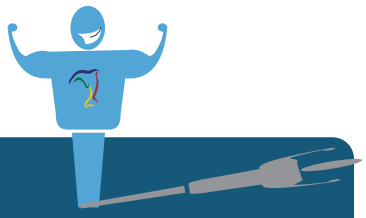
autentia

Avenida de Castilla,1 - Edificio Best Point - Oficina 21B
28830 San Fernando de Henares (Madrid)
tel./fax: +34 91 675 33 06
info@autentia.com - **www.autentia.com**

¿**Qué ofrece** Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**.
Ese apoyo que siempre quiso tener...

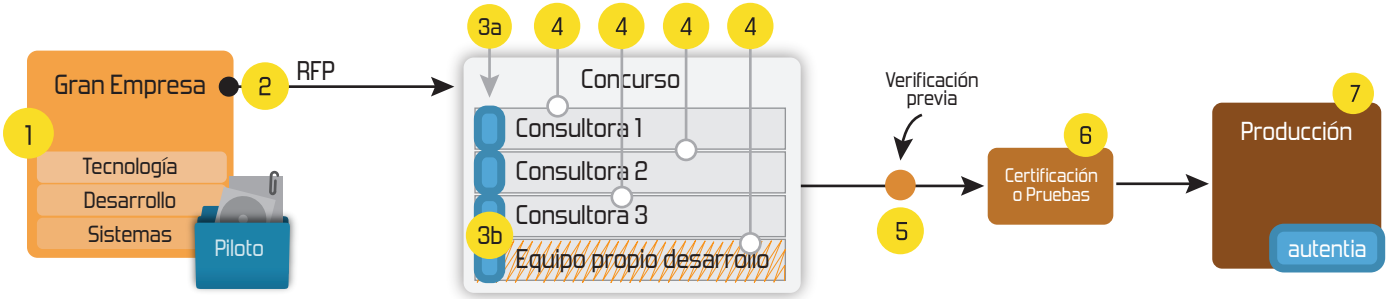
1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

1. Definición de frameworks corporativos.
2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
3. Soporte al arranque de proyectos.
4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
7. Identificación de problemas en producción.



4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces, HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery

Gestor portales (Liferay)
Gestor de contenidos (Alfresco)
Aplicaciones híbridas

Control de autenticación y acceso (Spring Security)
UDDI
Web Services
Rest Services
Social SSO
SSO (Cas)

JPA-Hibernate, MyBatis
Motor de búsqueda empresarial (Solr)
ETL (Talend)

Dirección de Proyectos Informáticos.
Metodologías ágiles
Patrones de diseño
TDD

Tareas programadas (Quartz)
Gestor documental (Alfresco)
Inversión de control (Spring)

BPM (jBPM o Bonita)
Generación de informes (JasperReport)
ESB (Open ESB)

Compartimos nuestro conocimiento en:
www.adictosaltrabajo.com

Para más información visítenos en:
www.autentia.com



autentia
real business solutions
Hosting patrocinado por
enredados



DESARROLLADO POR:
Rubén Aguilera Díaz-Heredero

Consultor tecnológico de desarrollo de proyectos informáticos.

Ingeniero en Informática, especialidad en Ingeniería del Software

Puedes encontrarme en Autentia: Ofrecemos servicios de soporte a desarrollo, factoría y formación

Somos expertos en Java/J2EE

Ads by Google Tutoriales Tutoriales De MySQL IDE

Fecha de publicación del tutorial: 2010-10-02

Share | Regístrate para votar

Liferay IDE

0. Índice de contenidos.

- 1. Introducción
- 2. Entorno
- 3. Instalación del plugin
- 4. Configuración del SDK
- 5. Configuración del servidor de aplicaciones
- 6. Registrando el servidor
- 7. Creando un proyecto de Liferay SDK
- 8. Desplegando el proyecto
- 9. Conclusiones

1. Introducción

Ya hemos visto en el tutorial "Crear un plugin con Liferay SDK" que Liferay proporciona un SDK para la creación de plugins, pero para la gente que no estaba acostumbrada a utilizar Ant, el proceso podría resultar un poco tedioso. Esto lo ha arreglado la gente de Liferay sacando este IDE que facilita la instalación, configuración y desarrollo con el SDK de Liferay y que se integra como plugin de Eclipse.

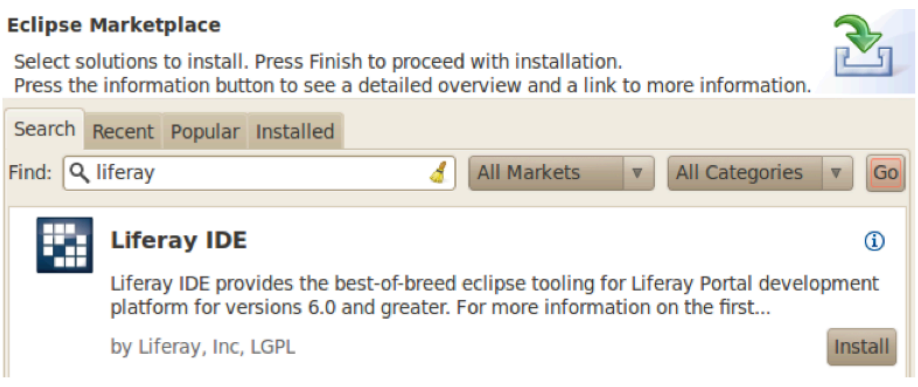
2. Entorno

Este tutorial está escrito usando el siguiente entorno:

- Portátil Mac Book Pro 17" (2,6 Ghz Intel Core i7, 8 GB DDR3)
- Mac OS X Snow Leopard 10.6.4
- Liferay Portal 6.0.5
- Liferay SDK 6.0.5
- Eclipse Helios

3. Instalación del plugin

Para instalarlo basta con abrir una instancia de Eclipse Helios e ir a Help → Eclipse Marketplace y buscar por la palabra clave "Liferay".



Catálogo de servicios Autentia



Jltimas Noticias

- Entregamos nuestro primer diploma ...
- Comic Flash de Head Hunting
- XI Charla Autentia - Mule - Recordatorio
- Comparte el Conocimiento en Adictos
- ¡¡¡ Alcanzamos los 900 tutoriales !!!

Histórico de NOTICIAS

Últimos Tutoriales

- Rendimiento en espacio y transferencia de un servidor Subversion
- Liquibase-Incorporación del histórico de cambios en una BBDD existente
- Cómo subir tutoriales a Adictos
- Spring + REST + JSON = SOAUI
- Redescubriendo el Agilismo

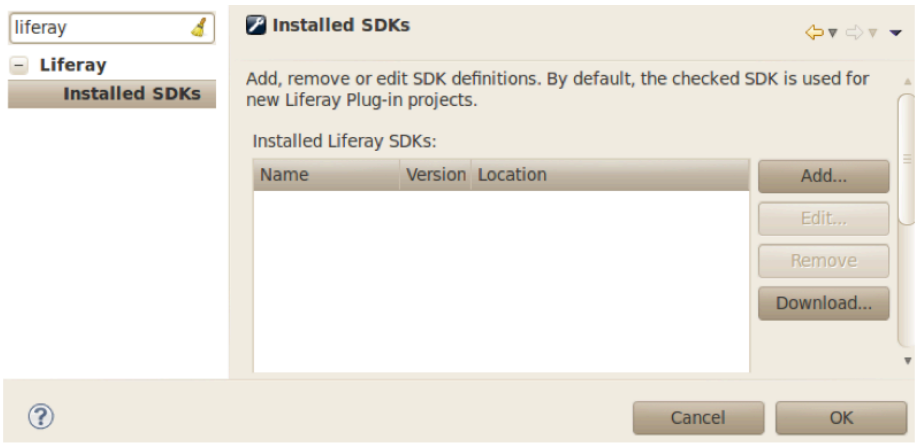
Últimos Tutoriales del Autor

- CAS: Validador personalizado
- CAS: Personalización de la interfaz
- Introducción a CAS
- Prey, localizador de dispositivos móviles robados
- Securizar Hudson de una manera sencilla

Pulsamos en "Install" con lo que iniciamos el proceso de instalación del plugin el cual puede llevar unos minutos dependiendo del ancho de banda de nuestra red. Si nos sale algún "Warning" pulsamos en "OK" para continuar con la instalación. Al finalizar el proceso, pulsamos en "Restart now" para aplicar los cambios.

4. Configuración del SDK

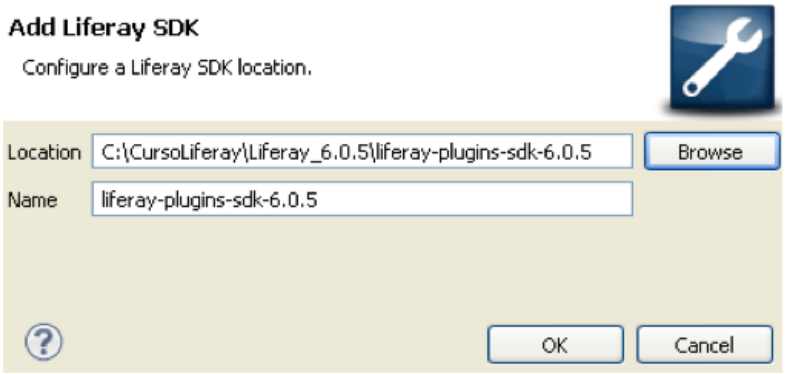
Para configurar este plugin vamos a Window → Preferences y filtramos por la palabra "Liferay", con lo que se nos muestra la siguiente pantalla:



En esta pantalla podremos añadir el SDK de Liferay que ya tengamos instalado o descargarlo si no lo tenemos. Como es nuestro caso, vamos a pulsar en "Download...", esto nos llevará algo de tiempo...

Una vez descargado e instalado el SDK, pulsamos en "OK".

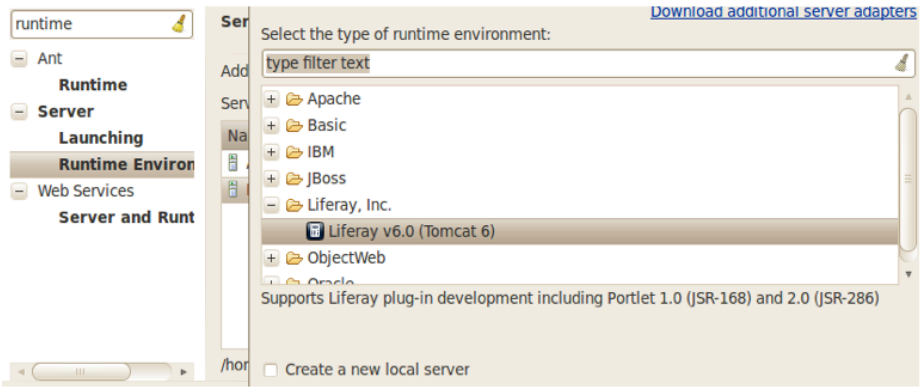
Si ya tenemos un SDK instalado en la máquina podemos añadirlo a la configuración pulsando en "Add". Con lo que se muestra la siguiente pantalla:



Pulsando en "Browser", seleccionamos el directorio %LIFERAY_SDK_HOME% y pulsando en "OK" ya tenemos registrada nuestra instancia de Liferay SDK para poder ser utilizada desde Eclipse.

5. Configuración del servidor de aplicaciones

Ahora lo siguiente es configurar el servidor de aplicaciones para poder ejecutar y depurar nuestros desarrollos en Liferay. Para ello, vamos a Window → Preferences y en la pantalla vamos a Server → Runtime Environment, pulsamos en "Add" y seleccionamos "Liferay, Inc." → Liferay v6.0 (Tomcat 6.0) como se muestra en la imagen:



Pulsando en "Next" se nos muestra una pantalla donde podemos establecer el nombre de la instancia y nos da la posibilidad de especificar la ruta de una instancia de Liferay + Tomcat ya instalada en el equipo o descargarnos la última versión. Vamos a probar a descargar la última versión por lo que pulsamos en "Download and Install...". Aceptamos todos los mensajes que salgan y asignamos un directorio donde almacenar la descarga. Esto llevará unos cuantos minutos...

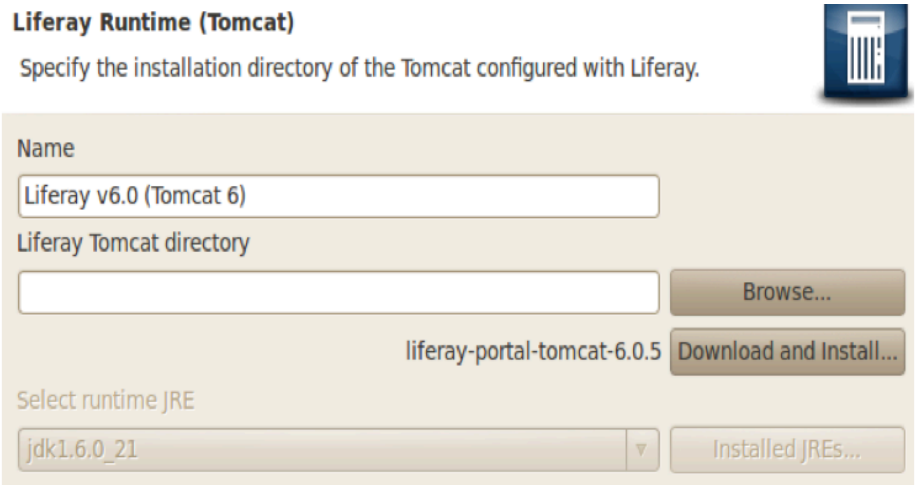
Síguenos a través de:

Últimas ofertas de empleo

2010-08-30
Otras - Electricidad - BARCELONA.

2010-08-24
Otras Sin catalogar - LUGO.

2010-06-25
T. Información - Analista / Programador - BARCELONA.



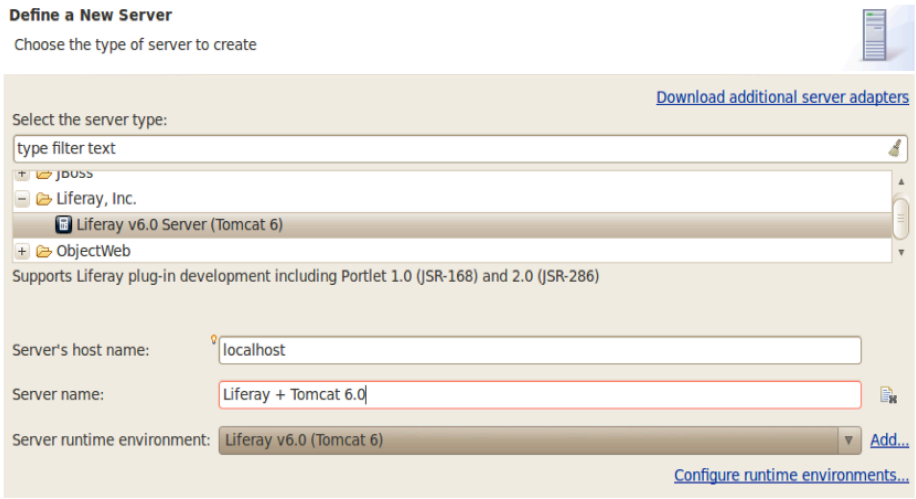
Si al finalizar la descargar nos da algún tipo de error, nos tenemos que asegurar que la ruta de "Liferay Tomcat directory" está apuntando a la carpeta que nos acabamos de descargar.

Si ya contamos con una instancia de Liferay podemos seleccionar el directorio %LIFERAY_HOME% gracias al botón "Browser...".

En cuanto la instalación sea correcta podremos seleccionar el JRE runtime que tengamos configurado siempre superior a la versión 1.6, y pulsamos en "Finish".

6. Registrando el servidor

Para registrar el servidor tenemos que abrir la ventana "Servers" (Window → Show View → Other → Server → Servers). Clicamos con el botón derecho dentro de esa ventana y seleccionamos New → Server con lo que se muestra una pantalla donde podemos seleccionar el tipo de servidor a añadir, en nuestro caso el de Liferay, dar el nombre del host (localhost), darle un nombre a esta instancia de servidor (Liferay + Tomcat 6.0) y por último seleccionamos la instancia del servidor que hemos creado en el apartado anterior.



Y pulsamos en "Finish". Ahora para probar la instalación del servidor bastará con pinchar con el botón derecho sobre la instancia que tiene que aparecer en la ventana "Servers" y seleccionar "Run" o "Debug". Si todo es correcto, veremos como en consola aparecen las trazas del servidor y pasados unos instantes veremos la traza "Server startup in x ms" que indica que el servidor se ha levantado correctamente.

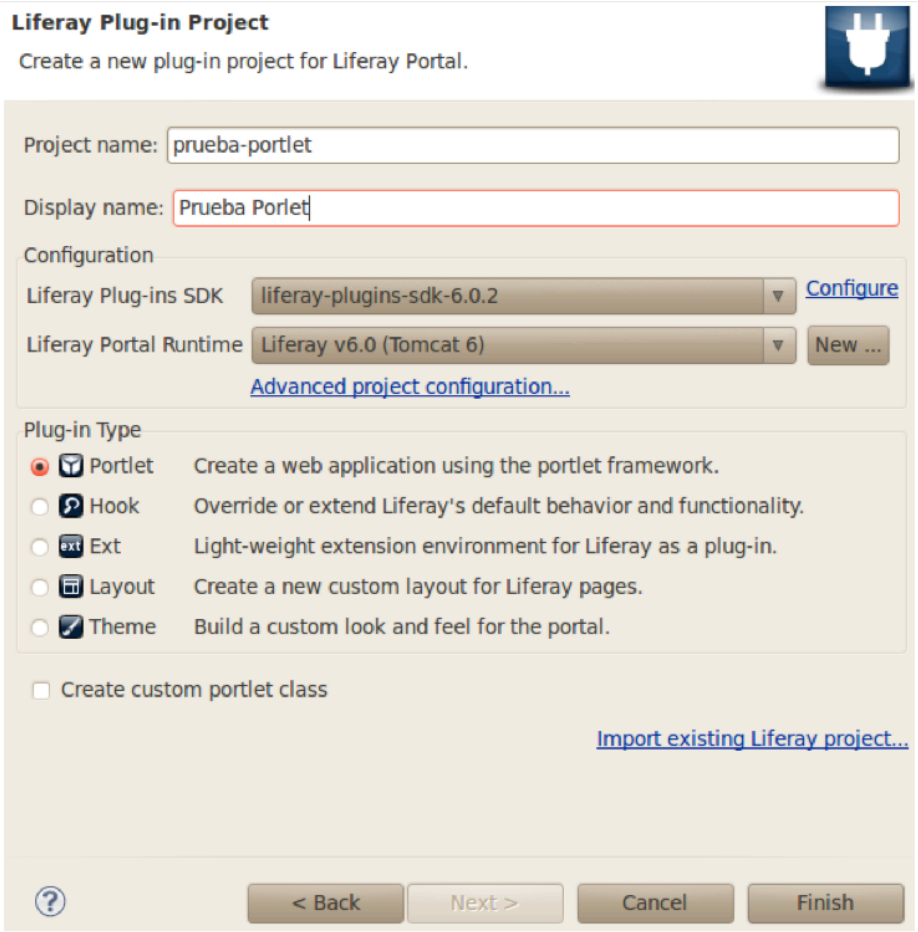
Ahora para acceder a Liferay, abrimos un navegador y accedemos a la URL: http://localhost:8080

7. Creando un proyecto de plugin SDK

Abrimos el Eclipse y vamos a File → New → Project → Liferay → Liferay Plug-in Project y pulsamos en "Next". En esta pantalla tenemos que poner un nombre al proyecto y un nombre que se va a utlizar para mostrarse. En la sección "Configuration" tenemos que seleccionar el SDK que vamos a utilizar y la instancia de Liferay donde lo vamos a ejecutar.

También podemos seleccionar de que tipo va a ser el plugin a crear, pudiendo elegir entre los tipos: portlet, hook, ext, layout y theme.

Por ejemplo, esta sería la pantalla para un plugin de tipo porlet:

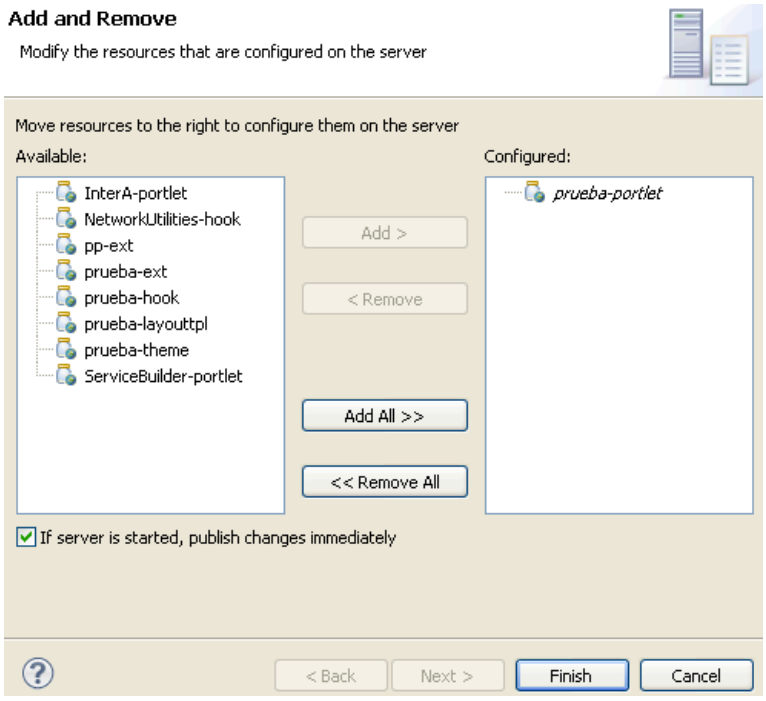


Para finalizar el proceso de creación del plugin pulsamos "Finish".

Esto hace que el proyecto se registre en Eclipse como un proyecto de Liferay SDK, manteniendo los fuentes dentro de la carpeta del plugin seleccionado en %LIFERAY_SDK_HOME%.

8. Desplegando el proyecto

Para desplegar el proyecto en Liferay tenemos que arrastrar la raíz del proyecto al servidor configurado dentro de la vista "Servers", o con el botón derecho sobre dicho servidor, pinchamos sobre la opción "Add and remove..." y seleccionamos el proyecto de Liferay que queremos desplegar. Esto hace que cualquier cambio en el proyecto provoque el despliegue en caliente del plugin.



9. Conclusiones

Ahora es más fácil y rápido que nunca desarrollar plugins para este estupendo gestor de portales. En sucesivos tutoriales vamos a ir desgranando las opciones de desarrollo con este IDE creando proyectos y ejemplos para cada uno de los tipos de plugin disponibles.

Saludos.

Anímate y coméntanos lo que pienses sobre este **TUTORIAL:**

Puedes opinar o comentar cualquier sugerencia que quieras comunicarnos sobre este tutorial; con tu ayuda, podemos ofrecerte un mejor servicio.

Enviar comentario

(Sólo para usuarios registrados)

» **Registrate** y accede a esta y otras ventajas «

COMENTARIOS

SOME RIGHTS RESERVED Esta obra está licenciada bajo licencia Creative Commons de Reconocimiento-No comercial-Sin obras derivadas 2.5

Copyright 2003-2010 © All Rights Reserved | Texto legal y condiciones de uso | Banners | Powered by Autentia | Contacto

XHTML 1.0 CSS XML RSS XML ATOM