

Somos su empresa de Soporte a Desarrollo Informático

Ese apoyo que siempre quiso tener

- Desarrollo de componentes y proyectos a medida.
- Auditoría de código y recomendaciones de mejora.
- Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías.
- Curso de Formación
 - Dirección de Proyectos Informáticos.
 - Gestión eficaz del Tiempo.
 - Arquitecturas de desarrollo Web: Web, J2EE, SOA, WebServices, BPM, etc.
 - Java/ J2EE a todos los niveles: JSPs, Servlets, EJBs, JMS, JNI, etc.
 - Análisis y diseño orientado a objeto.
 - UML y patrones de diseño.
 - Buenas prácticas en el desarrollo de aplicaciones
 - Técnicas avanzadas: Lucene, Hibernate, Spring, JSF, Struts, etc.

*Nuestra mejor referencia son los conocimientos que
compartimos en nuestro web*

www.adictosaltrabajo.com

Decenas de entidades cuentan ya con nosotros

Para más información visítenos en www.autentia.com

Tel. 91 675 33 06 - info@autentia.com

Empieza el jaleo: publicamos el libro

INFORMÁTICA PROFESIONAL

LAS REGLAS NO ESCRITAS PARA TRIUNFAR EN LA EMPRESA

-¿Crees que la informática es sólo programar?
-¿Sabrías organizar eficientemente un equipo?
-¿Quién te resuelve las dudas sobre esta profesión?..... o te siembra más?

Hosting patrocinado por

Inicio

Quienes somos

Tutoriales

Formación

Comparador de salarios

Comentar libro

Charlas

Más

Estas en: Inicio » Tutoriales » Tutorial básico sobre Google Application Engine

Ultimas Noticias

- » Formación por calendario
- » Historia de la Informática. Monográfico. La Impresora
- » El Agile Open Spain 2009 ha terminado ¿y ahora qué?
- » "Informática profesional: Las reglas no escritas para triunfar en la empresa." Pincha para comprar..
- » Comentando el libro: "No he venido aquí a hacer amigos, Desventuras de un consultor IT"
- » Autentia patrocina el primer Agile Open Spain
- » Nuevas funcionalidades en la web de www.adictosaltrabajo.com

+ Noticias Destacadas

- » "Informática profesional: Las reglas no escritas para triunfar en la empresa." Pincha para comprar..
- » Autentia patrocina el primer Agile Open Spain
- » Lanzamiento del nuevo Web de Autentia
- » Autentia cumple 6 años

+Comentarios Cómic

+Enlaces

Catálogo de servicios Autentia (PDF 6,2MB)

En formato comic...

Tutorial desarrollado por

Javier Antoniucci

Puedes encontrarme en Autentia

Ingeniero en Informática

Somos expertos en Java/J2EE

Catálogo de servicios de Autentia

Descargar (6,2 MB)

Descargar en versión comic (17 MB)

AdictosAlTrabajo.com es el Web de difusión de conocimiento de Autentia.

Catálogo de cursos

Descargar este documento en formato PDF: [Tutorial-basico-google-application-engine.pdf](#)

Acceso de usuarios registrados:

E-mail:

Contraseña:

[Deseo registrarme](#)

[He olvidado mis datos de acceso](#)

Registra tu empresa:

Descubre las ventajas de registrar tu empresa en [AdictosAlTrabajo...](#)

[Registrar mi empresa](#)

[Listado de empresas ya registradas](#)

Fecha de creación del tutorial: 2009-11-12

TUTORIAL BÁSICO GOOGLE APPLICATION ENGINE

A lo largo de este tutorial nos crearemos una cuenta en el Google Application Engine (en adelante GAE), instalaremos el plug-in para Eclipse, crearemos una aplicación y la lanzaremos en local y en el GAE.

Comenzaremos entramos a la página principal del GAE <http://code.google.com/intl/es/appengine/>

Buscar

por ejemplo, "plantillas" o "almacenamiento de datos"

Google App Engine

[Página principal](#) [Información](#) [Regístrate ahora](#) [Artículos](#) [Blog](#) [Comunidad](#) [Contactos](#) [Descargar](#)

Ejecuta tus aplicaciones web en la Infraestructura de Google.

Fácil de crear, de mantener y de ampliar.

Un vistazo al servicio de asistencia del lenguaje Java™ ¡Nuevo!

Introducción

1. [Regístrate para obtener una cuenta de App Engine.](#)
2. [Descarga el SDK de App Engine.](#)
3. [Consulta la Guía de introducción.](#)
4. [Consulta aplicaciones de ejemplo en la galería de soluciones.](#)

[Realiza una consulta y obtén...](#)

Seguimos las instrucciones donde nos piden un número de móvil para enviarnos un código de verificación.

ATENCIÓN: sólo funcionan los números de Vodafone y Telefónica

Una vez introducido el código recibido, nos presentan la siguiente página:

Web

www.adictosaltrabajo.com

Últimos tutoriales

- 2009-02-26

[test](#)
- 2009-11-12

[Maven Assembly Plugin: empaquetando aplicaciones con Maven para la ejecución de procesos batch.](#)
- 2009-11-12

[Tutorial básico sobre Google Application Engine](#)
- 2009-11-11

[Instalación de Glassfish 2.1](#)
- 2009-11-26

[Rational Software Architect y](#)

Google

app engine

javier.antoniucci@gmail.com | [My Account](#) | [Help](#)

Create an Application

Application Identifier:

appspot.com

Check Availability

You can map this application to your own domain later. [Learn more](#)

Application Title:

Displayed when users access your application

Authentication Options (Advanced): [Learn more](#)

Google App Engine provides an API for authenticating your users. If you choose not to use this, anyone in the world will be able to access your application. However, if you choose to use this, you'll need to specify now who can sign in to your application:

Open to all Google Accounts users (default)

If your application uses authentication, anyone with a valid Google Account may sign in. (This includes all Gmail Accounts, but does "not" include accounts on any Google Apps domains.)

[Edit](#)

Terms of Service:

1. Your Agreement with Google

1.1. Your use of the Google App Engine service (the "Service") is governed by this agreement (the "Terms"). "Google" means Google Inc., located at 1600 Amphitheatre Parkway, Mountain View, CA 94043, United States, and its subsidiaries or affiliates involved in providing the Service.

☐ I accept these terms.

Save

Cancel

© 2008 Google | [Terms of Service](#) | [Privacy Policy](#) | [Blog](#) | [Discussion Forums](#)

Y tras completar un identificador que no esté aún registrado (tarea complicada) nos dan el ok:

Google

app engine

javier.antoniucci@gmail.com | [My Account](#) | [Help](#) | [Sign out](#)

Application Registered Successfully

The application will use **robiebot** as an identifier. This identifier belongs in your application's configuration as well. Note that this identifier cannot be changed. [Learn more](#)

If you use Google authentication for your application, **robiebot** will be displayed on Sign in pages when users access your application.

Choose an option below:

- View the [dashboard](#) for robiebot.
- Use [appcfg](#) to upload and deploy your application code.
- Add [developers](#) to collaborate on this application.

© 2008 Google | [Terms of Service](#) | [Privacy Policy](#) | [Blog](#) | [Discussion Forums](#)

Luego instalamos el plug-in de eclipse (Help / Software updates / Available software / Add Site...) desde <http://dl.google.com/eclipse/plugin/3.4> sustituyendo el 3.4 por 3.3 o 3.2 según el eclipse que tengamos.

Ya podemos ejecutar una demo en local, desde la línea de comando:

```
cd C:\java\sts\eclipse\plugins\com.google.appengine.eclipse.sdkbundle_1.2.6.v200910130758
appengine-java-sdk-1.2.6\bin\dev_appserver.cmd appengine-java-sdk-1.2.6\demos\guestbook\war
```

ATENCIÓN: se deben adecuar los path y versiones a los de vuestro ordenador

Cuando aparezca:

[Rational RequisitePro](#)

2009-10-27
[Cómo conseguir que Subversion avise a Hudson para lanzar una build](#)

2009-10-26
[Cómo instalar Hudson en Apache Tomcat](#)

2009-10-26
[Estilos externos en iReport](#)

2009-10-14
[Echo en MySQL](#)

2009-09-28
[iReport : Solución al problema de los parámetros dinámicos.](#)

2009-09-27
[Mavenizar Liferay SDK](#)

2009-09-27
[Crear un plugin con Liferay SDK](#)

2009-09-23
[EJB 3.0 y pruebas unitarias con Maven, JUnit 4 y Apache Open EJB.](#)

2009-09-21
[Primeros pasos con JBoss Seam](#)

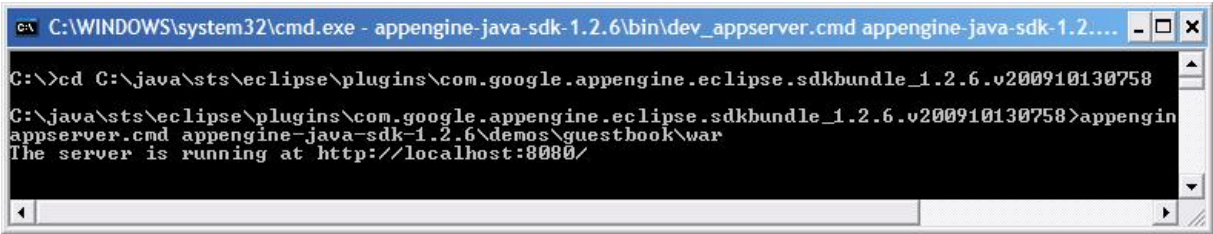
2009-09-21
[Integración con sistemas de Bug Tracking desde NetBeans 6.7](#)

2009-09-14
[EJB 3.0 y pruebas de persistencia con Maven, JUnit 4 y Embedded JBoss sobre Java 6.](#)

2009-09-12
[Instalación de Liferay en Tomcat existente](#)

2009-09-11
[Release Bugzilla Maven Plugin](#)

2009-09-11
[Enlazar Bugzilla con MavenChangesPlugin](#)

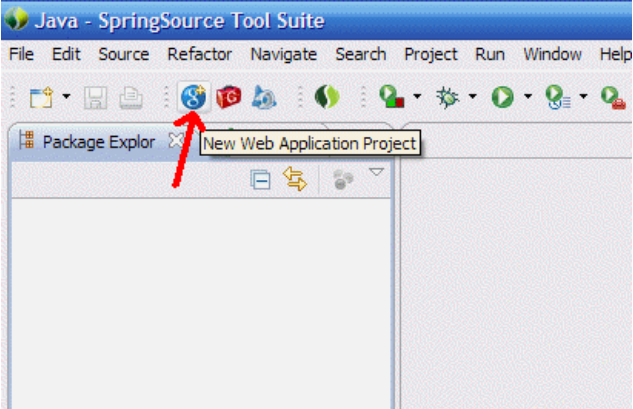


The server is running at <http://localhost:8080/>

Si accedemos a esa url desde un navegador veremos la demo:



Reiniciamos el eclipse, y empezamos!



Para completar:

2009-09-08
[Sobre las reglas de codificación o... ¿de dónde salen esos caracteres "raros"?](#)

2009-08-28
[Cómo hacer deploy del site de Maven en SourceForge](#)

2009-08-26
[Ordenación por cantidades en informe cruzado](#)

2009-08-20
[Selenium IDE-Incorporando while en los test](#)

2009-08-14
[Blender y JMonkeyEngine. Exportación de archivos Blender y uso de los mismos en JMonkeyEngine](#)

2009-08-14
[5º tutorial TNT Concept Versión 0.16.1 Gestión de informes, vacaciones y utilidades](#)

2009-08-14
[Joomla 1.5. Instalación y configuración](#)

2009-08-13
[Introducción a los diagramas EPC \(Event-Driven Process Chain\)](#)

2009-08-10
[Blender. Animaciones avanzadas y renderización](#)

2009-08-10
[Gestión de Calidad, tablón y seguimiento en TNT Concept Versión 0.16.1](#)

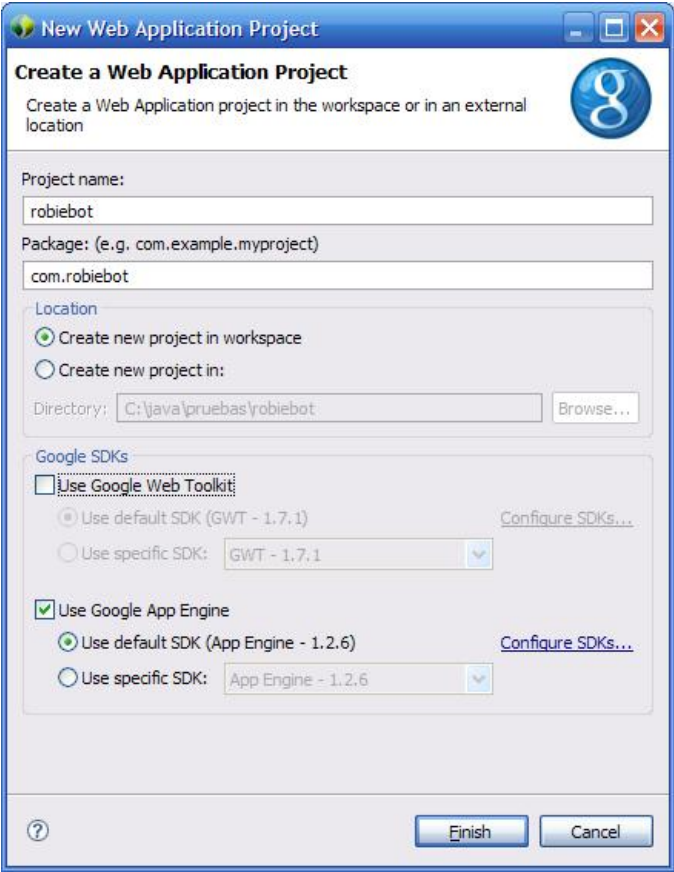
2009-08-10
[Cómo hacer una página web](#)

2009-08-06
[Tips And Tricks JUnit Spring](#)

2009-08-03
[Instalación de VirtualBox PUEL](#)

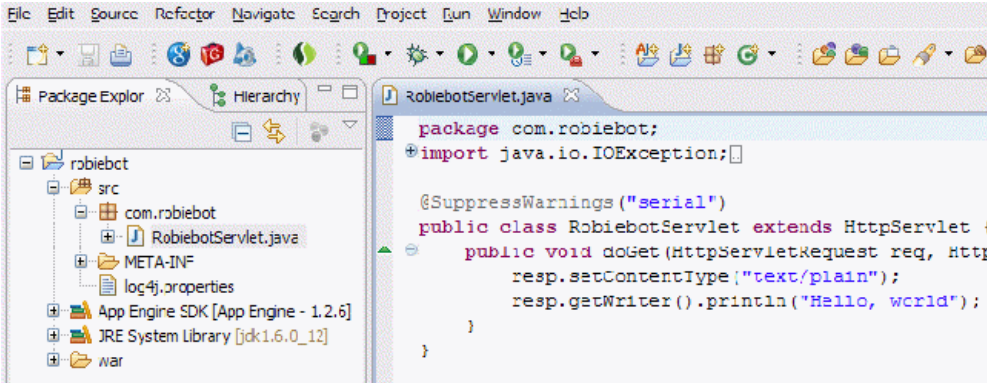
2009-08-03
[Gestión de contactos y pedidos en TNT Concept versión 0.16.1](#)

2009-08-03
[Comentando el libro: La estrategia del océano azul](#)

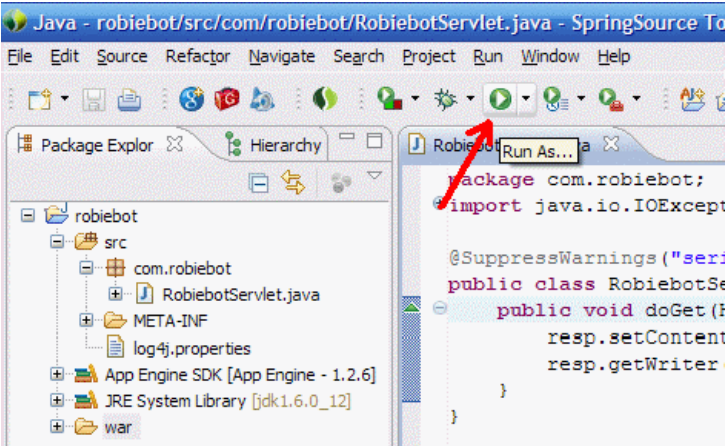


Quitamos las GWT porque no las utilizaremos

Automáticamente nos crea un servlet con el nombre del proyecto y un bonito "Hello World!" que tanto nos gusta:



Vamos a ponerlo a funcionar en local:



Y seleccionamos:

2009-07-30
[Funciones esenciales para crear un juego.](#)

2009-07-30
[2º tutorial TNT Concept versión 1.16.1](#)

2009-07-29
[Hibernate Search, Bridges, Analizadores y más](#)

2009-07-24
[Migración de EJB3 a JPA y Spring.](#)

2009-07-20
[Directorio de ejemplos de jMonkey Engine](#)

2009-07-19
[JSR-179 Location API para J2ME: Posicionamiento geográfico en nuestras aplicaciones.](#)

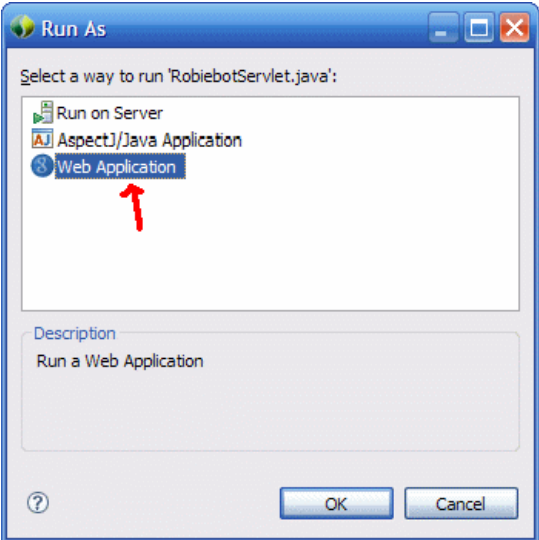
2009-07-16
[Gestión de Usuarios en TNT Concept versión 0.16.1](#)

2009-07-16
[Continuación del Tutorial: JMonkeyEngine, Creación de nuestro primer juego.](#)

2009-07-16
[Como implementar el Scene Monitor para analizar las escenas en jMonkeyEngine](#)

2009-02-26
[Transformaciones de escena en JMonkeyEngine](#)

2009-07-15
[Detalles del juego de la moto](#)



Si tenemos activada la consola de eclipse (Window/Show View/Console) veremos el mensaje:

The server is running at <http://localhost:8080/>

Ahora accedamos a esa url desde un navegador veremos el mensaje:



Hello App Engine!

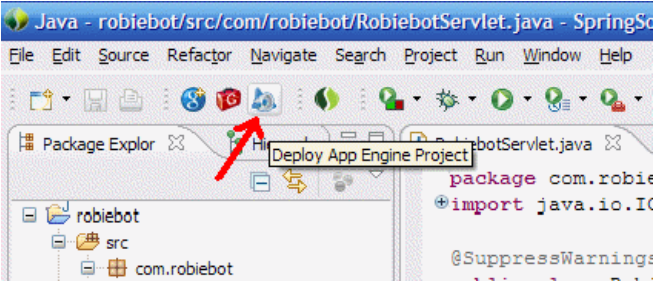
Available Servlets:

[Robiebot](#)

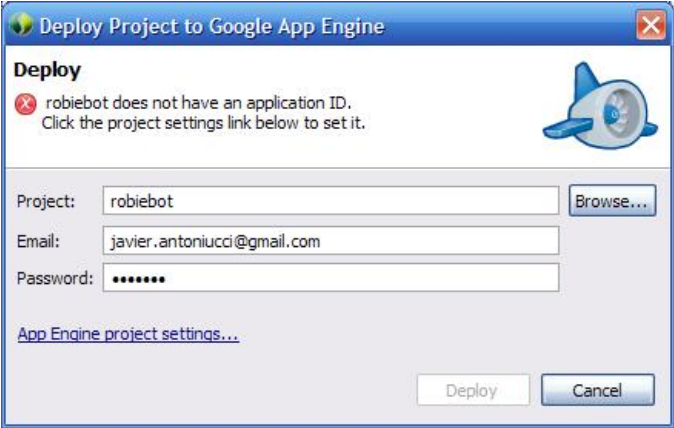
Pero al pinchar en el enlace vemos nuestro humilde:



Listo para lanzar a las nubes de Google!!!



Completamos el formulario.



Y pinchamos en su enlace inferior para completar el identificador que nos reclama:

en [jMonkeyEngine](#).

2009-07-14
[JMonkeyEngine](#), Creación de nuestro primer juego.

2009-07-13
[Ajax tests con Selenium: prototype.js e ICEfaces](#).

2009-07-08
[AOP con AspectJ y Maven](#)

2009-07-07
[Instalación y configuración de Eclipse Galileo](#)

2009-07-07
[Iniciarse en el manejo de JME](#), Creación de un Cloth.

Últimas ofertas de empleo

2009-07-31
[T. Información - Operador \(día / noche\) - BARCELONA](#).

2009-06-25
[Atención a cliente - Call Center - BARCELONA](#).

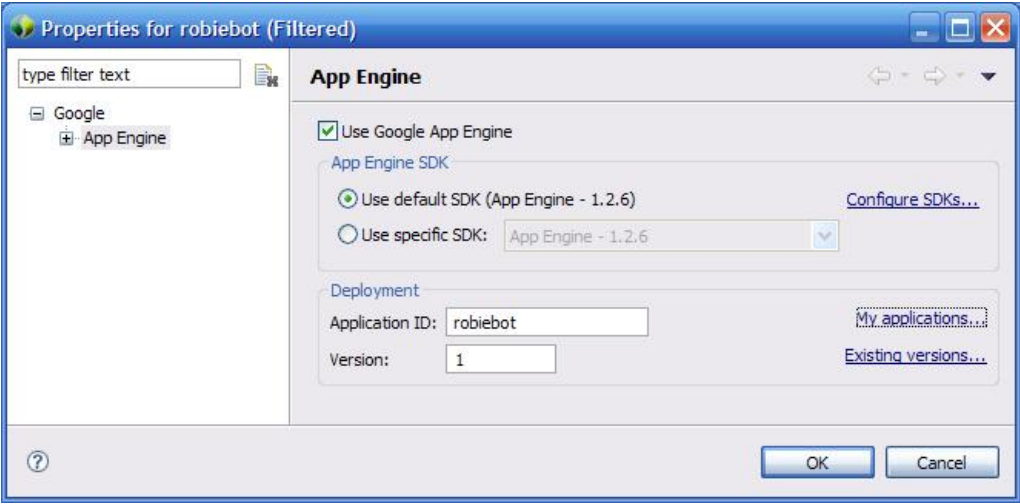
2009-06-19
[Otras - Ingeniería \(minas, puentes y puertos\) - VALENCIA](#).

2009-06-17
[Comercial - Ventas - ALICANTE](#).

2009-06-03
[Comercial - Ventas - VIZCAYA](#).

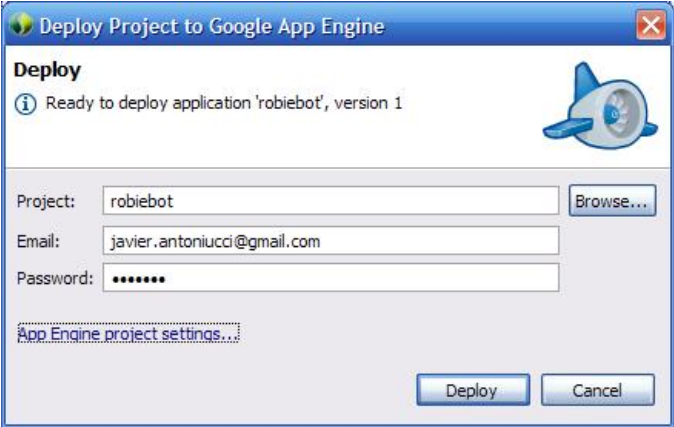
Anuncios Google

- [Tutorial Modeling](#)
- [Tutorial De Yoga](#)
- [Web Tutorial](#)
- [Application Server](#)

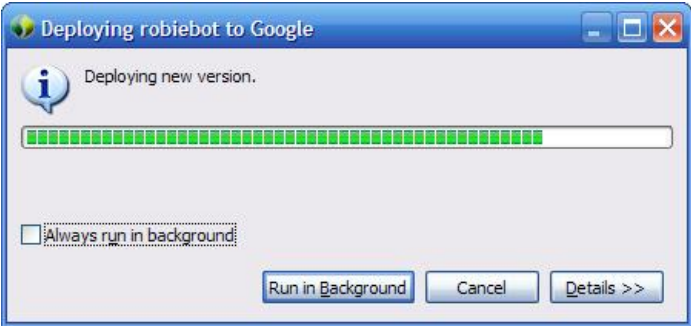


Pinchando en "my applications" nos mostrará una lista de las aplicaciones que tenemos creadas en el GAE

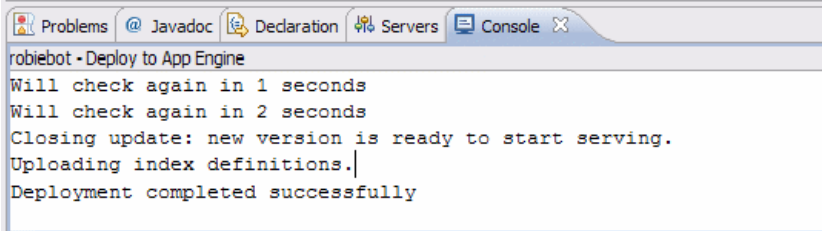
Tras el ok, podremos hacer el deploy,



Y lanzaremos el deploy:



Que veremos en la consola como:



y en un navegador podremos ver la aplicación funcionando en las nubes!!!



¿Cómo continuar? Pues una buena forma es continuar leyendo la documentación oficial en <http://code.google.com/intl/es/appengine/docs/java/gettingstarted/> en sus apartados:

- Uso del servicio de usuarios
- Uso de JSP
- Uso del almacén de datos a través de JDO
- Uso de archivos estáticos

¿Qué te ha parecido el tutorial? Déjanos saber tu opinión y ¡vota!

Muy malo Malo Regular Bueno Muy bueno

(Sólo para usuarios registrados)

» Regístrate y accede a esta y otras ventajas «

Puedes opinar o comentar cualquier sugerencia que quieras comunicarnos sobre este tutorial; con tu ayuda, podemos ofrecerte un mejor servicio.

(Sólo para usuarios registrados)

» Regístrate y accede a esta y otras ventajas «

Autor	Mensaje de usuario registrado
-------	-------------------------------

- Puedes inscribirte en nuestro servicio de notificaciones [haciendo clic aquí](#).
- Puedes firmar en nuestro libro de visitas [haciendo clic aquí](#).
- Puedes asociarte al grupo AdictosAlTrabajo en XING [haciendo clic aquí](#).
- Añadir a favoritos Technorati.



Esta obra está licenciada bajo [licencia Creative Commons de Reconocimiento-No comercial-Sin obras derivadas 2.5](#)

Recuerda

Autentia te regala la mayoría del conocimiento aquí compartido ([Ver todos los tutoriales](#)).
Somos expertos en: J2EE, Struts, JSF, C++, OOP, UML, UP, Patrones de diseño ... y muchas otras cosas.

¿Nos vas a tener en cuenta cuando necesites consultoría o formación en tu empresa?, ¿Vas a ser tan generoso con nosotros como lo tratamos de ser con vosotros?

Somos pocos, somos buenos, estamos motivados y nos gusta lo que hacemos
...

Autentia = Soporte a Desarrollo & Formación.

info@autentia.com

Tutoriales recomendados

Nombre	Resumen	Fecha	Visitas	Valoración	Votos	Pdf
--------	---------	-------	---------	------------	-------	-----

Tutorial básico sobre

Google Application Engine	En este tutorial veremos cómo ejecutar una simple aplicación web en la infraestructura de Google	2009-11-12	66	-	-	
Instalación de Glassfish 2.1	En este tutorial nos veremos cómo instalar el servidor de aplicaciones GlassFish. Además veremos los primeros pasos, como entrar en la consola de administración del servidor, y desplegar una aplicación EAR (Enterprise Application)	2009-11-11	122	Bueno	2	
Integración con sistemas de Bug Tracking desde NetBeans 6.7	En este tutorial vamos a examinar el soporte que proporciona NetBeans para la integración con sistemas de Bug Tracking.	2009-09-21	1293	-	-	
Joomla 1.5. Instalación y configuración	Veamos en detalle cómo instalar Joomla 1.5 y aplicar algunas configuraciones posteriores de las disponibles en este CMS	2009-08-14	5307	-	-	
Cómo hacer una página web	En este tutorial vamos a aprender a hacer una página web con HTML y publicarla en internet	2009-08-10	7531	-	-	
Funciones esenciales para crear un juego.	En este tutorial, seguimos usando el motor jMonkeyEngine, y hemos intentado enseñar como se crean escenarios y personajes, con sus funciones de rotamiento, y movimiento.	2009-07-30	2671	-	-	
Directorio de ejemplos de jMonkey Engine	Directorio de los ejemplos más relevantes de jMonkeyEngine, que nos ayudarán a crear juegos en 3D	2009-07-20	2583	-	-	
Como implementar el Scene Monitor para analizar las escenas en jMonkeyEngine	Implementación de SceneMonitor de jMonkeyEngine en nuestra aplicación.	2009-07-16	1645	-	-	
Continuación del Tutorial: JMonkeyEngine, Creación de nuestro primer juego.	En este tutorial implementaremos colisiones en jMonkeyEngine, en el juego 3D que estamos analizando	2009-07-16	2223	-	-	
Detalles del juego de la moto en jMonkeyEngine.	Detalles del juego de la moto creado en jMonkeyEngine, donde se definen movimientos y chaserCameras	2009-07-15	2590	-	-	

Nota:

Los tutoriales mostrados en este Web tienen como objetivo la difusión del conocimiento. Los contenidos y comentarios de los tutoriales son responsabilidad de sus respectivos autores. En algún caso se puede hacer referencia a marcas o nombres cuya propiedad y derechos es de sus respectivos dueños. Si algún afectado desea que incorporemos alguna reseña específica, no tiene más que solicitarlo. Si alguien encuentra algún problema con la información publicada en este Web, rogamos que informe al administrador rcanales@adictosaltrabajo.com para su resolución.

- Anuncios Google
- [Web Application](#)
- [Tomcat Web Server](#)
- [FreeBSD Server](#)
- [FTP Server](#)
- [Internet Server](#)