

¿Qué ofrece Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**.
Ese apoyo que siempre quiso tener...

1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

1. Definición de frameworks corporativos.
2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
3. Soporte al arranque de proyectos.
4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
7. Identificación de problemas en producción.



4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces,
HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery

Gestor portales (Liferay)
Gestor de contenidos (Alfresco)
Aplicaciones híbridas

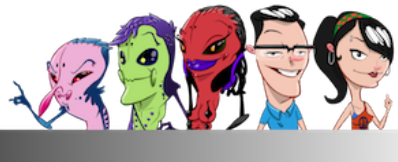
Tareas programadas (Quartz)
Gestor documental (Alfresco)
Inversión de control (Spring)

Control de autenticación y
acceso (Spring Security)
UDDI
Web Services
Rest Services
Social SSO
SSO (Cas)

JPA-Hibernate, MyBatis
Motor de búsqueda empresarial (Solr)
ETL (Talend)

Dirección de Proyectos Informáticos.
Metodologías ágiles
Patrones de diseño
TDD

BPM (jBPM o Bonita)
Generación de informes (JasperReport)
ESB (Open ESB)

» Estás en: [Inicio](#) [Tutoriales](#) [Crashlytics en iOS](#)**Rubén Aguilera Díaz-Heredero**

Consultor tecnológico de desarrollo de proyectos informáticos.

Ingeniero en Informática, especialidad en Ingeniería del Software

Puedes encontrarme en [Autentia](#): Ofrecemos servicios de soporte a desarrollo, factoría y formación

Somos expertos en Java/J2EE

[Ver todos los tutoriales del autor](#)**Catálogo de servicios Autentia****Fecha de publicación del tutorial: 2014-01-28**Tutorial visitado 1 veces [Descargar en PDF](#)

Crashlytics en iOS

0. Índice de contenidos.

- 1. Entorno
- 2. Introducción
- 3. Vamos al lío
- 4. Conclusiones

1. Entorno

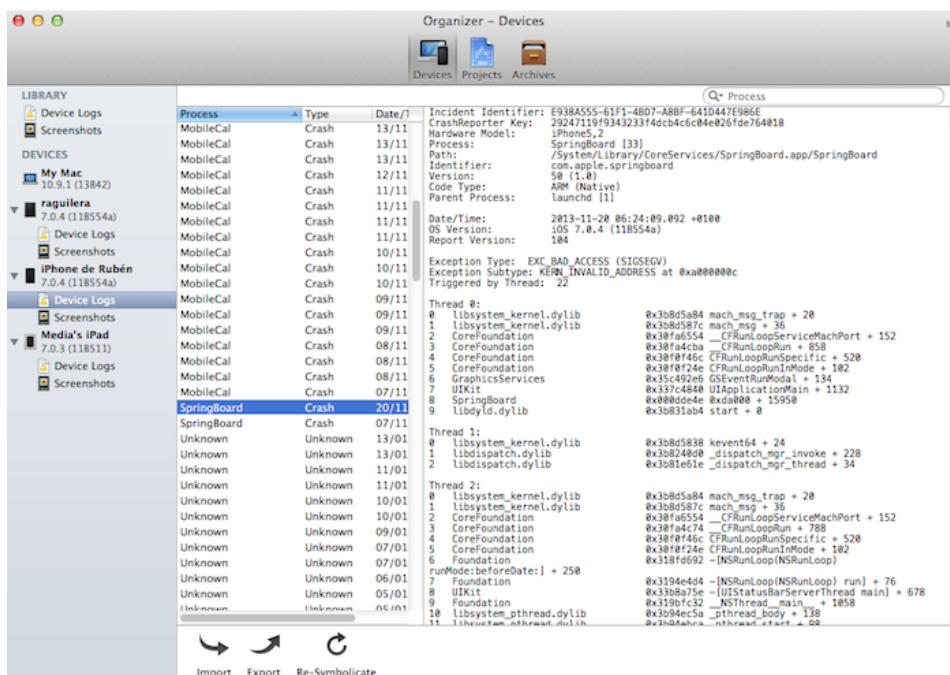
Este tutorial está escrito usando el siguiente entorno:

- Hardware: Portátil Mac Book Pro 17" (2,6 Ghz Intel Core i7, 8 GB DDR3)
- Sistema Operativo: Mac OS X Snow Leopard 10.6.4

2. Introducción

Una de las cosas más interesantes que como desarrolladores nos interesa saber es cuando falla nuestra aplicación y sobre todo el lugar exacto donde está fallando. Esto lo podemos conseguir teniendo un sistema de envío de crashes que son ficheros que el dispositivo genera cuando se produce una excepción no controlada.

Este podría ser un ejemplo de fichero de crash:



Entre la información que nos aporta podemos destacar el "identificador", la versión, la fecha y hora en la que se produjo, la versión del dispositivo y la excepción. También vemos una pila con una serie de posiciones de memoria, que así no nos dicen nada.

Síguenos a través de:**Últimas Noticias**» [IX Autentia Cycling Day \(ACTUALIZADO\)](#)» [Buscamos CM en @autentia \(Enero 2014\)](#)» [La historia de la informática](#)» [Autentia en la carrera de las empresas](#)» [Spring 4.0 ¿qué hay de nuevo amigo?](#)[Histórico de noticias](#)**Últimos Tutoriales**» [Construir un cliente REST con PowerBuilder .NET](#)» [Acceso a la cámara con PhoneGap](#)» [Mi primera vista en ZK como desarrollador JSF \(II\).](#)» [Hola mundo con las tecnologías de SpringMVC, Hibernate, un ejemplo de aspectos y test con JUnit](#)» [Empezando con PhoneGap](#)**Últimos Tutoriales del**

Para traducir estas posiciones de memoria tenemos que "simbolizar" este fichero con el fichero dSYM que se corresponda exactamente con la versión de la aplicación que genero este fichero crash.

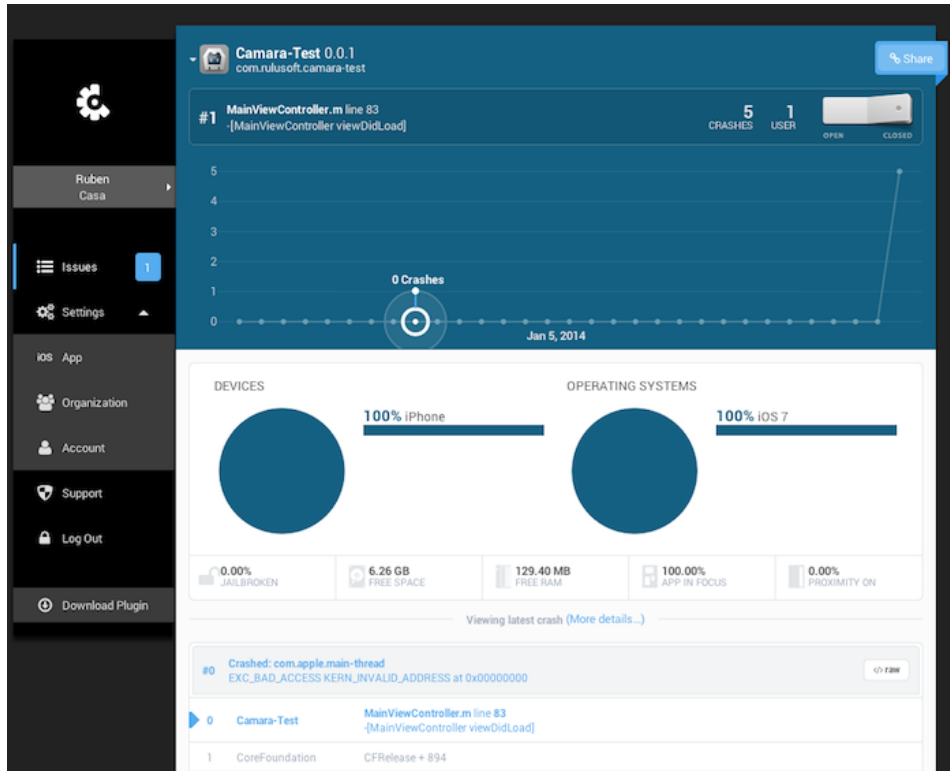
En IOS existe un script llamado "symbolicateCrash" al que le pasamos el fichero de crash y el archivo de símbolos y nos añade la clase de nuestro código que se corresponde con la posición de memoria.

Este proceso es realmente tedioso y confuso dado que en muchas ocasiones no podremos saber exactamente en que línea dio el error para poder depurarlo.

Entonces tenemos dos problemas que resolver manualmente. El primero es crear un envío del fichero de crash cuando este se produce y el segundo descifrar la información del crash.

Aquí es donde Crashlytics nos puede echar una buena mano, ya que se trata de un servicio que nos proporciona una forma muy elegante y transparente de recibir los crashes de los usuarios y una forma visual de descifrarlos en forma de dashboard en su aplicación web donde

Seguro que esto se puede entender mejor que el anterior fichero:

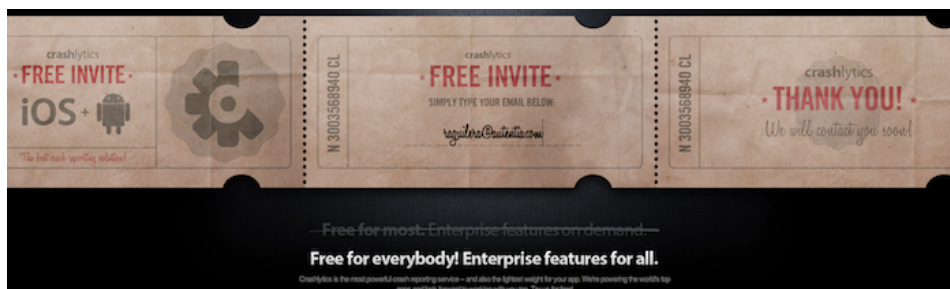


Además proporciona estadísticas del número de crashes divididos por distintas características como versión, sistema operativo, etc...

También tiene soporte para aplicaciones Android aunque en este tutorial solo nos vamos a centrar en la parte de IOS.

3. Vamos al lío

Para comenzar necesitamos solicitar una invitación gratuita en su web.



Ahora toca esperar a que nos manden la invitación. No suelen tardar más de un día. Cuando la recibimos nos facilitan un enlace para continuar con el proceso. Lo primero que nos solicitan es un nombre y una password (cuidado porque no hay confirmación de password)

Autor

» Acceso a la cámara con PhoneGap

» Empezando con PhoneGap

» Hello World en IOS sin StoryBoard

» Ejecutando MyBatis contra distintas bases de datos

» Gestionando relaciones en MyBatis

Últimas ofertas de empleo

2011-09-08

Comercial - Ventas - MADRID.

2011-09-03

Comercial - Ventas - VALENCIA.

2011-08-19

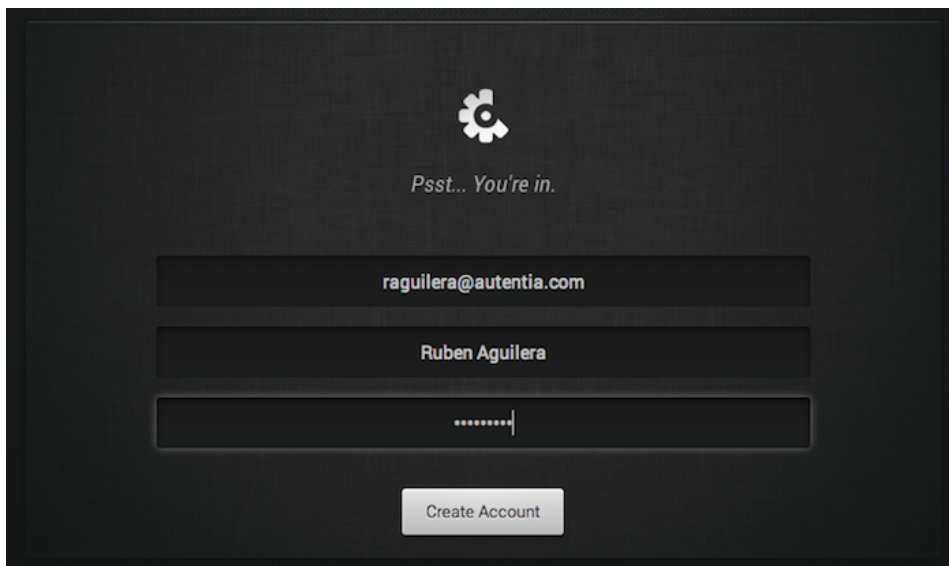
Comercial - Compras - ALICANTE.

2011-07-12

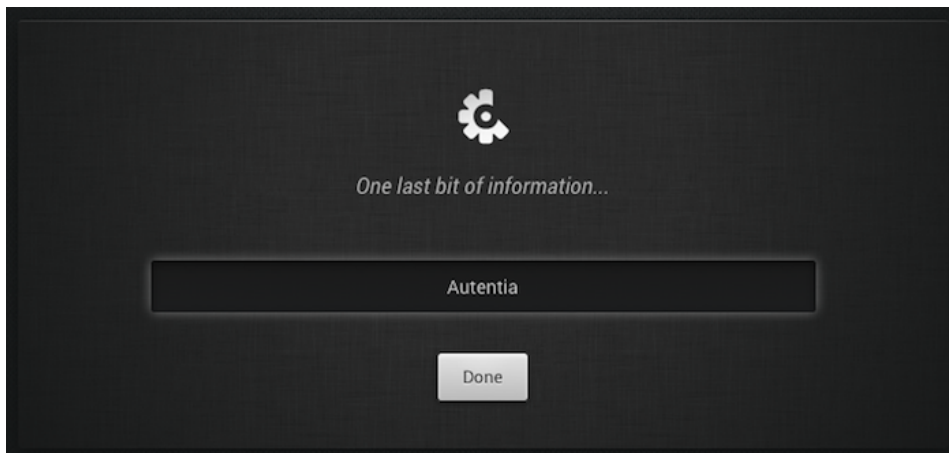
Otras Sin catalogar - MADRID.

2011-07-06

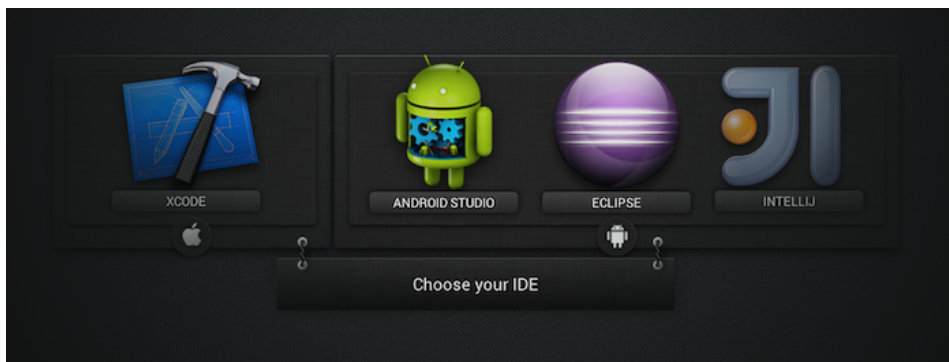
Otras Sin catalogar - LUGO.



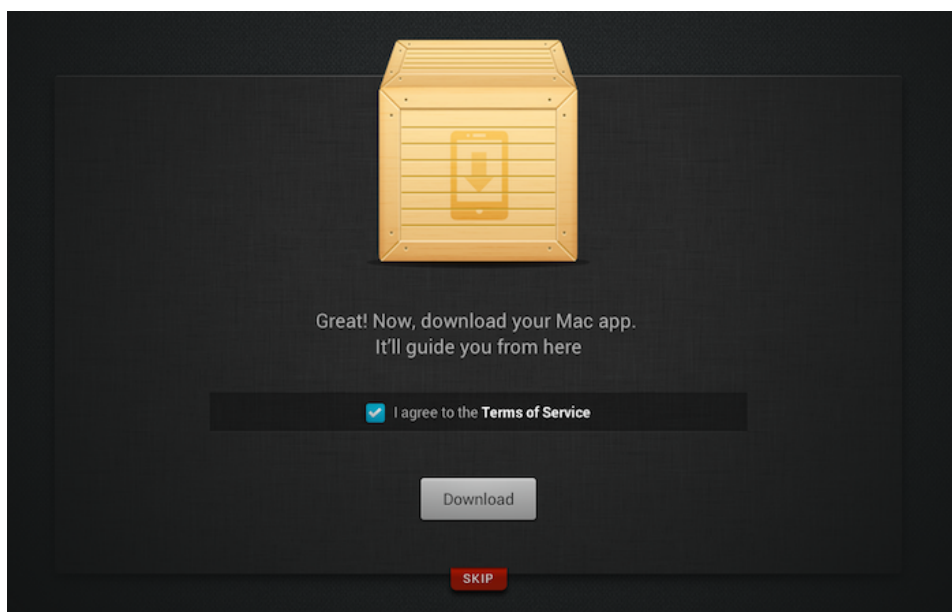
Y nos solicitan que introduzcamos el nombre de nuestra compañía.



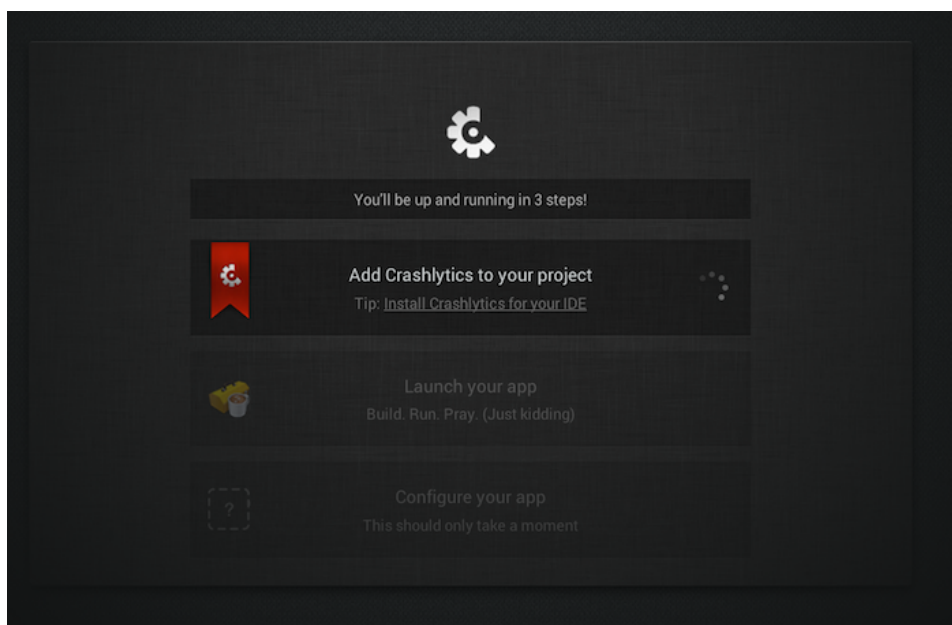
Pulsando en "Done" pasamos a registrar la aplicación mediante un asistente donde lo primero que tenemos que seleccionar es el IDE del proyecto.



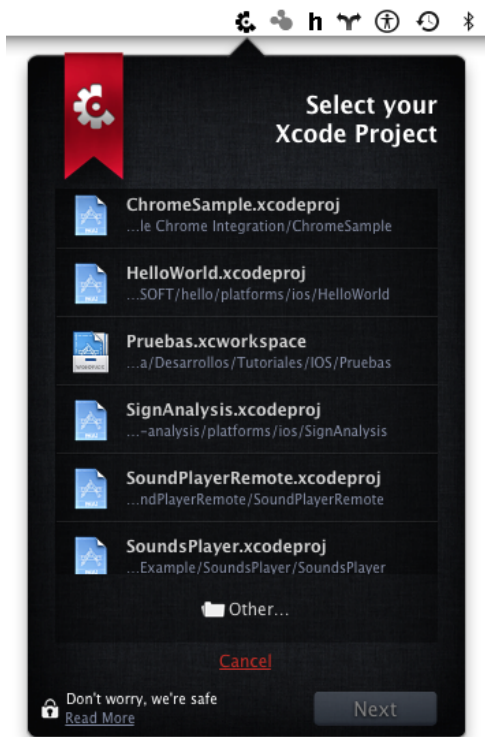
En nuestro caso vamos a pinchar en la opción de "Xcode", con lo que se mostrará la siguiente pantalla donde podemos descargar la aplicación para nuestro sistema operativo.



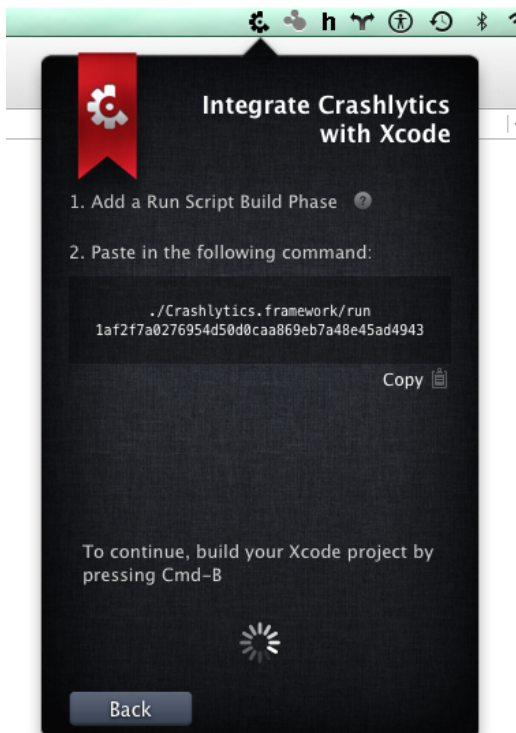
En este momento descargamos el programa y el asistente se queda a la espera de que vayamos completando los siguientes pasos.



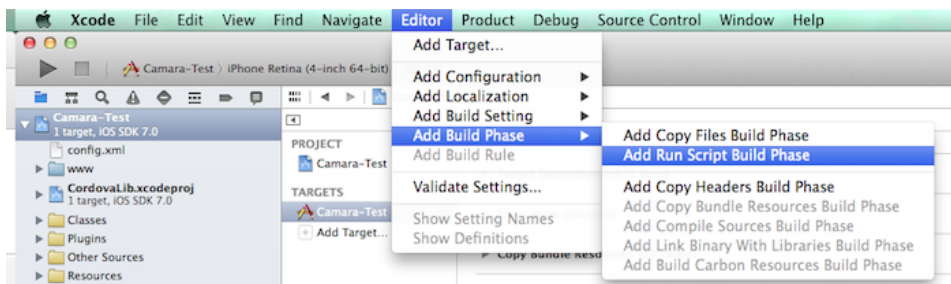
Ahora abrimos el fichero comprimido y ejecutamos la aplicación; lo que abre otro asistente en nuestro equipo con nuevos pasos que tenemos que completar. Donde el primer paso es seleccionar el proyecto deseado.



Al pulsar en "Next" nos abre el proyecto y pasamos al siguiente paso, donde tenemos que añadir un "Run Script Build Phase" y copiar el texto que nos proporcionan.



Para ello dentro de Xcode pinchamos en el raíz de nuestro proyecto y vamos a la sección "Build Phases". Desde aquí vamos al menú Editor → Add Build Phase → Add Run Script Build Phases.



Esto hace que en "Build Phases" se cree una nueva sección "Run Script" donde tenemos que pegar el código proporcionado.

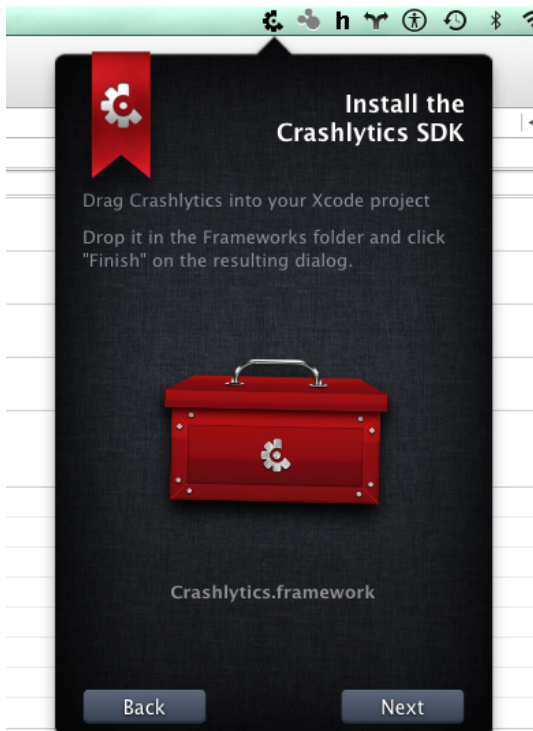
▼ Run Script


Shell /bin/sh

```
1 ./Crashlytics.framework/run 1af2f7a0276954d50d0caa869eb7a48e45ad4943
```

- ☒ Show environment variables in build log
☐ Run script only when installing

Ahora hacemos una build del proyecto pulsando CMD + B y el asistente muestra el siguiente paso:

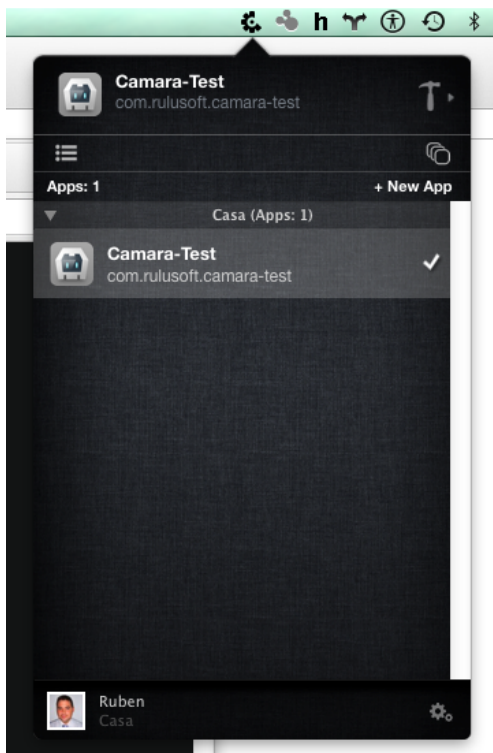


Ahora tenemos que arrastrar el cofre a la carpeta "Frameworks" de nuestro proyecto. Es muy importante que lo hagamos a esta carpeta y no a ninguna otra. Cuando lo hayamos hecho pulsamos en "Next" para continuar con el siguiente paso.

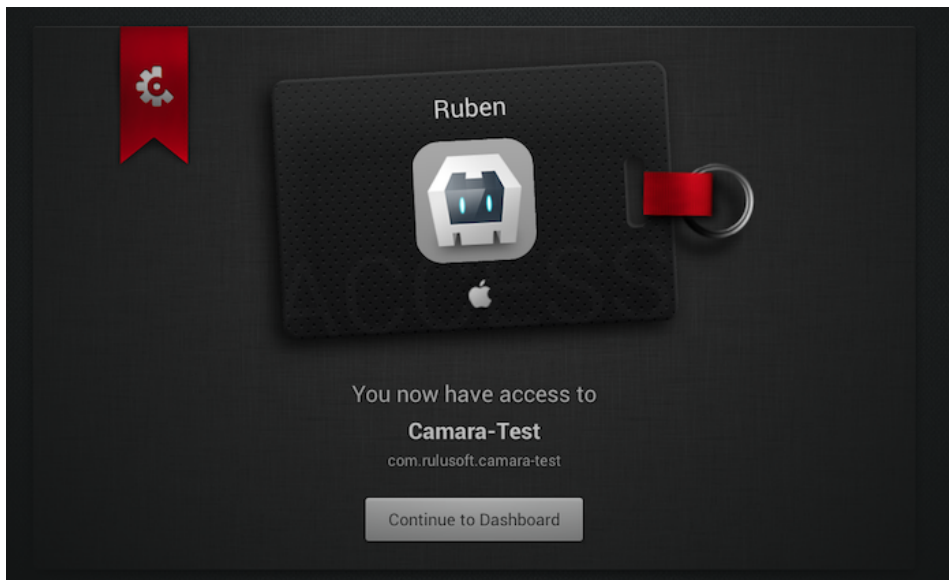


En este paso tenemos que abrir el fichero AppDelegate.m de nuestro proyecto y pegar el código que proporcionan en el método didFinishLaunchingWithOptions no olvidando añadir el import correspondiente.

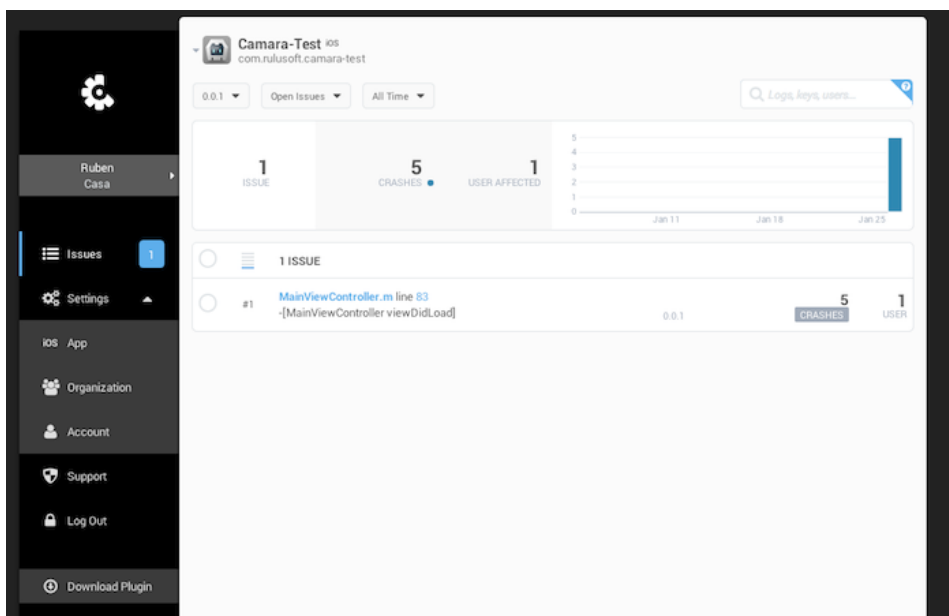
Hecho esto pulsamos arrancamos el proyecto pulsando en CMD + R si todo es correcto veremos nuestra aplicación registrada de esta forma:



Y en el asistente de la web veremos algo como lo siguiente:



Desde este momento cualquier crash que se produzca al utilizar la aplicación quedará registrado en el dashboard informando de la línea exacta donde se ha producido el error.



4. Conclusiones

Como habéis visto esta herramienta nos simplifica mucho la tarea de seguir los crashes de nuestra aplicación y nos permite tener centralizada toda la información de una manera muy intuitiva.

Cualquier duda o sugerencia en la zona de comentarios.

Saludos.

A continuación puedes evaluarlo:

[Regístrate para evaluarlo](#)

Por favor, vota +1 o compártelo si te pareció interesante

[Share](#) |

Anímate y coméntanos lo que pienses sobre este **TUTORIAL**:

» [Regístrate](#) y accede a esta y otras ventajas «



Esta obra está licenciada bajo [licencia Creative Commons de Reconocimiento-No comercial-Sin obras derivadas 2.5](#)

PUSH THIS

Page Pushers

[Community](#)

[Help?](#)

no clicks

0 people brought clicks to this page

+ + + + + + + +

powered by [karmacracy](#)

Copyright 2003-2014 © All Rights Reserved | [Texto legal y condiciones de uso](#) | [Banners](#) | [Powered by Autentia](#) | [Contacto](#)

