

¿Qué ofrece Autentia Real Business Solutions S.L?

Somos su empresa de **Soporte a Desarrollo Informático**.
 Ese apoyo que siempre quiso tener...

1. Desarrollo de componentes y proyectos a medida



2. Auditoría de código y recomendaciones de mejora

3. Arranque de proyectos basados en nuevas tecnologías

1. Definición de frameworks corporativos.
2. Transferencia de conocimiento de nuevas arquitecturas.
3. Soporte al arranque de proyectos.
4. Auditoría preventiva periódica de calidad.
5. Revisión previa a la certificación de proyectos.
6. Extensión de capacidad de equipos de calidad.
7. Identificación de problemas en producción.



4. Cursos de formación (impartidos por desarrolladores en activo)

Spring MVC, JSF-PrimeFaces /RichFaces,
 HTML5, CSS3, JavaScript-jQuery

Gestor portales (Liferay)
 Gestor de contenidos (Alfresco)
 Aplicaciones híbridas

Tareas programadas (Quartz)
 Gestor documental (Alfresco)
 Inversión de control (Spring)

Control de autenticación y
 acceso (Spring Security)
 UDDI
 Web Services
 Rest Services
 Social SSO
 SSO (Cas)

JPA-Hibernate, MyBatis
 Motor de búsqueda empresarial (Solr)
 ETL (Talend)

Dirección de Proyectos Informáticos.
 Metodologías ágiles
 Patrones de diseño
 TDD

BPM (jBPM o Bonita)
 Generación de informes (JasperReport)
 ESB (Open ESB)



E-mail:
Contraseña:

Deseo registrarme
He olvidado mis datos de acceso

[Inicio](#) [Quiénes somos](#) [Tutoriales](#) [Formación](#) [Comparador de salarios](#) [Nuestro libro](#) [Charlas](#) [Más](#)

Estás en: [Inicio](#) [Tutoriales](#) Banners animados: como realizar animaciones en CSS3

	DESARROLLADO POR: José María Masip Díaz	Técnico en artes gráficas, experto en preimpresión y webmaster.
----------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------

[Catálogo de servicios Autentia](#)

[Anuncios Google](#)

[Java](#)

[Java Code Help](#)

[Online Java Class](#)

[PDF Java API](#)

Fecha de publicación del tutorial: 2009-02-26



Share |

[Regístrate para votar](#)

Banners animados: cómo realizar animaciones con CSS3

0. Índice de contenidos.

- 1. Introducción.
- 2. Entorno.
- 3. Los elementos gráficos.
- 4. Los estilos.
- 5. Resultado.
- 6. Referencias.
- 7. Conclusión.

1. Introducción

En este tutorial vamos a ver cómo podemos animar un dibujo con CSS3, lo que nos dará una idea global de las posibilidades de las animaciones haciendo uso de la nueva versión de la especificación de hojas de estilo en cascada. La idea es la de tener un fondo fijo y añadir distintas imágenes en movimiento.

La idea es la de poder realizar un banner animado sin la necesidad de hacer uso de flash, sino directamente con HTML5 y CSS3.

El resultado final de la animación lo tienes al pie de este tutorial, pero ten en cuenta que solo funcionará si tu navegador soporta HTML5.

2. Entorno.

El tutorial está escrito usando el siguiente entorno:

- Hardware: Hp Pavilion dv7 Notebook PC (Intel Core 2 Duo a 2.26 GHz, 4 GB RAM, 450 GB HD).
- Sistema operativo: Windows Home Premium.
- Css3, Html5 y editor de fotos.

3. Los elementos gráficos.

Para su realización, lo primero que vamos a hacer es crear los elementos gráficos.

Unos fondos simples para nuestra animación podrían ser algo como esto:



El primer elemento que vamos a animar es una mosca, para que se vaya moviendo por el cielo de nuestro fondo.



Unas serpentinas que caerán del cielo:



Un texto con el logotipo de adictos:

adictos al trabajo
anima a la selección

Y, por último, un muñeco saludando. Para ello hemos obtenido un dibujo con el tronco y brazo derecho del siguiente banner de adictos y después hemos recortado el brazo izquierdo por separado que es el que va a saludar.

Últimas Noticias

- [Hablando de coaching ágil, milagro nocturno y pruebas de vida](#)
- [XIII Charla Autentia - AOS y TDD - Vídeos y Material](#)
- [Las metodologías ágiles como el catalizador del cambio](#)
- [XIV Charla Autentia - ZK](#)
- [Informática profesional: Las reglas no escritas para triunfar en la empresa. 2ª EDICIÓN ACTUALIZADA.](#)

Histórico de NOTICIAS

Últimos Tutoriales

- [Pruebas de integración del envío de Email con el soporte de Spring.](#)
- [CRUD con Spring MVC Portlet \(II\)](#)
- [ZK - Añadir versiones de ZK al ZK Studio en Eclipse y cambiarle la versión de ZK a un proyecto.](#)
- [ZK - Instalar Studio en Eclipse](#)
- [ZK - ¿Cómo crear tu primer proyecto con ZK?](#)

Últimos Tutoriales del Autor

- [Cómo crear un efecto reflejo con Adobe Photoshop](#)

Síguenos a través de:



Últimas ofertas de empleo

- 2010-10-11 [Comercial - Ventas - SEVILLA.](#)
- 2010-08-30 [Otras - Electricidad - BARCELONA.](#)
- 2010-08-24 [Otras Sin catalogar - LUGO.](#)
- 2010-06-25 [T. Información - Analista / Programador - BARCELONA.](#)



Todos los elementos gráficos los disponemos en nuestro html dentro de un capa del siguiente modo:

```
view plain print ?
01. <!DOCTYPE HTML>
02. <html>
03. <head>
04. <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=ISO-8859-1">
05. <title>Dibujo animado CSS 3</title>
06. <link rel="stylesheet" href="adictos.css" type="text/css">
07. </head>
08. <body>
09. <div class="rounded-corners" id="containerprincipal">
10.   <div class="rounded-corners" id="container">
11.     <div id="confeti1" class="confeti1">
12.       <div class="confetis f1">
13.       <div class="confetis f2">
16.     <div id="mosca"></div>
18.     <div id="mosca2"></div>
20.     <div id="anim"><span class="rojo">ad</span><span class="amarillo">ict</span><span class="rojo">os</span>
21.     </div>
22.     <div id="brazoizquierdo"></d
23.     <div id="situacion"></div>
24.   </div>
25. </body>
26. </html>
```

Cada imagen a animar la incluimos dentro de una capa, que será la que animaremos. Ejemplo: hay tantos #Div como serpentinillas queremos que caigan, un #Div para el cuerpo, otro #Div para el brazo, etc....

4. Los estilos.

El objetivo es añadir los estilos necesarios que nos permitan realizar transiciones de los elementos gráficos entre distintas posiciones en la pantalla.

Así para las moscas:

```
view plain print ?
01. @-webkit-keyframes mosca {
02.
03. from {
04.   left: -200px;
05.   opacity: 1;
06. }
07.
08. to {
09.   left: 700px;
10.   opacity: 1;
11. }
12.
13. }
14.
15. @-webkit-keyframes mosca2 {
16. from {
17.   left: 700px;
18.   opacity: 1;
19. }
20. to {
21.   left: -500px;
22.   opacity: 1;
23. }
24. }
25.
26. #mosca {
27.   position: relative;
28.   -webkit-animation-name: mosca;
29.   -webkit-animation-duration: 6s;
30.   -webkit-animation-iteration-count: 2;
31.   -webkit-animation-direction: right;
32.   -webkit-animation-timing-function: ease-in;
33.   float: left;
34.   right: 60px;
35. }
36.
37. #mosca2{
38.   -webkit-animation-name: mosca2;
39.   -webkit-animation-duration: 8s;
40.   -webkit-animation-iteration-count: 2;
41.   -webkit-animation-direction: left;
42.   -webkit-animation-timing-function: ease-in;
43.   float: right;
44.   position: relative;
45.   left: 60px;
46. }
```

Definimos:

- que la capa mosca se moverá de la posición -200px a 700px (de fuera del escenario hacia dentro), y luego la capa mosca2 se mueve de 700px a -200px
- que duran 6 y 8 segundos respectivamente y repetido 2 veces.

Ahora vamos a animar el confeti que cae:

```

viewplain print ?
01. @-webkit-keyframes confetis{
02.     from {
03.         top: -300px;
04.         opacity: 0;
05.     }
06.     to {
07.         top: 100px;
08.         opacity: 1;
09.     }
10. }
11.
12. @-webkit-keyframes confeti{
13.     0% { -webkit-transform: rotate(0deg) translate(0px, 0px);}
14.     100% { -webkit-transform: rotate(0deg) translate(0px, 0px);}
15. }
16. #confeti div {
17.     top: 110px;
18.     -webkit-animation-name: confeti, confetis;
19.     -webkit-animation-iteration-count: 2;
20.     -webkit-animation-direction: normal;
21.     -webkit-animation-timing-function: ease-in;
22. }
23.
24. .confetis {
25.     position: absolute;
26. }
27. .confetis.f1 {
28.     -webkit-animation-duration: 5s;
29. }
30. .confetis.f2 {
31.     -webkit-animation-duration: 10s;
32. }
33. .confetis.f3 {
34.     -webkit-animation-duration: 7s;
35. }

```

Como podéis ver aquí le decimos que el confeti vaya desde -300px (desde arriba) hasta 100px (fuera del #Div contenedor) y de transparente 0 a opaco 1.

Después hemos ido dando propiedades específicas a cada confeti.

La siguiente es la animación más compleja puesto que hay que cuadrar el brazo con el tronco y conseguir el movimiento adecuado:

```

viewplain print ?
01. @-webkit-keyframes brazo {
02.     0% {
03.         -webkit-transform: rotate(0deg) translate(0px,0px);
04.     }
05.     100% {
06.         -webkit-transform: rotate(-20deg) translate(-15px,30px);
07.     }
08. }
09.
10. #brazoizquierdo {
11.     position: absolute;
12.     top:0px;
13.     left:0px;
14.     width:0px;
15.     -webkit-animation-name: brazo;
16.     -webkit-animation-duration: 2s;
17.     -webkit-animation-iteration-count: infinite;
18.     -webkit-animation-direction: alternate;
19.     -webkit-animation-timing-function: ease-in;
20. }

```

Esto es lo que hace es que se mueva el brazo izquierdo y nos esté saludando, utilizando las propiedades ya vistas.

Por último el eslogan de adictos con sus propiedades css para darle formato y color y efectos css3:

```

viewplain print ?
01. @-webkit-keyframes movimiento-diagonal {
02.     from {
03.         left: 130px; top: -50px;
04.         opacity: 1;
05.     }
06.     to {
07.         left: 130px; top: 30px;
08.         opacity: 0.5;
09.     }
10. }
11.
12.
13. #anim {
14.     text-shadow: rgba(255, 255, 255, .9) 0px 0px 5px;
15.     -webkit-animation-name: movimiento-diagonal;
16.     -webkit-animation-duration: 2s;
17.     -webkit-animation-iteration-count: 1;
18.     -webkit-animation-direction: alternate; /*para que vuelva a su posicion inicial */
19.     width: 300px;
20.     color: #FFF;
21.     position: relative;
22.     font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
23.     font-size: 25px;
24.     font-weight: bolder;
25.     text-align: center;
26.     left: 130px;
27.     top: 20px;
28.     background-color: rgba(255, 255, 255, .9) 0px 0px 5px;
29. }
30.

```

Con esto terminamos nuestro código CSS para las animaciones y solo nos faltan par de estilos más:

```

view plain print ?
01. #container {
02.     width: 500px;
03.     height: 99px;
04.     background-image: url(BannerAnimadoCSS3/fondoreb.png);
05.     /*background-image: url(../BannerAnimadoCSS3/fondo.png);*/
06.     background-repeat: no-repeat;
07.     moz-box-shadow: 3px 3px 10px #000;
08.     -webkit-box-shadow: 3px 3px 10px #000;
09.     box-shadow: 3px 3px 10px #000;
10.     overflow: hidden;
11.     position: absolute;
12. }
13.
14. #container:hover {
15.     width: 500px;
16.     height: 99px;
17.     background-image: url(BannerAnimadoCSS3/fondo.png);
18.     /*background-image: url(../BannerAnimadoCSS3/fondo.png);*/
19.     background-repeat: no-repeat;
20.     /*moz-box-shadow: 3px 3px 10px #000;
21.     -webkit-box-shadow: 3px 3px 10px #000;
22.     box-shadow: 3px 3px 10px #000;*/
23.     overflow: hidden;
24.     position: absolute;
25. }
26.
27. #containerprincipal {
28.     width: 500px;
29.     height: 99px;
30.     position: absolute;
31.     border: 2px solid #000;
32. }
33. }
34.
35. #situacion {
36.     width: 0px;
37.     position: absolute;
38.     left: 0px;
39.     top: 0px;
40. }

```

Uno para las propiedades de la capa que contiene el fondo, la mosca y el confeti y su efecto :hover. Otro para la capa que contiene el muñeco animado y otro para la situación del cuerpo del muñeco.

5. Resultado.

Ahora sólo nos queda ver nuestro ejemplo de banner funcionando.



- <http://css-tricks.com/snippets/css/webkit-keyframe-animation-syntax/>
- <http://www.webdesignerwall.com/trends/47-amazing-css3-animation-demos/>
- <http://css-infos.net/properties/webkit.php>
- <http://dev.sencha.com/deploy/css3-ads/>

7. Conclusión.

Aplicado a la generación de banners, con la nueva versión del CSS3, su contenido será accesible e indexable. ¿Adios a los banners hechos en flash?

Un saludo.

Chema

<mailto:chmadi@gmail.com>

Anímate y coméntanos lo que pienses sobre este **TUTORIAL**:

Puedes opinar o comentar cualquier sugerencia que quieras comunicarnos sobre este tutorial; con tu ayuda, podemos ofrecerte un mejor servicio.

Enviar comentario

(Sólo para usuarios registrados)

» **Regístrate** y accede a esta y otras ventajas «

COMENTARIOS



Esta obra está licenciada bajo licencia Creative Commons de Reconocimiento-No comercial-Sin obras derivadas 2.5