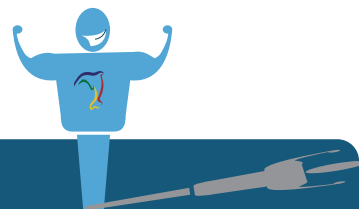


¿Qué ofrece Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**.
Ese apoyo que siempre quiso tener...

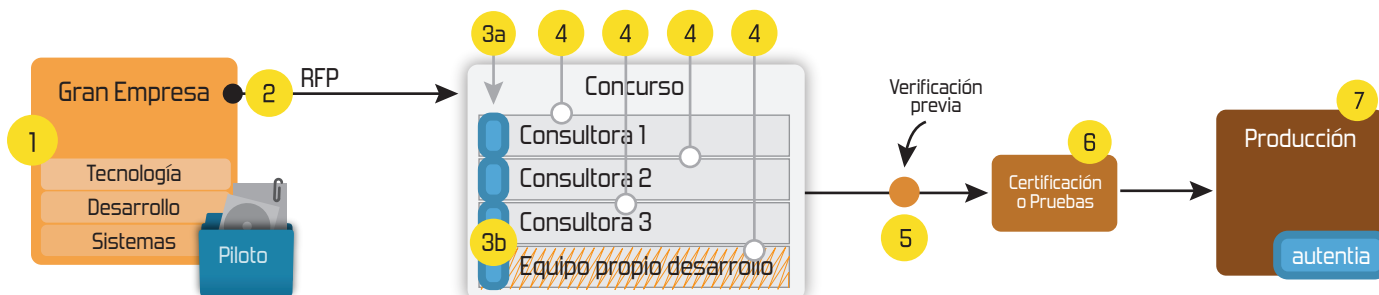
1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

1. Definición de frameworks corporativos.
2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
3. Soporte al arranque de proyectos.
4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
7. Identificación de problemas en producción.



4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces,
HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery

Gestor portales (Liferay)
Gestor de contenidos (Alfresco)
Aplicaciones híbridas

Tareas programadas (Quartz)
Gestor documental (Alfresco)
Inversión de control (Spring)

Control de autenticación y
acceso (Spring Security)
UDDI
Web Services
Rest Services
Social SSO
SSO (Cas)

JPA-Hibernate, MyBatis
Motor de búsqueda empresarial (Solr)
ETL (Talend)

Dirección de Proyectos Informáticos.
Metodologías ágiles
Patrones de diseño
TDD

BPM (jBPM o Bonita)
Generación de informes (JasperReport)
ESB (Open ESB)

AdictosAlTrabajo

Terrakas 1x03
¡¡Ya está en la web!!
terrakas.com

autentia
 Soporte a desarrollo informático
 Hosting patrocinado por
enredados
Entra en Adictos a través de  

Entrar

Deseo registrarme
Olvidé mi contraseña
[Inicio](#) [Quiénes somos](#) [Formación](#) [Comparador de salarios](#) [Nuestro libro](#) [Más](#)
» Estás en: [Inicio](#) [Tutoriales](#) [Integrando Xcode4 con GitHub](#)

Roberto Canales Mora

Creador y propietario de AdictosAlTrabajo.com, Director General de Autentia S.L., Ingeniero Técnico de Telecomunicaciones y Executive MBA por el Instituto de Empresa 2007.

Twitter: [Seguir a @rcanalesmora](#) 958 seguidores

Autor del Libro: **Informática profesional, las reglas no escritas para triunfar en la empresa**

Puedes consultar mi CV y alguna de mis primeras aplicaciones (de los 90) aquí


[Ver todos los tutoriales del autor](#)


Fecha de publicación del tutorial: 2012-08-05

Tutorial visitado 1 veces [Descargar en PDF](#)

Integrando Xcode4 con GitHub

1. Desarrollo de la solución

Todos los años, durante el verano, dedico tiempo a actualizarme tecnológicamente. Este verano le toca al desarrollo de aplicaciones en Iphone: es que esto avanza muy deprisa, y aunque en Autentia hay gente que siempre sabe más que yo, me molesta hablar comercialmente de oídas sin haber rascado el suficiente código.

Aunque trabajemos solos en un proyecto, es conveniente utilizar con un sistema de control de versiones distribuido, por muchas causas:

- Se nos puede romper el ordenador, perderlo o que nos lo roben.
- Podríamos trabajar en equipos distintos en distintas ubicaciones, sin preocuparnos del equipo concreto que usemos.
- En cualquier momento invitar a otra persona a revisar nuestro código o a colaborar en el proyecto.

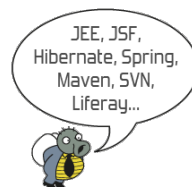
Uno de los mecanismos más sencillos es abrirnos una cuenta en Github en <https://github.com/> y configurar nuestro entorno Xcode4, que ya trae soporte nativo.

En este tutorial vamos a ver como se hace e incluso ver otras herramientas que nos permitan gestionar nuestros fuentes Objective-C sin usar el interfaz de Xcode.

Primero nos abrimos una cuenta. Para ello vamos a la home del portal y pulsamos en Signup and Pricing, que está arriba a la derecha.

Como voy a compartir todo el código que genere puedo elegir el plan gratuito. Completamos los datos y seguimos.

Catálogo de servicios Autentia



Síguenos a través de:



Últimas Noticias

» La regla del Boy Scout y la Oxidación del Software

» [Autentia conquista los Alpes](#)

» Orientación a objetos y la importancia del "Tell, Don't Ask"

» [Autentia patrocina al Club KiteSurf Centro](#)

» Autentia patrocina el I Torneo Voley Playa Terrakas

[Histórico de noticias](#)

Últimos Tutoriales

» WebSockets con Java y Tomcat 7

» Test de integración con Solr y el soporte de EmbeddedSolrServer.

» Primeros pasos en Android.

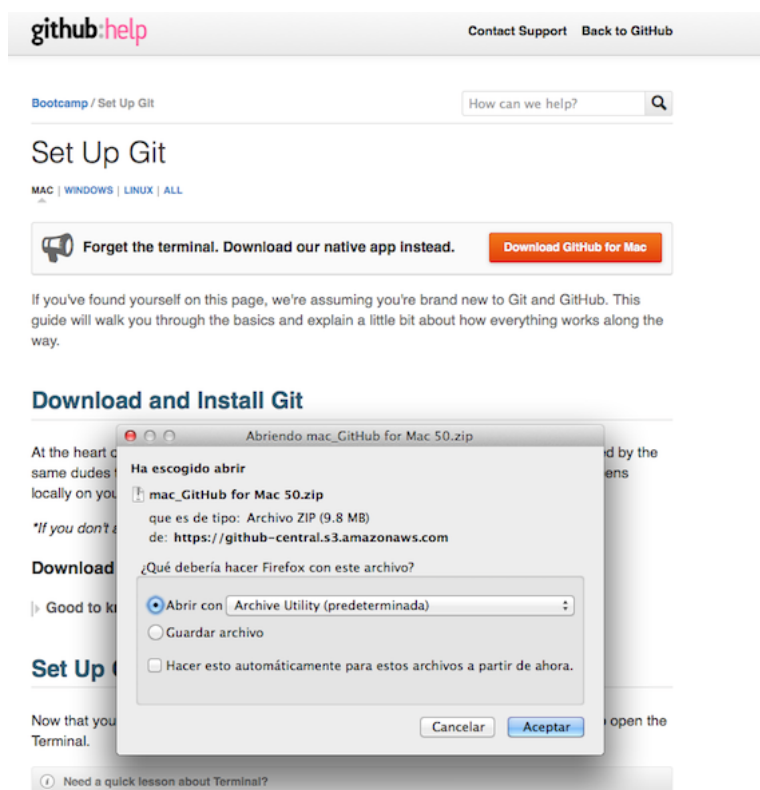
» Arrancar Solr desde un proyecto Maven con el soporte de Jetty.

» Creación de un API REST protegido por OAuth2

Una vez completado el proceso, nos aparece una sección de bienvenida que os recomiendo recorrer.



En la primera, te dice como instalar Git localmente en tu sistema. Incluso mejor, te permite descargarte un cliente visual que te simplifica la instalación de Git y la interacción remota con GitHub. Pinchamos en el botón naranja de: Download GitHub for Mac



Se nos descomprime el fichero y lo llevamos a la carpeta de aplicaciones de nuestro mac.

Últimos Tutoriales del Autor

- » Revisión de jBPM5
- » Framework Scala liftweb
- » Primeros pasos con Scala
- » Dividir tu pantalla gigante en Mac con Divvy
- » Cómo alcanzar el éxito en el sector de la informática.

Últimas ofertas de empleo

- 2011-09-08 Comercial - Ventas - MADRID.
- 2011-09-03 Comercial - Ventas - VALENCIA.
- 2011-08-19 Comercial - Compras - ALICANTE.
- 2011-07-12 Otras Sin catalogar - MADRID.
- 2011-07-06 Otras Sin catalogar - LUGO.

Roberto Canales Mora
rcanalesmora

rcanalesmora "Ya tenemos la maravillosa charla de @rcanalesmora #Neg_Ocio via @Freaklances t.co que poco me gusta verme :-s
2 days ago · reply · retweet · favorite

rcanalesmora Le voy a dar la razón a @alejandropgarci. Mejor usar SourceTree de #Atlassian para gestionar GitHub que XCode4 directamente.
4 days ago · reply · retweet · favorite

alejandropgarci Hablemos un poquito de #SOLID con: La regla del Boy Scout y la Oxidación del Software - kcy.me/a5a9
6 days ago · reply · retweet · favorite

Join the conversation

Búscanos en Facebook

Roberto Canales en Facebook

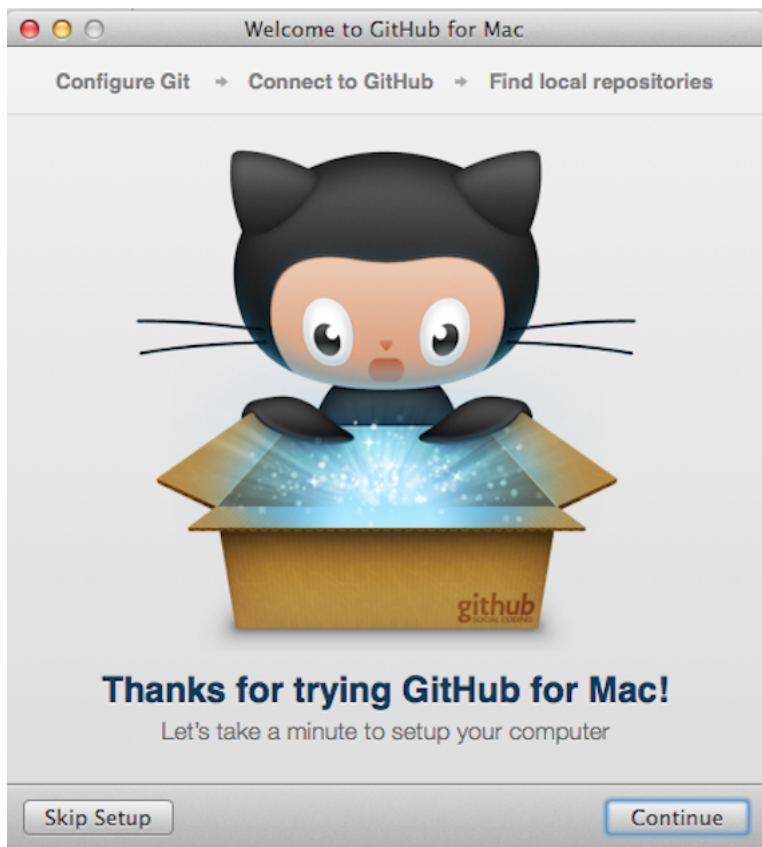
Me gusta

A 95 personas les gusta Roberto Canales en Facebook.

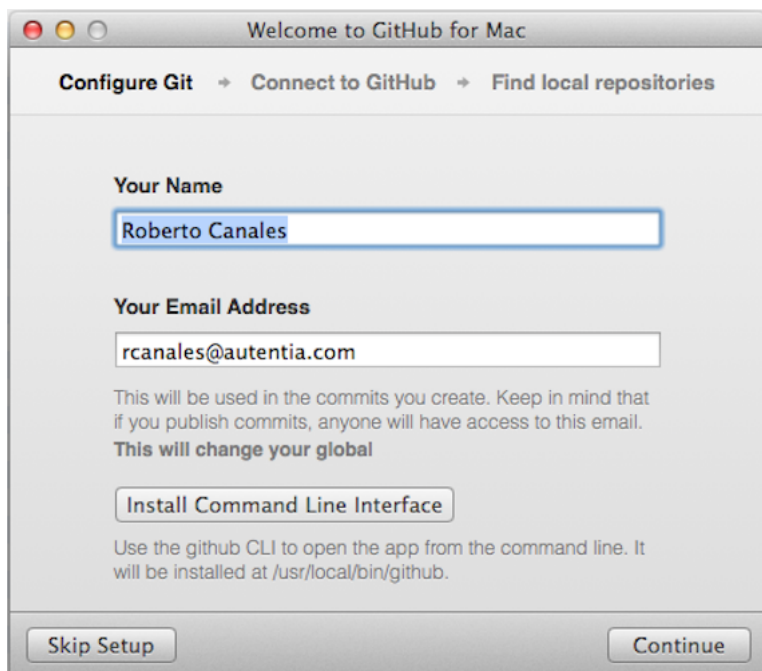
Angel Juliana Daniel

Alfonso Alfonso Roberto

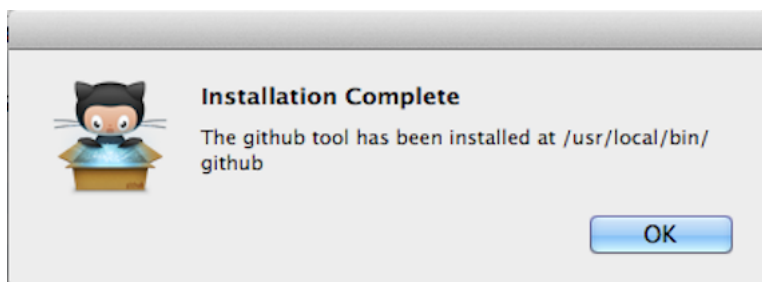
Plug-in social de Facebook



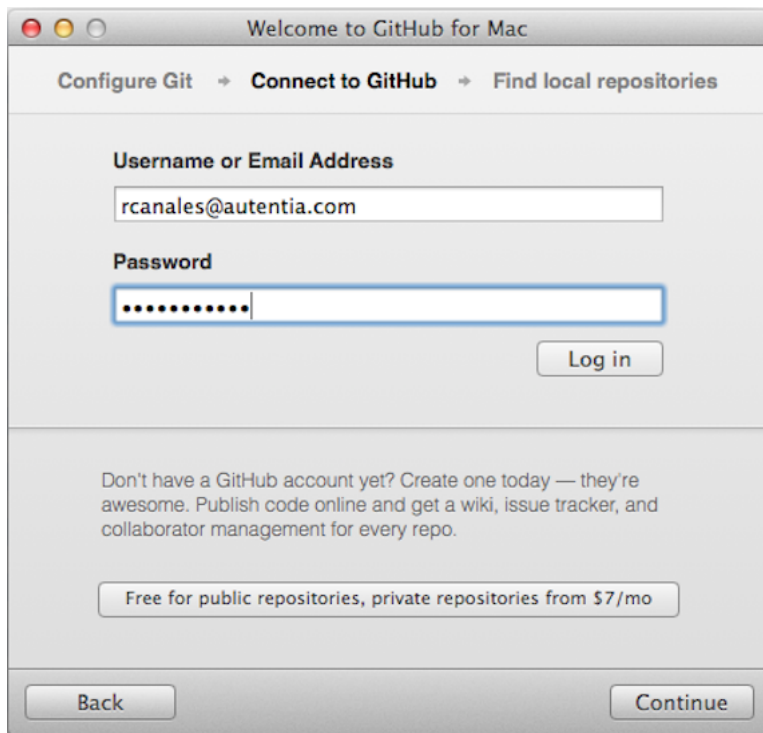
Al lanzarlo, configuramos unos datos básicos y pinchamos en **Install Command Line Interface**



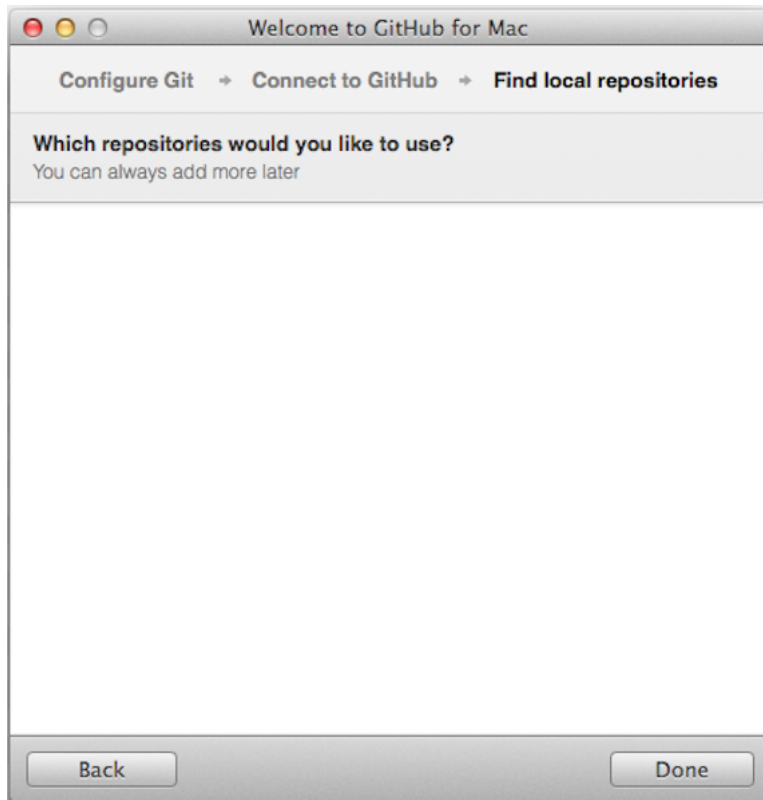
Ya tenemos instalado el software de líneas de comando:



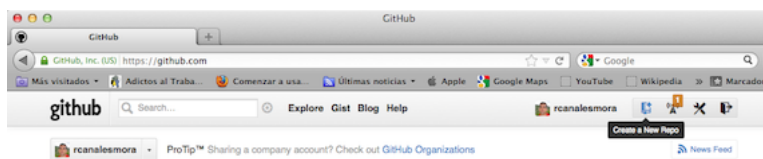
Metemos el usuario y contraseña de GitHub, los mismos de la cuenta que acabamos de crear en el Web.



Y ya hemos terminado de momento. Podríamos crear nuestro repositorio remoto desde aquí pero lo voy a hacer desde la página Web.



Pinchamos el botón Create a New Repo arriba a la derecha.



Elegimos un repositorio público y que cree el fichero readme por defecto para objective-C

Owner: rcanalesmora

Repository name: AdictosIphoneTutos

Description (optional): Ejemplos de tutoriales de iPhone

☒ Public
Anyone can see this repository. You choose who can commit.

☐ Private
You choose who can see and commit to this repository.

☒ Initialize this repository with a README
This will allow you to `git clone` the repository immediately.

Add .gitignore: Objective-C

Create repository

Veremos que ya tenemos ficheros en github.com:

rcanalesmora / AdictosIphoneTutos

Public

Code Network Pull Requests Issues Wiki Graphs Admin

Ejemplos de tutoriales de iPhone — Read more

Clone in Mac ZIP HTTP SSH Git Read-Only https://github.com/rcanalesmora/AdictosIphoneTutos Read+Write access

branch: master Files Commits Branches Tags Downloads

Latest commit to the master branch

Initial commit

rcanalesmora authored just now commit 985c94977

AdictosIphoneTutos /

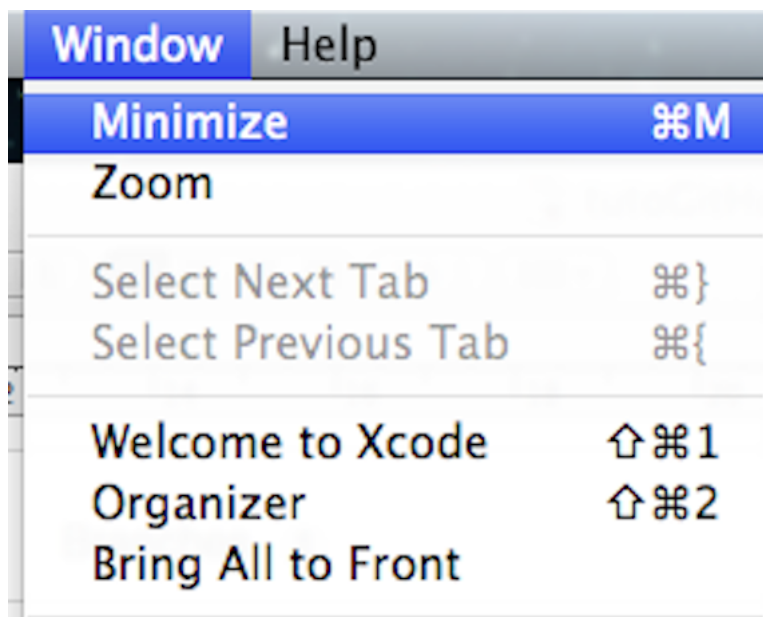
name	age	message	history
.gitignore	just now	Initial commit [rcanalesmora]	
README.md	just now	Initial commit [rcanalesmora]	

README.md

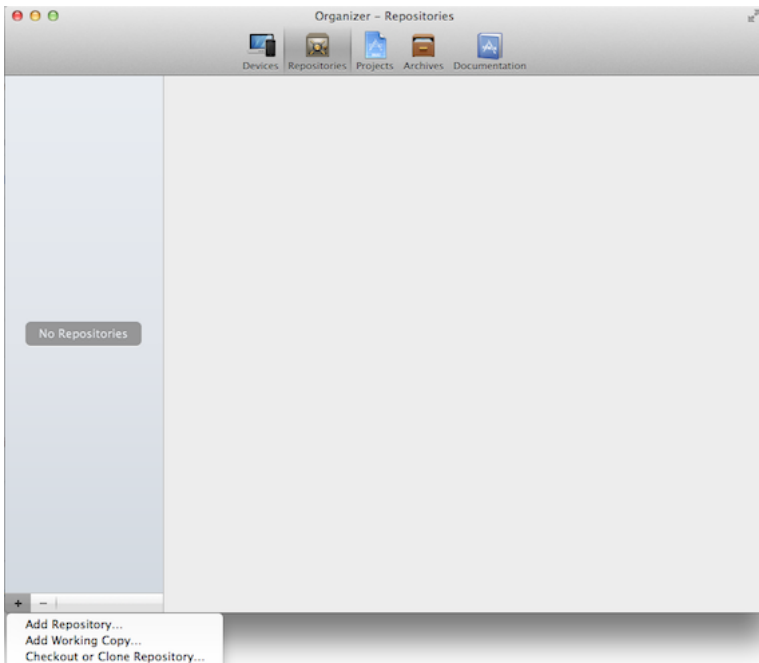
AdictosIphoneTutos

Ejemplos de tutoriales de iPhone

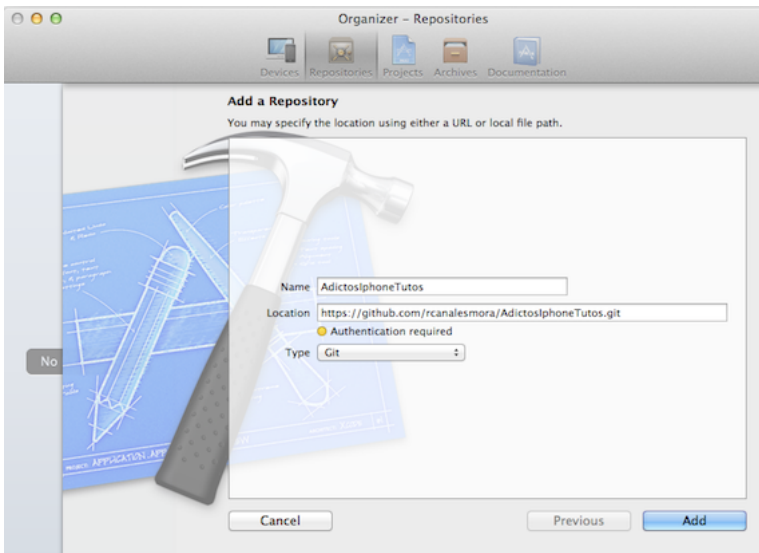
Ahora nos vamos a Xcode4, al organizador. Os muestro donde está por si no os suena.



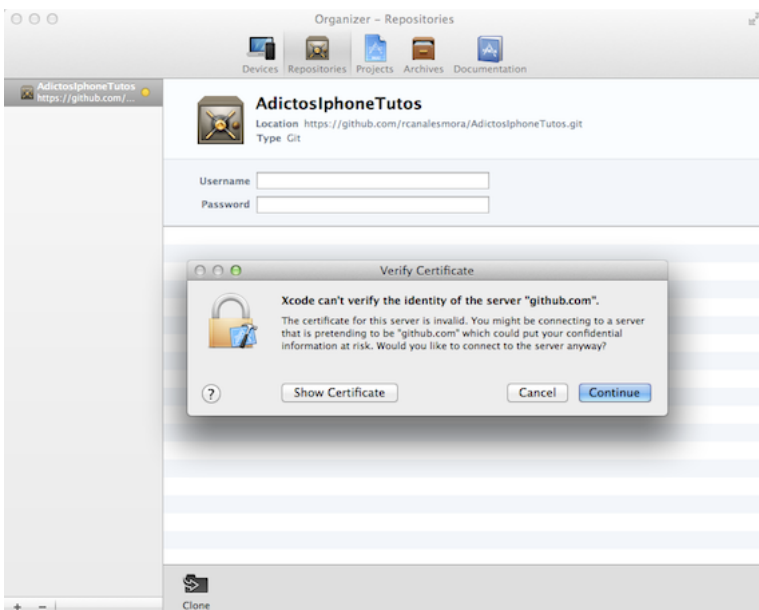
Vamos a dar de alta el repositorio, por lo que tenemos que obtener, de la página de GitHub, la cadena de conexión, en mi caso: <https://github.com/rcanalesmora/AdictosIphoneTutos.git>. Abajo tenemos un botón + para añadir distintos elementos. Pinchamos en **Add repositorio**



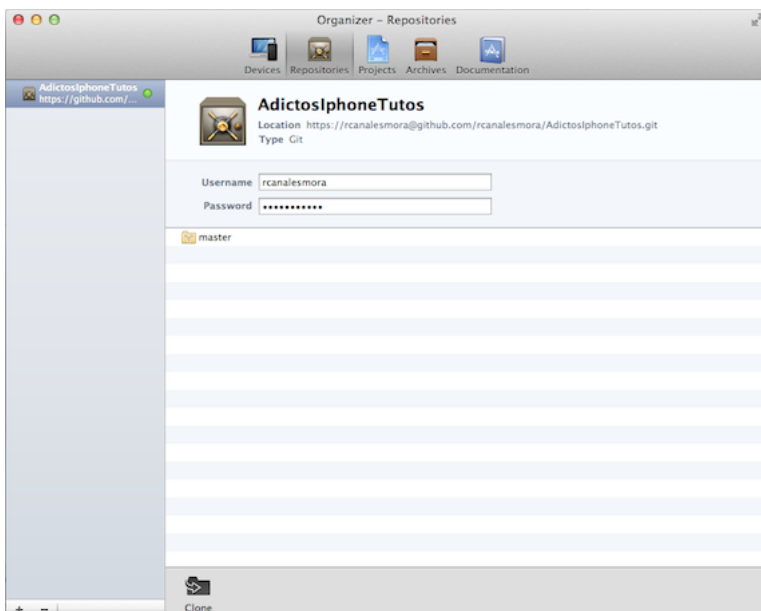
Simplemente copiando la URL, nos encontrará automáticamente el nombre y tipo de repositorio:



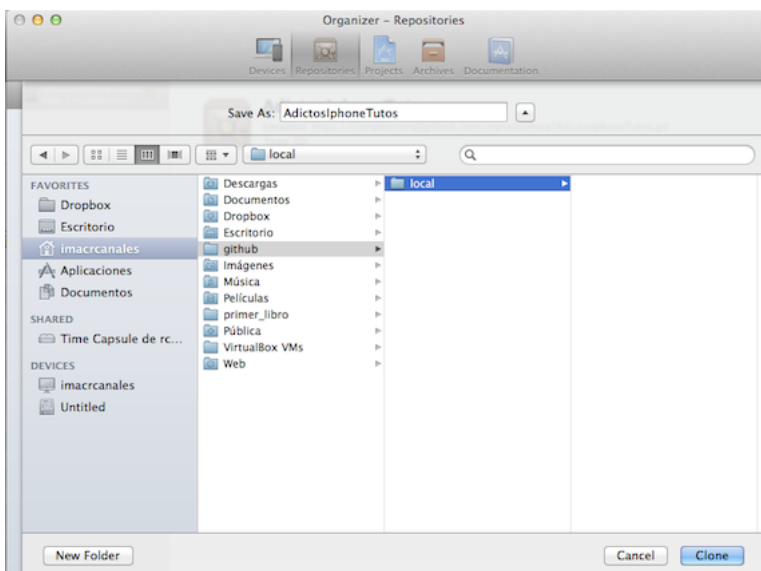
Ahora deberemos añadir el usuario y contraseña. Me da algún problema de certificado que sospecho que es lo que crea algún que otro problema de sincronización.



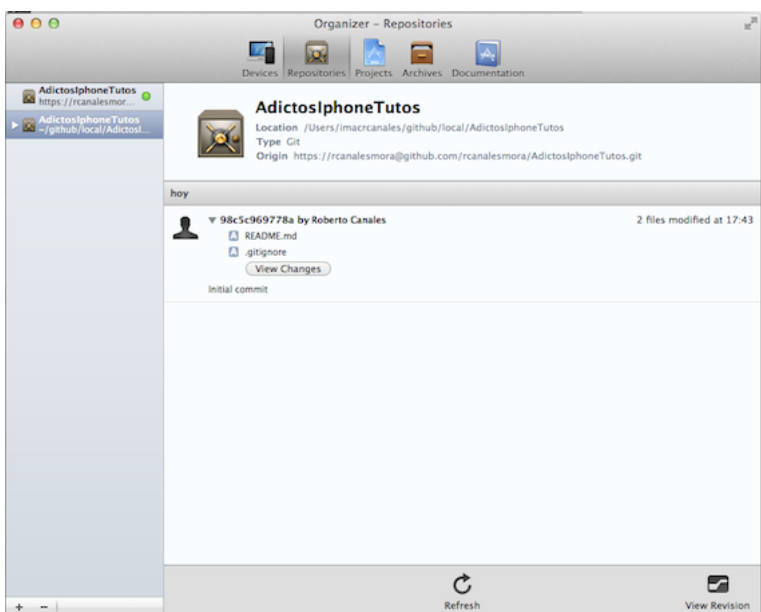
Pulsaremos el botón **Clone (clonar)**



Y elegiremos el directorio deseado donde se nos cargarán los fuentes que de momento tiene nuestro proyecto (el readme solamente).



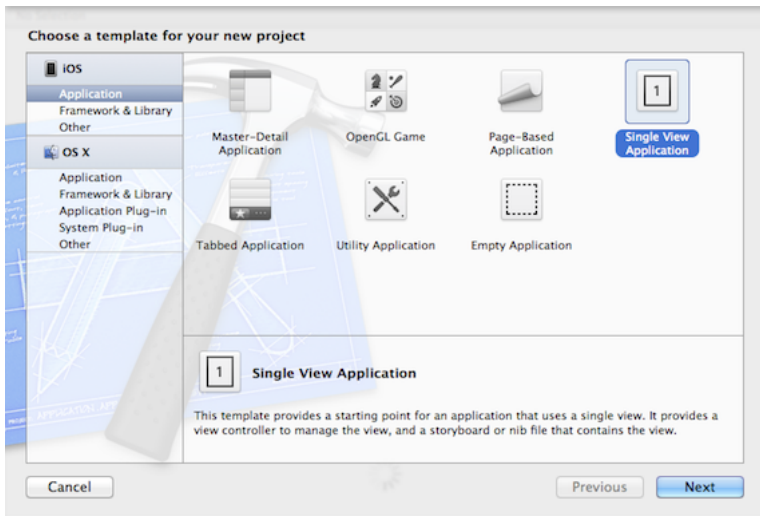
Deberemos comprobar que se crea la carpeta con el nombre de nuestro repositorio y que encontramos los ficheros.



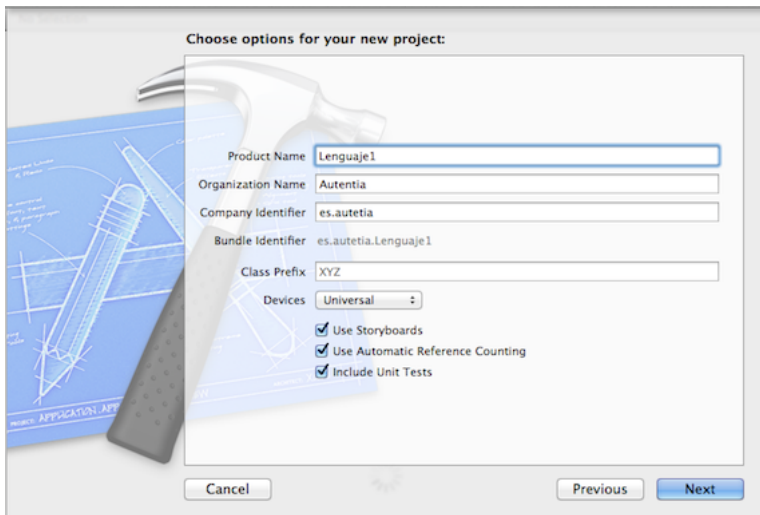
Volvemos a Xcode y creamos un proyecto.



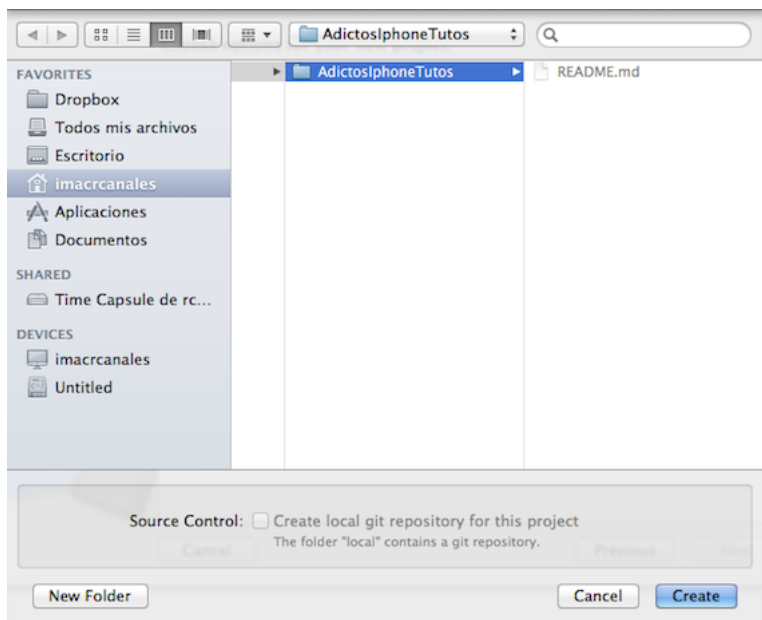
Voy a elegir una vista simple.



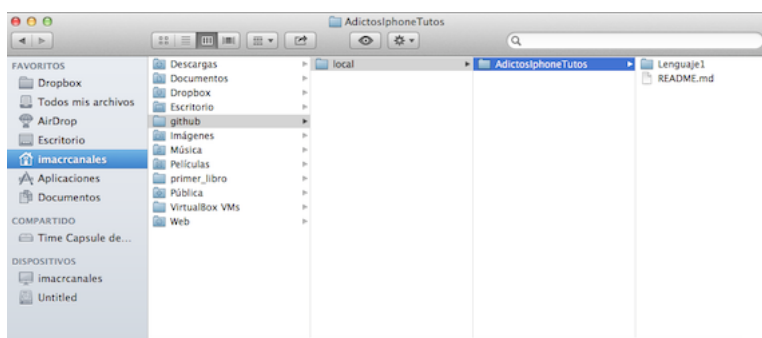
Elijo el nombre del proyecto, el prefijo de las clases y otros parámetros.



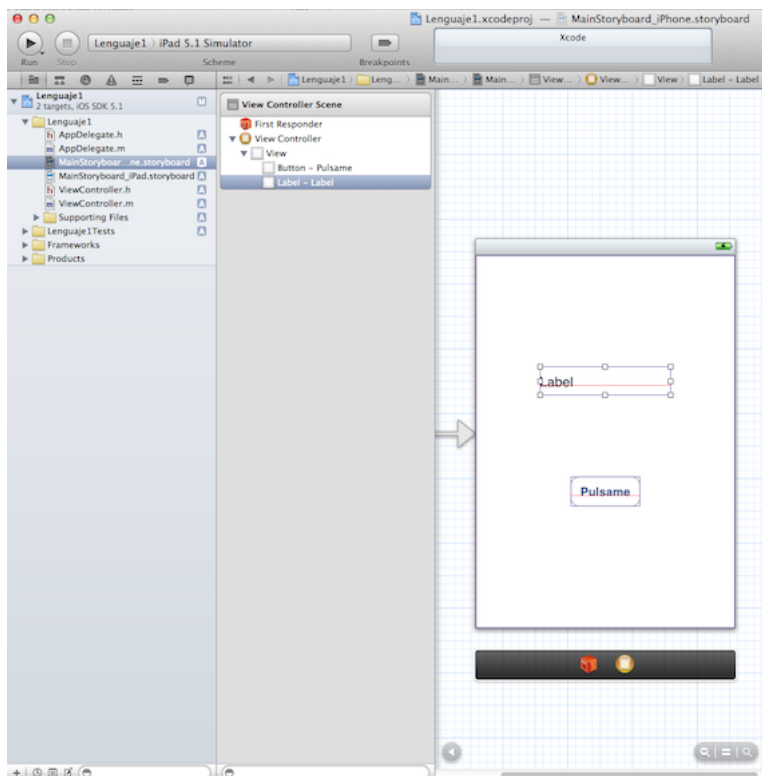
Y digo que se guarde en el directorio de nuestro repositorio GitHub.



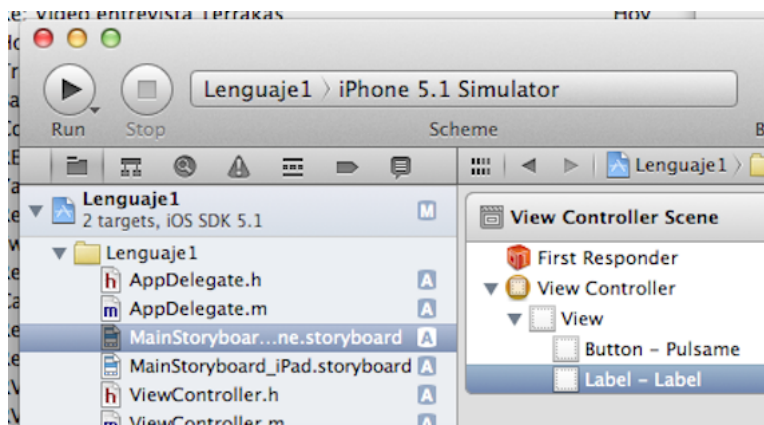
Se nos creará una carpeta con el nombre del proyecto.



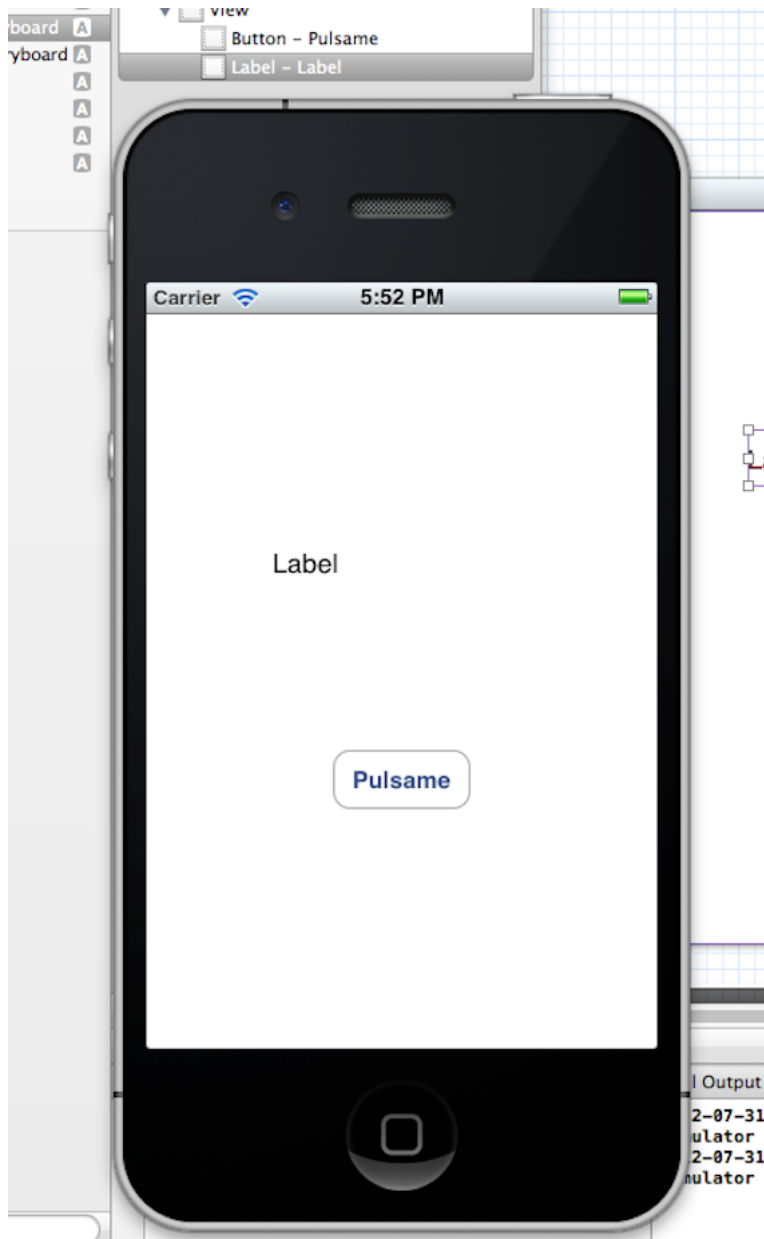
Hacemos una pequeña modificación en la vista de nuestro proyecto para ver que compila y que se reflejan los cambios. Fijaos que aparece una A al lado de los fuentes.



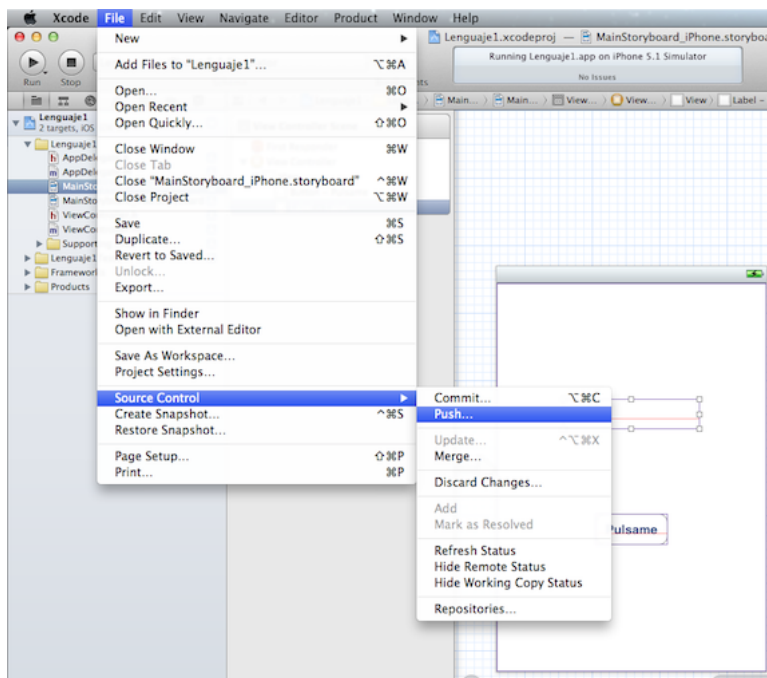
Elegimos el destino del simulador (en mi caso iphone) y pulsamos Run para ejecutar.



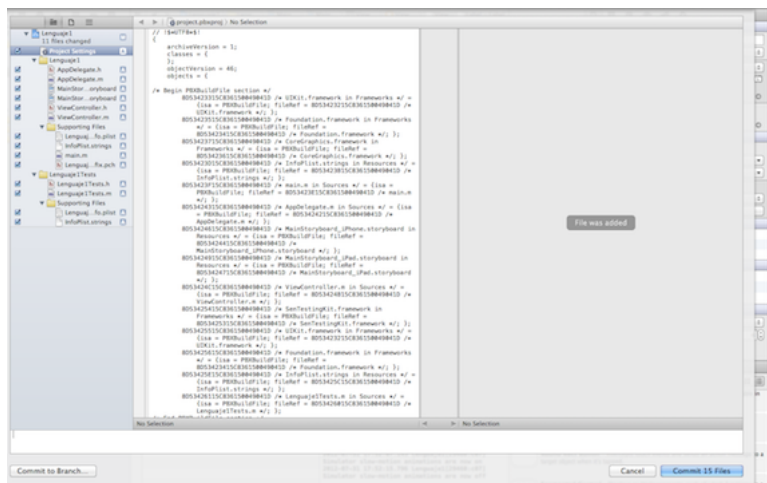
Se compilará la aplicación y comprobaremos que sale lo que debe.



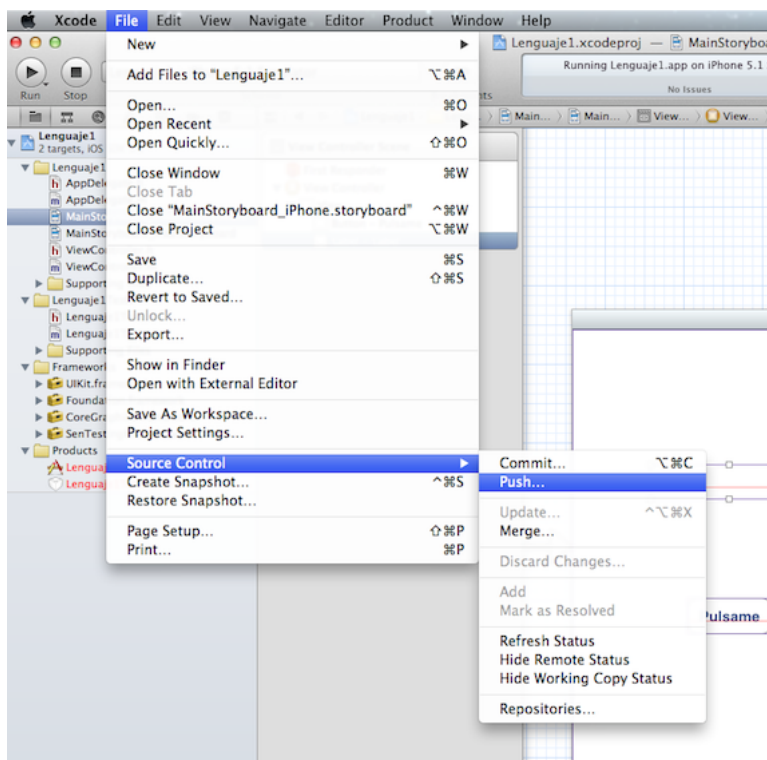
Ahora iremos a la opción de menú **Commit** para reflejar los cambios en el repositorio.



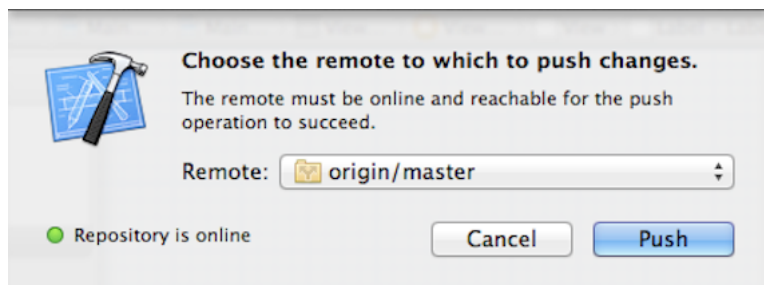
Nos pedirá que elijamos los ficheros deseados. También tendremos que poner una etiqueta o mensaje al paquete de subida para poder identificarlo.



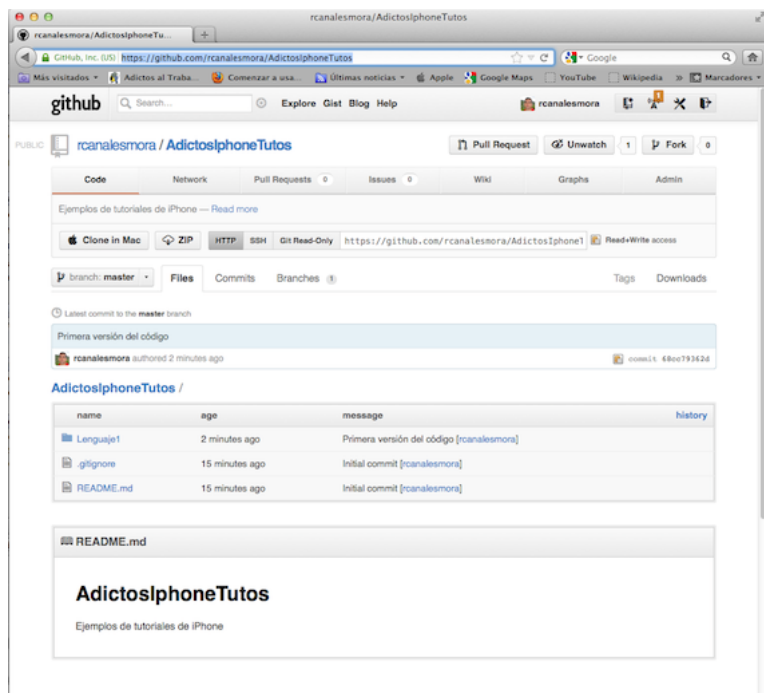
Si queremos mandar los cambios a la red, pulsaremos **Push**.
etiqueta o mensaje al paquete de subida para poder identificarlo.



Nos pedirá que elijamos el repositorio remoto configurado.



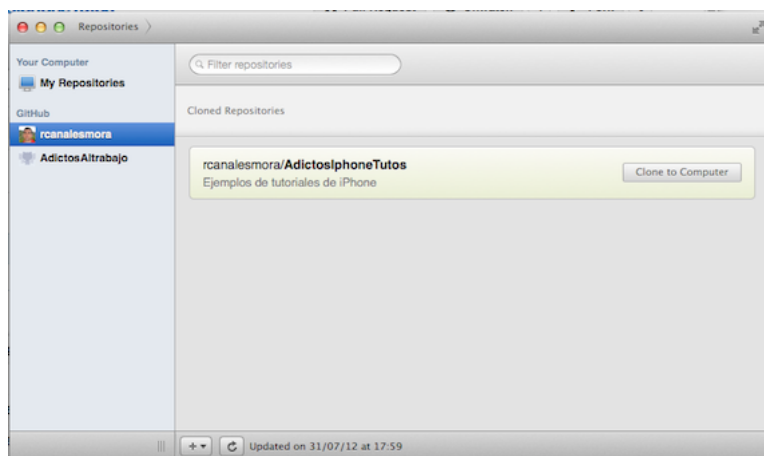
Podremos comprobar en el Web que está el nuevo proyecto con sus ficheros.



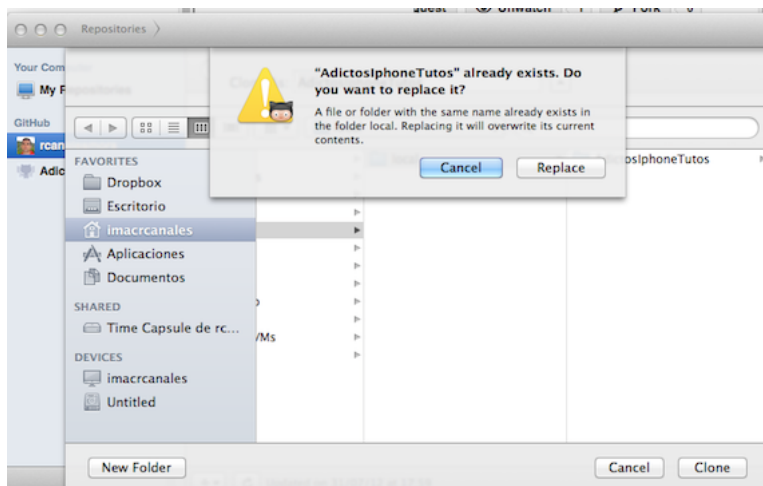
Hasta aquí todo bien pero, cuando cierro y vuelvo a abrir Xcode, me da la sensación de que algo no funciona bien, el push no termina de hacerlo bien. Juraría que es el tema que comentaba antes de aceptación del certificado.

Manejar los fuentes desde los entornos de desarrollo, como ya me había advertido @alejandropgarci, muchas veces introduce más inconvenientes que ventajas, ya que nos obliga a aprender las particularidades de cada producto (molesto para las empresas que trabajamos en varios lenguajes y nos adaptamos a las preferencias del cliente) y por ello, podemos elegir un cliente para hacer el proceso manual. Es decir, creamos el repositorio, creamos el proyecto, y con una herramienta externa los sincronizamos.

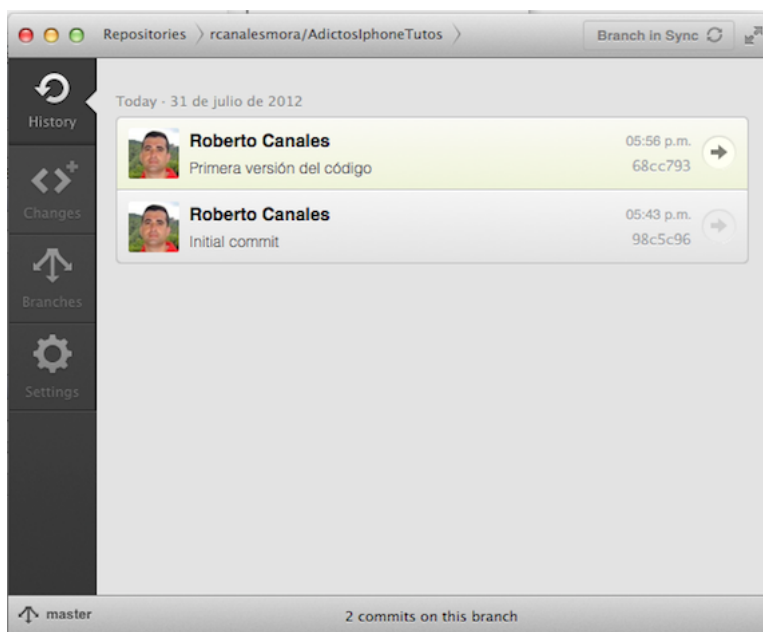
Si lo deseamos, podemos utilizar el cliente de GitHub para sincronizar los ficheros locales con los remotos. Nos aparecería el repositorio creado en GitHub. Podemos decirle que lo clone al entorno local (pinchando en el botón **Clone to Computer**).



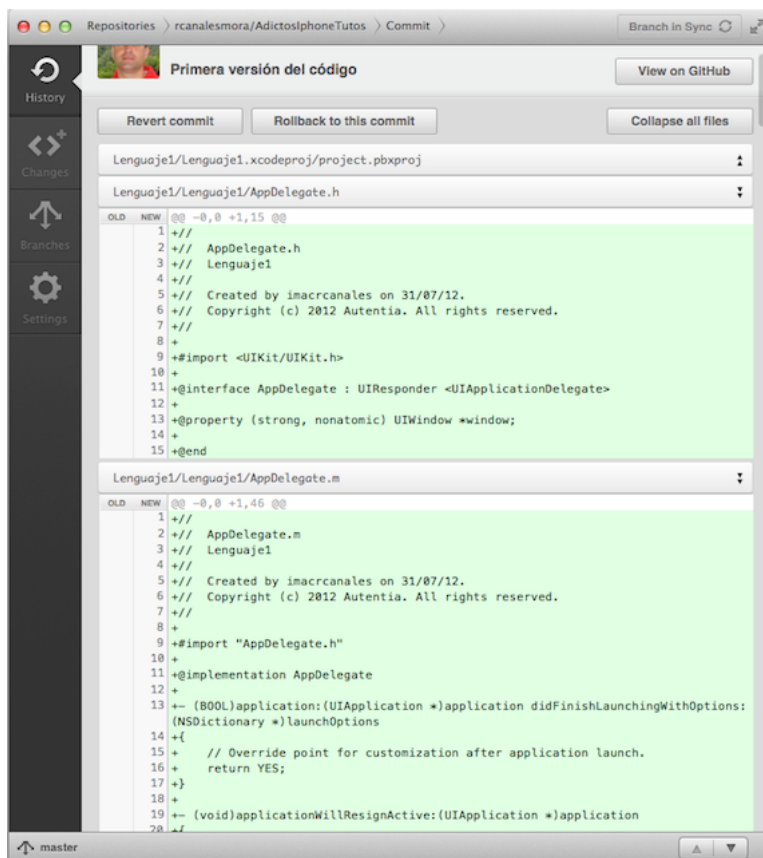
Como el directorio existe, nos pedirá cancelar o reemplazar. Como son los mismos ficheros, los remotos que los locales, podemos pinchar en reemplazar porque realmente nada debería cambiar (aunque siempre ojo con esto no vayáis a perder algo valioso, yo haría copias en otro sitio hasta estar seguro que las secuencias son seguras).



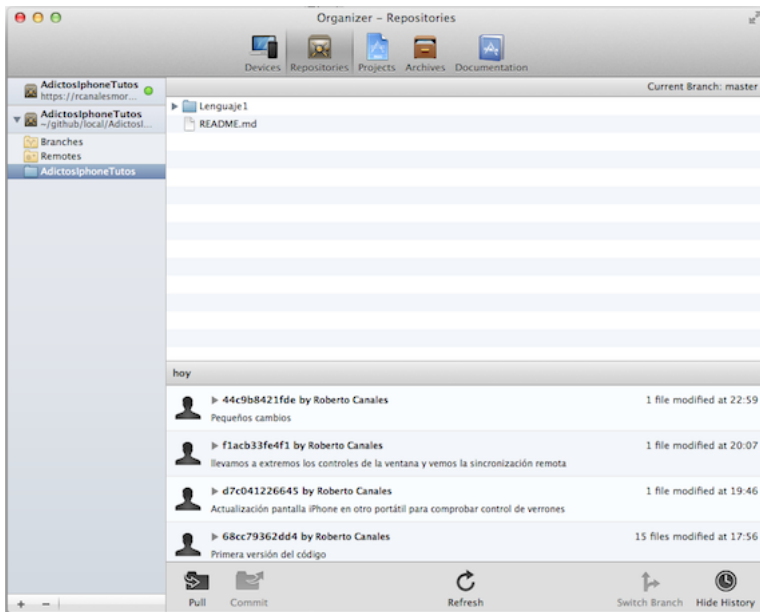
Y ya tenemos otro cliente configurado para manejar desde nuestro PC el repositorio de GitHub.



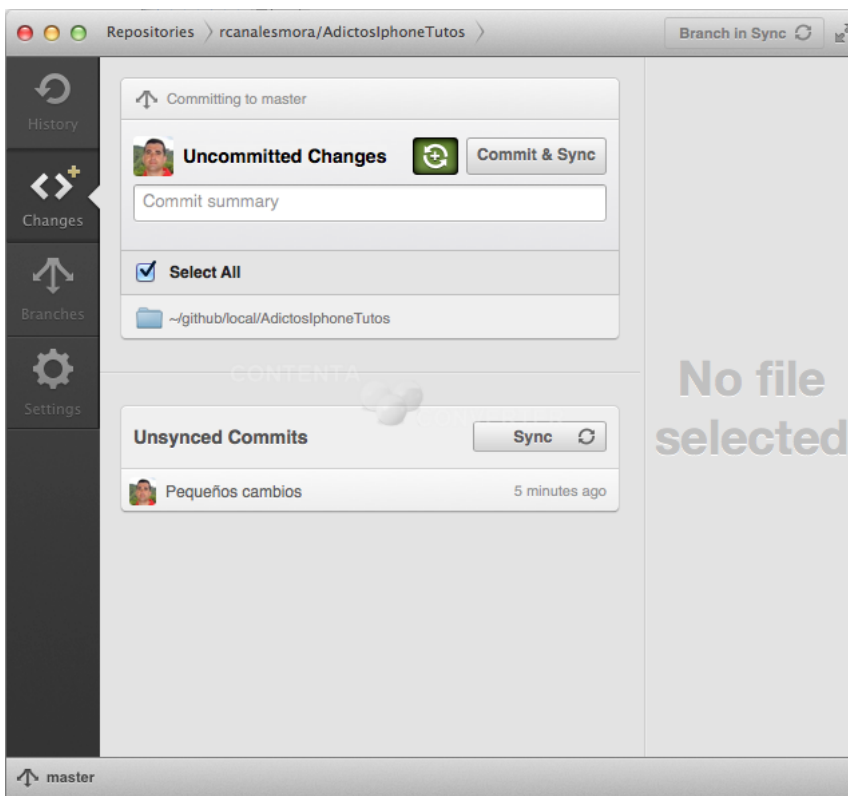
Podremos ver los fuentes afectados con facilidad.



De hecho, esta herramienta nos puede valer para detectar ese error (o tal vez es que no lo entiendo). He modificado un fichero fuente y hecho commit en Xcode y queda registrado pero da la sensación que solo en el Git local. Fijaos en la entrada (estamos en repositorios en Xcode): Pequeños cambios.



Podemos ver dentro del cliente que hay commits no sincronizados:



Pinchando en el botón sincronizar, ya suben al repositorio GitHub remoto. Bueno, este es un Workaround sencillo para el problema, aunque hay que estar atento.

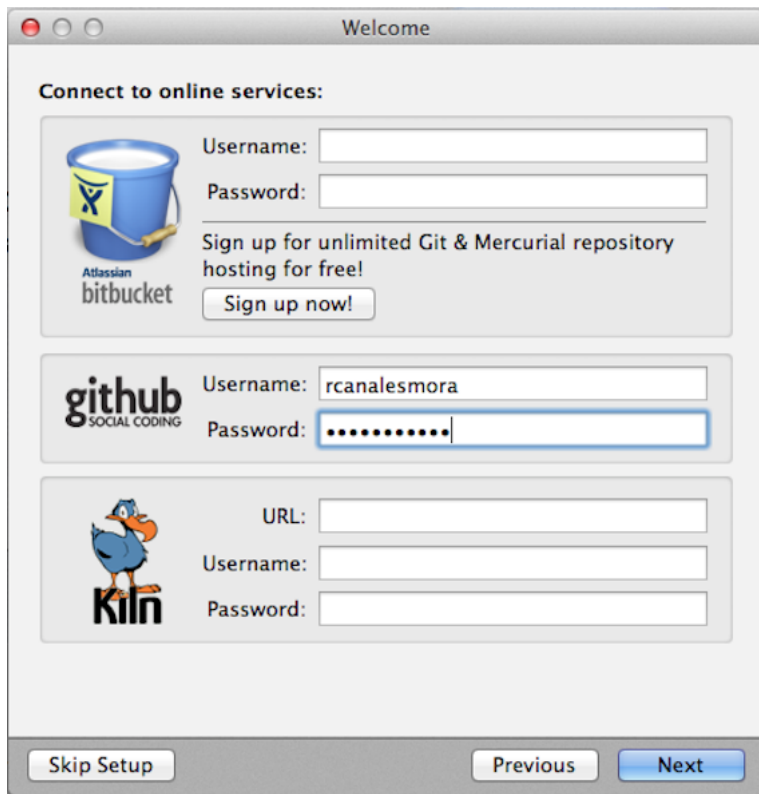
Una opción todavía mejor al cliente de GitHub es un producto gratuito de Atlassian llamado SourceTree. Nos los descargamos directamente de: <http://www.sourcetreeapp.com/>



Nos aparecerá este Wizard o asistente.



Elegimos el repositorio GitHub.



Welcome

Connect to online services:

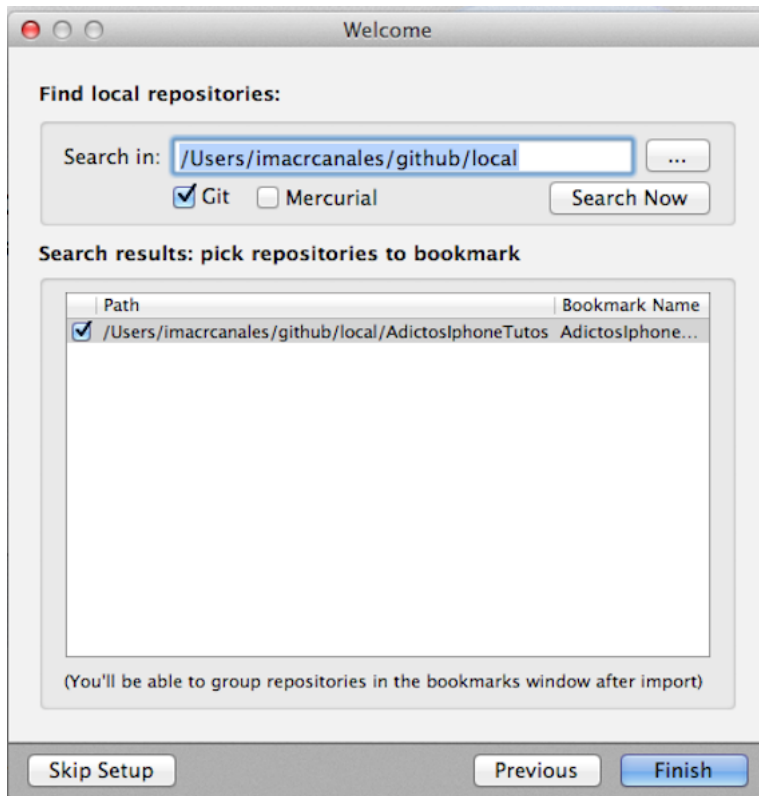
 Username:
Password:
Sign up for unlimited Git & Mercurial repository hosting for free!
[Sign up now!](#)

 Username:
Password:

 URL:
Username:
Password:

[Skip Setup](#) [Previous](#) [Next](#)

Elegimos el directorio local, igual que en los casos anteriores, y el solito identificará el repositorio.



Welcome

Find local repositories:

Search in: ...
☒ Git ☐ Mercurial [Search Now](#)

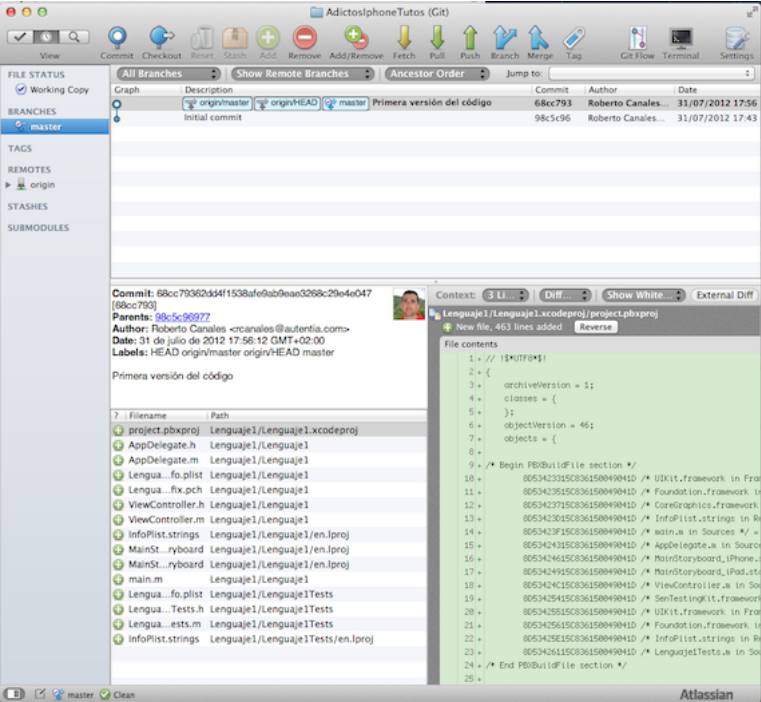
Search results: pick repositories to bookmark

Path	Bookmark Name
☒ /Users/imacrcanales/github/local/AdictosIphoneTutos	AdictosIphone...

(You'll be able to group repositories in the bookmarks window after import)

[Skip Setup](#) [Previous](#) [Finish](#)

Tendremos una herramienta mucho más completa y visual para manejar nuestros fuentes. Ya tenemos para investigar un rato.



Ahora sólo hay que tener una precaución antes de seguir: que usando los ficheros del proyecto en otra máquina, funcionen bien. En algunos casos, en distintos entornos de desarrollo, hay que sincronizar sólo los ficheros de fuentes porque los ficheros de proyecto incluyen parámetros y trayectos locales y, si no son idénticos, dan problemas.

Yo he estado probando el proyecto Xcode en dos ordenadores distintos, en directorios distintos, y no he tenido ningún problema en el desarrollo.

Bueno, con esto ya estamos en órbita con la configuración de los repositorios distribuidos y los fuentes de nuestros proyectos. Para mí es importante porque soy de los que se van pasando a portátiles cada vez más pequeños y menos potentes , para labores comerciales, y sobremesas, para cacharrera en casa, cada vez más grandes y potentes.

A continuación puedes evaluarlo:

[Regístrate para evaluarlo](#)

Por favor, vota +1 o compártelo si te pareció interesante

Share | 0

Anímate y coméntanos lo que pienses sobre este **TUTORIAL**:

» [Regístrate](#) y accede a esta y otras ventajas «



Esta obra está licenciada bajo [licencia Creative Commons de Reconocimiento-No comercial-Sin obras derivadas 2.5](#)

IMPULSA

Impulsores

Comunidad

¿Ayuda?

0 personas han traído clicks a esta página

sin clicks

+

+

+

+

+

+

+

+

powered by [karmacrac](#)

