

¿Qué ofrece Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**.
 Ese apoyo que siempre quiso tener...

1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

1. Definición de frameworks corporativos.
2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
3. Soporte al arranque de proyectos.
4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
7. Identificación de problemas en producción.



4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces,
 HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery

Gestor portales (Liferay)
 Gestor de contenidos (Alfresco)
 Aplicaciones híbridas

Tareas programadas (Quartz)
 Gestor documental (Alfresco)
 Inversión de control (Spring)

Control de autenticación y
 acceso (Spring Security)
 UDDI
 Web Services
 Rest Services
 Social SSO
 SSO (Cas)

JPA-Hibernate, MyBatis
 Motor de búsqueda empresarial (Solr)
 ETL (Talend)

Dirección de Proyectos Informáticos.
 Metodologías ágiles
 Patrones de diseño
 TDD

BPM (jBPM o Bonita)
 Generación de informes (JasperReport)
 ESB (Open ESB)



Powered by 

Hosting Patrocinado por
enREDados.com



[Home](#) | [Quienes Somos](#) | [Empleo](#) | [Tutoriales](#) | [Contacte](#)

Lanzamiento TNTConcept

[Autentia](#) da un paso más en su evolución: Lanzamiento de software propio. Ponemos a vuestra disposición el software que hemos construido para nuestra gestión interna, llamado TNTConcept (auTeNTia).

Construida con las últimas tecnologías de desarrollo Java/J2EE (Spring, JSF, Hibernate, Maven, Subversion, etc.) y disponible en licencia GPL, seguro que a muchos profesionales independientes y PYMES os ayudará a organizar mejor vuestra operativa.

Las cosas grandes empiezan siendo algo pequeño Saber más en: <http://tntconcept.sourceforge.net/>

	<p>Tutorial desarrollado por: Carlos García Pérez</p> <p>Puedes encontrarme en Autentia Somos expertos en Java/J2EE Contacta en carlos.garcia@autentia.com</p>	<p>www.adictosaltrabajo.com es el Web de difusión de conocimiento de www.autentia.com</p> <div style="text-align: center;">  <p>autentia real business solutions</p> <p>Catálogo de cursos</p> </div>
---	---	--

Descargar este documento en formato PDF [UserAgentHead.pdf](#)

[Firma en nuestro libro de Visitas <----->](#) [Asociarme al grupo AdictosAlTrabajo en eConozco](#)

WebSphere Portal Experts
IWWCM and WebSphere Portal
.development and consulting
www.wpxperts.com

Portal + BPM + ECM
Gestión unificada de personas,
procesos y contenidos
www.polymita.com

Master Experto Java
100% alumnos trabajando Nuevo
temario de Struts + Ajax
www.grupoatrium.com

Master-Java
15 perfiles informáticos
remunerado, proyectos estrellas
www.meca97.es

[Anuncios Goooooogle](#)

[Anunciarse en este sitio](#)

Desarrollando portales para móviles con FireFox

Introducción

En la actualidad, los dispositivos móviles ya forman parte de nuestra vida, y es raro encontrar a una persona que no tenga un teléfono o una PDA.

Fruto de esto, las empresas cada vez se preocupan más de extender sus servicios para que puedan ser accedidos a través de dispositivos móviles.

Los desarrolladores de este tipo de aplicaciones hemos **sufrido la carencia de estándares y herramientas de desarrollo** que nos facilitarían un poco la creación de aplicaciones compatibles con cada uno de los numerosos dispositivos que existen en el mercado.

Gracias a iniciativas como [UAPROE](#), [XURLF](#) o [CC/PP](#) cada vez los desarrolladores estamos menos perdidos y podemos dedicarnos al desarrollo de este tipo de aplicaciones **personalizándolas** para cada uno de los dispositivos móviles que acceden a ella. Por ejemplo, cuando un dispositivo accede a nuestra aplicación Web, **ahora** podemos saber cosas como ¿Soporta imágenes PNG?, ¿Soporta imágenes GIF?, ¿Soporta tablas HTML? ¿Soporta MMS?, ¿Qué resolución de pantalla tiene?, ¿Tiene Bluetooth? Etc...

Al igual que las aplicaciones Web tradicionales, nuestras aplicaciones Web sabrán que dispositivo es el que requiere sus servicios a través de las cabeceras HTTP que el dispositivo envía al hacer la petición. **La más importante: HTTP_USER_AGENT**

Aunque también habría que tener en cuenta las cabeceras: HTTP_ACCEPT, HTTP_ACCEPT_CHARSET, HTTP_ACCEPT_LANGUAGE, HTTP_X_WAP_PROFILE, HTTP_PROFILE

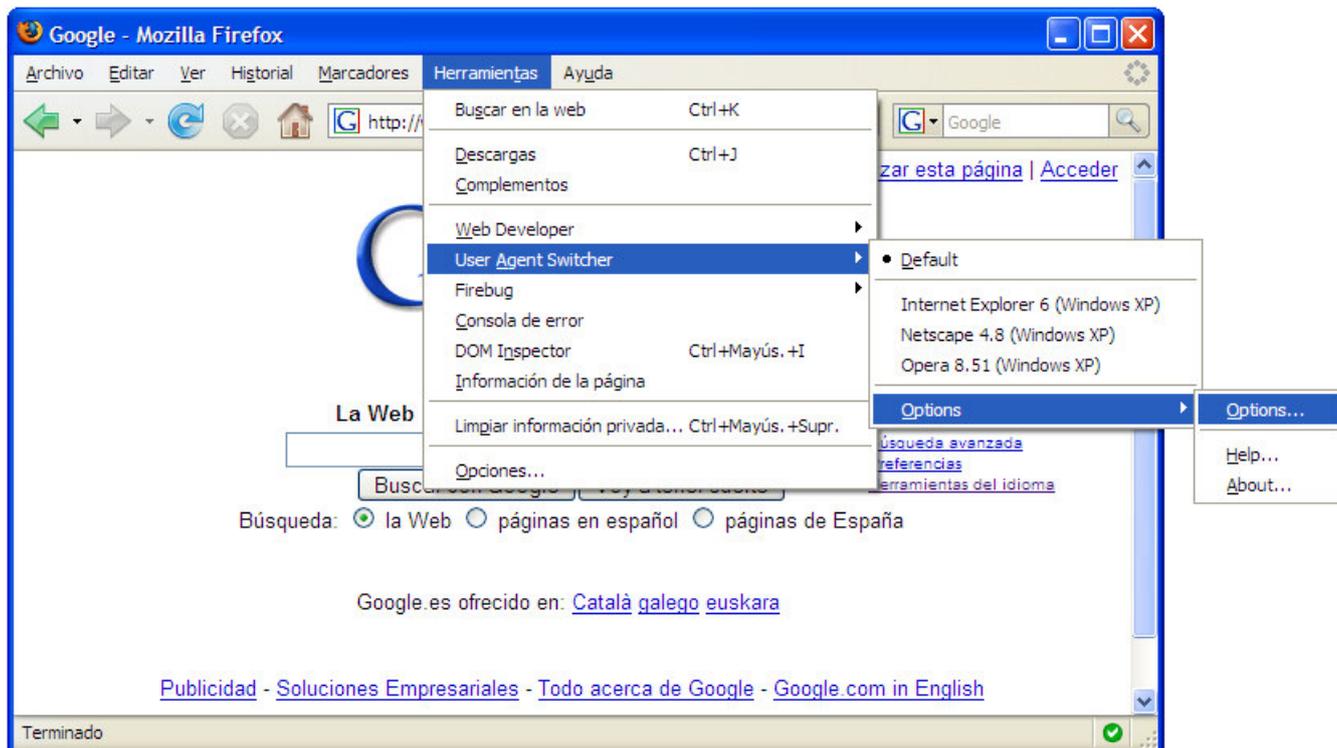
Estas últimas, excepto HTTP_ACCEPT_LANGUAGE, pueden obtenerse utilizando los repositorios de información expuestos por WURLF. (Una base de datos indexada por los posibles valores que puede tomar la cabecera HTTP_USER_AGENT)

En este tutorial, os voy a presentar **User Agent Switcher** una extensión para el navegador Web FireFox que nos permite de una forma sencilla emular y probar aplicaciones Web sobre cualquier teléfono móvil a través del propio navegador.

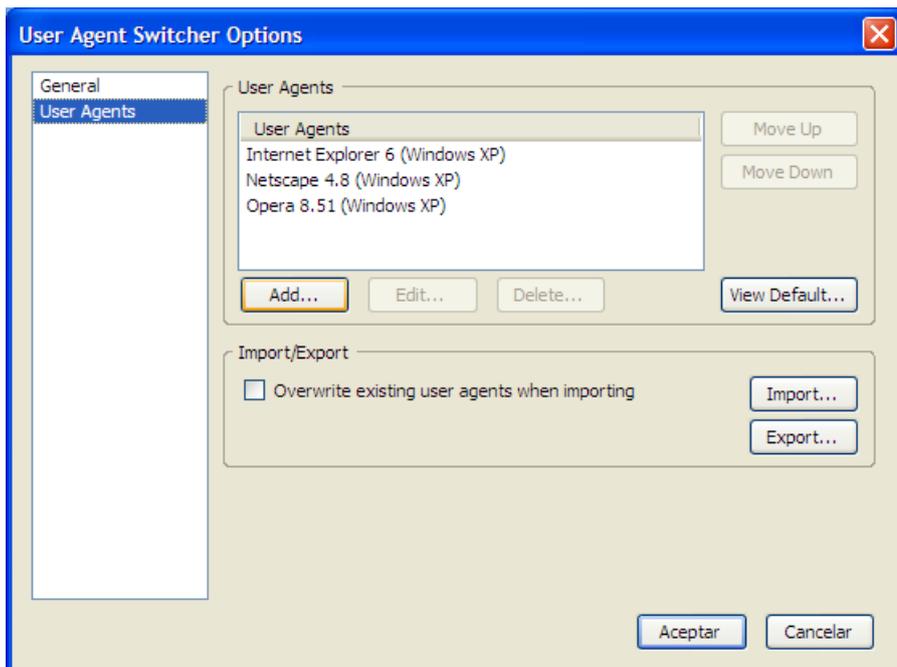
Instalación de la extensión: User Agent Switcher.

La extensión se descarga e instala automáticamente desde la siguiente: <https://addons.mozilla.org/firefox/59/>

Una vez instalada, debemos reiniciar FireFox. Una vez hecho esto, nos aparecerá una nueva opción en el menú "Herramientas"

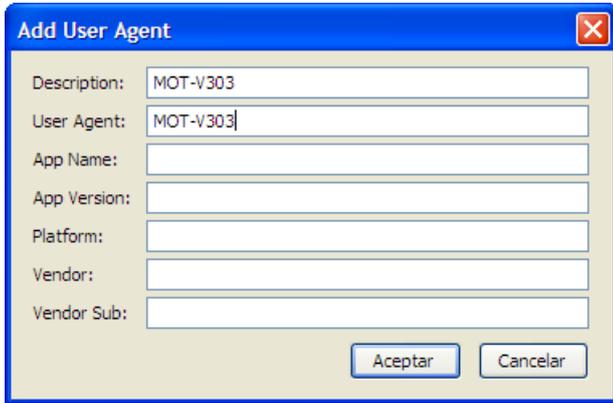


Ahora, nos vamos a "User Agents" para configurar las cabeceras de los dispositivos móviles con los que deseamos probar nuestra aplicación Web para móviles.

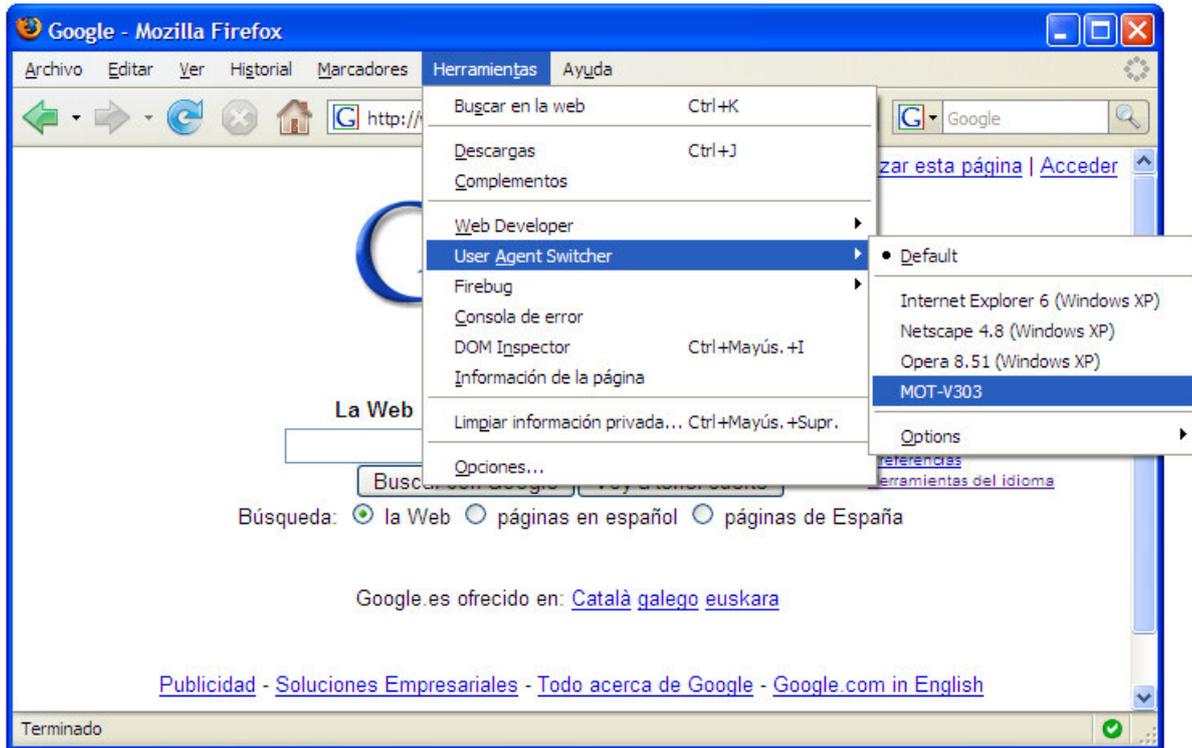


Hacemos clic sobre el botón "Add..." para añadir el dispositivo con el que deseamos probar nuestro portal. Por ejemplo, un Motorola V303.

(Los User-Agent de cada dispositivo en particular pueden ser consultados en la base de datos de WURLF).



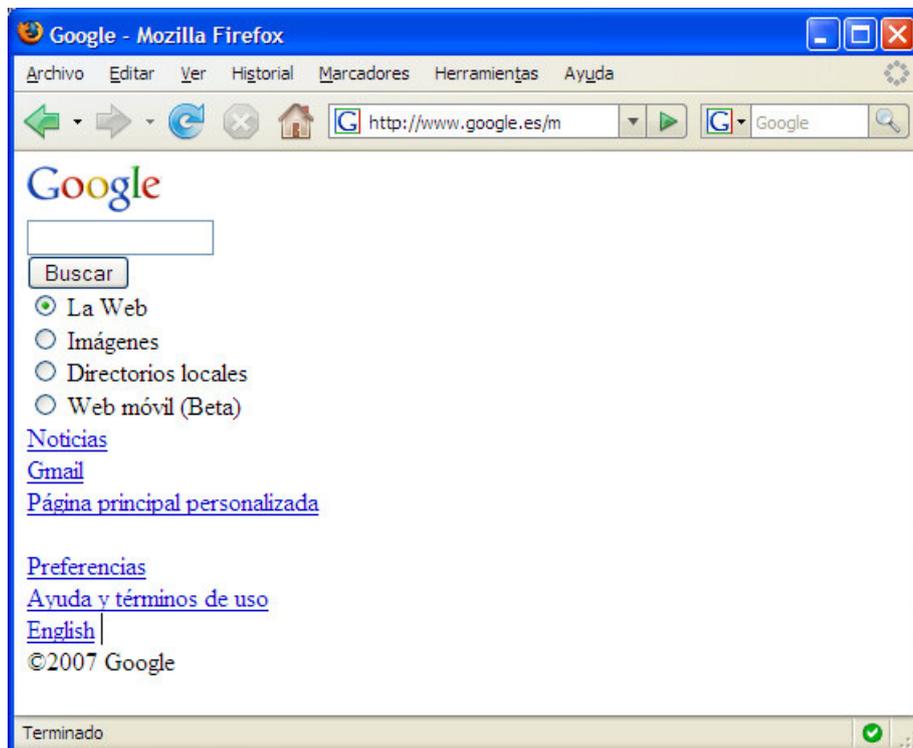
Seguidamente, lo seleccionamos como predeterminado en FireFox:



Probando la extensión

Ahora que ya tenemos instalada la extensión, vamos a probarla.

Para ello accedemos a Google desde la barra de direcciones de FireFox. (Mucho más fácil y rápido usar el teclado del PC que el del dispositivo móvil, ¿verdad?)



Como vemos, Google ha creído que éramos un dispositivo móvil y nos ha enviado una página adecuada para estos dispositivos (En este caso XHTML Mobile Profile).

Si vemos el código fuente, veremos que ha sido generoso con nosotros, enviándonos la información sin espacios, lo que supone un considerable ahorro en los datos transmitidos y por lo tanto un considerable ahorro para nuestros bolsillos.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD XHTML Mobile 1.0//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD/xhtml-mobile10.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"> <head> <meta
http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"/> <meta
http-equiv="Cache-Control" content="no-cache"/> <style type="text/css"> a:link
{color:#0000cc;} a:visited {color:#0000cc;} a:hover {color:#0000cc;} a:active
{color:#0000cc;} .c0 {vertical-align:middle;} </style> <title> Google </title>
</head> <body> <div> </div> <form action="/m/search"> <div><input
type="hidden" name="mrestrict" value="xhtml"/> <input type="text" name="q"
size="15" maxlength="2048"/> <br/> <input type="submit" name="btnG"
value="Buscar"/> <br/> <input type="radio" name="site" value="search"
checked="checked"/> La Web<br/> <input type="radio" name="site"
value="images"/> Imágenes<br/> <input type="radio" name="site" value="local"/>
Directorios locales<br/> <input type="radio" name="site" value="mobile"/> Web
móvil (Beta)<br/> </div> </form> <div><a href="/news?output=xhtml&hl=es"
>Noticias</a> <br/> <a href="http://mail.google.com/mail/x/" >Gmail</a> <br/> <a
href="/ig/mobile?output=xhtml&hl=es" >Página principal personalizada</a>
<br/> <br/> </div> <div><a href="/m/pref=d" >Preferencias</a> <br/> <a
href="/m/help" >Ayuda y términos de uso</a> <br/> <a href="/m?hl=en"
>English</a> <br/> &copy; 2007 Google <br/> </div> </body> </html>
```

Algunas reflexiones

Realizar una aplicación Web para dispositivos móviles es una tarea relativamente complicada debido a diversos factores, resolución de la pantalla, ancho de banda, seguridad, estándares inmaduros, etc.

Y sobre todo, el programador tiene influencia DIRECTA en nuestro bolsillo, es decir, si su diseño es malo lo pagamos nosotros al acceder desde nuestro dispositivo. Asusta, ¿verdad?.

De todas formas, en un futuro cercano, supongo que todos tendremos tarifas planas y los estándares estarán más maduros, por lo que seguro que los miedos que actualmente tiene la gente a navegar a través del teléfono se reducirán y como consecuencia saldrán más servicios que los que se pueden ver en la actualidad (Juegos, politonos, etc).

No hay que olvidar que los teléfonos cada vez son más potentes, y que todos tenemos uno o varios dispositivos de este tipo, por lo que de seguro que los desarrolladores expertos en este tipo de aplicaciones tendrán mucho trabajo en un futuro cercano. :-)

Bueno, espero que os haya sido de utilidad este tutorial.

En Autentia Real Business Solutions, nos gusta compartir el conocimiento. Aquí teneis un poquito más de nuestra aportación.

Si algún día necesitáis ayuda con vuestros proyectos o necesitáis formación, podeis encontrarlos en [Autentia](#)



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-No Derivative Works 2.5 License](#).
Puedes opinar sobre este tutorial [aquí](#)



Recuerda

que el personal de [Autentia](#) te regala la mayoría del conocimiento aquí compartido ([Ver todos los tutoriales](#))

¿Nos vas a tener en cuenta cuando necesites consultoría o formación en tu empresa?

¿Vas a ser tan generoso con nosotros como lo tratamos de ser con vosotros?

info@autentia.com

Somos pocos, somos buenos, estamos motivados y nos gusta lo que hacemos

Autentia = Soporte a Desarrollo & Formación



[Autentia S.L.](#) Somos expertos en:
J2EE, Struts, JSF, C++, OOP, UML, UP, Patrones de diseño ..
y muchas otras cosas

Nuevo servicio de notificaciones

Si deseas que te enviemos un correo electrónico cuando introduzcamos nuevos tutoriales, inserta tu dirección de correo en el siguiente formulario.

Subscribirse a Novedades	
e-mail	<input type="text"/>
	<input type="button" value="Enviar"/>

Otros Tutoriales Recomendados ([También ver todos](#))

Nombre Corto	Descripción
Páginas WML fácil para tu movil Wap	Os enseñamos como usar una herramienta para construir de un modo sencillo páginas WML para dispositivos Wap
Navegador Mozilla FireFox	En esta ocasión probamos el estado de evolución del navegador gratuito Mozilla FireFox, una verdadera alternativa en el mercado.
Java en tu movil con J2ME	Os enseñamos como construir una aplicación Java capaz de correr en tu Movil gracias a J2ME

Nota: Los tutoriales mostrados en este Web tienen como objetivo la difusión del conocimiento.

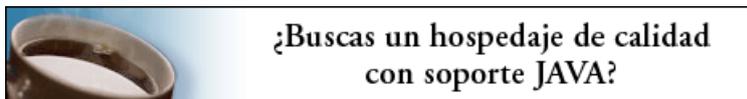
Los contenidos y comentarios de los tutoriales son responsabilidad de sus respectivos autores.

En algún caso se puede hacer referencia a marcas o nombres cuya propiedad y derechos es de sus

respectivos dueños. Si algún afectado desea que incorporemos alguna reseña específica, no tiene más que solicitarlo.

Si alguien encuentra algún problema con la información publicada en este Web, rogamos que informe al administrador rcanales@adictosaltrabajo.com para su resolución.

[Patrocinados por enredados.com Hosting en Castellano con soporte Java/J2EE](#)



www.AdictosAlTrabajo.com Optimizado 800X600