

# ¿Qué ofrece Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**.  
 Ese apoyo que siempre quiso tener...

## 1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



## 2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

## 3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

1. Definición de frameworks corporativos.
2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
3. Soporte al arranque de proyectos.
4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
7. Identificación de problemas en producción.



## 4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces,  
 HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery

Gestor portales (Liferay)  
 Gestor de contenidos (Alfresco)  
 Aplicaciones híbridas

Tareas programadas (Quartz)  
 Gestor documental (Alfresco)  
 Inversión de control (Spring)

Control de autenticación y  
 acceso (Spring Security)  
 UDDI  
 Web Services  
 Rest Services  
 Social SSO  
 SSO (Cas)

JPA-Hibernate, MyBatis  
 Motor de búsqueda empresarial (Solr)  
 ETL (Talend)

Dirección de Proyectos Informáticos.  
 Metodologías ágiles  
 Patrones de diseño  
 TDD

BPM (jBPM o Bonita)  
 Generación de informes (JasperReport)  
 ESB (Open ESB)



» Estás en: Inicio » Tutoriales » Como convertir ficheros Flash (.swf) a HTML5



**José María Masip Díaz**

Técnico en artes gráficas, experto en preimpresión y webmaster.

[Ver todos los tutoriales del autor](#)

**Catálogo de servicios Autentia**



Fecha de publicación del tutorial: 2012-10-02

Tutorial visitado 3 veces [Descargar en PDF](#)

## Como convertir animaciones Flash (.swf) a HTML5 con Google Swiffy

### 0. Índice de contenidos.

- 1. Introducción.
- 2. Entorno.
- 3. Pasos a seguir.
- 4. Referencias.
- 5. Conclusión.

### 1. Introducción

En este tutorial vamos a ver como convertir animaciones Flash a HTML5 para hacerlar compatibles con los nuevos dispositivos móviles sin necesidad de recurrir a un Flash Player.

Para ello usaremos **Google Swiffy beta**, una herramienta de google que que nos realiza una conversión automática.

### 2. Entorno.

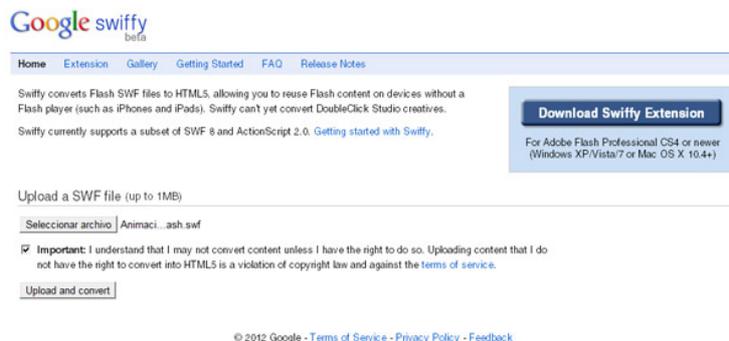
El tutorial está escrito usando el siguiente entorno:

- Hardware: Hp Pavilion dv7 Notebook PC (Intel Core 2 Duo a 2.26 GHz, 4 GB RAM, 450 GB HD).
- Sistema operativo: Windows Vista Home Premium.
- Editor gedit 2.30.1

### 3. Pasos a seguir para convertir la animación Flash a HTML5.

Lo primero es acceder a la herramienta online, esto es, a la dirección de [Google Swiffy beta](#).

No requiere de autenticación, simplemente seleccionamos el archivo **.swf** a convertir y pulsamos sobre **upload and convert**.



A continuación la herramienta nos muestra una vista previa de la animación original de Flash y la conversión de Google Swiffy.



**Síguenos a través de:**

**Últimas Noticias**

- » ¡¡¡Terrakas 1x04 recién salido del horno!!!
- » Estreno Terrakas 1x04: "Terraka por un día"
- » Nuevos cursos de gestión de la configuración en IOS y Android
- » La regla del Boy Scout y la Oxidación del Software
- » Autentia conquista los Alpes

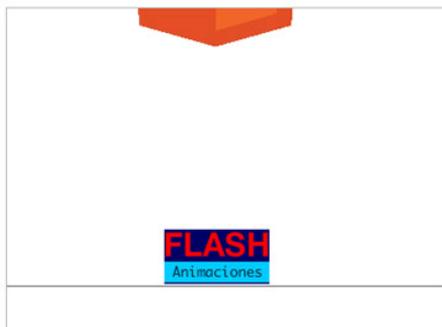
[Histórico de noticias](#)

**Últimos Tutoriales**

- » Plantillas para los métodos equals y hashCode en Eclipse, usando la librería de Apache Commons Lang.
- » Tu primer proyecto web con ZK
- » Selección manual de idioma en la interfaz de usuario con JSF2.
- » Creación de plantillas DSL con Drools

Preview

Original Flash animation [↗](#)



Swiffy conversion [↗](#)



Selectable text is not supported. (69 occurrences)

Swiffy output

You can download or preview the Swiffy conversion at the following URL. Just right click and "Save link as..." to download. The URL will expire after 15 minutes.

Solo queda descargar el **archivo.html** que genera Google Swiffy.



Swiffy conversion [↗](#)



Selectable text is not supported. (69 occurrences)

Swiffy output

You can download or preview the Swiffy conversion at the following URL. Just right click and "Save link as..." to download. The URL will expire after 15 minutes.

• [AnimacionFlash.h...](#)

You can also scan th... mobile device.



- Abrir enlace en una pestaña nueva
- Abrir enlace en una ventana nueva
- Abrir el enlace en una ventana de navegación de incógnito
- Guardar enlace como...
- Copiar dirección de enlace
- Inspeccionar elemento

© 2012 Google - [Terms of Service](#) - [Privacy Policy](#) - [Feedback](#)

Y tendremos un resultado similar al siguiente **archivo.xhtml**.

» Creación de una base de datos embebida en memoria con el soporte de Spring.

Últimos Tutoriales del Autor

- » Muro de Facebook: cómo publicarlo en tu web
- » Banners animados: Cómo realizar animaciones en CSS3
- » Cómo crear un efecto reflejo con Adobe Photoshop

Categorías del Tutorial

HTML5

Últimas ofertas de empleo

- 2011-09-08 [Comercial - Ventas - MADRID.](#)
- 2011-09-03 [Comercial - Ventas - VALENCIA.](#)
- 2011-08-19 [Comercial - Compras - ALICANTE.](#)
- 2011-07-12 [Otras Sin catalogar - MADRID.](#)
- 2011-07-06 [Otras Sin catalogar - LUGO.](#)

Solo nos faltaría incorporar el código en nuestra web copiando el script en el <head> y el div en el <body>

En la siguiente tabla vemos las funciones soportadas por Swiffy en los diferentes navegadores.

Swiffy soporta las formas, las fuentes incrustadas, animación, texto timeline (dinámico), clips de película, botones y scripts con ActionScript 2.

Feature	Chrome 16.0	Safari 5.1	Mobile Safari iOS 5	Android Browser 4.0.3	Firefox 11.0	Internet Explorer 9	Opera 12
ActionScript 2 <small>[Partially supported]</small>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Buttons	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Filters <small>[Partially supported]</small>	✓				✓		✓
Embedded fonts	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Images	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Masks	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Shapes	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Sound <small>[Partially supported]</small>	✓	✓				✓	✓
Static text	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Dynamic text	✓	✓	✓	✓	✓ <sup>[1]</sup>		
Tweening <small>shape, classic, motion</small>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

1. Dynamic text is only supported when using device fonts on Firefox.

### 5. Referencias.

[Google Swiffy beta](#)

### 6. Conclusión.

De esta manera tan sencilla, podemos incorporar algunas animaciones .swf de Flash en nuestra web HTML5 y que nos puedan ver en cualquier dispositivo sin problemas de incompatibilidad con un Flash Player

Un saludo.

Chema

<mailto:chmadi@gmail.com>

### A continuación puedes evaluarlo:

[Regístrate para evaluarlo](#)



### Por favor, vota +1 o compártelo si te pareció interesante



Ánimate y coméntanos lo que pienses sobre este TUTORIAL:

» [Regístrate](#) y accede a esta y otras ventajas «



Esta obra está licenciada bajo [licencia Creative Commons de Reconocimiento-No comercial-Sin obras derivadas 2.5](#)

[W3C HTML 1.0](#) [W3C CSS](#) [XML RSS](#) [XML RDFM](#)