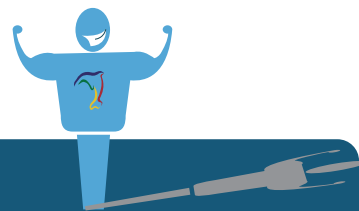


¿Qué ofrece Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**.
Ese apoyo que siempre quiso tener...

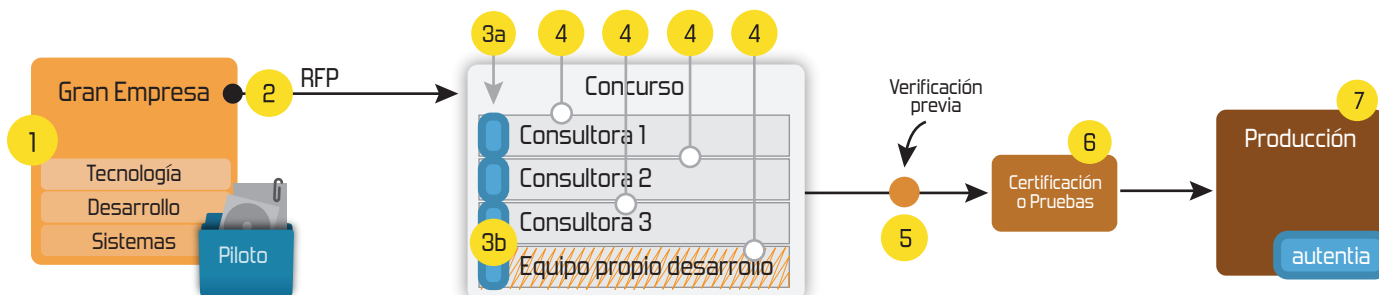
1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

1. Definición de frameworks corporativos.
2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
3. Soporte al arranque de proyectos.
4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
7. Identificación de problemas en producción.



4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces,
HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery

Gestor portales (Liferay)
Gestor de contenidos (Alfresco)
Aplicaciones híbridas

Tareas programadas (Quartz)
Gestor documental (Alfresco)
Inversión de control (Spring)

Control de autenticación y
acceso (Spring Security)
UDDI
Web Services
Rest Services
Social SSO
SSO (Cas)

JPA-Hibernate, MyBatis
Motor de búsqueda empresarial (Solr)
ETL (Talend)

Dirección de Proyectos Informáticos.
Metodologías ágiles
Patrones de diseño
TDD

BPM (jBPM o Bonita)
Generación de informes (JasperReport)
ESB (Open ESB)

AdictosAlTrabajo

Terrakas 1x03
¡¡Ya está en la web!!
terrakas.com



Entra en Adictos a través de  

[Deseo registrarme](#)
[Olvidé mi contraseña](#)

[Inicio](#) [Quiénes somos](#) [Formación](#) [Comparador de salarios](#) [Nuestro libro](#)



» Estás en: [Inicio](#) [Tutoriales](#) [Transformar aplicaciones Android en aplicaciones BlackBerry](#)



Daniel Hernandez del Peso

Consultor tecnológico de desarrollo de proyectos informáticos. Constructor de Adictos Al Trabajo 2.0

Ingeniero en Informática

Puedes encontrarme en [Autentia](#): Ofrecemos servicios de soporte a desarrollo, factoría y formación

Somos expertos en Java/J2EE

[Ver todos los tutoriales del autor](#)

PDF
Creator

Last Updated: Aug 23, 2011
License: Free
OS: Windows 7/Vista/2003/XP/2000/NT
Requirements: No special requirements



Fecha de publicación del tutorial: 2010-04-11

Tutorial visitado 2 veces [Descargar en PDF](#)

Transformar aplicaciones Android en aplicaciones BlackBerry

Entorno del tutorial

El siguiente tutorial está desarrollado con el siguiente entorno:

- Portatil MacBook Pro
- Procesador Intel i7 2,8 GHz
- 8 GB memoria RAM
- Disco duro 256 GB SSD

Introducción

A estas alturas, quien más quien menos tiene un Smartphone o un tablet, y descarga aplicaciones para él. Todos estamos acostumbrados ya a oír hablar del Android Market (Ahora, Google Play Store) o del App Store de Apple y, desde el punto de vista de desarrollo, cuando se habla de hacer aplicaciones para dispositivos móviles se piensa principalmente en estas dos sistemas operativos.

Sin embargo, los usuarios de BlackBerry cada vez son más, especialmente en el mundo empresarial, por lo que empieza a ser un mercado potencialmente interesante

Conscientes de que quizá se hayan dejado comer mucho terreno por el resto de plataformas, desde BlackBerry han decidido facilitar el desarrollo de aplicaciones para su tablet, PlayBook, a los desarrolladores de Android, proporcionándoles una serie de herramientas que conviertan las aplicaciones del sistema operativo de Google al de PlayBook

En este tutorial vamos a probar dichas herramientas para ejecutar una aplicación Android muy sencilla en un simulador de la tableta de BlackBerry

Descargando las herramientas

Vamos a comenzar el tutorial descargando las herramientas necesarias de la [página de BlackBerry](#)

Catálogo de servicios Autentia



Síguenos a través de:



Últimas Noticias

» [Comentando el Libro: Lean StartUp \(el método\)](#)

» [VIII Autentia Cycling Day](#)

» [¿Por qué una empresa puede dar unos grandes beneficios y tener que despedir gente?](#)

» [Técnico en preventa: entre técnico y comercial](#)

» [Rotación en la empresa y el teorema de la niña mona](#)

[Histórico de noticias](#)

Últimos Tutoriales

» [Creando un videojuego con HTML5 y Javascript](#)

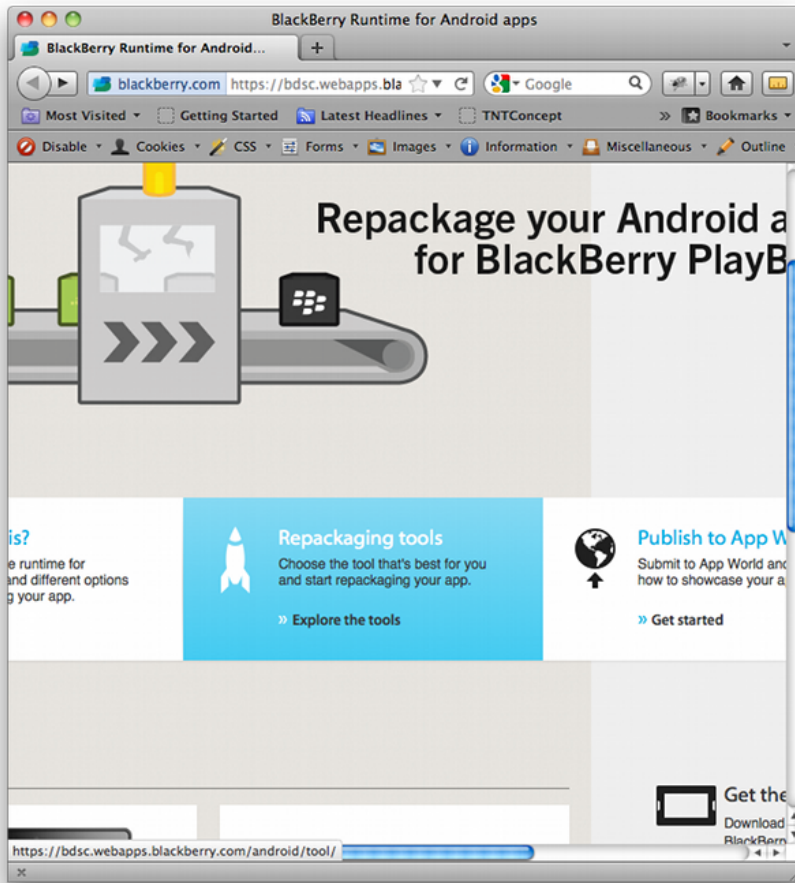
» [Introducción a PhoneGap](#)

» [Spring mvc. Servicios Rest respondiendo en Json o XML](#)

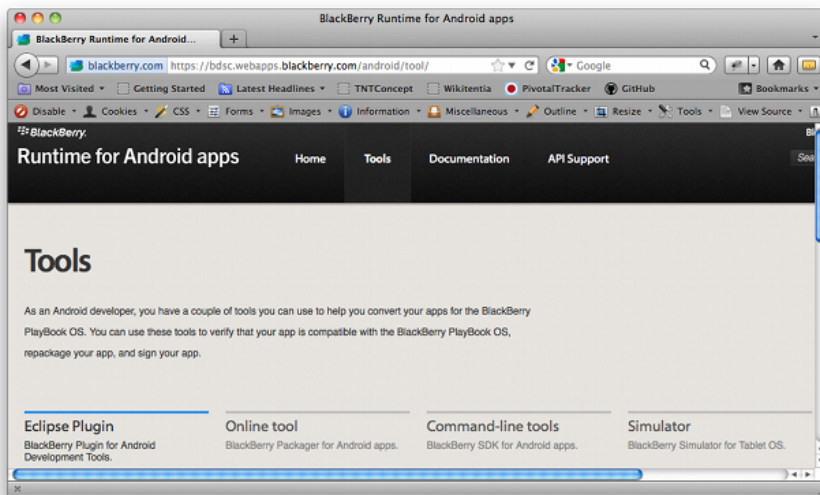
» [Trabajando con IntelliJ IDEA 11](#)

» [JsTestDriver: testea tu código Javascript](#)

Últimos Tutoriales del



Pinchamos en "Repackaging tools" y llegamos a una ventana en la que podemos acceder a un conjunto de herramientas de desarrollo: plugin para eclipse, herramientas de línea de comandos, etc



Para este tutorial vamos a descargar el simulador para poder probar nuestra aplicación sin necesidad de disponer de una tablet físicamente. En mi caso, al estar usando un Mac, la instalación consiste en abrir el "dmg" que te descarga y ejecutar el instalador que viene dentro

Autor

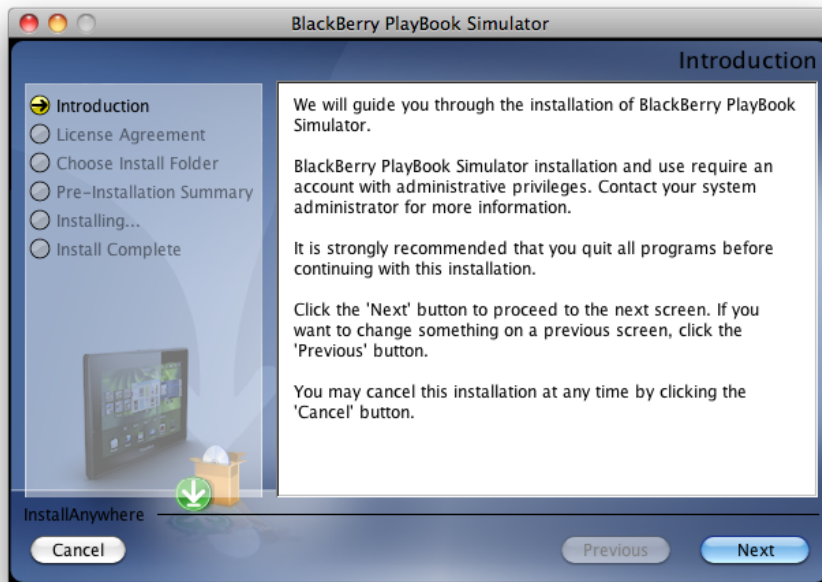
- » Migrar repositorios de Mercurial a Git
- » Creación de cursos con Moodle
- » Administración de sitios Moodle
- » Primeros pasos con Moodle
- » Creación de contenidos SCORM: eXe

Categorías del Tutorial

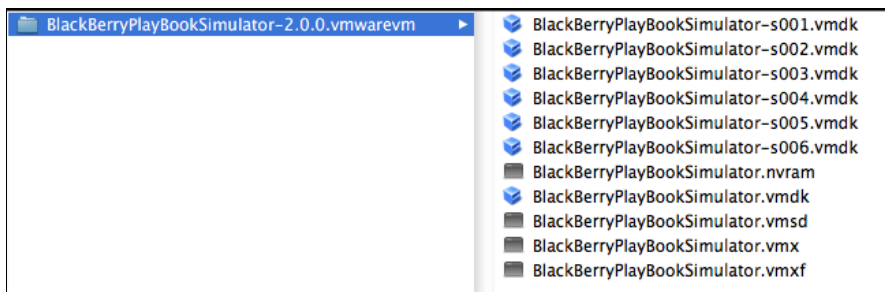
- Dispositivos móviles
- Herramientas

Últimas ofertas de empleo

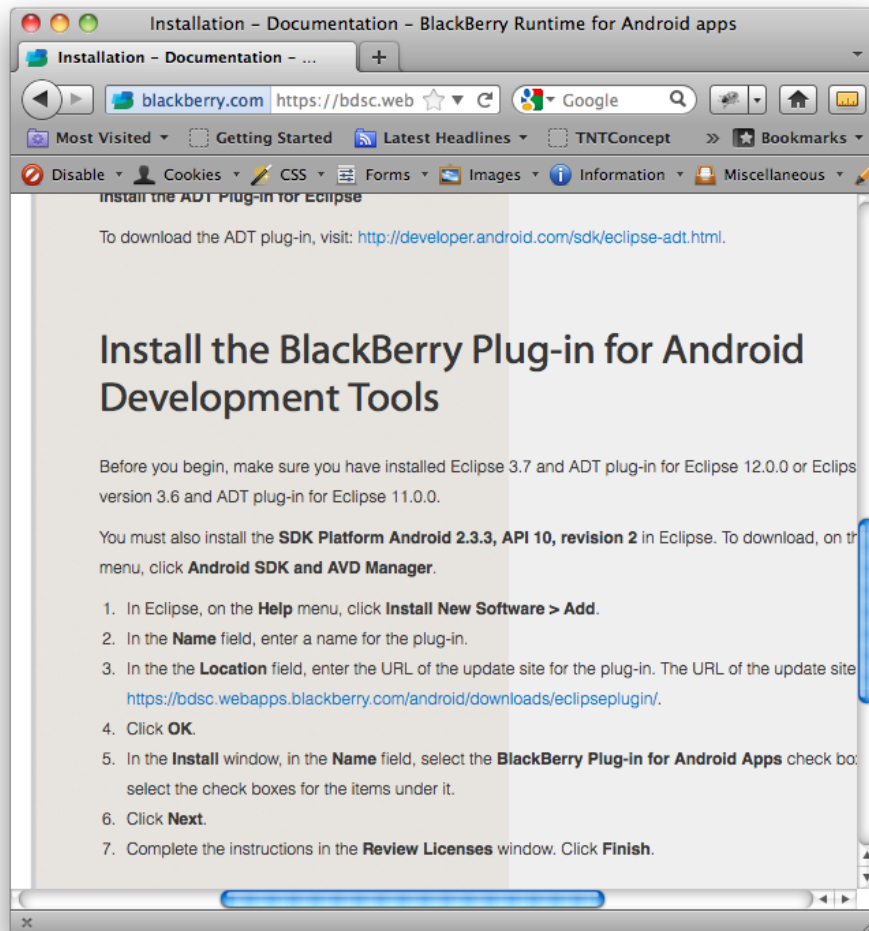
- 2011-09-08
Comercial - Ventas - MADRID.
- 2011-09-03
Comercial - Ventas - VALENCIA.
- 2011-08-19
Comercial - Compras - ALICANTE.
- 2011-07-12
Otras Sin catalogar - MADRID.
- 2011-07-06
Otras Sin catalogar - LUGO.



Siguiente, siguiente, siguiente... y listo :) Realmente, lo que te "instala" es una máquina virtual de VMWare



Después instalaremos el plugin de BlackBerry para Eclipse, siguiendo las instrucciones que indica en la página



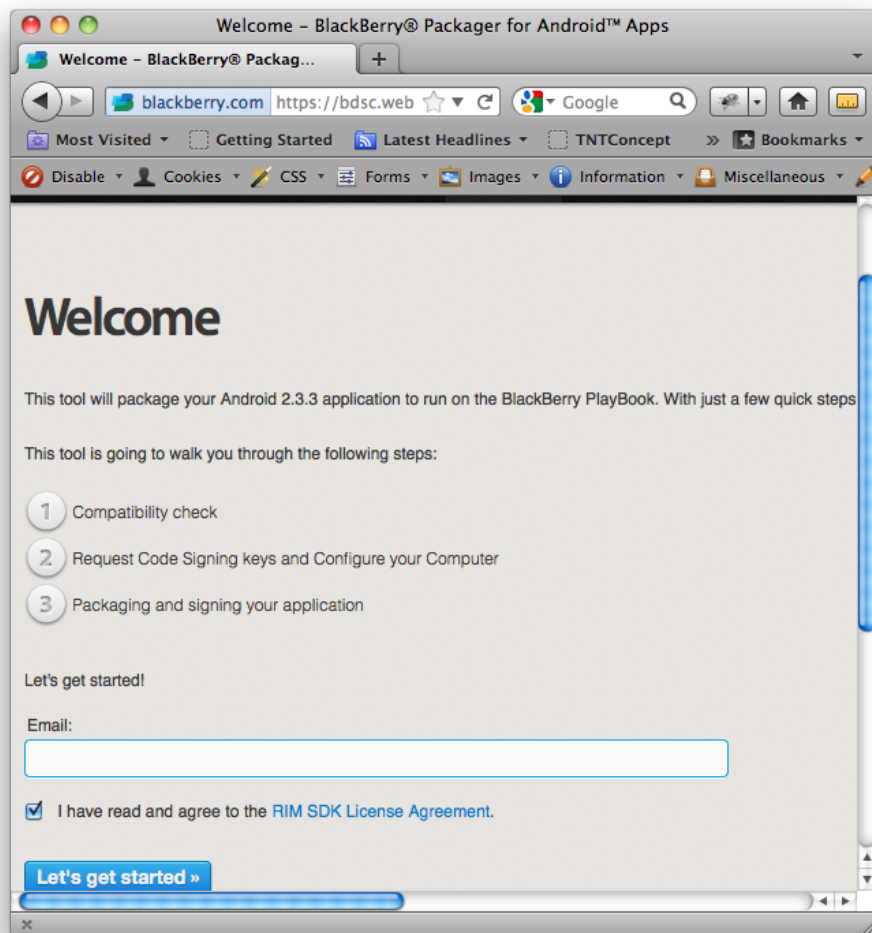
Y con esto ya tenemos en nuestro equipo todo lo necesario

Validar la aplicación Android

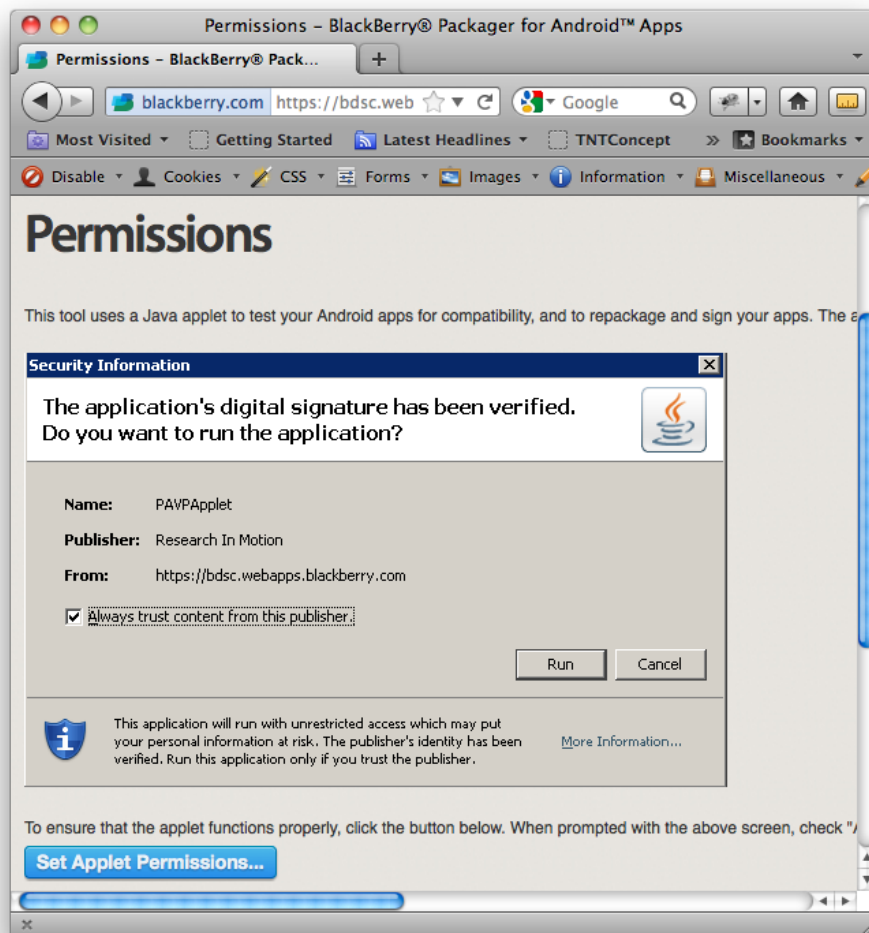
Repasando la página de BlackBerry, se avisa de que no todas las aplicaciones Android se podrán ejecutar en el PlayBook. Así que es momento de comprobar si nuestra aplicación puede migrarse o no. Podemos hacerlo de dos formas: Online desde la propia página u offline desde el Eclipse

Validación desde la página de BlackBerry

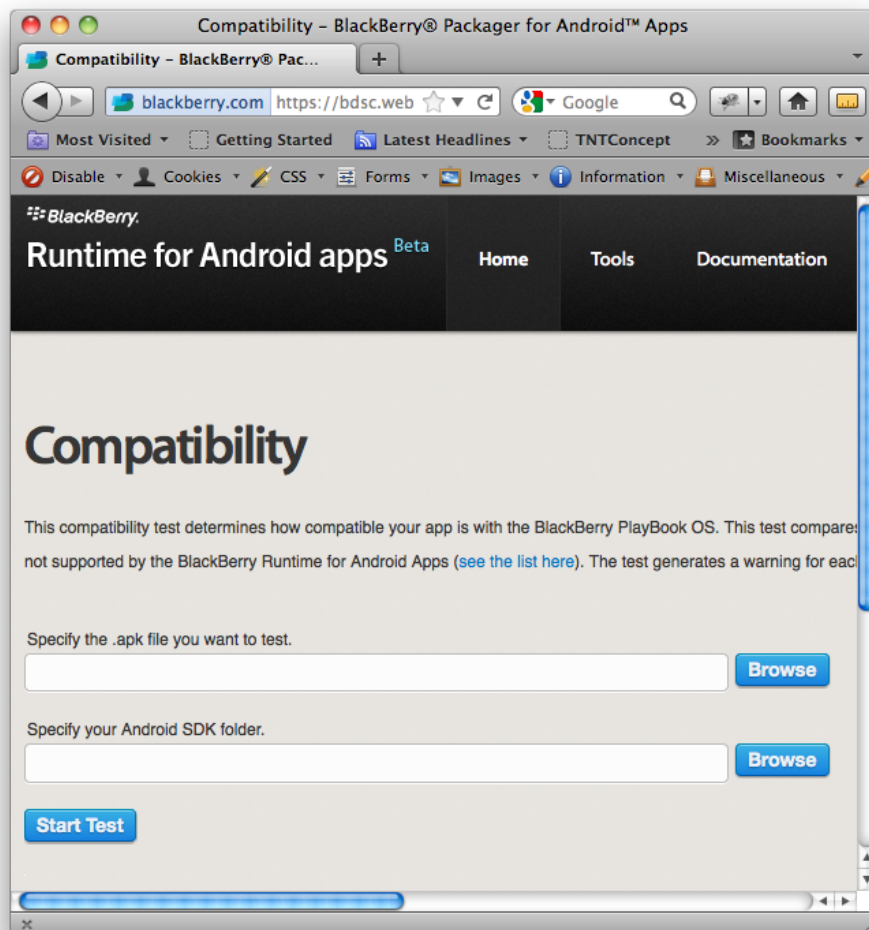
Desde la página principal de las herramientas de BlackBerry para Android, accedemos a la opción "Online tool" y al enlace "Get started with the Online Packager", lo que nos lleva a un formulario en el que se solicita una dirección de email



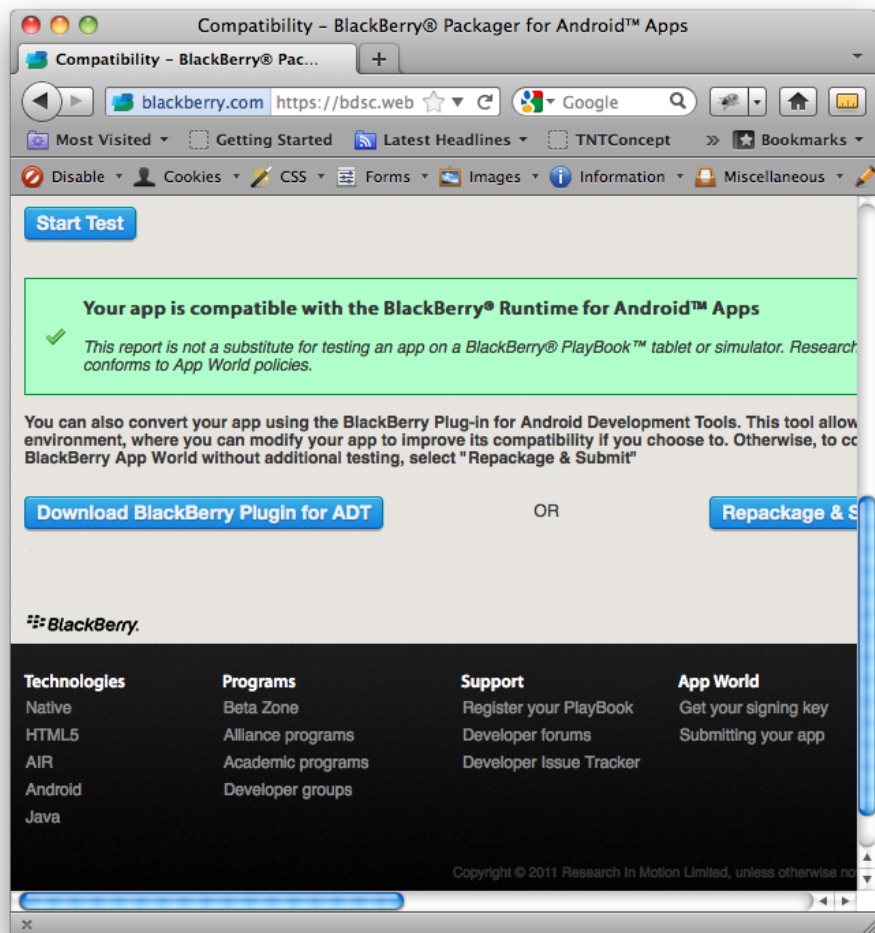
La validación la realiza localmente mediante un applet, por lo que lo primero que nos pide es ajustar los permisos de dicho componente



A continuación, hay que indicar la ruta en que se encuentra nuestro APK (aplicación Android empaquetada) y el SDK o herramientas de desarrollo de Android, y después pinchamos en "Start test"



Cuando acaba de analizar la aplicación, nos muestra el resultado, y nos ofrece las opciones para llevar a cabo la conversión. De nuevo, podemos hacerlo online o desde el Eclipse



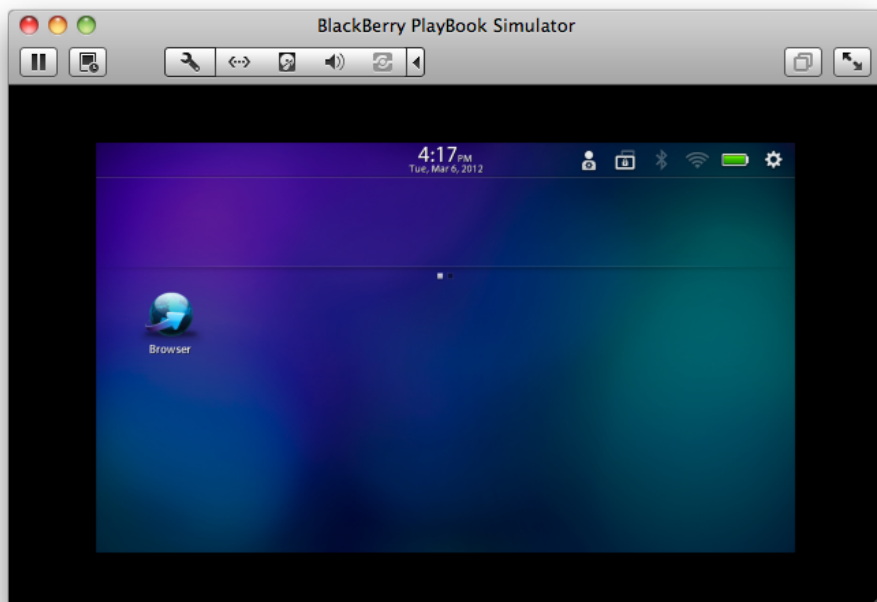
Validación desde el Eclipse

En un paso anterior ya he instalado el plugin de BlackBerry para Eclipse, por lo que ahora puedo ir a mi proyecto Android y aplicarle dicho plugin. Para ello, hacemos click con el botón derecho sobre el nombre del proyecto Android. En el menú contextual que se despliega, vemos una opción "BlackBerry Tools". La seleccionamos y pinchamos en "Add BlackBerry nature to project". Con esto ya tenemos el proyecto listo para trabajar sobre él.

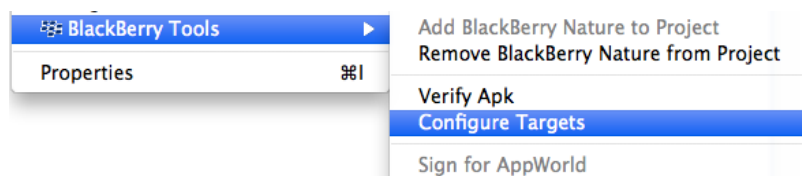
Para verificar que la aplicación es compatible, basta con volver a seleccionar la opción de BlackBerry Tools y después "Verify Apk". Cuando lo hago, veo que algo se ejecuta (parece una aplicación Java), aunque no obtengo ninguna respuesta... Asumiré que "no news, good news", y que la falta de respuesta es que la aplicación es válida (juego con ventaja, ya que la he probado antes en el validador online ;).

Ejecución de la aplicación en el simulador

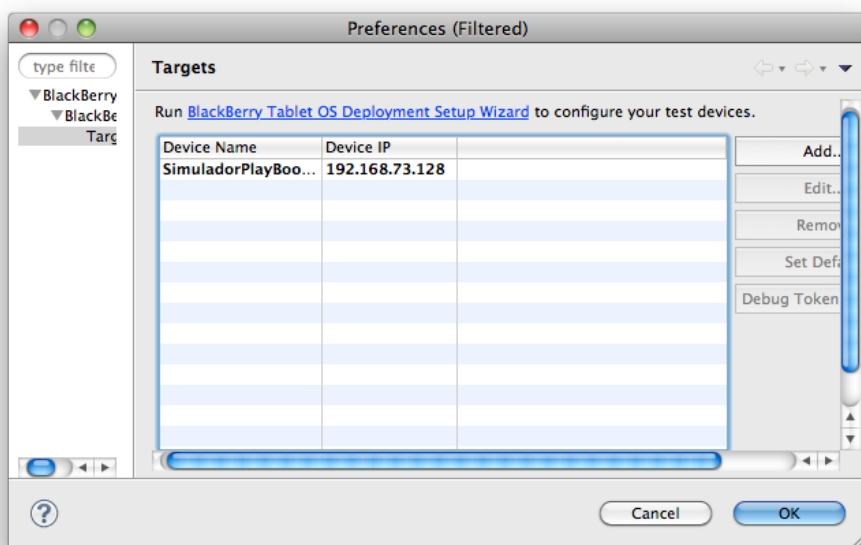
Lo primero es indicarle al plugin que, cuando queramos ejecutar nuestra aplicación BlackBerry, lo haga en el simulador que hemos descargado. Por tanto, lo primero es arrancar la máquina virtual con el simulador (con un VMWare Player o VMWare Fusion si estáis, como yo, trabajando en Mac OS).



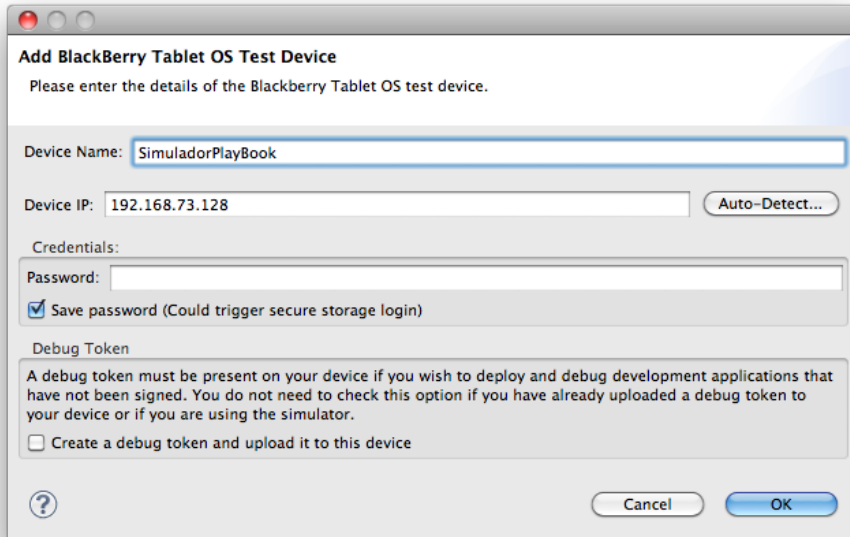
Ahora, accedemos de nuevo al menú "BlackBerry Tools" y seleccionamos la opción "Configure targets"



En la ventana que se abre, pinchamos en el botón "Add"



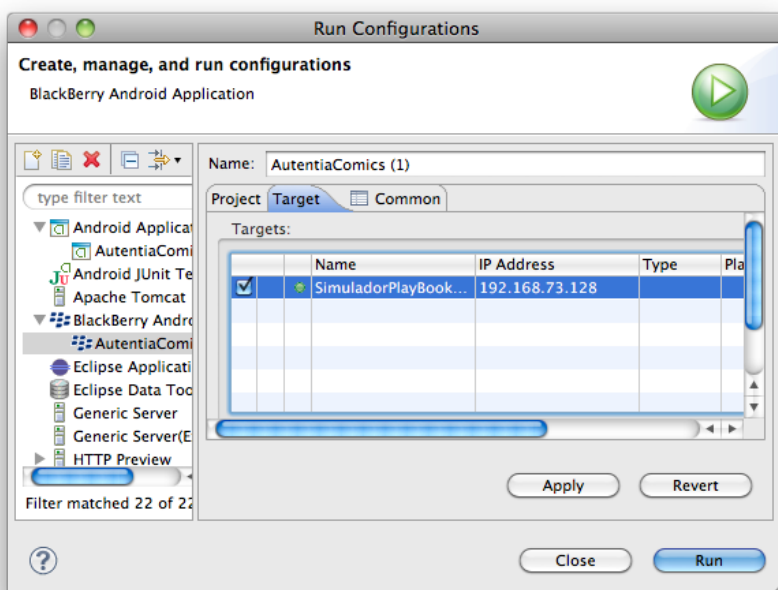
Se nos abre una nueva ventana, en la que tenemos que dar un nombre al "target" que estamos creando



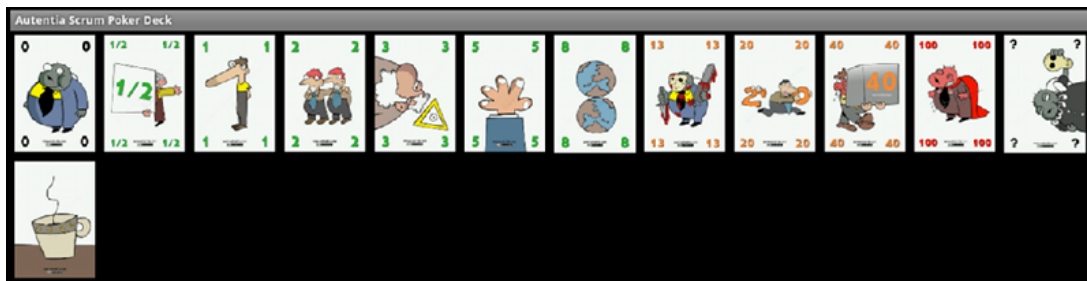
A continuación, pinchar en el botón "auto-detect" para configurar la IP en que se encuentra nuestro simulador (Se identifica como Simulator, tal y como véis en la imagen)



Aceptamos todos los cambios en todas las ventanas y ya tenemos el entorno listo para que probar la aplicación en el simulador. Para ello, haciendo click con el botón derecho sobre nuestro proyecto, seleccionamos la opción "Run as..." -> "BlackBerry Android Launch". En la ventana que se abre, ir a la pestaña "target" y seleccionar el que acabamos de crear para el simulador. Ejecutamos



Ya tenemos la aplicación ejecutándose en el simulador...



Como podéis ver, hemos desplegado en BlackBerry [nuestra famosa baraja de Scrum](#)

Conclusiones

Hemos visto cómo ejecutar aplicaciones de Android en el tablet de BlackBerry usando una serie de herramientas que nos proporciona la propia compañía y sin tener que tocar una línea de código.

En cualquier caso, tened en cuenta que las pruebas de concepto de nuevos productos pueden salir mal pero, si salen bien, podemos ahorrar mucho tiempo y dinero a nuestra empresa, cliente o a nosotros mismos, por lo que siempre compensa hacerlas

A continuación puedes evaluarlo:

[Regístrate para evaluarlo](#)

Por favor, vota +1 o compártelo si te pareció interesante

Share |

0

Anímate y coméntanos lo que pienses sobre este **TUTORIAL**:

» **Regístrate** y accede a esta y otras ventajas «



Esta obra está licenciada bajo [licencia Creative Commons de Reconocimiento-No comercial-Sin obras derivadas 2.5](#)

PUSH THIS

Page Pushers

Community

Help?

no clicks

0 people brought clicks to this page

+ + + + + + + +

powered by [karmacracy](#)

Copyright 2003-2012 © All Rights Reserved | [Texto legal y condiciones de uso](#) | [Banners](#) | [Powered by Autentia](#) | [Contacto](#)

W3C XHTML 1.0

W3C CSS

XML RSS

XML ATOM