver como podemos incorporar en nuestras aplicaciones Java capacidades de Scripting e incluso que el propio lenguaje de Script sea también Java (cosa que me han preguntado últimamente varias veces)

## BeansShell

BeansShell es un producto gratuito que nos permite precisamente esto..

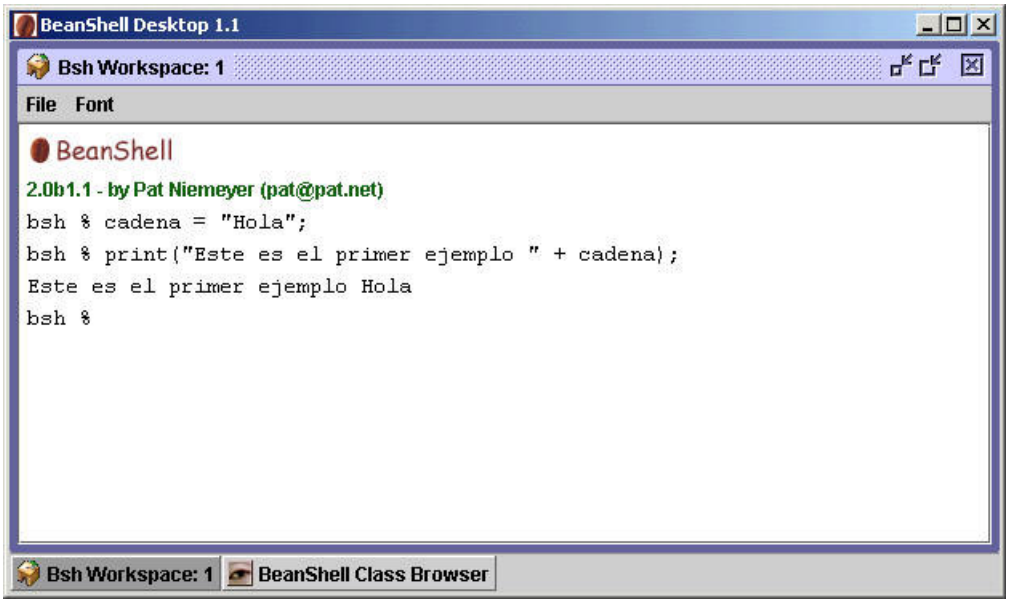
Vamos al Web del producto y nos lo descargamos http://www.beanshell.org/home.html.

Realmente solo necesitamos un Jar....




Haciendo simplemente doble click... nos aparece un interfaz interactivo donde podemos empezar a probar.

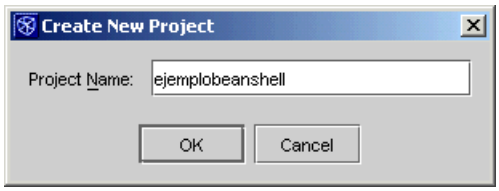
Podemos ver un ejemplo simple. Si hemos trabajado anteriormente con otros lenguajes de Script, tardamos en programar lo que invirtamos en ojear la guía de usuario.



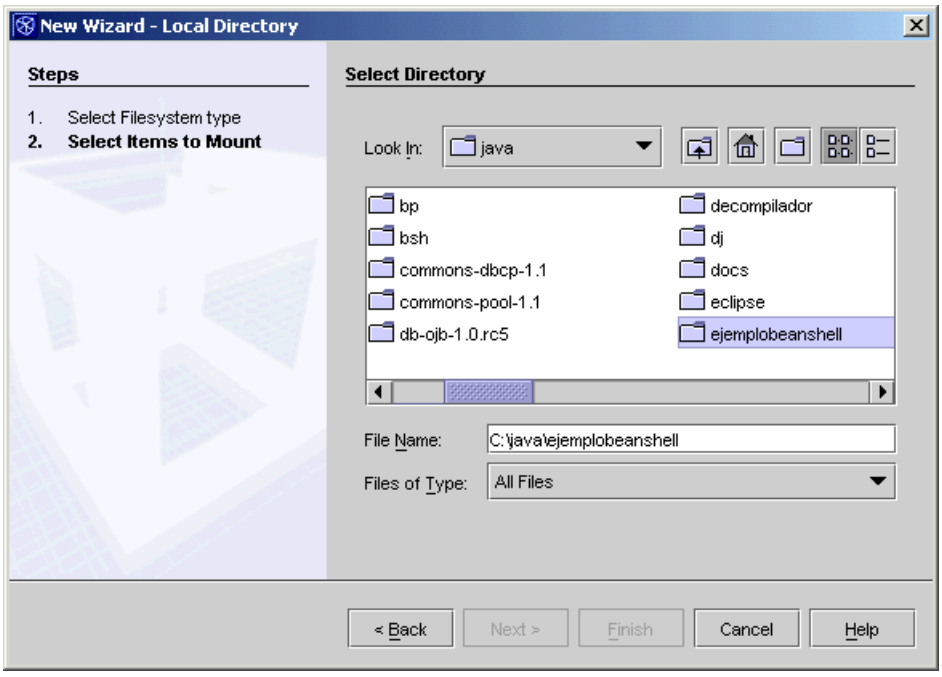

## Integración en programas Java

Os vamos a enseñar como construir una pequeña aplicación visual donde dejar un área para que el usuario escriba su programa y altere algún elemento gráfico (la posición de un botón).

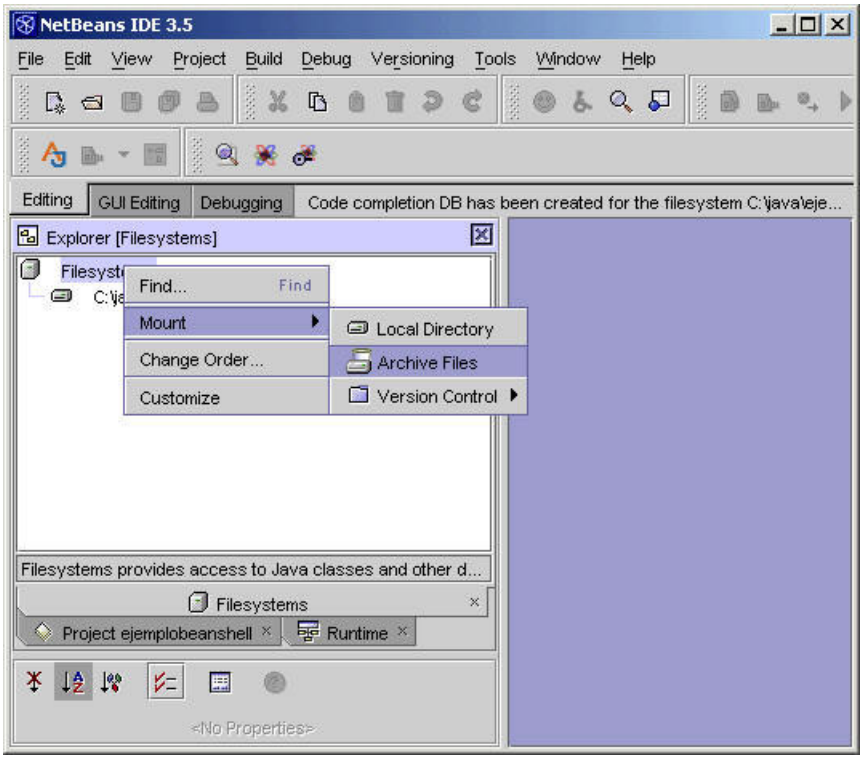
En NetBeans, creamos un nuevo proyecto... (al final tenéis el código por lo que no hace realmente falta ningún entorno visual... nos vale el notepad)



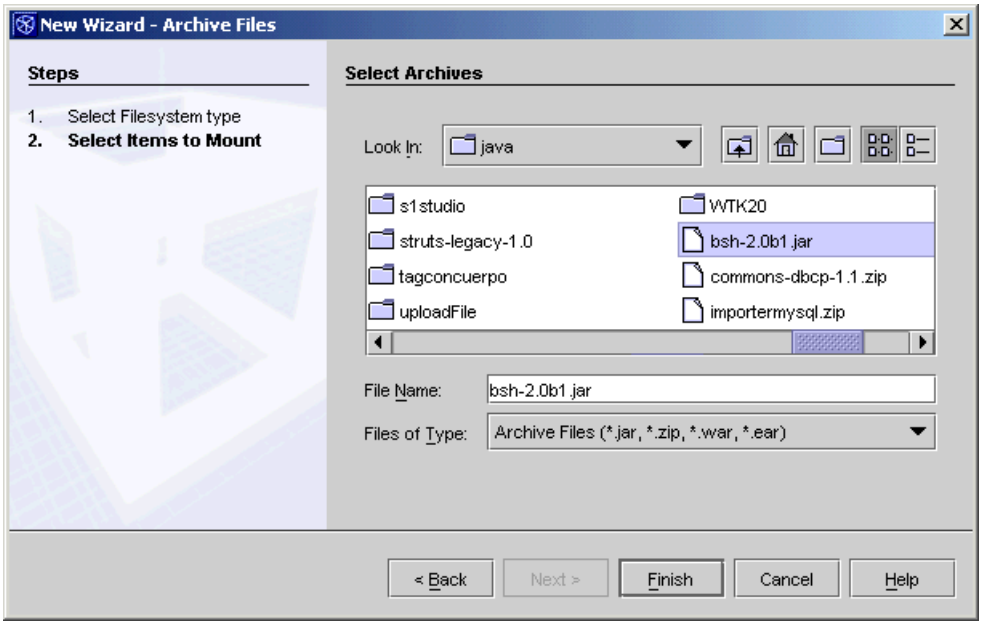

Elegimos el directorio de trabajo



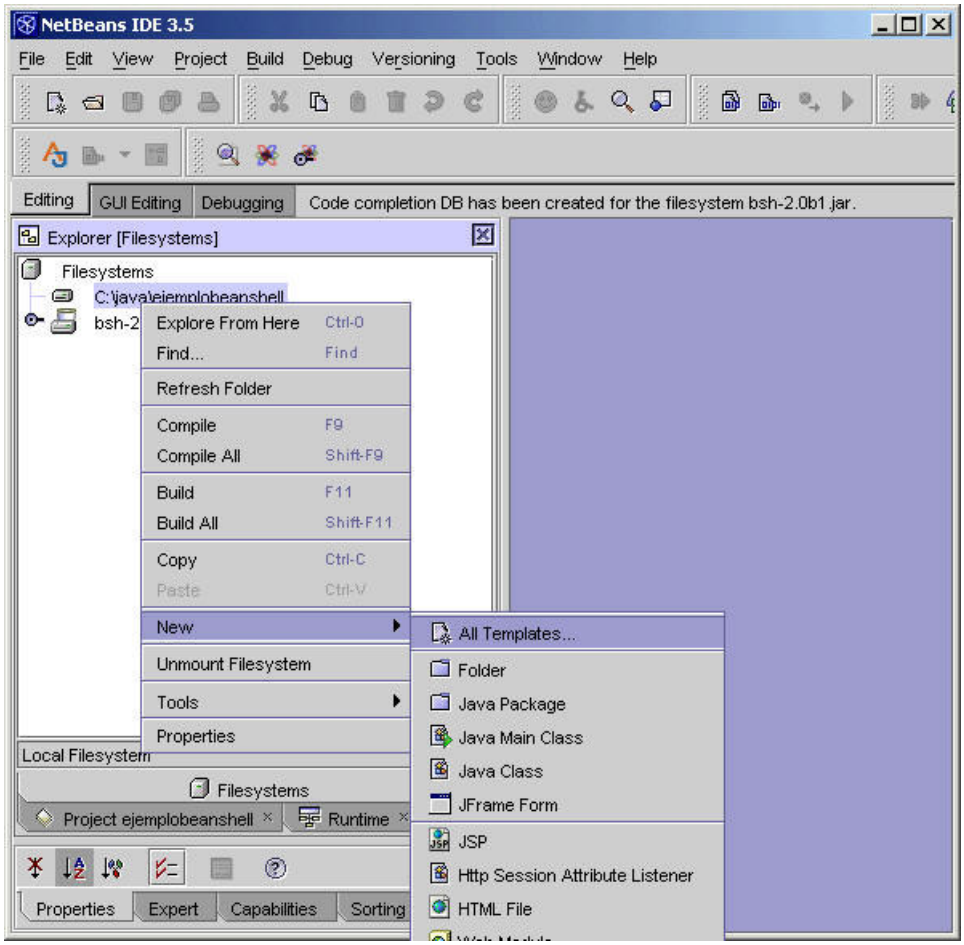

Cargamos el Jar para que se vean las clases dentro del entorno



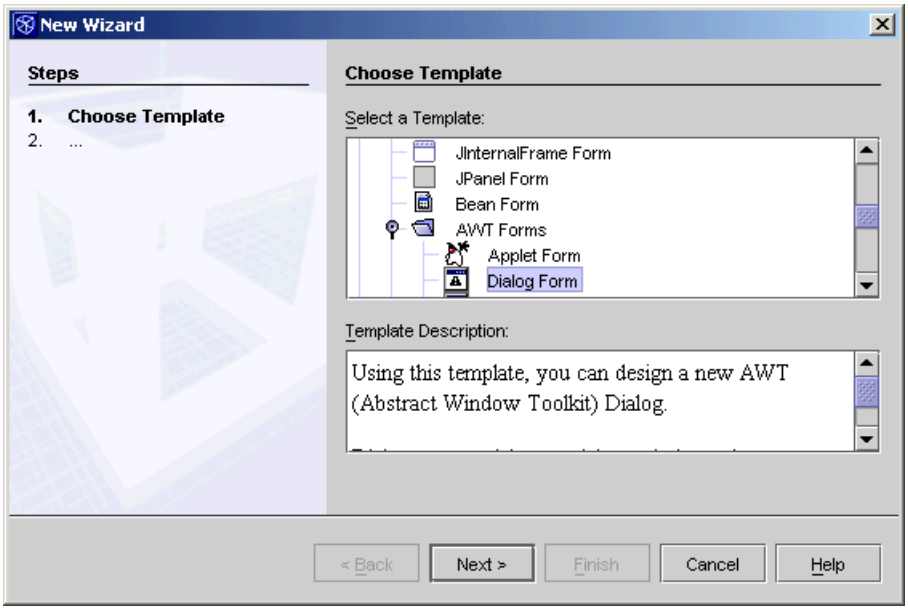

Elegimos el fichero adecuado



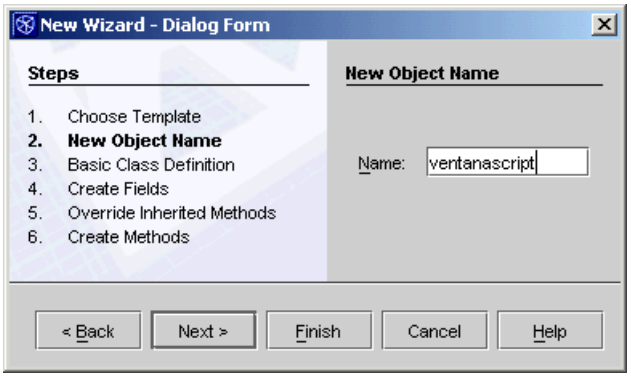

Ahora añadimos visualmente una clase visual, a través del asistente




Elegimos la clase deseada (un diálogo)



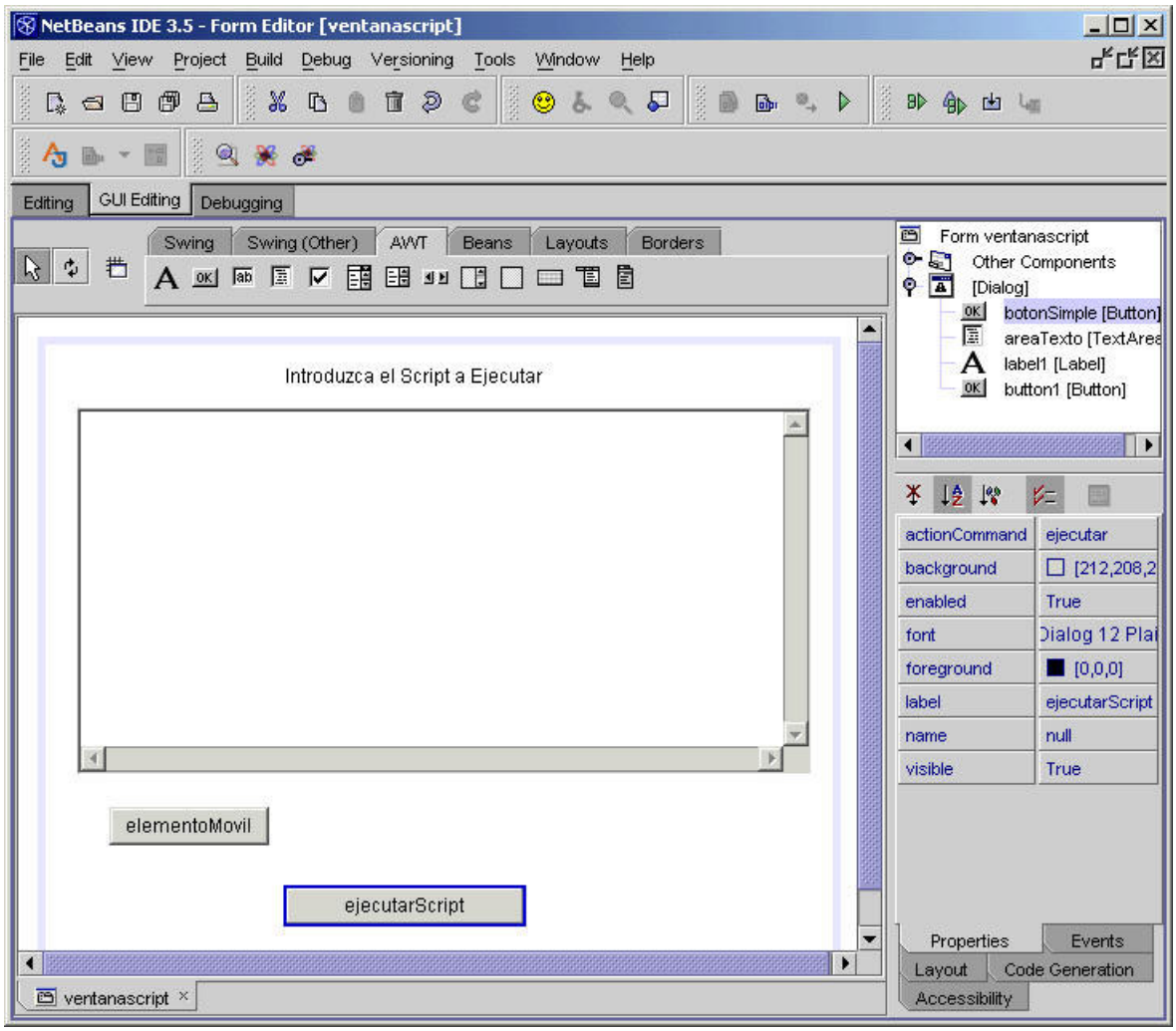

Le asignamos un nombre a mi clase



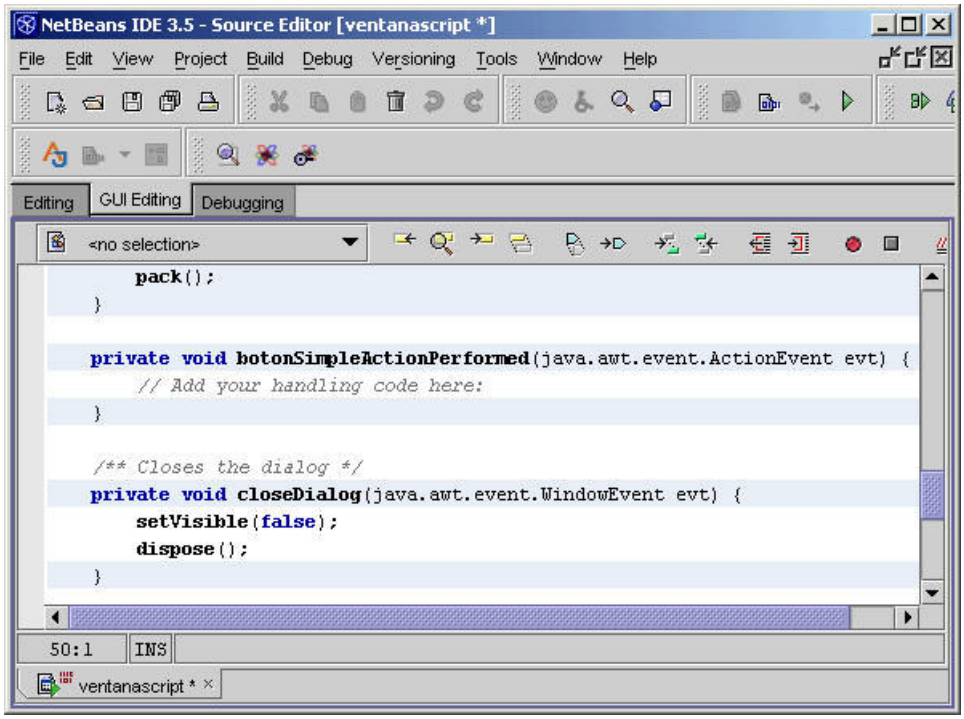

Y pasamos a pintar nuestro controles.

Elegimos un Layout nulo para posicionar libremente los componentes por pantalla.

Vamos a pintar un botón llamado **elementoMovil** que solo usaremos para animar desde nuestro Script




Y al hacer doble click en el botón **ejecutarScript**, nos dirige al código




Hemos usado NetBeans para crear el esqueleto....

Os mostramos el código generado y, en azul, las líneas añadidas.

```
import bsh.*;
import java.util.*;
/**
 * @author  Roberto Canales
 */
public class ventanascript extends java.awt.Dialog {

    /** Creates new form ventanascript */
    public ventanascript(java.awt.Frame parent, boolean modal) {
        super(parent, modal);
        initComponents();
        this.setSize(500,400);
    }

    private void initComponents() {
        botonSimple = new java.awt.Button();
        areaTexto = new java.awt.TextArea();
        label1 = new java.awt.Label();
        button1 = new java.awt.Button();

        setLayout(null);

        setResizable(false);
        addWindowListener(new java.awt.event.WindowAdapter() {
            public void windowClosing(java.awt.event.WindowEvent evt) {
                closeDialog(evt);
            }
        });

        botonSimple.setActionCommand("ejecutar");
        botonSimple.setLabel("ejecutarScript");
        botonSimple.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                botonSimpleActionPerformed(evt);  } });

        add(botonSimple);
        botonSimple.setBounds(160, 340, 150, 24);

        add(areaTexto);
        areaTexto.setBounds(20, 80, 460, 190);

        label1.setText("Introduzca el Script a Ejecutar");
        add(label1);
        label1.setBounds(140, 50, 230, 20);

        button1.setLabel("elementoMovil");
        button1.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                button1ActionPerformed(evt); }   });

        add(button1);
        button1.setBounds(40, 290, 100, 20);

        pack();
    }
```

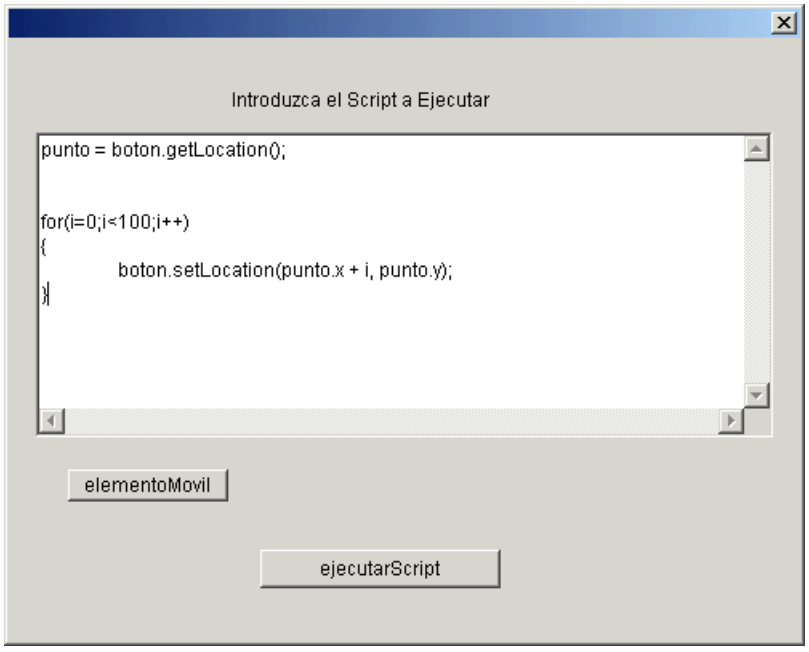
```
    private void button1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    }

    private void botonSimpleActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        String elScript = areaTexto.getText();

        try
        {
            Interpreter i = new Interpreter();
            i.set("boton", button1 );
            i.eval(elScript);
        }
        catch(Exception e)
        {
            System.out.println("Error en aplicacion " + e.getMessage());
        }

    }

     private void closeDialog(java.awt.event.WindowEvent evt) {
        setVisible(false);
        dispose();
    }

    public static void main(String args[]) {
        new ventanascript(new java.awt.Frame(), true).show();
    }

    private java.awt.TextArea areaTexto;
    private java.awt.Button botonSimple;
    private java.awt.Button button1;
    private java.awt.Label label1;

}
```

Como punto especial, prestad atención a esta línea con la que intercambiamos variables entre nuestro programa Java y el entorno de Scripting

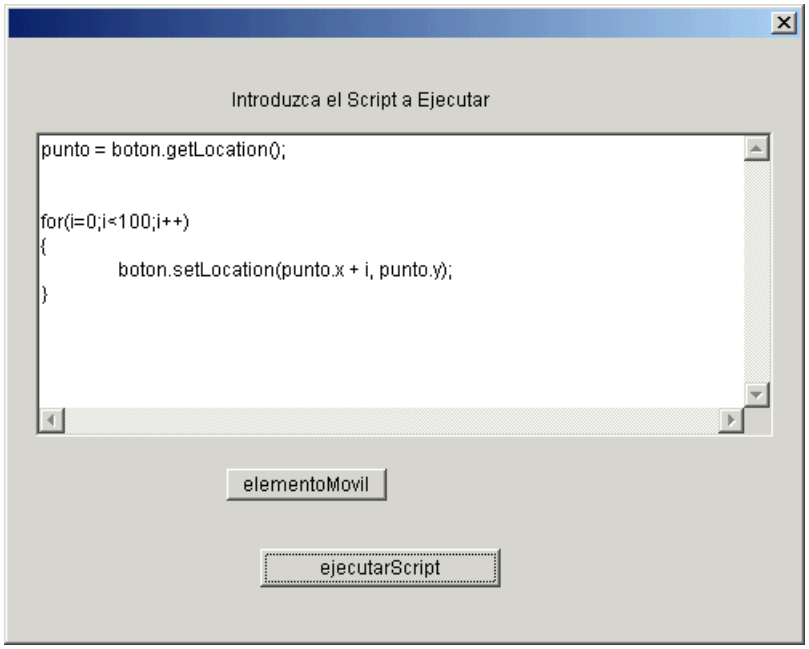
```
i.set("boton", button1 );
```

## Ejecución

Arrancamos aplicación y escribimos es código Script.




Si pinchamos el botón ejecutarScript..... magia ... mirad como se mueve el botón... (ahora **elementoMovil** está más al centro de la pantalla)




También podemos crear métodos (como este ejemplo que introduce un retardo), crear objetos, gestionar los errores, etc...

```
retardo(int segundos)
{
		try
		{
			Thread.currentThread().sleep(segundos * 1000);
		}
		catch(Exception e)
		{

		}
}

punto = boton.getLocation();


for(i=0;i<100;i++)
{
		boton.setLocation(punto.x + i, punto.y);
}
```

## Conclusiones

Es francamente impresionante el mundo de posibilidades que se nos abre, de un modo tan simple, en el desarrollo de aplicaciones profesionales.

Ya tenemos un elemento más en el puzzle arquitectónico Java.... la gracia es saber que utilizar en cada caso ... sin abusar y complicar innecesariamente los proyectos.

Sobre el Autor ..

---

Si desea contratar formación, consultoria o desarrollo de piezas a medida puede contactar con

Autentia S.L. Somos expertos en:
**J2EE, C++, OOP, UML, Vignette, Creatividad ..**
y muchas otras cosas

---

# Nuevo servicio de notificaciones

Si deseas que te enviemos un correo electrónico cuando introduzcamos nuevos tutoriales, inserta tu dirección de correo en el siguiente formulario.

| Subscribirse a Novedades | |
|---|---|
| ***e-mail*** | |
| | Enviar |

---

# Otros Tutoriales Recomendados (También ver todos)

| Nombre Corto | Descripción |
|---|---|
| AspectJ, Programación con Aspectos | Os mostramos como configurar AspectJ (extensión Java para la programación basada en aspectos) y un pequeño ejemplo para medir la velocidad de una función sin alterar su código. |
| Analizar ejecución de programa Java | Os mostramos como investigar el comportamiento de vuestros programas Java, en ejecución, a través del profiling. |
| Generar imagenes desde Servlets | Os mostramos como generar ficheros GIF desde un servlet java. Util para generear gráficas dinámicas, contadores, etc |
| JDO con OJB | Os mostramos como configurar el entorno OJB de apache para construir la primera aplicación JDO |
| Novedades en Java 1.5 | Ya está disponible la versión Beta del J2SDK 1.5. Os mostramos algunas de las nuevas características introducidas en el lenguaje Java: Clases genéricas, enumeraciones, bucles simplificados, etc. |
| Programa de dibujo en Java con NetBeans | En este tutorial os enseñamos a manejar el entorno de desarrollo NetBeans a través de la creación de una aplicación gráfica que sea capaz de pintar lineas de un modo persistente (a repintados). Es un buen ejemplo de gestión de eventos gráficos . |
| Introducción a ANT | En el mundo Java, la compilación, verificación e instalación de aplicaciones se ha normalizado con este potente paquete llamado ANT. |
| Gráficas en Java con JFreeChart | Os mostramos como generar gráficas profesionales, en aplicaciones y servlets, en Java con la librería gratuita JFreeChart |
| Patrones de diseño J2EE | Os mostramos una interpretación particular de los patrones de diseño J2EE |

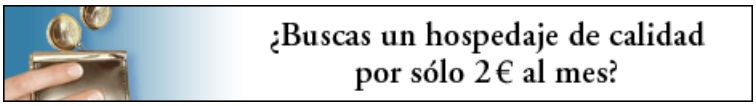
Nota: Los tutoriales mostrados en este Web tienen como objetivo la difusión del conocimiento.

Los contenidos y comentarios de los tutoriales son responsabilidad de sus respectivos autores.

En algún caso se puede hacer referencia a marcas o nombres cuya propiedad y derechos es de sus respectivos dueños. Si algún afectado desea que incorporemos alguna reseña específica, no tiene más que solicitarlo.

Si alguien encuentra algún problema con la información publicada en este Web, rogamos que informe al administrador rcanales@adictosaltrabajo.com para su resolución.

Patrocinados por enredados.com .... Hosting en Castellano con soporte Java/J2EE




www.AdictosAlTrabajo.com Opimizado 800X600